**[NEW] 게임 RULE 및 진행 방법**

**1) 게임 개요**

* **플레이 인원:** 2~5인 (Best: 4인)
* **난이도:** 2.84 (중) - 2023/12/13 기준
* **플레이 타임:** 약 55분 (최초 플레이 기준 설명 포함 70분 이상 소요 가능)

**2) 구성물**

* **규칙서**
* **게임 판** - 양면
  + 2 ~ 4인
  + 5인
* **가림 막 (5개)**
* **금 마커 (2개)**
* **주식 토큰 (140개)** - 5가지 색상 \* 28개 씩
* **주가 토큰 (5개)**
* **주가 수준 타일 (5개)** - 0 ~ 9
* **주머니**
* **공급처 → 금괴 / 돈 / 검은색 주식 토큰 관리**
* **현금 토큰 (100개)**
* **보너스 타일 (4개)** - 게임 중 단 한 번만 사용 가능 (추가 행동 수행)
* **큰 금괴 (20개)** - 작은 금괴 5개 와 같음
* **작은 금괴 (20개)**
* [추가] **금리 마커 (1개)**
* [추가] **경제 상황 카드 (30개) - (명목 상) 고정 금리 / 변동 금리 나누어서 표기**

<aside> 💡

**경제 상황**에 따라 관련 주식 **주가 표** 조정

</aside>

[경제 이슈 \_ 이벤트 - 게임 로직 설계.xlsx](https://prod-files-secure.s3.us-west-2.amazonaws.com/6951a5c4-77f9-4f0e-90f4-03ea38abb7ab/5a54a22e-ca7e-4681-a4f5-371aa4311e13/%EA%B2%BD%EC%A0%9C_%EC%9D%B4%EC%8A%88___%EC%9D%B4%EB%B2%A4%ED%8A%B8_-_%EA%B2%8C%EC%9E%84_%EB%A1%9C%EC%A7%81_%EC%84%A4%EA%B3%84.xlsx)

* [추가] **대출 이자 계산 영수증 (5개)**

**3) 승리 조건 및 종료 조건**

<aside> 💡

**승리 조건**

* 최대한 **높은 수익**을 달성하면 승리
  + **주식 토큰**은 **주가 표** 가격으로 환산
  + **[+] 금괴** 하나 당 100달러
  + **[-] 대출 상환 (대출 이자 포함)** </aside>

<aside> 💡

**종료 조건**

* **금리가 100에 도달하면,** 해당 주가 변동까지 처리한 뒤 게임이 종료됩니다.
* **총 16 turn (4년)** 이 끝나면, 게임이 종료됩니다. </aside>

**4) 메인 게임 판 세팅**

<aside> 💡

**색상 의미**

* 파란 색 : 구성물
* 빨간 색 : 게임 판 내 위치 </aside>

1. 인원 수에 맞는 **게임 판** 준비
   1. 2 ~ 4인
   2. 5인
2. **금 마커** 2개 배치
   1. **금 시세 트랙**의 가장 하단 (20달러)
   2. **매입 금괴 표시 트랙**의 0개
3. **주식 토큰**(5 color) 배치
   1. **주식 매도 트랙**의 모든 빈칸에 color 맞춰서 배치
   2. **주식 시장**에 color별 배치
      1. 2 ~ 4인 : 각각 4개씩 배치 후 → color별로 1개씩 빼고, **주머니**에 넣는다.
      2. 5인 : 각각 5개씩 배치 후 → 모든 **주식 토큰**을 **주머니**에 넣는다.
4. **주머니**에서 **주식 토큰** 20개를 무작위로 뽑아, 일치하는 color별로 **주식 시장**에 배치
5. 검은색 **주식 토큰** 배치
   1. **주식 매도 트랙** 왼쪽 (6개)
   2. **주가 표**의 오른쪽 (9개)
6. **주가 토큰** 5개 배치
   1. **주가 표** 8칸에 배치
   2. **주식 시장** 보고 재배치
      1. 모두 동일하다면, 이 단계는 생략
      2. 가장 많은 수의 **주식 토큰** color → 왼쪽으로 한 칸 (동률이면 같이 이동)
      3. 가장 적은 수의 **주식 토큰** color → 오른쪽으로 한 칸 (동률이면 같이 이동)
7. **주가 수준 타일**(0~9) 오름차순 정렬
8. 금괴와 돈은 **공급처**에서 관리한다.
9. **기준 금리 표**에 초기 금리 5%로 설정

**5) 개인 판 세팅**

1. **가림 막 &** **대출 이자 계산 영수증** 한 개씩 배분
2. 모든 플레이어는 각자 **주식 토큰** 5개 & **현금 토큰** 100원 만큼 받는다.
3. 선 플레이어 정한다.
4. 선 플레이어의 왼쪽 플레이어부터 시계 방향 순서대로, 자기 순서가 표시된 **보너스 타일**을 가져와 **가림 막** 오른쪽에 공개하여 둔다.

