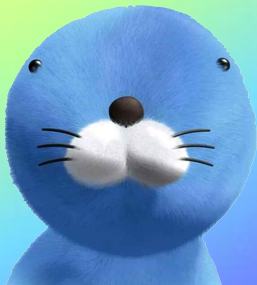


화재 스토리보드 PPT

발표 시작
할게용~



20220984노쥬히



기본 설정




- 기본 UI 종류 :

- 1) **플레이어 HP** : 유독가스를 마시거나 화상을 입었거나, 화재 상황에 너무 오래 있는 경우 감소
- 2) **화재 발생 시간(스톱워치)** : 화재가 시작하고 화재 현장을 벗어나기까지 시간을 보여준다.
시간에 따라 발생하는 상황(경보음 발생, 2차 폭발 등)이 다르다.
- 3) **온도계** : 현재 온도를 그림으로 보여줌으로써 너무 뜨거운 경우 붉은 화면 효과로 표현

- 기본 배경 : 백화점

-> 일반 가정집으로 설정했을 경우 익숙하고 단순한 구조 때문에 화재 대피가 금방 끝나버릴 수도 있을거같아서 백화점으로 설정



화재 발생 1분

소형 화재 소화기 진압

화재발생 3분~

최성기

탈출

1. 열감지기 작동 (경보음)
2. 119에 신고

1. 소화기 가져오기
2. 안전핀 뽑기
3. 소화기 분사

1. 스프링클러 작동
2. 화재 대피 안내방송
3. 유독가스 증가
4. 젖은 수건 준비, 입 막기
 - 입이 안막으면 유독가스 들어와서 HP감소
 - 몸숙이기, 몸을 세우면 연기 때문에 앞이 안보임(HP감소)

1. 전기 폭발(2차 화재)
2. 정전(화재 때문에 길이 보이거나 휴대폰 플레쉬 사용)
3. 유도등 찾아 이동
 - 한 방향으로 이동 (보류 - 구현이 어려울 것 같음)
 - 나온 문은 닫고 가기
 - 유도등이 없는 닫힌 문 열지 않기
 - 쇠 손잡이는 맨손으로 만지지 않기 (화상 위험)

1. 계단으로 탈출 (엘리베이터 x)

추가 요소 : 길을 찾아 갈때 (두갈래 길에서) 길에 화재 관련 퀴즈가 있어서 정답이 적힌 길로 가야함, 정답이 아닌 길의 경우 피해봄

메롱





THANK YOU

