



## ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

په 🛄 مو



# NHẬP MÔN MẠNG MÁY TÍNH LỚP: IT005.O118.1 BÁO CÁO BÀI TẬP THỰC HÀNH 3

Họ tên: Trần Đình Khánh Đăng

MSSV: 22520195

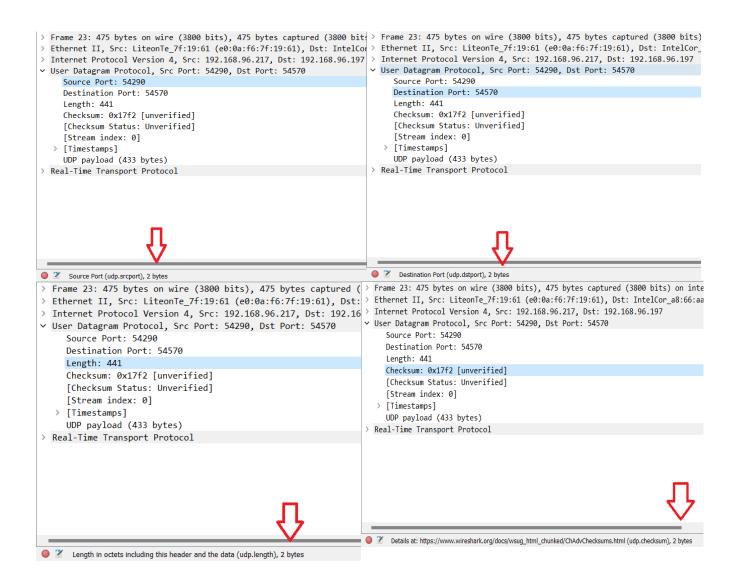


Câu 1: Chọn một gói tin UDP, xác định các trường (*field*) có trong UDP Header và giải thích ý nghĩa của mỗi trường đó?

### ∜Xét gói tin có số thứ tự 23:

- Source Port: Cổng của thiết bị nguồn.
- Destination Port: Cổng của thiết bị đích.
- Length: Độ dài gói tin.
- Checksum: Giá trị kiểm tra dùng để kiểm tra tính toàn vẹn của gói tin.

Câu 2: Qua thông tin hiển thị của Wireshark, xác định độ dài (*tính theo byte*) của mỗi trường trong UDP Header?



∜Mọi trường trong UDP Header đều có độ dài là 2 bytes và tổng cộng UDP Header có độ dài là 8 bytes.

Câu 3: Giá trị của trường **Length** trong UDP Header là độ dài của gì? Chứng minh nhận định này?

♥Giá trị của trường **Length** là độ dài của toàn bộ Datagram (Header + Data).

Chứng minh:

```
Vuser Datagram Protocol, Src Port: 54290, Dst Port: 54570
Source Port: 54290
Destination Port: 54570
Length: 441
Checksum: 0x17f2 [unverified]
[Checksum Status: Unverified]
[Stream index: 0]

↓ [Timestamps]
UDP payload (433 bytes)

Real-Time Transport Protocol

✓ User Datagram Protocol (udp), 8 bytes
```

Trong gói tin có số thứ tự 23, trường Length = 441. Trong đó Header chiếm 8 bytes, phần Data chiếm 433 bytes, 433 + 8 = 441.

Câu 4: Số bytes lớn nhất mà **payload** (phần chứa dữ liệu gốc, không tính UDP Header và IP Header) của UDP có thể chứa?

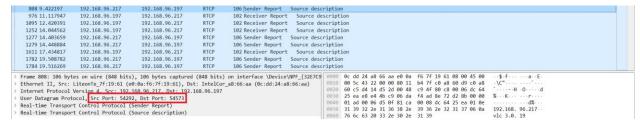
 $\$  Trường length của UDP có độ dài 16bit và chứa số không dấu nên độ dài lớn nhất trường này có thể là  $2^{16}$ – 1=65535. Trừ đi phần UDP Header đối với IPv4 là 8 bytes, ta có số bytes lớn nhất mà UDP payload có thể chứa là 65527.

Câu 5: Giá trị lớn nhất có thể có của port nguồn (Source port)?

Trường Source Port có độ dài là 16bit và chứa số không dấu nên độ dài lớn nhất trường này có thể là  $2^{16} - 1 = 65535$ .

