

## Esercitazione 4

### Prima parte

1) Creare un progetto Android di nome DoToast e dare nome alla activity di default **"DoToastActivity"**

2) nel metodo onCreate

i) creare un LinearLayout e configurare l'orientation e le dimensioni mediante i suoi metodi

```
LinearLayout ll = new LinearLayout(DoToastActivity.this);  
ll.setOrientation(LinearLayout.VERTICAL);  
ll.setLayoutParams(new LayoutParams(LayoutParams.FILL_PARENT,  
LayoutParams.FILL_PARENT));
```

ii) creare un Button e configurare il testo e le dimensioni mediante i suoi metodi

```
Button btn=new Button(this);  
btn.setText("Saluta");  
btn.setLayoutParams(new LinearLayout.LayoutParams(LayoutParams.WRAP_CONTENT,  
LayoutParams.WRAP_CONTENT));
```

3) Modificare l'Activity

i) dichiarando che implementa l'interfaccia OnClickListener

```
public class DoToastActivity extends Activity implements OnClickListener
```

ii) implementando il metodo onClick che lanci un messaggio Toast di saluto

```
Toast.makeText(getApplicationContext(), "Ciao a tutti", Toast.LENGTH_LONG).show
```

```
();
```

iii) impostando l'activity come listener del bottone

```
btn.setOnClickListener(this)
```

4) aggiungere il bottone al layout

```
ll.addView(btn);
```

5) Impostare il layout come root view dell'activity

```
setContentView(ll);
```

6) Eliminare il file di Layout main.xml

7) Eseguire il programma

### Opzionali

[ 8) Creare una EditText, configurare le dimensioni e posizionarla prima del bottone]

[ 9) Visualizzare nel Toast il contenuto della EditText]

### Seconda parte

1) Creare un progetto Android di nome MyPlayer e dare nome alla activity di default **"MyPlayerActivity"**

2) Creare una cartella **"raw"** nella cartella delle risorse res

3) Aggiungere al progetto nella cartella creata il file mp3 scaricabile dal seguente link <http://ge.tt/9wY29PC>

4) Definire una variabile di istanza della activity con un riferimento al MediaPlayer  
MediaPlayer mp;

5) Modificare il Layout aggiungendo due bottoni con label **"Start"** e **"Pausa"**

6) nel metodo onCreate

i) Creare il media player

```
mp = MediaPlayer.create(TestPlayerActivity.this, R.raw.dst);
```

ii) Prendere il riferimento al Bottone Start e creare un OnClickListener che esegua il Play

```
mp.start();
```

iii) Prendere il riferimento al Bottone Pausa e creare un OnClickListener che esegua la Pausa

```
mp.pause();
```

7) Riscrivere il metodo onDestroy chiudendo il player

```
mp.release();
```

8) Modificare le caratteristiche dell'emulatore aggiungendo come caratteristica Hardware la possibilità di gestire l'audio (Audio Playback Support)

9) Eseguire e testare il programma