**6) 게임 진행**

1. 1 turn 시작 시 → **경제 상황 카드** 공개 되고, 결과에 따라 **기준 금리 표 금리 마커** 상승/하락
2. 선 플레이어부터 시계 방향 순서대로 차례 진행
3. 자기 차례에 할 수 있는 행동은 **선택 → 필수** 두 분류로 나뉨
   * 선택 (2가지 중 하나)
     + **대출**

<aside> 💡

**최대 2번** 가능

</aside>

* + - * 안정 자산(현금 + 금괴) 있으면 대출 가능
      * [https://www.banksalad.com/articles/신용대출-완벽-개념정리](https://www.banksalad.com/articles/%EC%8B%A0%EC%9A%A9%EB%8C%80%EC%B6%9C-%EC%99%84%EB%B2%BD-%EA%B0%9C%EB%85%90%EC%A0%95%EB%A6%AC)
        + (임시) **대출 금액 기준 표**

| **보유한 안정 자산(현금 + 금괴)** | **대출 최대 금액** |
| --- | --- |
| 0 ~ 150 | 100 |
| 150 ~ 350 | 200 |
| 350 ~ 600 | 300 |
| 600 ~ 900 | 400 |
| 900 ~ | 500 |

* + - * **대출 이자**
        + 1 turn은 1분기(3개월) 뜻한다.
        + 1 turn 끝날 때마다 **상환하지 못한 대출**에 대한 이자를 **단리**로 계산한다.

**대출 이자 계산 영수증**에 대출 이력과 함께 이자가 보여진다.

ex) 1turn 에서의 대출 금액 \* 1turn이 끝날 때의 금리

2turn 에서의 대출 금액 \* 2turn이 끝날 때의 금리

3turn 에서의 대출 금액 \* 3turn이 끝날 때의 금리 = ex) 이자 500

* + - **상환**
      * 중간 상환 - ex) 500 중에 300 갚는다.
      * 최종 상환 - ex) 돈 없으면 마이너스
  + 필수 (3가지 중 하나)
    - **주식 매입**

<aside> 💡

**주가 상승 (주가 토큰 주식표의 오른쪽으로 이동 → 마지막은 위로 이동)**

* + - * **주식 시장**에서 마지막 **주식 토큰** 매입한 경우
      * **주식 매수 트랙**에 동일한 color의 **주식 토큰**이 3개 된 경우 </aside>

<aside> 💡

0개 매입 가능 → **주식 시장**에서 아무 color 선택하여, **주식 매수 트랙**으로 이동

</aside>

* + - * **주식 시장**에서 사려고 하는 **주식 토큰**을 가져온다. (**주가 수준 타일**에 적혀진 개수 만큼 최대로 거래 가능)
      * 해당 **주식 토큰**의 현재 **주가 표** 가격을 지불한다.
      * **주식 시장**에서 같은 color의 **주식 토큰** 1개를 **주식 매수 트랙**에 추가한다.
      * 여러 개 매입 시, 그 중 원하는 color 한 개 선택
      * 주식 시장이 0이 되었다면, 원하는 다른 color 한 개 이동
      1. **주식 매수 트랙**이 꽉 차면 **주가 변동**!
    1. **주식 매도**

<aside> 💡

0개 매도 가능 → **주식 매도 트랙**에서 아무 color 선택하여, **주식 시장**으로 이동

</aside>

* + - 1. 보유하고 있는 **주식 토큰**을 **주식 시장**에 돌려 놓는다. (**주가 수준 타일**에 적혀진 개수 만큼 최대로 거래 가능)
      2. 해당 **주식 토큰**의 현재 **주가 표** 가격만큼 돈을 받는다.
      3. **주식 매도 트랙**에서 같은 color의 **주식 토큰** 1개를 **주식 시장**으로 이동
      * 여러 개 매도 시, 그 중 원하는 color 한 개 선택
      * 매도한 color의 **주식 토큰**이 없다면, 원하는 color 한 개 이동
      1. **주식 매도 트랙**에서 **주식 시장**으로 이동한 color의 **주식 토큰**은 **주가 하락** ⇒ **주가 표**에서 왼쪽으로 한 칸 이동 (마지막은 아래로 이동)
      2. 사용 중인 **주식 매도 트랙**에 남은 **주식 토큰**이 일정 개수가 되면, **주가 변동**!
         1. 2 ~ 4인 : 5개
         2. 5인 : 4개
    1. **금괴 매입**

