

피드백 반영 (2차 피해로 분류, 구현 가능한 기능 고려)

vr 연동했을 때 반영

폭우

- 포털로 입장
- 폭우로 인한 2차 피해인 침수, 산사태로 나뉨
- 폭우에 들어왔을 때 폭우의 대피요령을 알려줌
- 침수와 산사태로 나뉠 때 옆에 주민들이 도와달라고 요청함
- 폭우에 대한 간단한 퀴즈 푸는 곳이 있음

미니게임

- 각 문제에 7-10초 정도 보여주고 12문제를 빠르게 풀
- 제일 많이 맞춘 순으로 플레이어 이름을 올려둠

침수

메타버스

- 침수의 피해상황을 서 있는 주민들을 통해 들음
- 재난 대피요령 이미지 넣기
- 왔을 때 살짝 물에 잠겨 있는 마을
- 게임은 징검다리를 건너가면 포털로 이동하여 시작

게임..보다는 체험 (비가 그치고 침수난 뒤의 상황)

- 게임 플레이 방법 설명
- 물 바다가 된 마을로 구현
- 배를 타고 대피소로 이동 OR 침수되어 있는 집을 뚫고 이동
- 시간에 따라 랭킹



산사태

메타버스

- 비가 오는 날씨, 산 아래에서 입장
- 산 아래에 있는 집에 들어가면 대피요령 알려줌
- 엄마(NPC)가 산아래에서 멀어져야한다고 포탈로 이동해 탈출하라고 설명
- 포탈을 타면 게임으로 입장

게임

- 산사태 지역을 피해 높은 건물로 올라가기 (건물에 물이 차는 게임 이용)
- 빌딩 안의 게임을 오비게임(거인? 기준으로 크게 만든 게임)으로 만들어 기본 모바일이나 컴퓨터 유저와 vr을 사용하는 유저의 협동게임으로 탈출하는 게임
- 목적지에 달성하면 게임 클리어

