Compte rendu de non reproductibilité Simulation Croissance de lapins

Raisons de la non reproductibilité

Hypothèse 1 : Version du compilateur

Cette hypothèse semble validée par les différents tests suivants :

Tous ces exemples utilise runMany(1, 7, 10, 100). ### gcc version 6.3.0:

Esperance de vie: 4.7194 Population finale: 302455 Nombre de mort total: 108644 Nombre de naissances total: 411079

Moyenne du nombre de portees: 6.00359

Plus vieux lapin de la simulation: 7 ans et 0 mois

ANNEE: 1

Population: 43

Nombre de naissances: 39 Nombre de morts: 16

% accroissement de la pop: 115 Multiplicateur de la pop: 2.15

ANNEE: 2

Population: 243

Nombre de naissances: 269

Nombre de morts: 69

% accroissement de la pop: 465.116 Multiplicateur de la pop: 5.65116

ANNEE: 3

Population: 1030

Nombre de naissances: 1026

Nombre de morts: 239

% accroissement de la pop: 323.868 Multiplicateur de la pop: 4.23868

ANNEE: 4

Population: 4025

Nombre de naissances: 4137

Nombre de morts: 1142

% accroissement de la pop: 290.777

Multiplicateur de la pop: 3.90777

ANNEE: 5

Population: 16819

Nombre de naissances: 17493

Nombre de morts: 4699

% accroissement de la pop: 317.863 Multiplicateur de la pop: 4.17863

ANNEE: 6

Population: 71618

Nombre de naissances: 74552 Nombre de morts: 19753

% accroissement de la pop: 325.816

Multiplicateur de la pop: 4.25816

ANNEE: 7

Population: 302455

Nombre de naissances: 313563

Nombre de morts: 82726

% accroissement de la pop: 322.317 Multiplicateur de la pop: 4.22317

TIME: 6117ms

Simulation sur 7 annees.

Esperance de vie: 4.6896 Population finale: 318387 Nombre de mort total: 114899

Nombre de naissances total: 433266 Moyenne du nombre de portees: 6.00629

Plus vieux lapin de la simulation: 5 ans et 10 mois

ANNEE: 1

Population: 43

Nombre de naissances: 39 Nombre de morts: 16

% accroissement de la pop: 115 Multiplicateur de la pop: 2.15

ANNEE: 2

Population: 243

Nombre de naissances: 269

Nombre de morts: 69

% accroissement de la pop: 465.116 Multiplicateur de la pop: 5.65116 ANNEE: 3

Population: 1042

Nombre de naissances: 1044

Nombre de morts: 245

% accroissement de la pop: 328.807 Multiplicateur de la pop: 4.28807

ANNEE: 4

Population: 4160

Nombre de naissances: 4255

Nombre de morts: 1137

% accroissement de la pop: 299.232 Multiplicateur de la pop: 3.99232

ANNEE: 5

Population: 17436

Nombre de naissances: 18165

Nombre de morts: 4889

% accroissement de la pop: 319.135 Multiplicateur de la pop: 4.19135

ANNEE: 6

Population: 73963

Nombre de naissances: 76905

Nombre de morts: 20378

% accroissement de la pop: 324.197 Multiplicateur de la pop: 4.24197

ANNEE: 7

Population: 318387

Nombre de naissances: 332589

Nombre de morts: 88165

% accroissement de la pop: 330.468 Multiplicateur de la pop: 4.30468

TIME: 8170ms

On voit que même sur le même poste avec la meme version de G++(6.3.0), nous avons des résultats différents à chaque fois.

gcc version 8.3.0:

Nous avons ensuite upgrade jusqu'à la version 8.3.0.

Plus de problèmes de reproductivité sur le même poste cependant toujours un problème sur deux postes différents :

Louison:

Simulation sur 7 annees.

Esperance de vie: 4.68353 Population finale: 183084 Nombre de mort total: 66353

Nombre de naissances total: 249417 Moyenne du nombre de portees: 6

Plus vieux lapin de la simulation: 6 ans et 5 mois

ANNEE: 1

Population: 11

Nombre de naissances: 0 Nombre de morts: 9

% accroissement de la pop: -45 Multiplicateur de la pop: 0.55

ANNEE: 2

Population: 98

Nombre de naissances: 139

Nombre de morts: 52

% accroissement de la pop: 790.909 Multiplicateur de la pop: 8.90909

ANNEE: 3

Population: 561

Nombre de naissances: 622 Nombre de morts: 159

% accroissement de la pop: 472.449 Multiplicateur de la pop: 5.72449

ANNEE: 4

Population: 2457

Nombre de naissances: 2509

Nombre de morts: 613

% accroissement de la pop: 337.968 Multiplicateur de la pop: 4.37968

ANNEE: 5

Population: 10169

Nombre de naissances: 10525

Nombre de morts: 2813

% accroissement de la pop: 313.879 Multiplicateur de la pop: 4.13879 ANNEE: 6

Population: 42569

Nombre de naissances: 44319 Nombre de morts: 11919

% accroissement de la pop: 318.615 Multiplicateur de la pop: 4.18615

ANNEE: 7

Population: 183084

Nombre de naissances: 191303

Nombre de morts: 50788

% accroissement de la pop: 330.088 Multiplicateur de la pop: 4.30088

TIME: 7036ms

Alexandre:

Simulation sur 7 annees.

Esperance de vie: 4.68353 Population finale: 183084 Nombre de mort total: 66353

Nombre de naissances total: 249417 Moyenne du nombre de portees: 6

Plus vieux lapin de la simulation: 6 ans et 5 mois

ANNEE: 1

Population: 11

Nombre de naissances: 0 Nombre de morts: 9

% accroissement de la pop: -45 Multiplicateur de la pop: 0.55

ANNEE: 2

Population: 98

Nombre de naissances: 139

Nombre de morts: 52

% accroissement de la pop: 790.909 Multiplicateur de la pop: 8.90909

ANNEE: 3

Population: 561

Nombre de naissances: 622 Nombre de morts: 159

% accroissement de la pop: 472.449

Multiplicateur de la pop: 5.72449

ANNEE: 4

Population: 2457

Nombre de naissances: 2509

Nombre de morts: 613

% accroissement de la pop: 337.968 Multiplicateur de la pop: 4.37968

ANNEE: 5

Population: 10169

Nombre de naissances: 10525

Nombre de morts: 2813

% accroissement de la pop: 313.879 Multiplicateur de la pop: 4.13879

ANNEE: 6

Population: 42569

Nombre de naissances: 44319

Nombre de morts: 11919

% accroissement de la pop: 318.615 Multiplicateur de la pop: 4.18615

ANNEE: 7

Population: 183084

Nombre de naissances: 191303

Nombre de morts: 50788

% accroissement de la pop: 330.088 Multiplicateur de la pop: 4.30088

TIME: 2381ms

Remarque: La compilation sous CLION avec la tool chain de visual studio en version 16.0 et cmake en version 3.17.3 donne encore des résulats différents.

La compilation sous CLION avec la tool chain MinGW en version 5.0 et cmake en version 3.17.3 donne un resultat encore différent.

Hypothèse 2: Précision

Nous avons fait l'erreur au départ de garder des floats . Nous avons tenté d'augmenter la précision de nos nombres à virgules en passant de float à double cependant aucun changement n'as pu être remarqué.

Hypothèse 3 : La façon de gérer les seeds

Nous ne sommes pas sur de la façon dont nous gérons les seeds. En effet, celle ci est statique et changée a chaque nouvelle simulation. Malgrès tout, même sans changement de seed, nous avons les memes problèmes.