

-----o0o-----

BÀI TẬP THỰC HÀNH

Tên môn học: Lập trình nâng cao với C#

Số tin chỉ/ĐVHT: 3TC

Hệ đào tạo: Đại học chính qui

Ngành: KTPM

Khoa: Công nghệ thông tin

Họ tên giảng viên: Nguyễn Hữu Đông

Đơn vị công tác: Bộ môn CNPM – Khoa CNTT

Hưng yên, tháng 1 năm 2016

BÀI TẬP THỰC HÀNH 1: LẬP TRÌNH C# WIN FORM

Mục tiêu kiến thức:

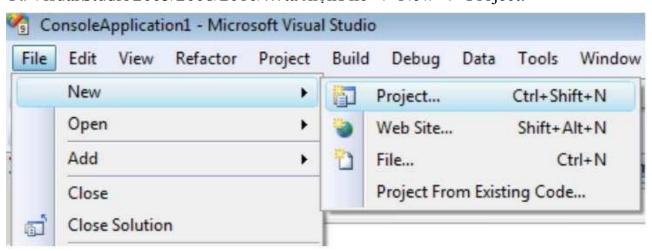
- + Tạo ứng dụng trên Windows Form.
- + Sử dụng các thuộc tính, phương thức và sự kiện của các control: Label, Textbox, Button, ErrorProvider, RadioButton, CheckBox, GroupBox, Panel, PictureBox, ListBox, CheckedListBox, ComboBox.

Mục tiêu kỹ năng:

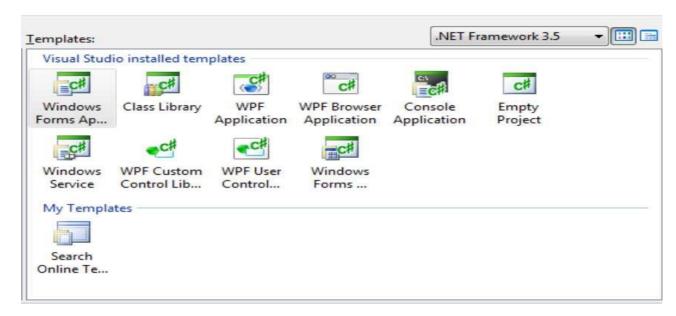
 Có kỹ năng tốt trong thực hành xây dựng ứng dụng trên Winform với các điều khiển cơ bản.

Bài tập mở đầu

Buóc 1: Khởi tạo Project Từ Visual Studio 2005/2008/2010/... ta chọn File -> New -> Project.



Một hộp thoại xuất hiện, ta chọn Template là Windows Form Application.

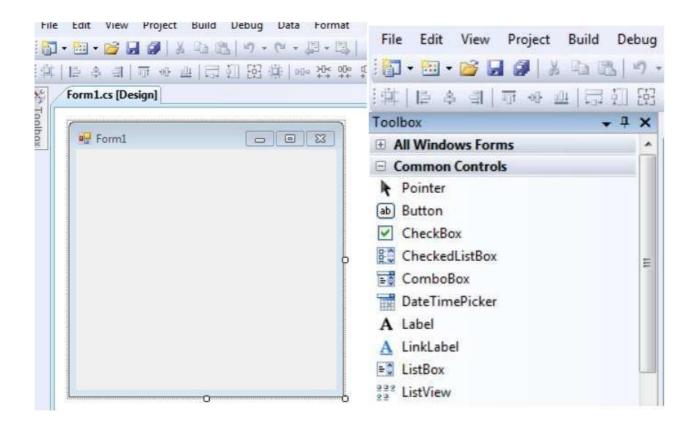


Úng dụng được tạo ra như sau:



Bước 2: Úng dụng mở đầu:

Project BaiTap01 gồm có thành phần Program.cs giống trong ứng dụng Console Application và còn có một thành phần mới là Form1.cs đang ở chế độ Design với giao diên như sau:

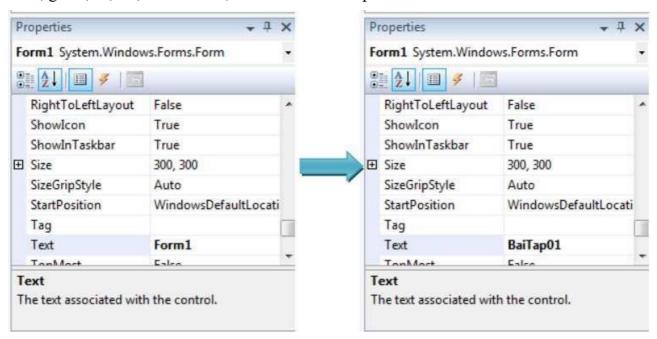


Chú ý cửa sổ Toolbox chứa các công cụ để thiết kế:

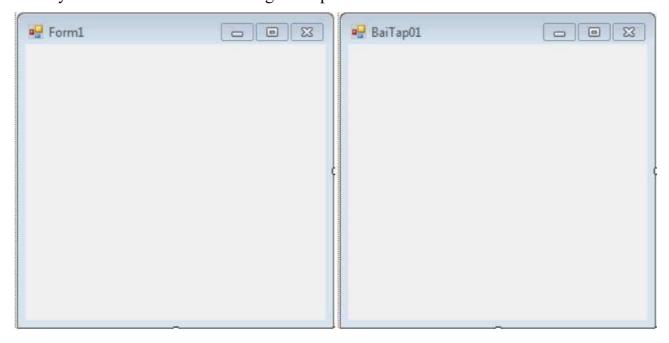
Nếu không thấy cửa sổ này, ta chọn menu View -> Toolbox.

Bước 3: Đổi tên form:

Click lên Form1 ở cửa sổ Design, quan sát trên cửa sổ Properties, ta thấy có thuộc tính Text, giá trị mặc định là Form1, ta đổi thành BaiTap01.

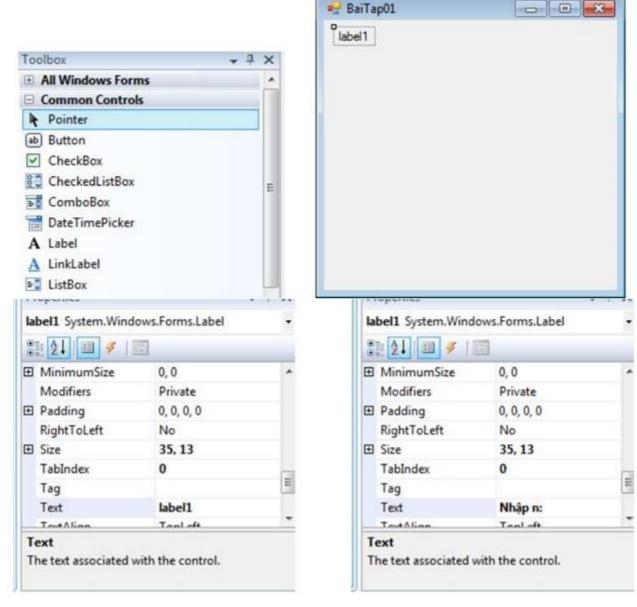


Ta thấy thanh tiêu đề Form1 đổi sang BaiTap01.

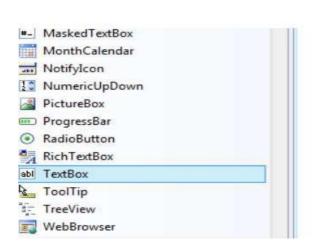


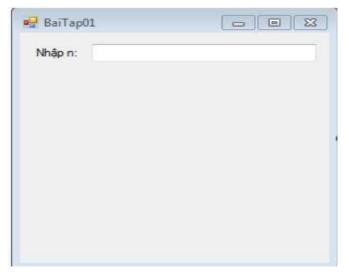
Bước 4: Kéo thả các control từ Toolbox vào Form

Từ thanh Toolbox, kéo thả một Label bỏ vào Form, sau đó di chuyển chuột đến cửa sổ Properties, chọn thuộc tính Text, đổi từ label 1 sang Nhập n.

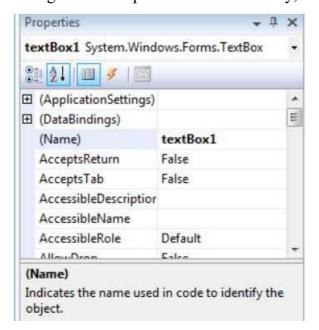


Tiếp theo kéo thả một Textbox bỏ vào form.



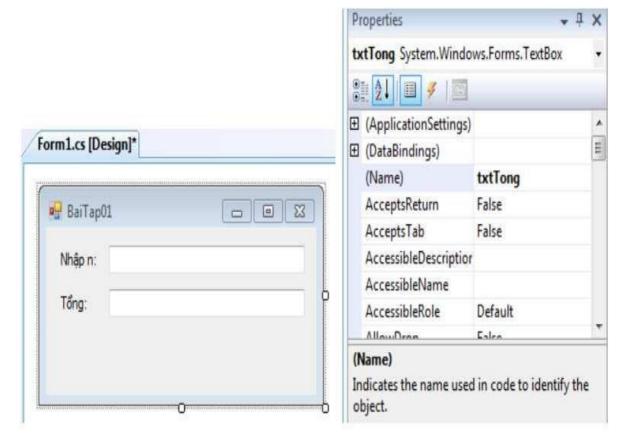


Trong cửa sổ Properties của textbox này, thuộc tính Name ta đổi từ textBox1 thành txtN.



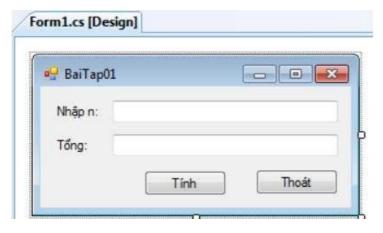


Tương tự thêm vào form một label có thuộc tính Text đổi thành <mark>Tổng và một textbox có thuộc tính Name đổi thành txtTong</mark>.



Tiếp theo, kéo một Button từ Toolbox và thả vào Form, đổi thuộc tính Name của button này là btnTinh, text là Tính.

Kéo thả thêm một Button nữa tương tự trên, Name = btnThoat, Text = Thoát.



Đưa chuột về các góc của Form để thay đổi kích thước cửa sổ.

Bước 5: Xử lý sự kiện click chuột lên button

Double click vào button Tính (btnTinh), một cửa sổ soạn thảo xuất hiện với nội dung như sau:

```
Form1.cs [Design]*
BaiTap01.Form1
                                              ▼ btnTinh_Click(object sender, EventArgs e)
        using System.Ling;
        using System. Text;
     B Lusing System. Windows. Forms;
    10 ☐ namespace BaiTap01
    11 {
    12
            public partial class Form1 : Form
    13
    14日
                 public Form1()
    15
    16
                     InitializeComponent();
    17
                 }
    18
    19日
                 private void btnTinh Click(object sender, EventArgs e)
    20
    21
    22
                 }
    23
             3
    24 - }
```

Chú ý: Cửa sổ này là Form1.cs tương ứng với Form1.cs[Design]. Phương thức btnTinh Click được phát sinh do ta vừa double click vào btnTinh.

```
Form1.cs* Form1.cs [Design]*
SBaiTap01.Form1
                                              ▼ stnTinh_Click(object sender, EventArgs e)
     6 using System.Ling;
       using System.Text;
     8 Lusing System. Windows. Forms;
    10 mamespace BaiTap01
    11 {
    12 中
            public partial class Form1 : Form
    13
                public Form1()
    140
    15
    16
                     InitializeComponent();
    17
    18
                 private void btnTinh Click(object sender, EventArgs e)
    19日
    20
    21
    22
                3
    23 -
            }
    24 - }
```

Ta định nghĩa cho lớp này như sau:

```
namespace BaiTap01
{
    public partial class Forml : Form
    {
        public Forml()
        {
            InitializeComponent();
        }
        private void btnTinh_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            string text = txtN.Text;
            int n = int.Parse(text);
            long s = 0;
            for (int i = 1; i <= n; i++)
            {
                 s = s + i;
            }
            txtTong.Text = s.ToString();
        }
}</pre>
```

Tiếp theo ta xử lý sự kiện click chuột cho button btnThoat.

