# Αναπαράσταση Γνώσης με Λογική

#### Εργασία 2

Έλεγχος λογικής κάλυψης μέσω ανάλυσης και τοπικής αναζήτησης

#### Εργασία 2 – Προτασιακή Λογική

- Ο στόχος της εργασίας είναι η υλοποίηση ενός απλού πράκτορα που βασίζεται στη γνώση. Ο πράκτορας θα διαθέτει:
  - μια βάση γνώσης (ΒΓ) υλοποιημένη σε ένα αρχείο κειμένου
  - έναν μηχανισμό εξαγωγής συμπερασμάτων, ο οποίος θα χρησιμοποιεί τον κανόνα της ανάλυσης (resolution) και τον αλγόριθμο τοπικής αναζήτησης GSAT
- Ο πράκτορας θα πρέπει να μπορεί να συμπεράνει εάν μια ατομική πρόταση που εισάγει ο χρήστης γίνεται entailed από την ΒΓ

# Βάση Γνώσης

- Η ΒΓ του πράκτορα θα είναι αποθηκευμένη σε ένα απλό αρχείο κειμένου (text file) και θα κατασκευάζεται με τυχαίο τρόπο
- Η ΒΓ θα είναι σε CNF. Δηλ. κάθε πρόταση θα είναι μια διάζευξη λεκτικών (λεκτικό literal) είναι μια προτασιακή μεταβλητή ή η άρνηση της).
  - $\blacksquare$   $\pi$ . $\chi$ .  $\neg a \lor b \lor \neg c$
  - η κάθε πρόταση θα είναι γραμμένη σε ξεχωριστή γραμμή του αρχείου
  - Στην πρώτη γραμμή του αρχείου θα υπάρχουν πληροφορίες σχετικά με την ΒΓ. Συγκεκριμένα, η πρώτη γραμμή θα έχει, <u>π.χ.</u> την εξής μορφή 10 100 4

Όπου 10 – το πλήθος των προτασιακών μεταβλητών

100 – το πλήθος των προτάσεων

- 4 το μέγιστο μήκος (πλήθος λεκτικών) της κάθε πρότασης
- Οι υπόλοιπες γραμμές του αρχείου θα περιέχουν τις προτάσεις

#### Μηχανισμός Εξαγωγής Συμπερασμάτων

- Ο μηχανισμός εξαγωγής συμπερασμάτων (ΜΕΣ) θα είναι μια διαδικασία δύο φάσεων.
  - 1. τοπική αναζήτηση με GSAT
  - 2. υλοποίηση του κανόνα της ανάλυσης (resolution)

Ο ΜΕΣ θα χρησιμοποιείται για να μπορεί ο πράκτορας να αποφανθεί εάν μια ατομική πρόταση (δηλ. ένα λεκτικό), που θα εισάγει ο χρήστης, καλύπτεται λογικά (δηλ. γίνεται entailed) από την ΒΓ.

#### Μηχανισμός Εξαγωγής Συμπερασμάτων

- Αν ο χρήστης εισάγει π.χ. το λεκτικό ¬f, ο ΜΕΣ θα πρέπει να προσθέσει (προσωρινά) την άρνηση του λεκτικού (δηλ. το f) στην ΒΓ
- Μετά θα προσπαθήσει να βρει ένα μοντέλο της πρότασης ΒΓ Λ f
   χρησιμοποιώντας τον αλγόριθμο GSAT
  - αν βρεθεί μοντέλο τότε η πρόταση  $B\Gamma \wedge f$  είναι ικανοποιήσιμη και το  $\neg f$  δεν γίνεται entailed από την  $B\Gamma$
- Αν ο GSAT δεν βρει λύση εντός ενός ορίου επαναλήψεων/επανεκκινήσεων τότε ο ΜΕΣ τερματίζει τον GSAT και εκκινεί την διαδικασία της ανάλυσης
  - Εφαρμόζει τον κανόνα της ανάλυσης επαναληπτικά. ξεκινώντας από την πρόταση ΒΓ ∧ f. μέχρι είτε να καταλήξει σε άτοπο είτε να μην μπορεί να εφαρμοστεί περαιτέρω.
  - Αν καταλήξει σε άτοπο τότε το ¬f γίνεται entailed από την ΒΓ. Αλλιώς, δεν γίνεται

### Εργασία 2 – Προτασιακή Λογική

- Το πρόγραμμα που θα κατασκευάσετε πρέπει αρχικά να ζητάει από τον χρήστη:
  - το πλήθος των προτάσεων C που θα περιλαμβάνονται στην ΒΓ
  - το μέγιστο μήκος (πλήθος λεκτικών) L της κάθε πρότασης
  - το πλήθος **P** των προτασιακών μεταβλητών. Οι μεταβλητές αυτές αναπαρίστανται από τα μικρά γράμματα του αγγλικού αλφαβήτου (και συνεπώς το μέγιστο πλήθος τους είναι 26)
- Αφού ο χρήστης εισάγει τιμές για τα *C*, *L*, *P* θα ακολουθεί η κατασκευή της αρχικής ΒΓ.

