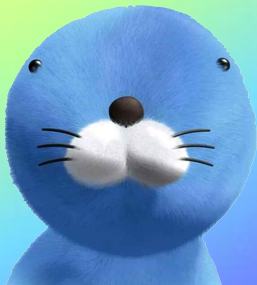


# 화재 스토리보드 PPT

발표 시작  
할게용~



20220984노쥬히



## 목차를 입력하세요




### - 기본 UI 종류 :

- 1) **플레이어 HP** : 유독가스를 마시거나 화상을 입었거나, 화재 상황에 너무 오래 있는 경우 감소
- 2) **화재 발생 시간(스톱워치)** : 화재가 시작하고 화재 현장을 벗어나기까지 시간을 보여준다.  
시간에 따라 발생하는 상황(경보음 발생, 2차 폭발 등)이 다르다.
- 3) **온도계** : 현재 온도를 그림으로 보여줌으로써 너무 뜨거운 경우 붉은 화면 효과로 표현

### - 기본 배경 : 백화점

-> 일반 가정집으로 설정했을 경우 익숙하고 단순한 구조 때문에 화재 대피가 금방 끝나버릴 수도 있을거같아서 백화점으로 설정



## 화재 발생 1분

1. 열감지기 작동 (경보음)
2. 119에 신고

## 소형 화재 소화기 진압

1. 소화기 가져오기
2. 안전핀 뽑기
3. 소화기 분사

## 화재발생 3분~

1. 스프링클러 작동
2. 화재 대피 안내방송
3. 유독가스 증가
4. 젖은 수건 준비, 입 막기
  - 입이 안막으면 유독가스 들어와서 HP감소
  - 몸숙이기, 몸을 세우면 연기 때문에 앞이 안보임(HP감소)

## 최성기

1. 전기 폭발(2차 화재)
2. 정전(화재 때문에 길이 보이거나 휴대폰 플레쉬 사용)
3. 유도등 찾아 이동
  - 한 방향으로 이동 (보류 - 구현이 어려울 것 같음)
  - 나온 문은 닫고 가기
  - 유도등이 없는 닫힌 문 열지 않기
  - 쇠 손잡이는 맨손으로 만지지 않기 (화상 위험)

## 탈출

1. 계단으로 탈출 (엘리베이터 x)

추가 요소 : 길을 찾아 갈때 (두갈래 길에서) 길에 화재 관련 퀴즈가 있어서 정답이 적힌 길로 가야함, 정답이 아닌 길의 경우 피해봄

메롱





THANK YOU