Quay lại Form1.cs[Design], double click lên button Thoát, Form1.cs có nội dung thay đổi như sau:

Ta xử lý cho sự kiện này như sau:

```
private void btnThoat_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Close():
```

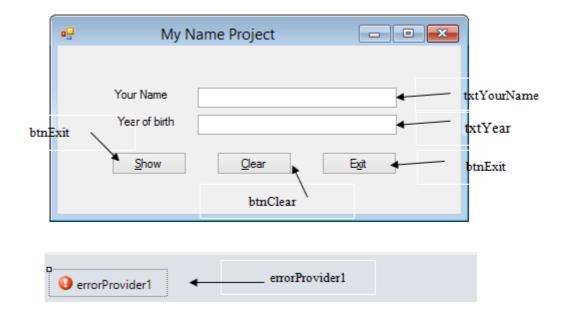
Chạy thử chương trình (F5):

Nhập n = 4 và click vào button Tính. Kết quả xuất hiện ở txtTong:



Click vào button Thoát để kết nối chương trình.

Bài 1: Thiết kế Form sau:



Yêu cầu:

- Chương trình cho phép nhập tên, năm sinh vào Textbox YourName và Year of birth tương ứng. Nếu YourName không nhập dữ liệu, Year of birth không phải là số thì phải thông báo lỗi (dùng ErrorProvider). Người dùng nhấn nút Show sẽ hiển thị thông tin nhập vào MessageBox bao gồm: tên, tuổi (năm hiện tại năm sinh).
- Người dùng nhấn nút Clear sẽ xóa hết thông tin đã nhập trên các Textbox, đồng thời đặt con trỏ văn bản vào Textbox YourName.
- Nút Exit xác nhận người dùng có thực sự muốn thoát khỏi chương trình không? (Yes: thoát, No: không).

Hướng dẫn:

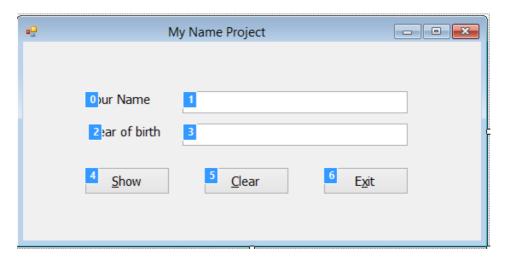
Danh sách các thuộc tính của các object:

Object	Properties	Events
frmMain	Name: frmMain	FormClosing
	Text: My name Project	
	FontName: Tahoma	
	FontSize: 11	
	AcceptButton : btnShow (nhận sự kiện click chuột khi nhấn Enter)	
	CancelButton: btnExit (nhận sự kiện click chuột khi nhấn Esc)	

txtYourName	Name: txtYourName	Leave
	BorderStyle: FixSingle	(mất tiêu điểm)
TxtYear	Name: txtYear	TextChanged
	BorderStyle: FixSingle	
btnShow	Name: btnShow	Click
	Text: &Show	
btnClear	Name: btnClear	Click
	Text: &Clear	
BtnExit	Name: btnExit	Click
	Text: E&xit	
errorProvider	Name: errorProvider1	

Thứ tự nhận tiêu điểm trên Form: chọn menu View → Tab Order

Lần lượt thực hiện click chọn từng phần tử trên Form theo thứ tự nhận tiêu điểm:



Các sự kiện:

```
private void btnClear_Click(object sender, EventArgs e)
{
    txtYourName.Clear();
    txtYear.Clear();
    txtYourName.Focus();
}

private void btnShow_Click(object sender, EventArgs e)
{
```

```
int age = DateTime.Now.Year - Convert.ToInt32(txtYear.Text);
            string s = "My name is: " + txtYourName.Text + "\n" +
age.ToString();
            MessageBox.Show(s);
        }
        private void txtYourName_Leave(object sender, EventArgs e)
        {
            Control ctr = (Control)sender;
            if (ctr.Text.Trim().Length == 0)
                this.errorProvider1.SetError(txtYourName, "You must enter
Your name");
            else
                this.errorProvider1.Clear();
        }
        private void txtYear TextChanged(object sender, EventArgs e)
        {
            Control ctr = (Control)sender;
            if (ctr.Text.Trim().Length > 0 && !char.IsDigit(ctr.Text,
ctr.Text.Length - 1))
                this.errorProvider1.SetError(txtYear, "This is not invalid
number");
            else
                this.errorProvider1.Clear();
        }
        private void frmMain FormClosing(object sender,
FormClosingEventArgs e)
        {
            DialogResult r;
            r = MessageBox.Show("Do you want to close?", "Exit",
                MessageBoxButtons.YesNo,
                MessageBoxIcon.Question,
                MessageBoxDefaultButton.Button1);
            if (r == DialogResult.No)
                e.Cancel = true;
```

```
private void btnExit_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.Close();
}
```

Bài 2: Thiết kế chươnng trình hiện thực bài toán giải phương trình bậc 1:

<u></u>	Giải phương trình bậc nhất – 🗆 🗙
	GIẢI PHƯƠNG TRÌNH BẬC NHẤT AX + B = 0
	Nhập A Nhập B Nghiệm phương trình
	<u>G</u> iải <u>X</u> óa <u>T</u> hoát

Yêu cầu:

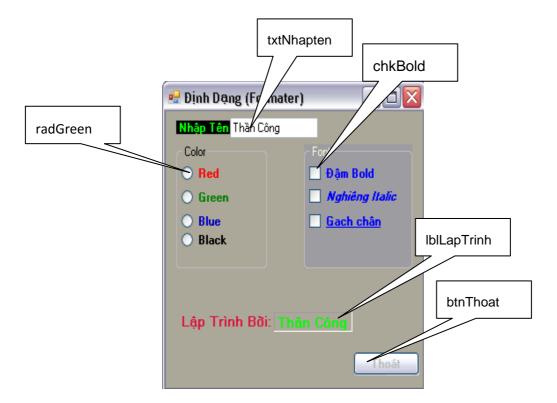
- Khi form hiện lên thì nút Giải và nút Xóa bị mờ (Enabled=false). Nếu dữ liệu nhập không hợp lệ thì thông báo lỗi (dùng errorProvider). Sau khi nhập dữ liệu hợp lệ và đầy đủ thì nút Giải có tác dụng (Enabled=true).
- Khi nhấn nút Tính: tính nghiệm phương trình (xét tất cả các trường hợp xảy ra: PT có 1 nghiệm, vô nghiệm, vô số nghiệm) và hiện kết quả vào Nghiệm PT. Khi đó nút Xóa có tác dụng, nút Tính bị mờ.
 - Khi nhấn nút Xóa: xóa các Textbox và Label, đặt con trỏ vào Textbox A, nút Xóa bị mờ
 - Khi nhấn nút Thoát: xác nhận người dùng có chắc chắn thoát khỏi ứng dụng hay không?

Bài 3: Thiết kế giao diện như hình. Khi nhấn chọn vào phép tính nào thì sẽ hiện kết quả của phép tính đó vào ô Kết quả.

Trước khi tính cần kiểm tra dữ liệu nhập phải là số.

Phép tính - C	х
Số 1: 40 Số 2: 5 Phép tính Cộng Trừ Nhân Chia Kết quả: 45	

Bài 4: Thiết kế giao diện như hình sau:



Yêu cầu:

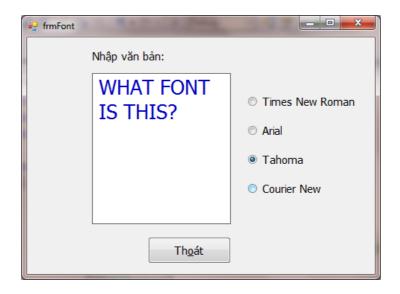
- Khi chương trình hiện lên:
 - Radiobutton Red được chọn mặc định (đổi màu chữ ô lblLapTrinh và ô txtNhapten)
 - O Con trỏ văn bản xuất hiện ngay tại ô txtNhapten.
- Khi gõ vào ô txtNhapten thì Label lblLapTrinh chạy song song cùng nội dung.
- Nhấn nút "Thoát" hoặc Esc thì thoát chương trình.

- •Nhấn Radiobutton Red, Green, Blue, Black thì đổi màu chữ tương ứng trong ô lblLapTrinh và ô txtNhapten.
- •Nhấn các checkbox chữ đậm, nghiêng, gạch chân thì đổi style chữ trong ô lblLapTrinh và ô txtNhapten tương ứng.

Hướng dẫn: đổi style chữ trong ô lblLapTrinh

Viết trong sự kiện CheckedChanged của từng checkbox:

Bài 5: Viết chương trình định dạng Textbox theo các font chữ tương ứng với từng Radiobutton



Bài 6: Viết chương trình hiển thị vào PictureBox lá cờ tương ứng với nước được chọn trên Radio Button tương ứng.



BÀI TẬP THỰC HÀNH 2: LẬP TRÌNH C# WIN FORM(tiếp)

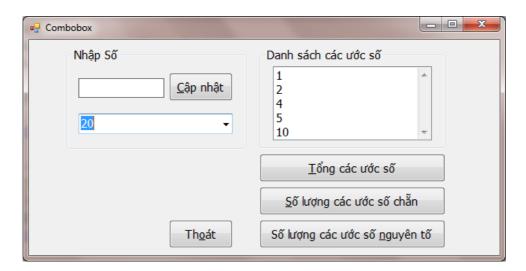
Mục tiêu kiến thức:

- + Tạo ứng dụng trên Windows Form.
- + Sử dụng các thuộc tính, phương thức và sự kiện của các control: Label, Textbox, Button, ErrorProvider, RadioButton, CheckBox, GroupBox, Panel, PictureBox, ListBox, CheckedListBox, ComboBox.

Mục tiêu kỹ năng:

Có kỹ năng tốt trong thực hành xây dựng ứng dụng trên Winform với các điều khiển cơ bản.

Bài 1. Thiết kế giao diện như sau:



Yêu cầu:

Khi Form vừa hiện lên, các Textbox, Combobox, Listbox chưa có dữ liệu, con trỏ đặt tại Textbox (thiết lập Tab Order hợp lý).

Nhấn nút "Cập nhật" hoặc Enter: thêm số vừa nhập ở Textbox vào Combobox (nhớ kiểm tra dữ liệu nhập), đồng thời xóa nội dung Textbox và đặt con trỏ lại Textbox.

