

Môn PPLTHĐT

Bài tập thực hành tuần 1 – Ôn tập về lập trình C++

Lưu ý sử dụng struct để định nghĩa kiểu dữ liệu

1. Viết chương trình nhập vào hai phân số (không âm),
 - a. tìm phân số lớn nhất và xuất kết quả.
 - b. Tính tổng, hiệu, tích, thương giữa chúng và xuất kết quả.
2. Viết chương trình nhập vào ngày. Tìm ngày kế tiếp và xuất kết quả.
3. Viết chương trình nhập họ tên, điểm toán, điểm văn của một học sinh. Tính điểm trung bình và xuất kết quả.
4.
 - a. Viết chương trình nhập vào một mảng n (do người dùng nhập vào) phần tử là các số nguyên và xuất ra mảng theo thứ tự tăng dần.
 - b. Xây dựng cấu trúc điểm biểu diễn điểm trong mặt phẳng Oxy (tọa độ là các số thực). Viết chương trình cho phép người dùng nhập vào n (do người dùng nhập vào) điểm và xuất ra 2 điểm có khoảng cách lớn nhất trong các điểm vừa nhập.
5. Dựa vào bài 1.b, xây dựng phương thức thiết lập giá trị (SetDiem) gồm 3 thành phần:
 - Tham số 1: điểm cần thiết lập giá trị (truyền tham chiếu)
 - Tham số 2: gán cho hoành độ
 - Tham số 3: gán cho tung độ

Trong đó tham số 2 và 3 là 2 tham số mặc nhiên (=0). Viết chương trình nhập vào n (do người dùng nhập vào) điểm, trong đó việc nhập giá trị cho điểm thứ i sẽ gọi đến phương thức SetDiem nhằm thiết lập giá trị cho điểm theo mô tả sau:

- Nếu $i \% 3 == 0$: nhập đầy đủ tung độ, hoành độ và gọi phương thức SetDiem với đầy đủ giá trị truyền vào cho tất cả các tham số.
- Nếu $i \% 3 == 1$: chỉ nhập hoành độ và gọi phương thức SetDiem với 2 giá trị truyền vào cho tham số 1 và 2.
- Nếu $i \% 3 == 2$: không nhập vào hoành độ và tung độ và gọi phương thức SetDiem với 1 giá trị truyền vào cho tham số 1.

Xuất ra tọa độ tất cả các điểm và xuất ra 2 điểm có khoảng cách lớn nhất trong các điểm vừa nhập.

