

Esercitazione 3

Prima parte

- 1) Creare un progetto Android di nome TextDialer e dare nome alla activity di default **"TextDialerActivity"**
- 2) Modificare il Layout
 - i) cambiando il testo in **"TextDialer"**
 - ii) aggiungendo un EditText (per l'inserimenti del testo)
 - iii) aggiungendo un bottone con label **"Chiama"** inserita mediante un riferimento ad una risorsa di tipo stringa
- 3) Prendere il riferimento al Bottone e creare un OnClickListener che
 - i) Prenda il numero nel box di testo

```
EditText etext = (EditText) findViewById(R.id.editTextId);
String telString = etext.getText().toString();
```
 - ii) Lo trasformi in una URI

```
String telUriString = "tel:" + telString;
Uri telURI = Uri.parse(telUriString);
```
 - iii) lanci un intent con action DIAL e dato la URI con il numero di telefono

```
Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_DIAL);
intent.setData(telURI);
startActivity(intent);
```
- 4) Eseguire e debuggare controllando i valori delle stringhe e della URI
- 5) Nel metodo onCreate prendere il riferimento al box di testo e impostare un gestore di formattazione per numeri di telefono

```
EditText etext = (EditText) findViewById(R.id.editText1);
etext.addTextChangedListener(new PhoneNumberFormattingTextWatcher());
```
- 6) Modificare il layout aggiungendo un bottone con label **"Chiama"** inserita mediante un riferimento ad una risorsa di tipo stringa
- 7) Prendere il riferimento al Bottone e creare un OnClickListener che lanci un intent con action CALL (Intent.ACTION_CALL) ed il numero di telefono
- 8) Eseguire e vedere il tipo di Exception generata
- 9) Cercare la soluzione all'errore su Internet

Seconda Parte

- 1) Usare la prospettiva DDMS per visualizzare il contenuto della SD dell'emulatore
 - i) eseguire l'emulatore (se non attivo)
 - ii) eseguire DDMS (Window -> Open Prospective -> DDMS)
 - iii) selezionare l'emulatore nella finestra dei Devices
 - iv) cliccare sul tab file explorer evidenziando il path /mnt/sdcard
- 2) Uplodare nell'emulatore un file immagine scaricato da Internet
 - usare l'icona del telfonino in alto a dx nel file explorer (push file ...)
- 3) Rilanciare l'emulatore NON da uno snapshot (rimuovere la spunta **"Launch from snapshot"** nel box di lancio dell'emulatore)
- 4) Visualizzare l'immagine mediante la Gallery e eseguire il comando Share sull'immagine
- 5) Creare un progetto Android di nome ImageViewer e dare nome alla activity di default **"ImageViewerActivity"**

6) Modificare il Layout

- i) rimuovendo la label di testo
- ii) aggiungendo un ImageView

7) nel metodo onCreate caricare l'immagine dalla Uri (eventualmente) presente nell'intent di lancio della activity

```
ImageView image = (ImageView) findViewById(R.id.imageView1);  
image.setImageURI((Uri) getIntent().getExtras().get(Intent.EXTRA_STREAM));
```

8) impostare nel Manifest l'intent filter per gestire il SEND delle immagini

```
<intent-filter>  
    <action android:name="android.intent.action.SEND" />  
    <category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />  
    <data android:mimeType="image/*" />  
</intent-filter>
```

9) Eseguire il programma e rieseguire lo share dell'immagine (punto 4)