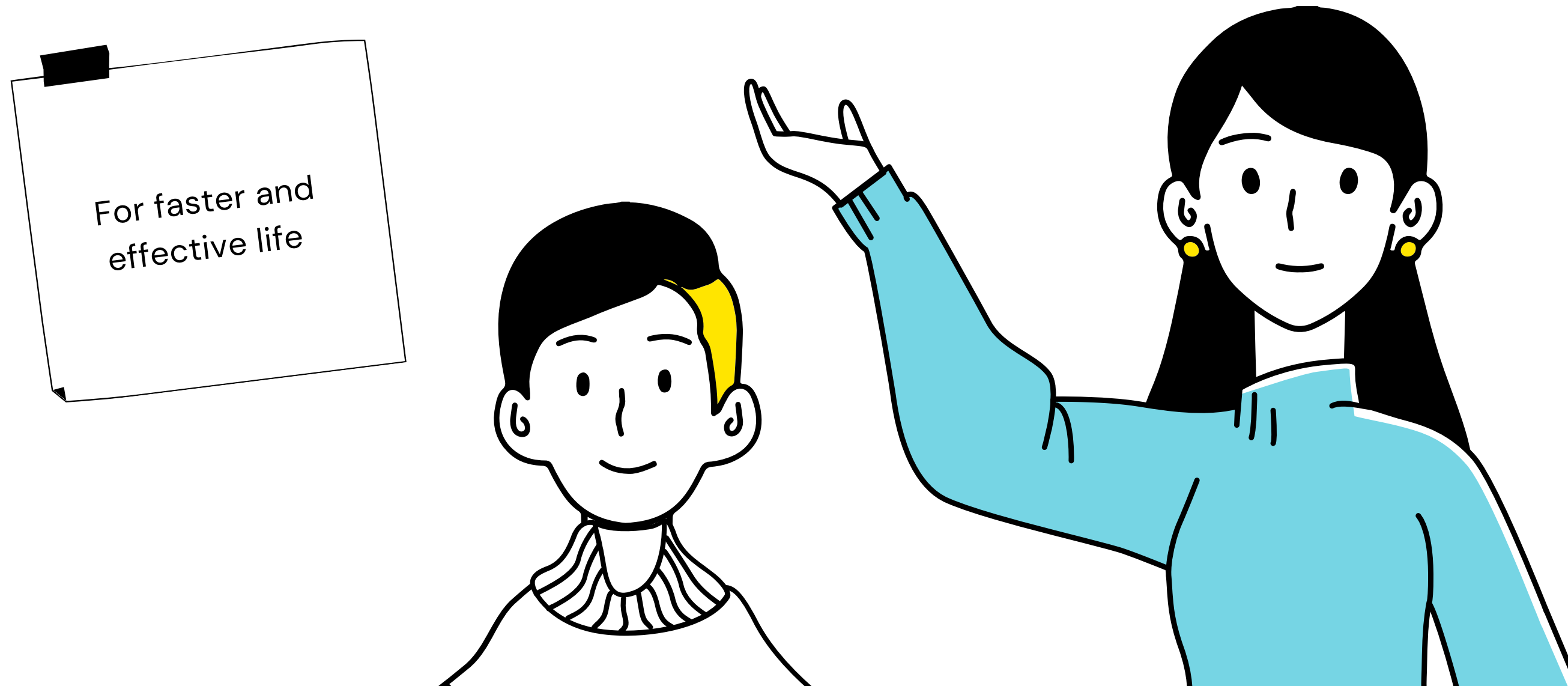
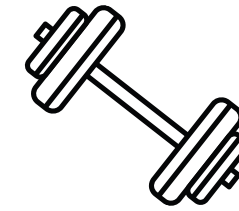


# Project Software Engineering

## MatchUp



# Meet The Team!



**KANIA GALIH WIDOWATI**  
2502047070



**KEZIA FOEJIONO**  
2540131014



**STEVANUS POLTAK THORVE**  
2502016992



**SAMUEL NG**  
2502017490

# Today's Agenda

**1**

Introduction

**2**

Problem & Solution

**3**

SDLC & Timeline

**4**

Conclusion & Demo Video

# Introductions

MatchUp adalah sebuah software yang membantu user dalam mencari, memilih, dan menyewa lapangan olahraga yang mereka inginkan.