# Εργασία 2 – Κατασκευή της ΒΓ

- Η αρχική ΒΓ θα κατασκευάζεται ως εξής:
- Για κάθε μια από τις C προτάσεις:
  - θα δημιουργείται ένας τυχαίος αριθμός ανάμεσα στο 1 και στο L. Αυτός ο αριθμός (έστω x) θα προσδιορίζει το πλήθος των λεκτικών της πρότασης.
  - Το κάθε ένα από τα x λεκτικά θα δημιουργείται επιλέγοντας πρώτα, τυχαία, ένα προτασιακό σύμβολο ανάμεσα στα P διαθέσιμα. Μετά, το επιλεχθέν σύμβολο θα αντιστρέφεται με πιθανότητα 50%.
    - Π.χ. αν στην τύχη επιλεχθεί το k, τότε, στην τύχη, με πιθανότητα 50% θα εμφανίζεται στην πρόταση ως k και με 50% ως ¬k
- Για κάθε πρόταση που δημιουργείται θα πρέπει να γίνεται έλεγχος ότι δεν υπάρχει ήδη στην ΒΔ. Αν υπάρχει τότε θα δημιουργείται μια άλλη με τον ίδιο τρόπο.
- Η διαδικασία δημιουργίας της ΒΓ πρέπει να γίνεται στην κεντρική μνήμη (δηλ. οι προτάσεις πρέπει να αποθηκεύονται προσωρινά σε κατάλληλη δομή). Μόλις ολοκληρωθεί η διαδικασία, η ΒΓ θα γράφεται σε ένα αρχείο κειμένου.

# Εργασία 2 – Κατασκευή της ΒΓ

- Κατά την κατασκευή της ΒΓ ο κώδικας σας πρέπει να εξασφαλίζει τα εξής:
  - ο ίδιος όρος δεν εμφανίζεται πάνω από μια φορά
    - $(P \lor \neg Q \lor R) \land (P \lor \neg Q \lor R)$  απαγορεύεται!
  - σε κανέναν όρο δεν εμφανίζεται το ίδιο literal πάνω από μια φορά
    - (P ∨ ¬Q ∨ P) απαγορεύεται
  - σε κανέναν όρο δεν εμφανίζεται ένα ατομικό σύμβολο και η άρνηση του
    - $(P \lor \neg Q \lor R) \land (Q \lor R \lor \neg Q)$  απαγορεύεται!
      - Γιατί;

# Εργασία 2 – Προτασιακή Λογική

- Αφού έχει ολοκληρωθεί η κατασκευή της ΒΓ, το πρόγραμμα θα πρέπει να ζητάει από την χρήστη την εισαγωγή ενός λεκτικού.
- Μόλις ο χρήστης εισάγει ένα λεκτικό, π.χ. h, οι προτάσεις της ΒΓ συν την ατομική πρόταση —h πρέπει να φορτώνονται σε κατάλληλη δομή στην κεντρική μνήμη και να ξεκινάει η λειτουργία του ΜΕΣ
  - Το πρώτο βήμα αφορά την κλήση του αλγορίθμου GSAT με συγκεκριμένα όρια επανεκκινήσεων και επαναλήψεων. Αν βρεθεί λύση από τον GSAT τότε το λεκτικό δεν γίνεται entailed. Αν ο GSAT φτάσει στο όριο των επιτρεπόμενων επανεκκινήσεων τότε τερματίζεται.
  - Το δεύτερο βήμα αφορά την εφαρμογή της ανάλυσης. Αν η ανάλυση καταλήξει σε άτοπο (κενή πρόταση) τότε πρέπει να εμφανίζεται κατάλληλο μήνυμα, και το λεκτικό που εισήγαγε ο χρήστης, καθώς και όλα τα ενδιάμεσα αποτελέσματα της ανάλυσης, πρέπει να προστίθενται στο αρχείο της ΒΓ. Αλλιώς, απλά εμφανίζεται ένα κατάλληλο μήνυμα.
- Αυτό πρέπει να γίνεται επαναληπτικά για όσα λεκτικά επιθυμεί ο χρήστης

### Φάση 1 - GSAT

- Παράμετροι του αλγόριθμου (οι δύο πρώτες θα εισάγονται από τον χρήστη):
  - **το όριο των επαναλήψεων / αλλαγών τιμών σε μεταβλητές** (max flips)
    - όταν ο αλγόριθμος φτάσει αυτό το όριο χωρίς να έχει βρει λύση επαναλαμβάνει τη διαδικασία με διαφορετική αρχική ανάθεση
  - **το όριο των επανεκκινήσεων / προσπαθειών** (max tries) (δηλ. πόσες φορές θα επαναληφθεί η διαδικασία)
    - όταν ο αλγόριθμος φτάσει αυτό το όριο χωρίς να έχει βρει λύση, τερματίζει ανεπιτυχώς
  - το σύνολο α των προτάσεων (όρων) προτασιακής λογικής σε CNF

