

스토리보드 상세 1 - 집

00. 메타버스 입장

메타버스는 1. 학교 / 2. 거리 / 3. 집에 있을 경우 세가지로 나눠 구성

메타버스 입장후 ➡ 오브젝트 클릭 또는 밟으면 경계경보음 발령{시작} ➡ 가상의 전쟁 상황 시작



스토리보드 상세 1 - 집(점수적립)

기본 UI - 점수판



1. 랜덤 경고

2. VR) 비상대비 물자 챙기기 - 타임어택 OR 숨은 물건 찾기[힌트제공] (시간에 따라 점수 적립)

3. 집에서 해야 하는 행동요령(가스끄기 등등) 실행 - 미션수행(점수 적립)

4. 랜덤 경고 중 울렸던 경고음으로 재경보(+ 대피안내음)

5. 대피 - 챙겼던 물자로 다른 사람들 도와주면 점수 올라감 (점수적립)

6. 장애물에 닿으면 점수 깎임

7. 대피소로 가는 도중 미니게임 삽입(퀴즈 + 퍼즐 + 등등) (점수적립)

8. 점수로 순위 확인(각 플레이어의 점수 데이터를 저장하는 방식으로)

스토리보드 상세 2 - 거리

00. 메타버스 입장

메타버스는 1. 학교 / 2. 거리 / 3. 집에 있을 경우 세가지로 나눠 구성

메타버스 입장후 ➡ 오브젝트 클릭 또는 밟으면 경계경보음 발령{시작} ➡ 가상의 전쟁 상황 시작



스토리보드 상세 2 - 거리(타임어택)

기본 UI - 타임어택 타이머

1. 랜덤 경보



2. VR) 경보음에 따른 행동요령 O/X 퀴즈 (O/X 판으로 이동)

3. VR) 올바른 대피소 퀴즈 풀기(퀴즈를 맞춰야 가는 길 알 수 있음)- 각 경보음마다 이동장소 상이

4. 대피소로 이동할 때 타임어택으로 이동 - 곳곳에 VR을 이용할 수 있는 장애물 추가 + 여러갈래의 길이 있고 퀴즈를 통해 맞춰서 가는 느낌