

הנדסת תוכנה

תרגול מספר 4

enum, Static, Properties

הנחיות

1. בתרגיל זה התכנית שלנו תנהל משמרות של 10 עובדים בחברה.
2. עליכם ליצור מחלקה אשר מייצגת את העובד. לכל עובד יש שם, גיל, ת.ז., ומשתנה המכיל את יום העבודה שלו בשבוע (המשמרות).
3. הגדירו enum בשם Days אשר יכיל את ימות השבוע.
4. למחלקה יש תכונה סטטית המכילה את כמות העובדים בפועל.
5. לכל תכונות המחלקה עליכם ליצור מאפיין (Property) מתאים –
לשם, גיל וליום העבודה יש לאפשר קריאה וכתובה
לת.ז יש לאפשר קריאה בלבד
למספר העובדים בחברה יש לאפשר קריאה בלבד (המתודה צריכה להיות סטטית)
אין צורך לבצע בדיקות תקינות בתרגיל זה.
6. הבנאי מקבל את פרטיו האישיים של העובד,
חתימת הבנאי תהיה: `Employees(string, int, int)`
7. למחלקה יש מתודה PrintDetails אשר מדפיסה את כל פרטי העובד
8. למחלקה יש מתודה PrintEmployee אשר מדפיסה את פרטי העובד ללא יום העבודה.
9. בתכנית הראשית (main) עליכם ליצור מערך של 10 עובדים (הגדירו קבוע).
בתכנית הראשית יופיע תפריט ובו האפשרויות הבאות:
A. הוספת עובד חדש – איתחול עם הבנאי.
B. שיוך עובד למשמרת, יש לקלוט מהמשתמש את שם העובד ויום בשבוע (יום כמספר שלם בטווח 1-7)
C. הדפסה על המסך את רשימת העובדים לפי יום שייקלט ע"י המשתמש
D. הדפסת רשימת העובדים והפרטים האישיים.
E. יציאה מהתוכנית.