Khi chọn 1 số trên Combobox thì danh sách các ước số của số này sẽ hiển thị vào Listbox bên phải tương ứng.

Khi nhấn các nút: "Tổng các ước số", "Số lượng các ước số chẵn", "Số lượng các ước số nguyên tố" thì sẽ hiển thị thông tin tương ứng vào Messagebox dựa vào các ước số trên Listbox.

Bài 2. Thiết kế giao diện như sau:



Yêu cầu:

Khi Form vừa hiện lên, các Textbox, Listbox để trống, con trỏ đặt tại Textbox (thiết lập Tab Order hợp lý).

Khi người sử dụng nhập một số vào Textbox rồi Enter hoặc nhấn nút "Nhập" thì số đó được thêm vào Listbox, đồng thời nội dung trong Textbox bị xóa và con trỏ được chuyển về Textbox.

Người dùng nhấn vào nút nào thì thực hiện chức năng tương ứng của nút đó. Hiện kết quả ra Messagebox (nếu có).

Thiết lập thuộc tính Anchor hợp lý cho các control.

Thiết lập MinimumSize cho form.

Bài 3. Viết chương trình nhập danh sách sinh viên theo yêu cầu sau: (xem hình bên dưới).

Quy định Form hiển thị giữa màn hình. Không cho người sử dụng thay đổi kích thước Form.

Quy định việc di chuyển tab hợp lý.

Các Listbox được phép chọn nhiều mục (kết hợp giữa phím Shift, Ctrl và chuột)

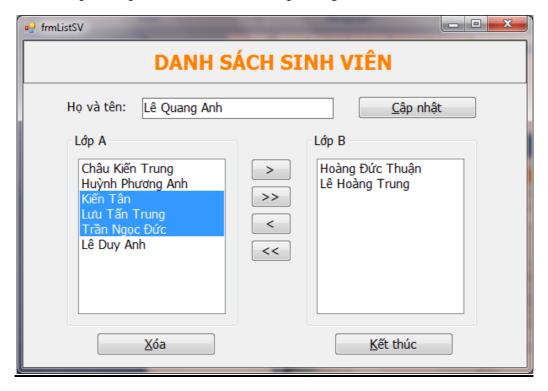
Khi người dùng nhập Họ và tên của sinh viên vào Textbox, click nút Cập Nhật (hoặc Enter) thì tên sinh viên đó sẽ được đưa vào danh sách lớp A (không chấp nhận dữ liệu rỗng).

, chuyển các tên đang chọn từ Lisxtbox trái sang Listbox phải và ngược lại.

>> , < chuyển hết toàn bộ các tên từ Listbox trái sang Listbox phải và ngược lại.

Nút Xóa: cho phép xóa các tên đang chọn trong danh sách lớp A.

Thêm vào giao diện 1 combobox Lớp, trong đó có 2 lớp: Lớp A, Lớp B, theo đó người sử dụng có thể chọn lớp để cập nhật sinh viên vào lớp mong muốn.



Hướng dẫn:

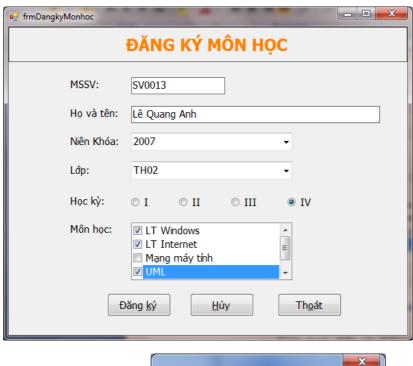
```
\label{eq:copy_selected_strings} \ in the source list to the destination list \\ for (int i = 0; i < SourceListbox.SelectedItems.Count; i++) \\ \{ \\ DestinationListbox.Items.Add(SourceListbox.SelectedItems[i]); \\ \} \\ \ /\!/ \ remove \ selected \ strings \ from \ the \ source \ list \\ for(int j = SourceListbox.SelectedItems.Count - 1; j >= 0; j --) \\ \{ \\ SourceListbox.Items.Remove(SourceListbox.SelectedItems[j]); \\ \end{cases}
```

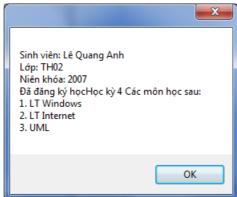
Bài 4. Viết chương trình cho phép sinh viên đăng ký học các môn học trong học kỳ:

Yêu cầu:

Khi Form hiện lên, các ô nhập đều để trống (thiết lập tab hợp lý).

Nút Đăng ký: Hiển thị các thông tin mà sinh viên đã đăng ký lên Messagebox như hình:

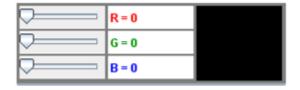




Nút Hủy: trả lại trạng thái ban đầu của Form.

Nút Thoát: thoát khỏi ứng dụng.

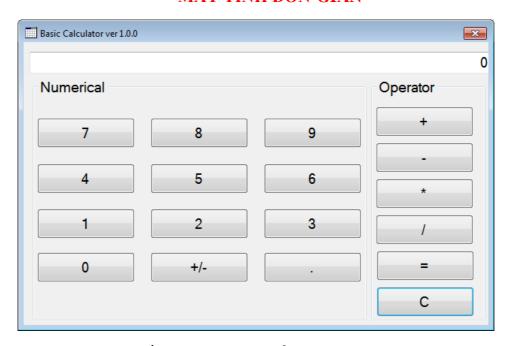
Bài 5. Thiết kế giao diện cho phép đổi màu Panel như sau:



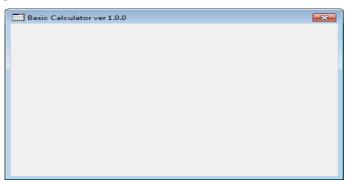
Để đổi màu Panel, người dùng có thể kéo các TrackBar để thay đổi các giá trị màu red(R), green(G) và blue(B). Yêu cầu khi TrackBar nào kéo đến đâu thì giá trị của nó phải được hiện ra tương ứng trên các Label. Các TrackBar có giá trị trong khoảng 0 đến 255.

Bài 6: Máy tính đơn giản thực hiện các chức năng +, -, *,/.

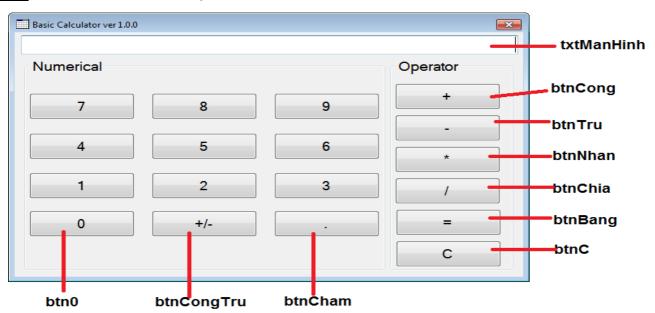
MÁY TÍNH ĐƠN GIẢN



Bước 1: Tạo Project, ghi tiêu đề form, icon form, ẩn nút Minimize, Maximize



Bước 2: Thiết kế màn hình và đặt tên như hình sau:



Trong đó các phím số đặt tên từ btn0 ->btn9.

Bước 3: Khai báo các biến cần thiết

- string chuoitam = ""; //Dùng để lưu giữ tạm giá trị của số nhập vào
- char toantu; //Dùng lưu kí hiệu toán tử của phép toán, vd: +, -, *,/
- double[] toanhang = new double[2];//Luru 2 toán hạng (số hạng) của phép toán
- double ketqua; //Dùng lưu kết quả của phép toán
- int buoc = 1; //Dùng lưu giữ số bước thực hiện phép toán

```
//Khai báo biến

string chuoitam = "";
char toantu;
double[] toanhang = new double[2];
double ketqua;
int buoc = 1;
```

Bước 4: Viết hàm cho chung cho các phím số (0 € 9)

Đặt tên cho phím vừa bấm là b. Nếu b rỗng, kết thúc hàm. Ngoài ra chúng ta cũng loại trừ trường hợp có rất nhiều số 0 đứng trước một số khác (ví dụ 000000001 chính là 1). Do đó b.Text == "0" && chuoitam.Length == 0 thì kết thúc hàm.

```
//Hàm bấm phím số
private void NumberButtons(object sender, EventArgs e)
{
Button b = sender as Button;
if ((b == null) || (b.Text == "0" && chuoitam.Length == 0)) return;
chuoitam += b.Text;
txtManHinh.Text = chuoitam;
}
```

Lưu ý: Cho tất cả các phím số gọi hàm này ứng với sự kiện click.

<u>Bước 5</u>: Viết hàm xử lý cho nút +/- (dương/âm)

```
//Hàm xử lý cho nút +/- (dương/âm)

private void btnCongTru_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (chuoitam.Contains('-'))
        chuoitam = chuoitam.Replace("-", "");
    else
        chuoitam = "-" + chuoitam;
        txtManHinh.Text = chuoitam;
}
```

Bước 6: Viết hàm xử lý cho phím.

```
//Hàm xử lý phím chấm

private void btnCham_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (!chuoitam.Contains('.'))
    {
      chuoitam = chuoitam + ".";
      txtManHinh.Text = chuoitam;
    }
}
```

Bước 7: Viết hàm xử lý cho nút C

```
//Hàm xử lý nút C

private void btnC_Click(object sender, EventArgs e)
{

    if (chuoitam.Length == 0)
    {

        buoc = 1;

        toanhang[0] = toanhang[1] = 0.0;

        toantu = ' ';

        ketqua = 0.0;
    }

    else
        chuoitam = "0";

    txtManHinh.Text = chuoitam;
}
```

Bước 8: Viết hàm xử lý cho phím bằng

```
//Hâm bấm phím số

private void btnBang_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (chuoitam.Length != 0)
        toanhang[1] = Double.Parse(chuoitam);
    switch (toantu)
    {
        case '+': ketqua = toanhang[0] + toanhang[1]; break;
        case '-': ketqua = toanhang[0] - toanhang[1]; break;
        case '*': ketqua = toanhang[0] * toanhang[1]; break;
        case '/: ketqua = toanhang[0] / toanhang[1]; break;
    }
    txtManHinh.Text = ketqua.ToString();
    //Gán lại giá trị ban đầu
    buoc = 1;
    chuoitam = "";
}
```

```
//Hàm bấm phím số
private void Operations(object sender, EventArgs e)
    {
       Button b = sender as Button;
       if(buoc == 1)
         toantu = b.Text[0];//Lấy kí hiệu toán tử
       if (chuoitam.Length == 0)
          toanhang[buoc - 1] = ketqua;
       else
          toanhang[buoc - 1] = Double.Parse(chuoitam);
       if (buoc == 2)
          btnBang_Click(null, null);
          toantu = b.Text[0];
          toanhang[0] = ketqua;
          buoc = 2;
        }
       else
          txtManHinh.Text = toanhang[0].ToString();
          buoc++;
        }
       chuoitam = "";
```

BÀI TẬP THỰC HÀNH 3: LẬP TRÌNH C# WIN FORM (tiếp)

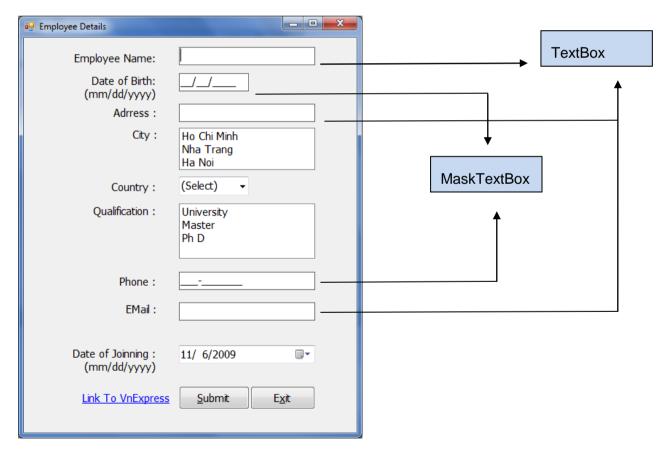
Mục tiêu kiến thức:

- + Sử dụng các thuộc tính, phương thức và sự kiện của các control: TrackBar, NumericUpDown, MaskEditBox, DateTimePicker, MonthCalendar, Timer, ProgressBar, ToolTip, MenuStrip.
 - + Viết ứng dụng dạng MDI
 - + ListView, ImageList, TreeView

Mục tiêu kỹ năng:

- Có kỹ năng tốt trong lập trình Winform với các điều khiển nâng cao.