Câu 6: Tìm và kiểm tra một cặp gói tin sử dụng giao thức UDP gồm: gói tin do máy mình gửi và gói tin phản hồi của gói tin đó. Miêu tả mối quan hệ về port Number của 2 gói tin này.

Source Port của Sender là Destination Port của Receiver và ngược lai.



Hình 6.1: Số port của Sender

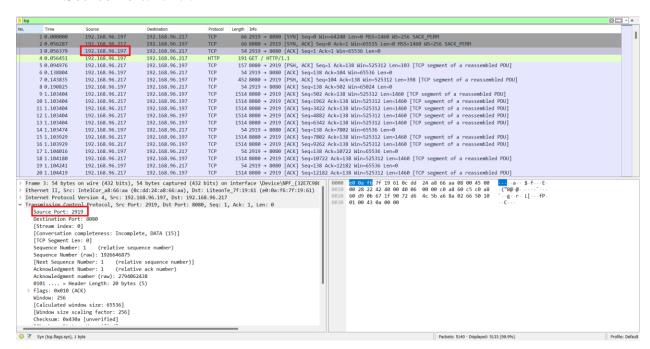
1095 12.420391	192.168.96.197	192.168.96.217	RTCP	102 Receiver Report Source description
1252 14.044562	192.168.96.197	192.168.96.217	RTCP	102 Receiver Report Source description
1277 14.403659	192.168.96.217	192.168.96.197	RTCP	106 Sender Report Source description
1279 14.448884	192.168.96.217	192.168.96.197	RTCP	106 Sender Report Source description
1611 17.434817	192.168.96.197	192.168.96.217	RTCP	102 Receiver Report Source description
1782 19.508782	192.168.96.217	192.168.96.197	RTCP	106 Sender Report Source description
1784 19.516269	192.168.96.217	192.168.96.197	RTCP	106 Sender Report Source description
hernet II, Src: ternet Protocol N er Datagram Proto al-time Transpor	IntelCor_a8:66:aa (0	c:dd:24:a8:66:aa), Ds 168.96.197, Dst: 192. 3, Dst Port: 54292 Receiver Report)	t: LiteonTe	) on interface \\(\text{Device\NpF}_{12\text{E7}}\) \( \text{O} = \text{0} =

Hình 6.2: Số port của Receiver

### Câu 7: Tìm địa chỉ IP và TCP port của máy Client?

Xét gói tin có số thứ tự 3, do đây là gói tin request từ client đến server, do đó:

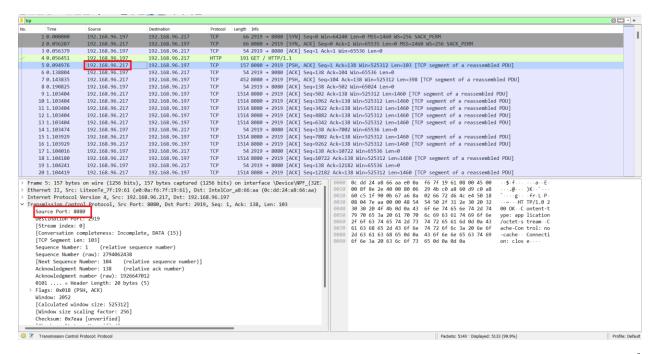
- Địa chỉ IP của client là: 192.168.96.197.
- Source Port: 2919.



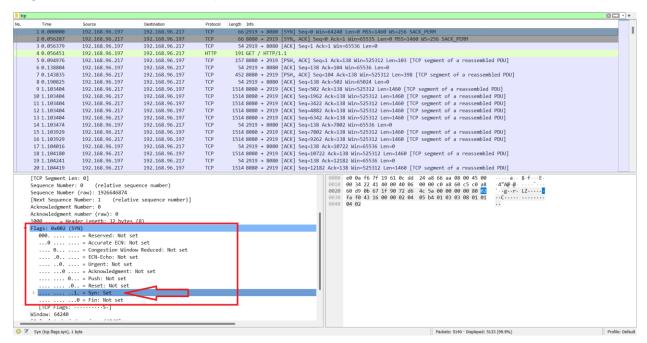
Câu 8: Tìm địa chỉ IP của Server? Kết nối TCP dùng để gửi và nhận các **Segments** sử dụng port nào?