### Ο αλγόριθμος GSAT

```
procedure GSAT(a, maxTries, maxFlips)
for i := 1 to maxTries do
 A := randomly chosen assignment of the variables in a
 for j:=1 to maxFlips do
      if A satisfies a then return (A)
      else
         x := randomly chosen variable of a whose flip satisfies the
          maximum number of clauses under the current assignment A
         if by flipping x you get a cost \leq current cost then
          flip value of x in A
      endif
 endfor
endfor
return ("No model found")
```

#### Θέματα Υλοποίησης GSAT

- Τι δομές δεδομένων χρειάζονται?
  - μια δομή για να κρατάει την τρέχουσα ανάθεση τιμών Α στις μεταβλητές
    - Μονοδιάστατος πίνακας αρκεί
  - μια δομή για να κρατάει το κόστος κάθε πιθανού flip (αλλαγής τιμής σε μεταβλητή)
    - πίνακας
  - μια δομή που κρατάει τη CNF φόρμουλα
    - Ένας δισδιάστατος πίνακας αρκεί. Λεπτομέρειες σε λίγο!
- Ο GSAT επιτρέπει τις πλάγιες κινήσεις!
  - όταν δεν υπάρχουν γειτονικές καταστάσεις με καλύτερο κόστος από την τρέχουσα αλλά υπάρχουν κάποιες με ίδιο κόστος, διαλέγει μια από αυτές στην τύχη

### GSAT: Παράδειγμα

1) 
$$A \vee \neg B \vee C$$

$$2) A \vee C \vee D$$

4) 
$$C \vee D \vee \neg E$$

μεταβλητές

όροι

A	В	C	D	Е	1	2	3	4	5	κόστος
0	1	0	0	1	F	F	T	F	F	4

#### Φάση 2 – Ανάλυση

- Η υλοποίηση της ανάλυσης μπορεί να γίνει απλά ελέγχοντας για κάθε πρόταση (ξεκινώντας από την ¬h) αν μπορεί να αναλυθεί με κάποια από τις υπόλοιπες. Αν μπορεί, τότε το αποτέλεσμα της ανάλυσης πρέπει να προστίθεται στην δομή που αποθηκεύει τις προτάσεις, εκτός αν το αποτέλεσμα είναι η κενή πρόταση, οπότε η διαδικασία ολοκληρώνεται
  - Αν η ανάλυση καταλήξει σε άτοπο (κενή πρόταση) τότε πρέπει να εμφανίζεται κατάλληλο μήνυμα, και το λεκτικό που εισήγαγε ο χρήστης, καθώς και όλα τα ενδιάμεσα αποτελέσματα της ανάλυσης, πρέπει να προστίθενται στο αρχείο της ΒΓ. Αλλιώς, απλά εμφανίζεται ένα κατάλληλο μήνυμα.

# Θέματα Υλοποίησης

#### • οι όροι πρέπει να αποθηκεύονται σε κάποια δομή δεδομένων

- απλή λύση -> δισδιάστατος πίνακας C\*L
- Αν ο πίνακας ονομάζεται clauses, τότε clauses[i][j] είναι το literal που βρίσκεται στη θέση j στον i-th όρο
- Ένα ειδικό σύμβολο να συμβολίζει το κενό (χρειάζεται όταν ένας όρος έχει λιγότερα από L λεκτικά)

#### πως θα ξεχωρίσετε ένα ατομικό σύμβολο από την άρνηση του?

- απλή λύση -> αν έχετε 10 ατομικά σύμβολα (μεταβλητές) τα αριθμείτε από
   1 ως 10. Οι αρνήσεις τους αριθμούνται από -1 ως -10.
- clauses[3][0] = -6 σημαίνει ότι το πρώτο literal στον τέταρτο όρο είναι το  $\neg x6$

### Εργασία 2

- Μετά την ολοκλήρωση της εκτέλεσης του προγράμματος θα τυπώνεται το αποτέλεσμα (δηλ. για κάθε λεκτικό που εισήγαγε ο χρήστης αν γίνεται entailed ή όχι)
  - Επίσης να τυπώνεται ο τρόπος με τον οποίο έγινε η απόδειξη (GSAT ή ανάλυση).
- Η υλοποίηση μπορεί να γίνει σε μια γλώσσα όπως Java, C, C++, Python, ή σε Matlab, σε ομάδες ως και τεσσάρων ατόμων.
- Προθεσμία παράδοσης άσκησης: 24/01/2021.
- Τρόπος παράδοσης: μέσω eclass
  - Θα πρέπει να αναρτηθεί ο κώδικας + μια τεχνική αναφορά που θα περιγράφει τις βασικές λειτουργίες του προγράμματος και όποια προβλήματα έχουν προκύψει