Tidak hanya itu, kehadiran apps ini juga akan membantu user dalam mencari kompetisi ataupun event yang akan diselenggarakan dan mencari teman yang dapat diajak bermain dalam lapangan dan olahraga tertentu.

1



## CKM SPORTS CENTER



Stevanus

Message

Add Friend

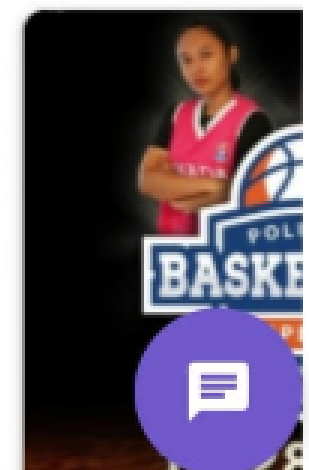


Sam

Message

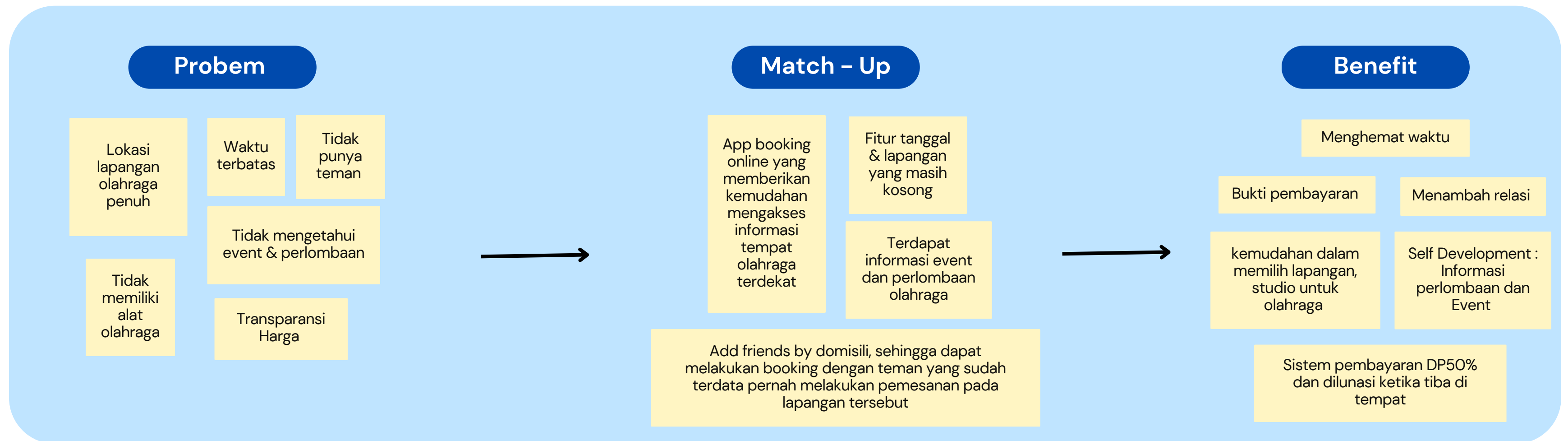
Add Friend

## EVENT



2

# Problem & Solution



# Pengembangan

## Ruang Lingkup

- Domisili terbatas (Jakarta)
- Security
- Database hanya pada bagian login

## Frontend & Backend

- Dart & Flutter
- Firebase

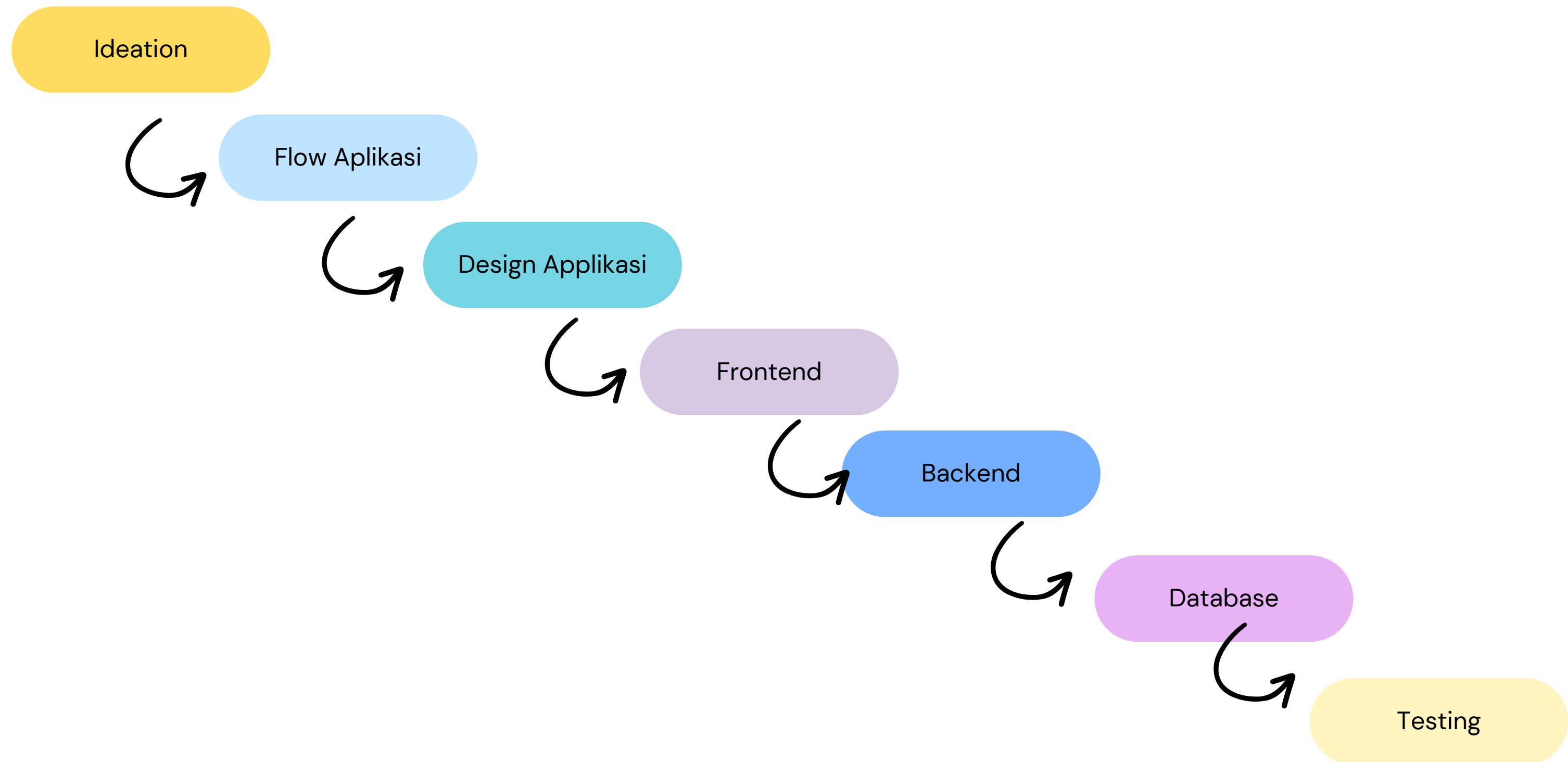
## Database

- Real Time database :  
Firebase by Google

## Testing

- Black Box Testing

# SDLC "Waterfall"



# Alasan Menggunakan Waterfall

1

Langkah Pengerjaan terarah, sehingga setelah mengerjakan proses A, maka tau mana proses selanjutnya

2

Dokumentasi yang lengkap, dikarenakan untuk mengerjakan step berikutnya diperlukan dokumentasi step sebelumnya.

3

Risk management yang baik, sehingga dalam satu proses harus benar benar fix kemudian bisa melanjutkan ke step berikutnya



# Timeline Perencanaan

		Feb	Maret				April				Mei				Juni			
Jobdesk	Durasi	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Ideation	7 Hari																	
Buat flowchart	7 hari																	
Buat design	7 hari																	
Buat Database	14 hari																	
Buat coding apps	30 hari																	
Testing apps	7 hari																	
Revisi apps	14 hari																	
PKM	7 hari																	
Laporan	7 hari																	
Video	7 hari																	

# Timeline Realisasi

		Feb	Maret				April				Mei				Juni			
Jobdesk	Durasi	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Ideation	7 Hari																	
Buat flowchart	7 hari																	
Buat design	7 hari																	
Buat Database	14 hari																	
Buat coding apps	30 hari																	
Testing apps	7 hari																	
Revisi apps	14 hari																	
PKM	7 hari																	
Laporan	7 hari																	
Video	7 hari																	

