

Wariant 10.

1. Napisać program, rozwiązujący równanie:

$$a \cdot x^2 + 2 \cdot x - 3 \cdot c = 0$$

(współczynniki a i c są podawane przez użytkownika, wyświetlane są pierwiastki lub komunikat o braku rozwiązań).

2. W funkcji głównej po wyświetleniu odpowiedniego komunikatu wczytać długości odcinków a , b , i c , przekazać do drugiej funkcji, w której sprawdzić czy tworzą one trójkąt (i.e. czy suma długości każdego dwóch odcinków jest większa niż długość trzeciego). Jako rezultat przekazać do funkcji głównej wartość 1 (jeśli tak) lub 0 (jeśli nie). Wyświetlić w funkcji głównej odpowiedni komunikat.

3. W funkcji `main` wczytać 10 elementów do tablicy 1-wymiarowej typu `int` i przekazać ją jako parametr do funkcji `min (...)`. W funkcji `min (...)` znaleźć i wyświetlić na ekranie wartość najmniejszego elementu tablicy, a jego indeks przekazać jako rezultat do funkcji `main`. W funkcji `main (...)` wyświetlić na ekranie wartość otrzymanego indeksu. W razie kilku wystąpień najmniejszej liczby przekazać i wyświetlić tylko najmniejszy indeks.

4. W funkcji głównej wczytać 10 elementów do tablicy 1-wymiarowej typu `int` i przekazać ją jako parametr do innej funkcji, w której należy znaleźć i wyświetlić na ekranie wartość największego ujemnego elementu tablicy, a jego indeks przekazać jako rezultat do funkcji głównej. W funkcji głównej wyświetlić na ekranie wartość otrzymanego indeksu. W przypadku kilku wystąpień największej ujemnej liczby przekazać i wyświetlić tylko najmniejszy indeks. W przypadku braku ujemnych liczb przekazać wynik – 1111 i wyświetlić informację o braku ujemnych liczb.