Bài 1. Thiết kế giao diện như sau:



Yêu cầu:

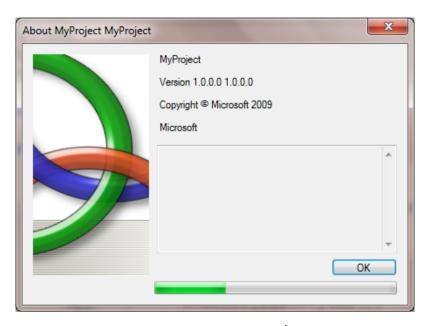
Quy định của Masktextbox Phone là 000-0000000.

ComboBox Country chỉ chứa 2 nước VietNam và Thailan (chứa 3 thành phố Pattaya,ChiengMai và Bangkok).

Khi đang nhập 1 ô mà bỏ trống và focus đến ô khác thì sẽ có thông báo lỗi và cho focus về ô cần nhập.

Khi nhấn Submit sẽ có một Messagebox hiển thị đầy đủ thông tin vừa nhập.

Bài 2. Tạo giao diện Form Splash như hình: chứa Progressbar và một nút OK.



Khi khởi động chương trình thì Form Splash xuất hiện. Form này dừng trong thời gian là 15s.

Thanh Progressbar sẽ thể hiện tiến trình load form này, sau 15s Form Splash sẽ tự động tắt và khởi động Form trong bài 1.

Trong khi Form Splash đang hoạt động, nếu người dùng nhấn vào nút OK thì Form này ngưng hoạt động, đồng thời Form bài 1 được gọi hoạt động.

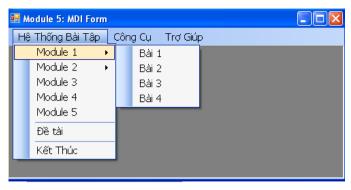
Hướng dẫn: kéo thả thanh Progressbar vào Form. Bắt sự kiện cho nút OK

Bài 3.

- + Tạo một ứng dụng liên kết các ứng dụng đã tạo ra từ các project trước.
- + Tạo form Splash
- + Tao form About

Yêu cầu:

Tổ chức Form chính như mẫu sau:



Yêu cầu liên kết các project đã có sẵn vào menu.

Thiết kế Form Splash cho chương trình (tùy ý):



Thiết kế Form About cho chương trình, tùy ý nhưng phải mang thông tin về chương trình như: tên chương trình, phiên bản, tác giả,...

Hướng dẫn:

Thiết lập một số thuộc tính của Form About:

ControlBox → False

FormBorderStyle \rightarrow FixedDialog

ShowInTaskbar → False

Bài 5. Thêm vào bài 1 chức năng cho phép người dùng mở dialog chọn màu để chọn màu cho Panel.

Viết chương trình nhập dữ liệu vào Listview như hình:



Yêu cầu:

Người sử dụng nhập thông tin Last name, First name, Phone và sử dụng nút Add Name để nhập vào Listview.

Các dòng trong Listview có biểu tượng (icon) hiển thị như hình.

Người sử dụng có thể thay đổi chế độ view của Listview bằng menu View.

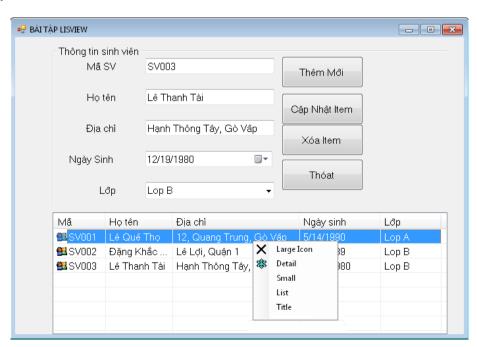
Menu FormatListview hiển thị hộp thọai chọn màu dùng để thay đổi dạng grid của Listview.

Gọi ý:

Sử dụng ListviewItem để thêm một dòng mới cho Listview.

Sử dụng ImageList để chứa thư viện icon cho Listview. Kết nối Listview với ImageList.

Bài 6. Thiết kế chương trình quản lý SV, cho phép nhập thông tin SV vào các Textbox như hình:



Yêu cầu:

Thêm vào Form hai Imagelist là ilsNho có kích thước mặc định 16 x 16, ilsLon có kích thước mặc 48 x 48 phục vụ cho ListView.

Nhấn nút Cập Nhật Item thì đưa thông tin sinh viên vào Listview theo các cột như hình.

Nhấn nút Xóa Item là xóa item đang chọn trên Listview (có thể chọn nhiều). Trước khi xóa cần xác nhận đã chọn Item nào chưa, xác nhận có chắc xóa không.

Nhấn nút Thêm Mới thì xóa thông tin sinh viên đang nhập và cho phép nhập thông tin sinh viên mới.

Nếu chọn một sinh viên nào trong Listview thì hiện lại thông tin Sinh Viên đó lên các Texbox tương ứng.

Click phải vào Listview cho phép hiện menu ngữ cảnh để chọn chức năng view.

Bài 7. Thiết kế giao diện như sau:

📴 Tính tiền điện					_ D X
BÁO CÁO TIÊU THỤ ĐIỆN	Họ tên	Khu vực	Định mức	Tiêu thụ	Thành tiền
HỘ TÊN KH:					
KHU VựC: ▼					
ĐỊNH MỰC:					
Số CÛ:					
Số Mới:					
TIÊU THŲ:					
THÀNH TIỀN:					
TÍNH TIỀN NHẬP MỚI THOÁT	TỐNG TIỀN	:		0	XÓA

Thực hiện các yêu cầu sau:

Thiết lập thuộc tính cho phép chọn nhiều dòng trên Listview.

Combobox có 3 khu vực: Khu vực 1 (định mức là 50), khu vực 2 (định mức là 100), khu vực 3 (định mức là 150). Khi chọn khu vực nào thì hiện định mức tương ứng.

Nút TÍNH TIỀN (hoặc Enter trên các textbox): kiểm tra dữ liệu nhập, nếu hợp lệ thì tính và xuất kết quả ra ô *Tiêu thụ* và *Thành tiền*, đồng thời thêm một dòng tương ứng vào Listview và cập nhật ô tổng tiền.

Đơn giá điện: trong định mức là 500, ngoài định mức là 1000.

Nút NHẬP MỚI: Xoá nội dung các textbox và label, đồng thời đặt con trỏ vào textbox đầu tiên

Nút XÓA: cho phép xóa 1 dòng đang chọn trong Listview, phải xác nhận lại trước khi xoá và cập nhật lại ô tổng tiền.

Nút THOÁT (hoặc nhấn Esc): thoát chương trình

Quy định Form hiển thị giữa màn hình.

Quy định việc di chuyển tab hợp lý.

Thiết lập thuộc tính Anchor hợp lý cho các control.

Thiết lập MinimumSize cho form.

Bài 8. Viết chương trình nhập danh danh bạ với yêu cầu giao diện như hình dưới.



Yêu cầu:

Khi chương trình vừa hiển thị, Treeview chứa tất cả các chữ cái từ A->Z.

Nhằm mục đích tiện lợi cho người sử dụng khi tìm tên, khi người sử dụng nhập tên của một người nàp đó, chương trình sẽ đưa tên người này vào Treeview ở vị trí node có tương ứng với chữ các đầu của tên (xem hình).

Bài 9. Viết chương trình xem danh sách SV của Khoa Tin học như hình:



Yêu cầu:

Khi Form hiện lên, Treeview hiển thị danh sách các lớp – sinh viên như hình, chưa có nút nào được chọn. Con trỏ đặt tại ô Nhập tên.

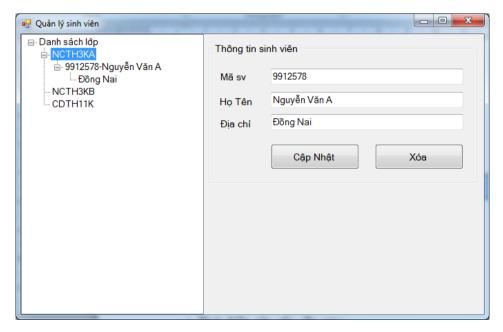
Khi người dùng chọn nút cấp Khoa, chương trình hiện toàn bộ danh sách SV thuộc Khoa vào Listview.

Khi người dùng chọn một lớp bất kỳ thì chương trình hiện toàn bộ danh sách SV thuộc lớp đang chọn vào Listview.

Khi chọn 1 SV bất kỳ thì chỉ hiện thị SV đó vào Listview.

Nút Tìm: cho phép tìm SV (trong cấp đang chọn trên Treeview) có họ tên chứa chuỗi nhập trong Textbox. Hiện kết quả ra Listview.

Bài 10. Thiết kế giao diện như sau:



Thực hiện các yêu cầu sau:

Thiết lập HideSelection = False.

Khi Form hiện lên, đã có sẵn 1 số lớp trong danh sách lớp ở Treeview.

Nút Cập Nhật: Thêm 1 SV vào lớp đang chọn trên Treeview với nội dung các nút như hình. Trước khi thêm phải kiểm tra thông tin nhập gồm: các ô nhập không được để trống, không được trùng mã SV. Ngoài ra còn phải kiểm tra nút chọn trên Treeview có phải là nút lớp không (chỉ được thêm vào nút lớp).

Nút Xóa: cho phép xóa nút đang chọn trong Treeview, phải xác nhận lại trước khi xoá và chỉ được xoá khi chọn nút chứa mã SV.

Khi click chọn nút mã SV hoặc địa chỉ thì hiện thông tin sv đó qua các Textbox.

Quy định Form hiển thị giữa màn hình.

Quy định việc di chuyển tab hợp lý.

Thiết lập thuộc tính Dock hợp lý cho Treeview.

Thiết lập MinimumSize cho form.

