

Esercitazione 2

- 1) Creare un progetto Android di nome DueActivityV2 e dare nome alla activity di default "Main"
- 2) Modificare il Layout i) cambiando il testo in "Main Activity" ii) aggiungendo un EditText (per l'inserimenti del testo) iii) aggiungendo un bottone
- 3) Creare una nuova classe che estende la classe Activity di nome Second ed aggiungerla al Manifest
- 4) Creare un nuovo file xml di layout (second.xml) con un LinearLayout ed una TextView
- 5) Nel metodo onCreate dell'activity Main:
 - i) prendere il riferimento allo EditText mediante il suo id (dichiarare il riferimento final

```
final EditText text = (EditText) findViewById(R.id.editText1);
```

oppure dichiarare text come variabile di istanza della classe
 - ii) prendere il riferimento al Bottone e creare un OnClickListener che lanci la seconda activity mediante un Intent
 - iii) inserire nell'intent la stringa contenuta nel box EditText nel modo seguente

```
Intent intent = new Intent(Main.this,Second.class);
String iltesto = text.getText().toString();
intent.putExtra("iltestonelbox",iltesto);
startActivity(intent);
```
- 6) Creare il metodo onCreate della activity Second e impostare il layout second
- 7) prendere il riferimento alla label di testo (TextView) e impostare il valore del testo ricevuto nell'intent

```
TextView label = (TextView) findViewById(R.id.textView1);
String iltestoricevuto = getIntent().getExtras().getString("iltestonelbox");
label.setText(iltestoricevuto);
```
- 6) Testare il programma in debug con due breakpoint nei due metodi onCreate
- 7) Riscrivere nella seconda activity i metodi onStart, onRestart, onResume, onPause, onStop ed onDestroy inserendo dei Log opportuni in ognuno di questi

!! Ricordarsi la chiamata al metodo della superclasse!!
- 8) Eseguire il programma controllando i log e posizionando dei breakpoint