<aside> 💡

**주가 상승 (주가 토큰 주식표의 오른쪽으로 이동 → 마지막은 위로 이동)**

* + - * **주식 시장**에서 마지막 **주식 토큰** 이동 시킨 경우
      * **금괴 매수 트랙**에 동일한 color의 **주식 토큰**이 3개 된 경우 </aside>

<aside> 💡

0개 매입 가능 → **주식 시장**에서 아무 color 선택하여, **금괴 매수 트랙**으로 이동

</aside>

* + - 1. **공급처**로부터 **금괴**를 받는다. (**주가 수준 타일**에 적혀진 개수 만큼 최대로 거래 가능)
      2. **금 시세 트랙**의 가격을 지불한다.
      3. **매입 금괴 표시 트랙**에서 매입한 **금괴** 개수만큼 오른쪽으로 이동시킨다.
      4. **주식 시장**에서 원하는 color의 **주식 토큰**을 가져와 **금괴 매수 트랙**에 추가한다.
      5. **금괴 매수 트랙**이 꽉 차면 **주가 변동**!

**7) 주식 매도 트랙에 대하여**

<aside> 💡

**주가 상승 (주가 토큰 주식표의 오른쪽으로 이동 → 마지막은 위로 이동)**

* **주식 매도 트랙** 세팅 과정에서 **주식 시장**의 마지막 **주식 토큰** 이동 시킨 경우 </aside>
* **주식 매도 트랙** 사용 순서 : 1 → 2 → 3 → 이후 계속 2
* **주식 매도 트랙** 세팅 방법 (이후 계속 2 ~)
  + **주식 시장**에서 **주식 토큰**을 가져와 모든 칸을 채운다. (**주식 시장**의 **주식 토큰**이 부족하면, 채울 수 있는 만큼만 채운다.)
  + **공급처**에 있는 검은 색 **주식 토큰** 2개를 왼쪽에 세팅

**8) 주가 변동**

<aside> 💡

**발생 상황**

* **[case 1] 주식 매수 트랙**의 모든 칸에 **주식 토큰**이 꽉 찬 경우
* **[case 2] 주식 매도 트랙**에 남은 **주식 토큰**이 일정 개수(5개 or 4개)가 된 경우
* **[case 3] 금괴 매수 트랙**의 모든 칸에 **주식 토큰**이 꽉 찬 경우 </aside>

1. 현재 **주가 수준 타일**에 써진 개수만큼 **주머니**에서 **주식 토큰** 뽑는다.
2. 금 시세 조정
   1. 검은 색 **주식 토큰** 뽑은 개수만큼, **금 시세 트랙**에서 **금 마커** 위로 이동 (금 값 상승)
   2. **매입 금괴 표시 트랙**에서 마지막으로 지난 3의 배수 칸에 표시된 숫자 만큼, **금 시세 트랙**에서 **금 마커** 위로 추가 이동
   3. **매입 금괴 표시 트랙**의 **금 마커** 0으로
3. 뽑은 **주식 토큰**에 따라 **주가 표** 조정
   1. 검은 색 없는 경우
   2. 뽑은 각 color **주식 토큰** 개수에 따라, **주가 조정 참조 표**를 보고 **주가 표**에서 주가 이동 (동일 color 주식 토큰 7개 이상 뽑았다면, **주가 조정 참조 표** 6 까지 이동 후 위로 이동)
   3. 검은 색 1개 인 경우
   * 해당 검은 색 **주식 토큰**은 **주머니**에 넣고
   * a) 수행
   1. 검은 색 2개 이상인 경우
   * 해당 검은 색 **주식 토큰**은 **공급처**로
   * (각 color **주식 토큰** 개수 - 검은 색 주식 토큰) 개수에 따라, **주가 조정 참조 표**를 보고 **주가 표**에서 주가 이동
4. 뽑은 **주식 토큰**을 **주식 시장**으로 이동
5. 주가 변동이 일어난 트랙(**주식 매수 트랙 or 금괴 매수 트랙 or 주식 매도 트랙**)에 있는 모든 **주식 토큰**을 **주머니**로
6. 주가 상승 \*\*\*\*: **주식 시장**에 **주식 토큰**이 없는 color 있다면 → **주가 표**에서 해당 color 위로 한 칸 !
7. 주가 수준 변동 확인 : 주가가 가장 높은 주식의 **주가 토큰**이 있는 구역(흰 색 / 초록 색) 확인 → 새로운 구역에 처음 진입했다면, **주가 수준 타일**을 해당 Level로 UP ! → 새롭게 도달한 구역에 있는 검은 색 **주식 토큰**을 **주머니**로
8. **(case 2인 경우) 주식 매도 트랙** 보충