BÀI TẬP THỰC HÀNH 5: TRUY CẬP DỮ LIỆU VỚI ADO.NET

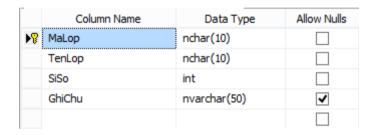
A. Đối tượng Connection, Command, DataReader

1. Mục tiêu

- Khai báo và sử dụng được đối tượng Connection.
- Sử dụng được đối tượng Connection để kết nối tới csdl SQL Server và viết được ứng dụng cụ thể kết nối tới SQL Server.
- Nắm vững cách khai báo và sử dụng đối tượng Command và DataReader.
- Sử dụng được hai đối tượng này để viết được ứng dụng quản lý.

2. Nội dung

- Tạo Cơ sở dữ liệu QLSV trong SQL Server → tạo bảng tbLop:



- Tạo Form có giao diện như sau (DataGridView và các Button có tên lần lượt là: dgLop, btMoi, bt Them):



- Viết code thực hiện các chức năng:
 - o Khi form được Load thì Load dữ liệu của bảng tbLop lên dgLop.
 - Viết chức năng tương ứng cho các nút Mới, Thêm, Sửa, Xóa, Đọc (Đọc toàn bộ dữ liệu bảng tbLop).

Hướng dẫn thực hiện:

- Cách 1: Viết chung các phương thức vào trong Form.

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Ling;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;
using System.Data.SqlClient;
namespace Database
{
  public partial class frmQLLop: Form
    public frmQLLop()
      InitializeComponent();
    }
    //Khai báo các đối tượng
    string strKetNoi = @"Data Source=VIETHQTK1\VIETHQTK1;Initial
Catalog=QLSV;Integrated Security=True";
    SqlConnection sqlCon;
    SqlCommand sqlCom;
    SqlDataReader sqlRe;
    SqlDataAdapter sqlAdap;
    DataTable dt;
    //Các phương thức
    //Phương thức 1: Mở kết nối đến CSDL
    void KetNoi()
      sqlCon = new SqlConnection(strKetNoi);
      if (sqlCon.State == ConnectionState.Closed)
```

```
sqlCon.Open();
  }
}
//Phương thức 2: Phương thức đóng kết nối
void NgatKetNoi()
  sqlCon.Close();
}
//Phương thức 3: kiểm tra mã trùng dạng tổng quát
int KiemTraMaTrung(string strSelect)
  int sbg = 0;
  KetNoi();
  sqlCom = new SqlCommand(strSelect, sqlCon);
  sbg = (int)sqlCom.ExecuteScalar();
  NgatKetNoi();
  //return
  return sbg;
}
//Phương thức 4: thực thi câu lệnh SQL (thêm, sửa, xóa)
void ThucThi(string strSQL)
{
  //B1:
  KetNoi();
  //B2:
  sqlCom = new SqlCommand(strSQL, sqlCon);
  sqlCom.ExecuteNonQuery();
  //B3:
  NgatKetNoi();
}
```

```
//Phương thức 5: Load dữ liệu vào DataGridView
void LoadDuLieuDataGridView(string strSelect)
  dt = new DataTable();
  sqlAdap = new SqlDataAdapter(strSelect, strKetNoi);
  sqlAdap.Fill(dt);
  dgLop.DataSource = dt;
}
//Form Load
private void frmQLLop_Load(object sender, EventArgs e)
  LoadDuLieuDataGridView("select * from tbLop");
}
//Sự kiện Cell Click: chọn bản ghi cần sửa trên DataGridView
//Hiển thị hàng ghi được chọn xuống các Textbox
private void dgLop_CellClick(object sender, DataGridViewCellEventArgs e)
  int HangChon = e.RowIndex;
  txtMa.Text = dgSinhVien[0, HangChon].Value.ToString();
  txtTenLop.Text = dgSinhVien[1, HangChon].Value.ToString();
  txtSiSo.Text = dgSinhVien[2, HangChon].Value.ToString();
  txtGhiChu.Text = dgSinhVien[3, HangChon].Value.ToString();
}
//Mới
private void btMoi_Click(object sender, EventArgs e)
  txtMa.Text = "";
  txtTenLop.Text = "";
  txtSiSo.Text = "";
  txtGhiChu.Text = "";
```

```
//Thêm
    private void btThm Click(object sender, EventArgs e)
      //ThucThi("Insert INTO TBLOP values('201222','TK11LC2','8','\text{it'}) ");//Dữ liêu cố định
      //Dữ liệu từ các Textbox
      //Kiểm tra mã có trùng hay không?
      if (KiemTraMaTrung("select count(MaLop) from tblop where MaLop="" + txtMa.Text +
""") == 1)
         MessageBox.Show("Mã: "+txtMa.Text+" đã tồn tại. Vui lòng chọn mã khá đê!");
      else if (KiemTraMaTrung("select count(MaLop) from tblop where MaLop="" +
txtMa.Text + """) == 0)
      {
        ThucThi("Insert INTO TBLOP values("" + txtMa.Text + "',"" + txtTenLop.Text + "',"" +
txtSiSo.Text + "',N"" + txtGhiChu.Text + "') ");
        LoadDuLieuDataGridView("select * from tbLop");
      }
    }
    //Sửa
    private void btSua Click(object sender, EventArgs e)
      //Update
      string strUpdate = "update tbLop set TenLop=""+txtTenLop.Text+"",
SiSo=""+txtSiSo.Text+"",GhiChu=""+txtGhiChu.Text+"" where MaLop=""+txtMa.Text+"" ";
      ThucThi(strUpdate);
      //Load lại dữ liệu vào DataGridView
      LoadDuLieuDataGridView("select * from tbLop");
    }
    //Xóa
    private void btXoa_Click(object sender, EventArgs e)
    {
      //Delete
      string strDelete = "Delete from tbLop where Malop=""+txtMa.Text+"" ";
```

```
ThucThi(strDelete);
    //Load lại dữ liệu vào DataGridView
    LoadDuLieuDataGridView("select * from tbLop");
  }
  //Đọc dữ liệu
  private void btDoc_Click(object sender, EventArgs e)
    //B1:
    KetNoi();
    //B2:
    sqlCom = new SqlCommand("select * from tbLop", sqlCon);
    sqlRe = sqlCom.ExecuteReader();
    while (sqlRe.Read())
    {
      MessageBox.Show(sqlRe[1].ToString());
    }
    //B3:
    NgatKetNoi();
  }
}
```

- Cách 2: Viết lớp clsDatabase chuyên thao tác với CSDL → sinh viên tự làm.

B. Đối tượng DataAdapter, DataSet

1. Mục tiêu:

- Nắm vững cách khai báo và sử dụng đối tượng DataAdapter và DataSet.
- Nắm vững mối liên hệ giữa hai đối tượng.
- Sử dụng được hai đối tượng này để hoàn thiện ứng dụng csdl

2. Nội dung

- Tạo Cơ sở dữ liệu QLSV trong SQL Server → tạo bảng tbLop:

	Column Name	Data Type	Allow Nulls
₽₽	MaLop	nchar(10)	
	TenLop	nchar(10)	
	SiSo	int	
	GhiChu	nvarchar(50)	✓

- Tạo Form có giao diện như sau (DataGridView và các Button có tên lần lượt là: dgLop, btMoi, bt Them):



- Viết code thực hiện các chức năng:
 - O Khi form được Load thì Load dữ liệu của bảng tbLop lên dgLop.
 - Viết chức năng tương ứng cho các nút Mới, Thêm, Sửa, Xóa, Đọc (Đọc toàn bộ dữ liệu bảng tbLop).

Hướng dẫn thực hiện:

- Cách 1: Viết chung các phương thức thao tác với CSDL vào trong Form.

```
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
```

```
using System.Windows.Forms;
using System.Data.SqlClient;
namespace Database
{
  public partial class frmQLLop2: Form
    public frmQLLop2()
      InitializeComponent();
    }
    //Khai báo
    string strKetNoi = @"Data Source=VIETHQTK1\VIETHQTK1;Initial
Catalog=QLSVCNTT;Integrated Security=True";
    SqlDataAdapter sqlAdap;
    DataTable dt;
    //Các phương thức
    //Phương thức 1: thực thi câu lệnh SQL (insert, update, delete)
    void ThucThi(string strSQL)
      DataTable dtSQL=new DataTable();
      sqlAdap = new SqlDataAdapter(strSQL, strKetNoi);
      sqlAdap.Fill(dtSQL);
    }
    //Phương thức 2: Kiểm tra mã trùng
    int KiemTraMaTrung(string strSelect)
      int sbg = 0;
      DataTable dtSelect = new DataTable();
      sqlAdap = new SqlDataAdapter(strSelect, strKetNoi);
      sqlAdap.Fill(dtSelect);
```

```
sbg = dtSelect.Rows.Count;
  return sbg;
}
//Phương thức 3: Load dữ liệu vào DataGridView
void LoadDuLieuDataGridView(string strSelect)
  dt = new DataTable();
  sqlAdap = new SqlDataAdapter(strSelect, strKetNoi);
  sqlAdap.Fill(dt);
  dgSinhVien.DataSource = dt;
}
//Load
private void frmQLLop2 Load(object sender, EventArgs e)
  LoadDuLieuDataGridView("select * from tbLop");
}
//Sự kiện Cell Click: chọn bản ghi cần sửa trên DataGridView
//Hiển thị hàng ghi được chọn xuống các Textbox
private void dgSinhVien_CellClick(object sender, DataGridViewCellEventArgs e)
  int HangChon = e.RowIndex;
  txtMa.Text = dgSinhVien[0, HangChon].Value.ToString();
  txtTenLop.Text = dgSinhVien[1, HangChon].Value.ToString();
  txtSiSo.Text = dgSinhVien[2, HangChon].Value.ToString();
  txtGhiChu.Text = dgSinhVien[3, HangChon].Value.ToString();
}
//Mới
private void btMoi Click(object sender, EventArgs e)
  txtMa.Text = "";
```

```
txtTenLop.Text = "";
      txtSiSo.Text = "";
      txtGhiChu.Text = "";
    }
    //Thêm
    private void btThm Click(object sender, EventArgs e)
      //ThucThi("Insert INTO TBLOP values('201222','TK11LC2','8','Ít') ");//Dữ liệu cố định
      //Dữ liệu từ các Textbox
      //Kiểm tra mã có trùng hay không?
      if (KiemTraMaTrung("select * from tblop where MaLop="" + txtMa.Text + """) == 1)
         MessageBox.Show("Mã: " + txtMa.Text + " đã tồn tại. Vui lòng chọn mã khá đê!");
      else if (KiemTraMaTrung("select * from tblop where MaLop="" + txtMa.Text + """) ==
0)
      {
        ThucThi("Insert INTO TBLOP values(" + txtMa.Text + "'," + txtTenLop.Text + "'," +
txtSiSo.Text + "',N"" + txtGhiChu.Text + "') ");
        LoadDuLieuDataGridView("select * from tbLop");
      }
    }
    //Sửa
    private void btSua_Click(object sender, EventArgs e)
    {
      //Update
      string strUpdate = "update tbLop set TenLop="" + txtTenLop.Text + "", SiSo="" +
txtSiSo.Text + "',GhiChu="" + txtGhiChu.Text + "' where MaLop="" + txtMa.Text + "' ";
      ThucThi(strUpdate);
      //Load lại dữ liệu vào DataGridView
      LoadDuLieuDataGridView("select * from tbLop");
    }
    //Xóa
    private void btXoa Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{
    //Delete
    string strDelete = "Delete from tbLop where Malop='" + txtMa.Text + "' ";
    ThucThi(strDelete);
    //Load lại dữ liệu vào DataGridView
    LoadDuLieuDataGridView("select * from tbLop");
    }
}
```

- Cách 2: Viết lớp clsDatabase chuyên thao tác với CSDL.

