

Scrum

1 Scrum, c'est quoi ?

Scrum est une **méthode agile**. Chaque incrément ou un **sprint** est développé dans un cycle de **2 à 4 semaines maximum** en livrant le produit après chaque sprint au client. L'avis du client est pris en compte grâce à un **user backlog**

2 Principes de scrum

- **Transparence** : Grâce à des conversations quotidiennes chacun est conscient des difficultés des autres.
- **Réflexion** : Permettant d'examiner les progrès de chacun des membres.
- **Adaptation** : À tout moment on peut changer les priorités des tâches en fonction de l'évolution des exigences des clients.

3 Rôles

- **Client ou Product Owner** : Définit les spécifications fonctionnelles et les valide.
- **Équipe scrum** : L'équipe de développement.
- **Scrum Master** : Assure une bonne communication et le bon suivi du projet.

4 Product Owner

Le product owner remplit ce qu'on appelle un **user story** qui tout simplement un besoin et ou une fonctionnalité requise. Le **user story** est formulé dans le langage courant du product owner. Chaque user story comporte :

- **Identifiant**
- **Nom**
- **Importance**
- **Travail**
- **Démo**

Les **user stories** sont ensuite hiérarchisés dans un document appelé **Product backlog** qui représente les fonctionnalités du logiciel.

5 Scrum team

L'équipe scrum est une équipe de développeur ayant un ensemble de compétences. Ils font les tâches suivantes :

- **Planification** : C'est une réunion appelé **sprint planning meeting** qui sert à diviser le product backlog en incrément appelé **sprint**, permettant d'avoir un **sprint planning backlog**
 - **sprint planning backlog** est un **ensemble de tâches ou tickets** à réaliser avec un minimum de formalisme
- **Développement** : Chaque sprint est développé dans un intervalle de 2 à 4 semaines.
- **Contrôle de qualité**

La scrum team fait un **scrum meeting au quotidien** de 15 minutes. Chaque membre doit exprimer :

- Travail fait la veille.
- Travail à faire durant la journée.
- Les problèmes rencontrés.

Le but est donc d'avoir l'avancé des projets et planifier les différents retards à prendre en compte.

Remarque *La rémunération est faite à la fin de chaque incrément.*

6 Scrum Master

Le scrum master a pour but de respecter la méthode scrum, et de respecter les planning. Il détient un **burn down chart** qui est un graphique permettant de visualiser l'évolution du projet. Le burn down chart est mis à jours à chaque scrum meeting.

7 Sprint meeting review

Après chaque sprint, on présente au client sous forme de démonstration pour avoir son avis et discuter des problèmes rencontrés