# Hasil Testing

BLACKBOX TESTING APLIKASI "MATCH UP"					
No	Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Sign In	email dan password atau sign in menggunakan	User dapat sign in dan redirect ke homepage dengan sempurna	User bisa sign in menggunakan email atau password, dan bisa menggunakan akun google juga.	✓ Diterima
2	Sign Up	email dan password yang ingin di create	User dapat sign up dan redirect ke sign in dan memasukkan email dan password yg telah mereka daftarkan	Sign up berhasil dan data berhasil tersimpan dalam firebase realtime.	✓ Diterima
3	Forgot Password	ubah password dengan ada verifikasi email	User dapat melakukan update password dengan memasukkan password baru dengan autentikasi dari otp email terdaftar	Karena alamat email yang didaftarkan adalah dummy, maka forgot password tidak bisa dilakukan	✓ Diterima (bila menggunakan email yang benar-benar terdaftar (real))
4	Homepage	Memilih berbagai pilihan lapangan yang ada	User bisa memilih lapangan sesuai dengan mitra yang terdaftar	Lapangan sudah tersedia dan user bisa memilihnya dan memesannya	✓ Diterima
5	Give Feedback	Mengisi form feedback	Memberikan masukan ketika button Submit di klik	user dapat memberikan feedback yang baik tanpa masalah	✓ Diterima
6	Notification	Melihat notifikasi	Menampilkan notifikasi bahwa pemesanan lapangan berhasil	notifikasi masuk ketika user berhasil melakukan pemesanan dan pembayaran	✓ Diterima
7	Add Friends	Menambahkan teman dengan button Add Friend	User dapat menambahkan teman ke list friend page	User berhasil menambahkan teman ke list friend page	✓ Diterima
8	Chat	User melakukan chat dengan mengklik user pada list chat	User dapat melakukan chat kepada user lain yang terdapat pada list chat	User dapat melakukan chat dan berhasil mengirimkan pesan dengan ada timestamp sesuai waktu pada setelan perangkat	✓ Diterima
9	Promo Page	Memilih promo yang bisa dipilih	Promo page akan memberikan user pilihan untuk memilih promo mana yang ingin mereka gunakan sesuai T&C yang berlaku	User dapat memilih promonya tapi belum dapat digunakan karena gagal untuk menyimpan promo yang dipilih	✓ Diterima (tapi belum dapat tersimpan)
10	History Order	Menampilkan seluruh pesanan yang berhasil terkonfirmasi	Menampilkan seluruh history pemesanan lapangan yang dipesan oleh user dalam menggunakan aplikasi ini.	History order dapat berjalan dengan baik dan user dapat melihat detail history order dari pemesan mereka	✓ Diterima
11	Profile	User dapat edit profile dan melakukan logout	Menampilkan foto profile serta nama dari akun (jika sign in menggunakan google, maka akan mengikuti nama username)	Profile dan edit profile dapat berjalan dengan baik tanpa ada kendala.	✓ Diterima
12	Event	Menampilkan flyer atau brosur agar terlihat jelas	Menampilkan flyer atau brosur event dari para EO yang telah sesuai kesepakatan	User dapat melihat dengan jelas brosur / flyer pada saat mengklik brosur tersebut.	✓ Diterima
13	Tampilan Lapangan	User klik image lapangan yang ingin dicek	Menampilkan lapangan sesuai dengan button yg dipilih oleh user	User dapat berpindah ke page tampilan lapangan yang sesuai	✓ diterima
14	Booking	User klik button Reserve Now	User dapat booking lapangan sesuai pilihannya	User bisa memilih beberapa keperluan dalam memesan lapangan olahraga	✓ Diterima
15	Payment	User klik button Confirm Your Order	User dapat melakukan payment dengan baik tanpa ada kendala dan masalah	Payment page berhasil dijalankan	✓ diterima

# Conclusion

Pengembangan aplikasi "Match-Up" untuk booking lapangan olahraga dan informasi teman satu domisili berbasis Android telah mencapai hasil yang baik. Namun, masih diperlukan pengembangan lebih lanjut pada bagian database dan keamanan aplikasi. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu masyarakat dalam memesan lapangan olahraga secara efisien dan memberikan informasi terbaru kepada pengelola lapangan.

Link Demo App : <https://youtu.be/Xjy99IDEWiA>

# Thank you!