```
Lớp clsThaoTac:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Ling;
using System.Text;
using System.Data;
using System.Data.SqlClient;
using System.Windows.Forms;
namespace Database
 class clsThaoTac
   //LỚP NÀY CÓ NHIỆM VỤ CHUYÊN THAO TÁC CSDL: LOAD DỮ LIỆU LÊN DATAGRIDVIEW,
THÊM ,SỬA, XÓA....
   //SỬ DỤNG 2 CÁCH: (CON, COM, READER) HOẶC (ADAPTER, DATATABLE)
   //Khai báo dữ liệu
    string strKetNoi = @"Data Source=VIETHQTK1\VIETHQTK1;Initial
Catalog=QLSV;Integrated Security=True";
    SqlDataAdapter sqlAdap;
    /// <summary>
    /// Phương thức 1: Load dữ liệu từ CSDL lên DataGridView
```

```
/// </summary>
/// <param name="dg">Tên điều khiển DataGridVlew</param>
/// <param name="strSelect">Chuỗi string mô tả câu lệnh Select</param>
public void Data2DataGridView(DataGridView dg, string strSelect)
{
  DataTable dtLoad = new DataTable();
  sqlAdap = new SqlDataAdapter(strSelect, strKetNoi);
  sqlAdap.Fill(dtLoad);
  //
  dg.DataSource = dtLoad;
}
/// <summary>
/// Phương thức 2: Kiểm tra mã trùng
/// </summary>
/// <param name="strSelect">Câu lệnh Select</param>
/// <returns></returns>
public int TongBanGhi(string strSelect)
  DataTable dtTong = new DataTable();
  sqlAdap = new SqlDataAdapter(strSelect, strKetNoi);
  sqlAdap.Fill(dtTong);
  //
  int sbg = dtTong.Rows.Count;
  return sbg;
}
/// <summary>
/// Phương thức 3: Thực thi câu lệnh Insert, Update, Delete...
/// </summary>
/// <param name="strSQL">Câu lệnh SQL: Insert, update, Delete</param>
public void ThucThi(string strSQL)
{
```

```
DataTable dtSQL = new DataTable();
      sqlAdap = new SqlDataAdapter(strSQL, strKetNoi);
      sqlAdap.Fill(dtSQL);
    }
    //End
  }
Form:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Ling;
using System.Text;
using System. Windows. Forms;
namespace Database
{
  public partial class frmQLLop3: Form
    public frmQLLop3()
      InitializeComponent();
    //Tạo đối tượng lớp
    clsThaoTac c = new clsThaoTac();
    //Load Form
    private void frmQLLop3_Load(object sender, EventArgs e)
      c.Data2DataGridView(dgLop, "select * from tbLop");
    }
```

```
//Sư kiện Cell Click
    private void dgLop CellClick(object sender, DataGridViewCellEventArgs e)
      int hang = e.RowIndex;
      txtMaLop.Text = dgLop[0, hang].Value.ToString();
      txtTenLop.Text = dgLop[1, hang].Value.ToString();
      txtSS.Text = dgLop[2, hang].Value.ToString();
      txtGhiChu.Text = dgLop[3, hang].Value.ToString();
    }
    //Mới
    private void btMoi Click(object sender, EventArgs e)
      txtMaLop.Text = "";
      txtTenLop.Text = "";
      txtSS.Text = "";
      txtGhiChu.Text = "";
    }
    //Thêm
    private void btThem Click(object sender, EventArgs e)
      if (c.TongBanGhi("select * from tbLop where MaLop="" + txtMaLop.Text + """) == 0)
      {
        string strThem = "insert into tbLOp values("" + txtMaLop.Text + "',"" +
txtTenLop.Text + "','" + txtSS.Text + "'," + txtGhiChu.Text + "')";
        c.ThucThi(strThem);
        c.Data2DataGridView(dgLop, "select * from tbLop");
        btMoi Click(sender, e);
      else MessageBox.Show("Mã: " + txtMaLop.Text + " đã tồn tại. Hãy chọn mã khác",
"Message", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);
    }
```

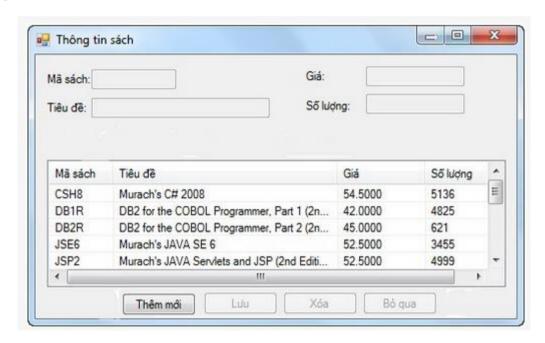
```
//Sửa
    private void btSua Click(object sender, EventArgs e)
      c.ThucThi("update tbLOp set TenLOp="" + txtTenLop.Text + "",SS="" + txtSS.Text + "",
GhiChu="" + txtGhiChu.Text + "' where MaLop="" + txtMaLop.Text + "' ");//Đúng
      c.Data2DataGridView(dgLop, "select * from tbLop");
    }
    //Xóa
    private void btXoa Click(object sender, EventArgs e)
    {
      //Xóa
      if (MessageBox.Show("Ban có thực sự muốn xóa hay không?", "Delete",
MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question) == DialogResult.Yes)
        c.ThucThi("delete from tbLOp where MaLop="" + txtMaLop.Text + """);
        c.Data2DataGridView(dgLop, "select * from tbLop");
      }
    }
  }
```

BÀI TẬP THỰC HÀNH 6: TRUY CẬP DỮ LIỆU VỚI ADO.NET(tiếp)

Nội dung kiến thức thực hành:

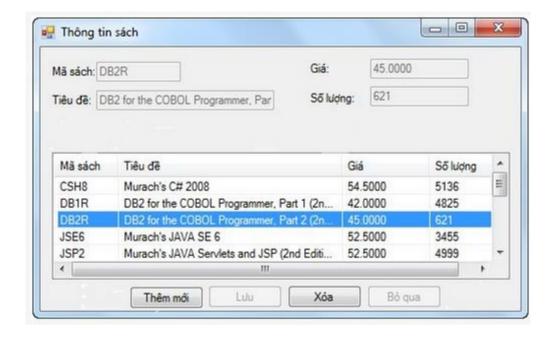
- Tìm hiểu một số khái niệm liên quan đến ADO.NET: Data Provider, Kiến trúc của ADO.NET.
- Sử dụng các đối tượng ADO.NET: SqlConnection, SqlCommand, SqlDataReader, SqlDataAdapter, DataSet, DataTable

Bài 1: Lập trình phần mềm Quản lý thông tin sách có thêm các chức năng thêm mới, xóa thông tin sách từ CSDL



Chức năng của ứng dung được mô tả như sau:

- Khi load ứng dụng
- Hiển thị thông tin về tất cả các loại sách trong ứng dụng trên ListView
- Các TextBox đều bị vô hiệu hóa
- Button Thêm mới được kích hoạt cho phép thêm thông tin sá ch mới
- Button Lưu, Xóa, Bỏ qua bị vô hiệu hóa
- Khi môt cuốn sách trên ListView được chon
- Thông tin về cuốn sách được hiển thị trên các TextBox vẫn đang bị vô hiệu hóa
- Button Thêm mới, Xóa được kích hoat
- Button Lưu, Bỏ qua bi vô hiệu hóa



Hình 2. Form khi một item trên ListView được chọn .

- Khi button Thêm mới được nhấn
- Các TextBox được kích hoạt cho phép nhập thông tin
- Button Lưu được kích hoạt cho phép lưu thông tin
- Button Bỏ qua được kích hoạt cho phép bỏ qua thao tác Thêm mới
- Button Thêm mới, Xóa, bị vô hiệu hóa
- Khi button Xóa được nhấn
- Hiển thị thông báo hỏi người dùng có chắc chắn xóa không
- Xóa thông tin

Yêu cầu: Thực hiện thao tác thêm hàng, xóa hàng trên DataSet, sau đó cập nhật lại CSDL

1. DATABASE

```
use master
go
drop database sachdb
go

CREATE DATABASE SachDB
go
use SachDB
go
create table categories
(
categoryid int identity(1,1) primary key,
categoryname varchar(50)
)
go
insert into categories(categoryname) values ('Sách .net')
```

```
insert into categories (categoryname) values ('Sách java')
CREATE TABLE [dbo].[Products](
[ProductCode] [char] (10) NOT NULL PRIMARY KEY,
[Description] [varchar] (50) NOT NULL,
[UnitPrice] [money] NOT NULL,
[OnHandQuantity] [int] NOT NULL,
categoryid int
constraint fk c p foreign key(categoryid) references
categories(categoryid)
)
GO
INSERT [dbo].[Products] ([ProductCode], [Description],
[UnitPrice], [OnHandQuantity], categoryid) VALUES (N'A3CS
', N'Murach"s ASP.NET 3.5 Web Programming with C# 2008',
54.5000, 4637,1)
INSERT [dbo].[Products] ([ProductCode], [Description],
[UnitPrice], [OnHandQuantity], categoryid) VALUES (N'A3VB
', N'Murach"s ASP.NET 3.5 Web Programming with VB 2008',
54.5000, 3974,1)
INSERT [dbo].[Products] ([ProductCode], [Description],
[UnitPrice], [OnHandQuantity], categoryid) VALUES (N'ADC3
', N'Murach"s ADO.NET 3.5, LINQ, and EF with C# 2008', 54.5000,
5244,2)
INSERT [dbo].[Products] ([ProductCode], [Description],
[UnitPrice], [OnHandQuantity], categoryid) VALUES (N'ADV3
', N'Murach"s ADO.NET 3.5, LINQ, and EF with VB 2008', 54.5000,
4538,2)
INSERT [dbo].[Products] ([ProductCode], [Description],
[UnitPrice], [OnHandQuantity]) VALUES (N'CRFC
N'Murach"s CICS Desk Reference', 50.0000, 1865)
INSERT [dbo].[Products] ([ProductCode], [Description],
[UnitPrice], [OnHandQuantity]) VALUES (N'CSH8 ',
N'Murach"s C# 2008', 54.5000, 5136)
```