∜Xét gói tin có số thứ tự 5, đây là gói tin response từ server về client, do đó:

- Dia chỉ IP của server là: 192.168.96.217.
- Source Port: **8080**.



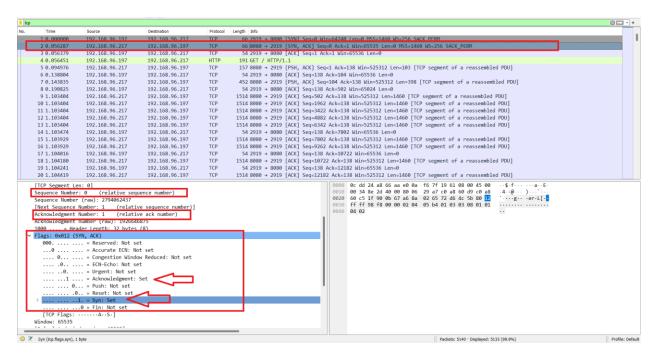
Câu 9: TCP SYN Segment (gói tin TCP có cờ SYN) sử dụng **Sequence Number** nào để khởi tạo kết nối TCP giữa client và server? Thành phần nào trong Segment cho ta biết Segment đó là **TCP SYN Segment**?



TCP có cờ SYN được sử dụng Sequence Number 0 để khởi tạo kết nối. Ở hình trên ta thấy được Flags SYN được bật tức giá trị của trường này là 1.

#### Câu 10:

- Tìm **Sequence Number** của gói tin **SYN/ACK Segment** được gửi bởi server đến client để trả lời cho SYN Segment?
- Tìm giá trị của **Acknowledgement** trong SYN/ACK Segment?
- Làm sao server có thể xác định giá trị đó? Thành phần nào trong Segment cho ta biết Segment đó là SYN/ACK Segment?



♦ Theo hình, ta thấy:

- Sequence Number: **0**.
- Acknowledgement: 1.

Thành phần trong Segment cho ta biết Segment đó là SYN/ACK Segment là Flags SYN và Acknowledgement đều được bật giá trị của 2 trường này là 1.

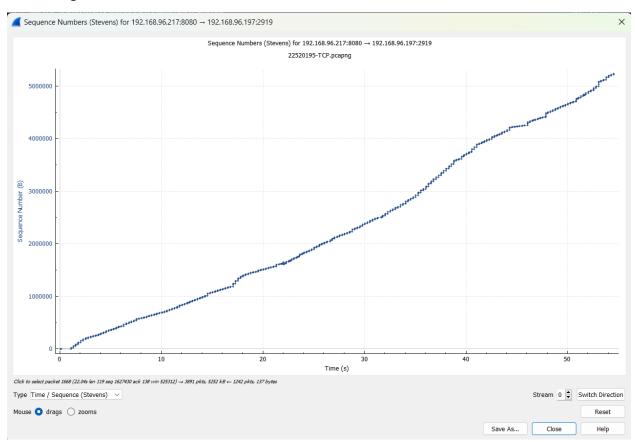
#### Câu 11:

- Chỉ ra 6 Segment đầu tiên mà server gửi cho Client (dya vào  $S\acute{o}$  thứ tự  $g\acute{o}i-No$ ).
- Tìm Sequence Number của 6 Segments đầu tiên đó?
- Xác định thời gian mà mỗi Segment được gửi, thời gian ACK cho mỗi Segment được nhân?
- Đưa ra sự khác nhau giữa thời gian mà mỗi Segment được gửi và thời gian ACK cho mỗi Segment được nhận bằng cách tính RTT (*Round Trip Time*) cho 6 Segments này?



STT	Sequence Number	Thời gian gửi	Thời gian nhận ACK	RTT (Round Trip Time)
5	1	0.056379	0.138804	0.082425
7	104	0.138804	0.190825	0.052021
9	502	0.190825	1.103474	0.912649
10	1962	0.190825	1.103474	0.912649
11	3422	0.190825	1.103474	0.912649
12	4882	0.190825	1.103474	0.912649

Câu 12: Có Segment nào được gửi lại hay không? Thông tin nào trong quá trình truyền tin cho chúng ta biết điều đó?



് Không có Segment nào được gửi lại vì dựa trên hình, ta không thấy 1 packet nào bị trùng số Sequence Number ở những mốc thời gian khác nhau.