```
INSERT [dbo].[Products] ([ProductCode], [Description],
[UnitPrice], [OnHandQuantity]) VALUES (N'DB1R ', N'DB2 for
the COBOL Programmer, Part 1 (2nd Edition)', 42.0000, 4825)
INSERT [dbo].[Products] ([ProductCode], [Description],
[UnitPrice], [OnHandQuantity]) VALUES (N'DB2R ', N'DB2 for
the COBOL Programmer, Part 2 (2nd Edition)', 45.0000, 621)
INSERT [dbo].[Products] ([ProductCode], [Description],
[UnitPrice], [OnHandOuantity]) VALUES (N'JSE6 ',
N'Murach"s JAVA SE 6', 52.5000, 3455)
INSERT [dbo].[Products] ([ProductCode], [Description],
[UnitPrice], [OnHandQuantity]) VALUES (N'JSP2 ',
N'Murach"s JAVA Servlets and JSP (2nd Edition)', 52.5000, 4999)
INSERT [dbo].[Products] ([ProductCode], [Description],
[UnitPrice], [OnHandOuantity]) VALUES (N'MCBL
N'Murach"s Structured COBOL', 62.5000, 2386)
INSERT [dbo].[Products] ([ProductCode], [Description],
[UnitPrice], [OnHandQuantity]) VALUES (N'MCCP ',
N'Murach"s CICS for the COBOL Programmer', 54.0000, 2368)
INSERT [dbo].[Products] ([ProductCode], [Description],
[UnitPrice], [OnHandQuantity]) VALUES (N'MDOM ',
N'Murach"s JavaScript and DOM Scripting', 54.5000, 6937)
INSERT [dbo].[Products] ([ProductCode], [Description],
[UnitPrice], [OnHandQuantity]) VALUES (N'SQL8 ',
N'Murach"s SQL Server 2008', 52.5000, 2465)
INSERT [dbo].[Products] ([ProductCode], [Description],
[UnitPrice], [OnHandQuantity]) VALUES (N'VB08 ',
N'Murach"s Visual Basic 2008', 54.5000, 2193)
INSERT [dbo].[Products] ([ProductCode], [Description],
[UnitPrice], [OnHandQuantity]) VALUES (N'ZJLR
N'Murach"s OS/390 and z/os JCL', 62.5000, 677)
go
select * from categories
select * from products
go
2. CODING
public partial class Form1 : Form
public Form1()
```

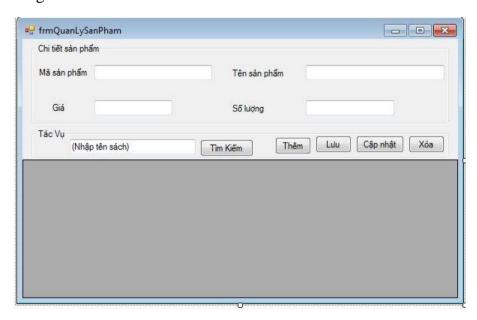
```
InitializeComponent();
private void load data()
     SqlConnection con = new
     SqlConnection("server=.;database=sachdb;integrated
     security=true;");
     SqlDataAdapter da = new SqlDataAdapter("select * from
     products",con);
     DataTable tb = new DataTable();
     da.Fill(tb);
     dataGridView1.DataSource = tb;
     //databinding
     textBox1.DataBindings.Clear();
     textBox2.DataBindings.Clear();
     textBox3.DataBindings.Clear();
     textBox4.DataBindings.Clear();
     textBox1.DataBindings.Add("Text",
     dataGridView1.DataSource, "productcode");
     textBox2.DataBindings.Add("Text",
     dataGridView1.DataSource, "Description");
     textBox3.DataBindings.Add("Text",
     dataGridView1.DataSource, "UnitPrice");
     textBox4.DataBindings.Add("Text",
     dataGridView1.DataSource, "OnHandQuantity");
private void Form1 Load(object sender, EventArgs e)
     load data();
     textBox1.Enabled = false;
     textBox2.Enabled = false;
     textBox3.Enabled = false;
     textBox4.Enabled = false;
     button2.Enabled = false;
     button3.Enabled = false;
     button4.Enabled = false;
}
private void button1 Click(object sender, EventArgs e)
{
     textBox1.Enabled = true;
     textBox2.Enabled = true;
     textBox3.Enabled = true;
     textBox4.Enabled = true;
```

```
textBox1.Text = "";
     textBox2.Text = "";
     textBox3.Text = "";
     textBox4.Text = "";
     textBox1.Focus();
     button1.Enabled = false;
     button3.Enabled = false;
     button2.Enabled = true;
     button4.Enabled = true;
}
private void button2 Click(object sender, EventArgs e)
     SqlConnection con = new
     SqlConnection("server=.;database=sachdb;integrated
     security=true;");
     SqlCommand cmd = new SqlCommand("insert into products
     values('" + textBox1.Text + "','" + textBox2.Text + "','"
     + textBox3.Text + "','" + textBox4.Text + "')", con);
     con.Open();
     cmd.ExecuteNonQuery();
     con.Close();
     load data();
}
private void button3 Click(object sender, EventArgs e)
     DialogResult kq = MessageBox.Show("ban muon xoa khong
     ?", "tieu de", MessageBoxButtons. YesNo);
     if (kq == System.Windows.Forms.DialogResult.Yes)
     SqlConnection con = new
     SqlConnection("server=.; database=sachdb; integrated
     security=true;");
     SqlCommand cmd = new SqlCommand("delete from products
     where productcode = \"+textBox1.Text+"\", con);
     con.Open();
     cmd.ExecuteNonQuery();
     con.Close();
     load data();
}
}
private void dataGridView1 CellClick(object sender,
DataGridViewCellEventArgs e)
{
     button3.Enabled = true;
     button4.Enabled = true;
}
```

```
private void dataGridView1_CellContentClick(object sender,
DataGridViewCellEventArgs e)
{
    dataGridView1_CellClick(sender, e);
}
```

Bài 2. Thực hiện các thao tác với DataGridView: hiển thị dữ liệu từ CSDL (SQL), thêm dữ liệu, xóa dữ liệu, cập nhật dữ liệu, tìm kiếm dữ liệu.

Thực hiện việc bắt lỗi nếu số lượng không phải là số nguyên và >100. Demo chương trình bằng hình ảnh.



Bài 3: Viết chương trình quản lý Sinh Viên C# với databse SQL trong đó

- Load dữ liệu từ file SQL vào Visual Studio
- Click hiện thông tin từ bảng DataGridView lên các TextBox
- Sử dụng được các nút Thêm, Xóa, Sửa, Lưu, Hủy, Thoát
- Có sử dụng việc bắt lỗi



BÀI TẬP THỰC HÀNH 7: TRUY CẬP DỮ LIỆU VỚI ADO.NET (tiếp)

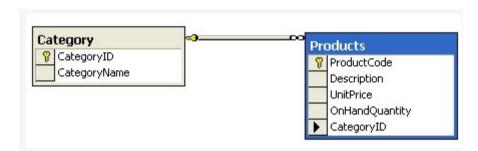
Muc tiêu kiến thức:

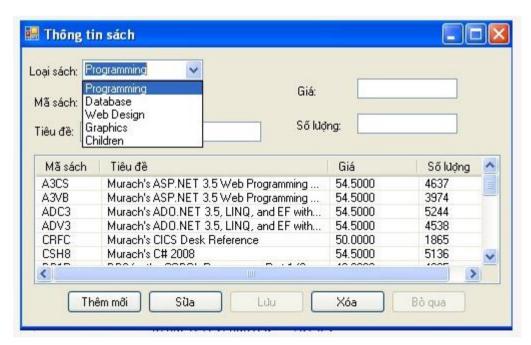
Sinh viên vẫn tiếp tục làm các bài thực hành liên quan tới cơ sở dữ liệu nhưng tập trung vào phần thống kê đưa ra danh sách dựa vào các điều kiện có trước. Ngoài ra, hướng dẫn một số cách làm khác để sinh viên học tập.

Mục tiêu kỹ năng:

- Có kỹ năng tốt trong thực hành kết nối cơ sở dữ liệu ADO.NET như hiển thị dữ liệu, thêm dữ liệu,...

Bai 1:





Hãy lập trình để thực hiện sau

a. Đưa dữ liêu từ bảng Category vào Combobox tên là loại sách

- b. Thực hiện chức năng nhập mới sách theo Category.
- c. Hiển thi dữ liêu của bảng Product ra DataGridView

Hướng dẫn:

```
public partial class Form2 : Form
    public Form2()
          InitializeComponent();
    }
    private void load data()
          SqlConnection con = new
          SqlConnection ("server=.; database=sachdb; integrated
          security=true;");
          SqlDataAdapter da = new SqlDataAdapter("select * from
          products", con);
          DataTable tb = new DataTable();
          da.Fill(tb);
          dataGridView1.DataSource = tb;
          //databinding
          textBox1.DataBindings.Clear();
          textBox2.DataBindings.Clear();
          textBox3.DataBindings.Clear();
          textBox4.DataBindings.Clear();
          textBox1.DataBindings.Add("Text",
          dataGridView1.DataSource, "productcode");
          textBox2.DataBindings.Add("Text",
          dataGridView1.DataSource, "Description");
          textBox3.DataBindings.Add("Text",
          dataGridView1.DataSource, "UnitPrice");
          textBox4.DataBindings.Add("Text",
          dataGridView1.DataSource, "OnHandQuantity");
    private void Form2 Load(object sender, EventArgs e)
          load data();
          textBox1.Enabled = false;
          textBox2.Enabled = false;
          textBox3.Enabled = false;
          textBox4.Enabled = false;
          button2.Enabled = false;
         button3.Enabled = false;
         button4.Enabled = false;
          // load dữ liệu lên comboBox
          SqlConnection con = new
          SqlConnection("server=.; database=sachdb; integrated
          security=true;");
```

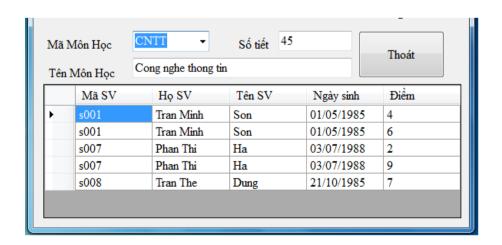
```
SqlDataAdapter da = new SqlDataAdapter("select * from
     categories", con);
     DataTable tb = new DataTable();
     da.Fill(tb);
     comboBox1.DataSource = tb;
     comboBox1.DisplayMember = "categoryname";
     comboBox1.ValueMember = "categoryid";
 }
private void button1 Click(object sender, EventArgs e)
     textBox1.Enabled = true;
      textBox2.Enabled = true;
     textBox3.Enabled = true;
     textBox4.Enabled = true;
     textBox1.Text = "";
     textBox2.Text = "";
     textBox3.Text = "";
     textBox4.Text = "";
     textBox1.Focus();
      button1.Enabled = false;
     button3.Enabled = false;
     button2.Enabled = true;
     button4.Enabled = true;
}
private void button2 Click(object sender, EventArgs e)
     SqlConnection con = new
     SqlConnection("server=.;database=sachdb;integrated
     security=true;");
     SqlCommand cmd = new SqlCommand("insert into products
     values('" + textBox1.Text + "','" + textBox2.Text +
     "','" + textBox3.Text + "','" + textBox4.Text +
     "','"+comboBox1.SelectedValue.ToString()+"')", con);
     con.Open();
     cmd.ExecuteNonQuery();
     con.Close();
     load data();
}
private void button3 Click(object sender, EventArgs e)
     DialogResult kq = MessageBox.Show("ban muon xoa khong
     ?", "tieu de", MessageBoxButtons.YesNo);
     if (kq == System.Windows.Forms.DialogResult.Yes)
          SqlConnection con = new
          SqlConnection("server=.;database=sachdb;integrat
          ed security=true;");
```

```
SqlCommand cmd = new SqlCommand("delete from
          products where productcode = \" + textBox1.Text
          + "\", con);
          con.Open();
          cmd.ExecuteNonQuery();
          con.Close();
          load data();
     }
}
private void dataGridView1 CellClick(object sender,
DataGridViewCellEventArgs e)
     button3.Enabled = true;
     button4.Enabled = true;
}
private void dataGridView1 CellContentClick(object sender,
DataGridViewCellEventArgs e)
     dataGridView1 CellClick(sender, e);
}
private void button5 Click(object sender, EventArgs e)
     SqlConnection con = new
     SqlConnection("server=.; database=sachdb; integrated
     security=true;");
     //MessageBox.Show(textBox1.Text);
     //MessageBox.Show(textBox2.Text);
     //MessageBox.Show(textBox3.Text);
     //MessageBox.Show(textBox4.Text);
     //MessageBox.Show(comboBox1.SelectedValue.ToString())
     //string sql = "update products set description='" +
     textBox2.Text + "',unitprice='" + textBox3.Text +
     "',OnHandQuantity='"+textBox4.Text+"',categoryid='"+c
     omboBox1.SelectedValue.ToString()+"' where
     productcode='"+textBox1.Text+"\";
     //MessageBox.Show(sql);
     SqlCommand cmd = new SqlCommand("update products set
     description=@description,unitprice=@unitprice,OnHandQ
     uantity=@onhandquantity,categoryid=@categoryid where
     productcode=@productcode", con);
     cmd.Parameters.AddWithValue("@description",
     textBox2.Text);
     cmd.Parameters.AddWithValue("@unitprice",
     textBox3.Text);
     cmd.Parameters.AddWithValue("@OnHandQuantity",
     textBox4.Text);
```

```
cmd.Parameters.AddWithValue("@categoryid",
     comboBox1.SelectedValue.ToString());
     cmd.Parameters.AddWithValue("@productcode",
     textBox1.Text);
     con.Open();
     cmd.ExecuteNonOuerv();
     con.Close();
     load data();
}
private void comboBox1 SelectedIndexChanged(object sender,
EventArgs e)
     //SqlConnection con = new
     SqlConnection("server=.;database=sachdb;integrated
     security=true;");
     //SqlDataAdapter da = new SqlDataAdapter("select *
     from products where categoryid=@categoryid", con);
     //da.SelectCommand.Parameters.AddWithValue("@category
     id",comboBox1.SelectedValue);
     //DataSet ds = new DataSet();
     //da.Fill(ds);
     //dataGridView1.DataSource = ds.Tables[0];
```

Bài 2: Viết chương trình thống kê sinh viên theo Môn học bằng C# với database SQL trong đó:

- Load dữ liêu từ file SOL vào Visual Studio
- Click hiển thị thông tin từ ComboBox sẽ hiện lên Textbox và DataGridView
- Có sử dụng Class để kết nối



Hướng dẫn:

- Xây dựng lớp kết nối

```
∃using System;
 using System.Collections.Generic;
 using System.Linq;
 using System.Text;
 using System.Data.SqlClient;
using System.Data;
□ namespace 39 SQLTamGa ThongKeTheoMonHoc
 {
     public class KetNoiDuLieu
         public SqlConnection cnn = new SqlConnection
             ("Data Source=(local); Initial Catalog=QLSV; Integrated Security=True");
         public void myconnect()
         { cnn.Open(); }
         public void myclose()
         { cnn.Close(); }
             // www.tamga.tk www.c10mt.tk www.c10maytinh.tk
         public DataTable taobang(string sql)
             DataTable dt = new DataTable();
             SqlDataAdapter ds = new SqlDataAdapter(sql, cnn);
             ds.Fill(dt);
             return (dt);
         }
     }
 }
```

Các hàm trong Form

```
public Form1()
        InitializeComponent();
    KetNoiDuLieu kn = new KetNoiDuLieu();
    private void Form1_Load_1(object sender, EventArgs e)
        kn.myconnect();
        string sql = "SELECT * FROM MONHOC";
        cbMaMon.DataSource = kn.taobang(sql);
        cbMaMon.DisplayMember = "MAMH";
    }
    private void btThoat_Click(object sender, EventArgs e)
        this.Close();
        kn.myclose();
        // www.tamga.tk www.c10mt.tk
                                        www.cl0maytinh.tk
    private void cbMaMon_SelectedIndexChanged_1(object sender, EventArgs e)
        // load dữ liệu từ combobox xuống text
        string s = "select * from monhoc where mamh='" + cbMaMon.Text + "'";
        DataTable d = kn.taobang(s);
        foreach (DataRow hang in d.Rows)
            KhungTenMon.Text = hang["TENMH"].ToString();
        foreach (DataRow hang in d.Rows)
            KhungSoTiet.Text = hang["SOTIET"].ToString();
        // load dữ liệu lên DataGridView
        string s2 = "select sv.masv,hosv,tensv,ngaysinh,diem "+
                    "from SinhVien SV, KetQua KQ " +
                    "where (SV.masv = KQ.masv) and (KQ.mamh= '" + cbMaMon.Text + "')";
       dataGridViewMH.DataSource = kn.taobang(s2);
   }
}
```

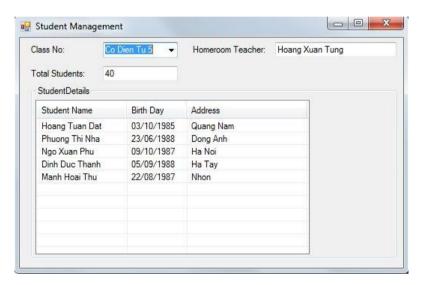
Bài 3: Viết chương trình thống kê sinh viên theo Khoa bằng C# với database SQL trong đó:

- Load dữ liệu từ file SQL vào Visual Studio
- Click hiện thông tin từ ComboBox sẽ hiện lên Textbox và DataGridView
- Có sử dụng lớp để kết nối dữ liệu



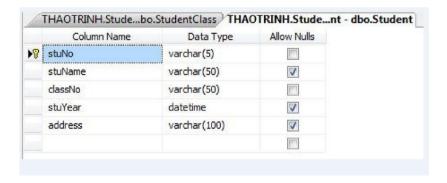
```
□/*
  TamGa
  www.tamga.tk www.c10mt.tk www.c10maytinh.tk
  www.tamga85.multiply.com
  Phone: 01283.98.69.98 Email: tamgaalbum@yahoo.com
∃using System;
 using System.Collections.Generic;
 using System.Linq;
 using System.Text;
 using System.Data.SqlClient;
 using System.Data;
□ namespace _40_SQLTamGa_ThongKeTheoKhoa
     public class KetNoiDuLieu
         public SqlConnection cnn = new SqlConnection
             ("Data Source=(local); Initial Catalog=QLSV; Integrated Security=True");
         public void myconnect()
         { cnn.Open(); }
```

Bài 4. Tạo 1 ứng dụng đơn giản để quản lý sinh viên. Giao diện được thiết kế như hình



Các bạn thiết kế 1 ComboBox để hiển thị tên lớp, 1 textBox hiển thị tên giáo viên chủ nhiệm, 1 textBox hiển thị số sinh viên có trong lớp.. 1 listBox hiển thị thông tin chi tiết về sinh viên bao gồm tên, ngày sinh, địa chỉ. Thiết kế cơ sở dữ liệu như sau:

Bång Student



Bång StudentClass

	Column Name	Data Type	Allow Nulls	
₽8	classNo	varchar(50)		
	className	varchar(30)		
	totalStudent	int	V	
	homeroomTeacher	varchar(50)	V	

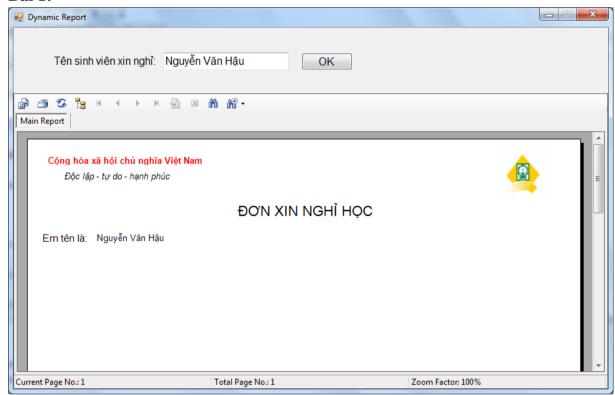
BÀI TẬP THỰC HÀNH 8: THIẾT KẾ REPORT

1. Mục tiêu

- Cách tạo đối tượng Report trong C#.
- Cách kết nối CSDL trong Report.
- Sử dụng report để thiết kế báo cáo

2. Nội dung

Bài 1:



Khi người dùng nhấn btOK thì thiết kế Report động với nội dung của textbox được truyền xuống Report

Hướng dẫn thực hiện:

- Thiết kế Report có giao diện như hình bên dưới:

Trên Report có một TextObject có tên txtTenSinhvien dùng để đón nhận kết quả truyền từ form sang.

- Thiết kế form frmDynamicReport: sử dụng điều khiển Container chia form làm 2 phần (2 panel)
 - o Panel 1: Chứa Một textbox và một nutton Button (xem hình vẽ).
 - Panel 2: chứa điều khiển crystalReportViewer1để hiển thị report thiết kế ở trên.
- Viết sự kiện cho btOK

Bài 2: Trường Đại học Sư phạm Kỹ thuật Hưng yên sử dụng SQL Server để lưu trữ danh sách sinh viên và bảng điểm của học sinh Dữ liệu được thiết kế như sau:

- +MonHoc(Ma,ten)
- +LopHoc(Ma,ten)
- +SV(Ma,Ten,Malop,SOBienLai)
- +Điểm (masv,mamon,diem)

Viêt chương trình hiển thị danh sách sinh viên theo lớp đang chọn (từ combo).

+ Chú ý: Danh sách sinh viên được sắp xếp theo trình tự (tên, và họ).

Lưu cập nhật điểm của toàn bộ lớp vào database UTEHY



+ Tạo form report(trên word hoặc excel) dùng để tạo report cho danh sách Sv và bảng điểm của lớp.

DANH SÁCH HỌC VIÊN LỚP CHỨNG CHỈ A Khai Giảng: 07/09/2009 Lóp: A104B Giở học: từ 18h đến 21h Giáo Viên: Trần Thụy Thiên Kim Ngày học: Thứ 24-6 Phỏng học: H6.3 Số biên lai Ghi chú STT Ηọ Tèn Hồ Thị Trâm Anh 013568 Vố Thị Kim 013550 2 Chuyên Ngô Thị Thanh Cúc 013567 Nguyễn Thị Đảo 013571 5 Văn Thị Hồng Diễm 013537 6 Đỗ Thị Ngọc Duyên 013548 Vố Thị Hồng Gẩm 013538 Hoa Phạm Ngọc 013532 Hương 9 Nguyễn Thị Xuân 013527 10 Nguyễn Thị Thu Hưởng 013534 11 Phan Thị Diệu 013546 Huyên 12 Nguyễn Phi Khāi 013549 13 Trấn Thị Hồng Linh 013531 14 Phin Quốc Long 013551 Lượng 15 Cao Cát 013584 16 Đinh Thị Ngọc Mÿ 013566 17 Hoảng Thị Nga 013535 18 Nguyễn Thị Lê 013528 Nga 19 Đặng Thị Bích Ngọc 013565 20 Lý Thành Nhân 013533 Lê Thị Tuyết 21 Nhung 013517



Zoom Factor: 100%

Total Page No.: 1