

## Esercitazione

### Prima Parte - Lanciare un seconda activity

- 1) Creare un progetto Android di nome DueActivity e dare nome alla activity di default "Main"
  - 2) Cambiare il testo della activity Main nel file xml in "Activity Principale"
  - 3) Creare una nuova classe che estende la classe Activity di nome Second
  - 4) Creare un nuovo file xml di layout (second.xml) con un LinearLayout ed una TextView
    - "Ispirarsi" a quello main.xml
    - fare attenzione agli id
  - 5) Creare il metodo onCreate della activity Second e impostare il layout second
    - "Ispirarsi" a quello della Main
  - 6) Aggiungere nel layout della activity Main un Botton e cambiarne l'id in startButton e il testo in "Start"
  - 7) nel metodo onCreate della Main gestire l'evento di click del bottone
- E.g.

```
Button startButton = (Button)findViewById(R.id.startButton);
startButton.setOnClickListener(new OnClickListener() {

    @Override
    public void onClick(View v) {
        startActivity(new Intent(Main.this, Second.class));
    }
});
```

- 8) Nel manifest dichiarare la seconda activity dopo la prima
  - <activity android:name=".Second"></activity>
- 9) Eseguire in debug posizionando dei breakpoint nei due metodi onCreate

### Seconda parte - Leggere un file xml come risorsa e stamparne il contenuto

- 1) Creare il progetto Android di nome RisorseXML
- 2) Creare un file "compilation.xml" nella cartella res/xml e riempirlo con almeno 3 canzoni  
un esempio di file xml è il seguente:

```
<compilation>
    <brano id="1">
        <titolo></titolo>
        <autore></autore>
        <genere></genere>
    </brano>
<!-- inserirne altri ... -->
</compilation>
```
- 3) nella Activity principale fare il parsing del file, stampandone il contenuto nei log.
  - Esempio di uso LOG

```
String str = "quello che volete scrivere"
Log.d("XML_PARSER",str);
```
  - Esempio di parsing

```
XmlResourceParser parser = getResources().getXml(R.xml.compilation);
try {
    int eventType = parser.getEventType();
```

```
        while (eventType != XmlResourceParser.END_DOCUMENT) {
            if (eventType == XmlResourceParser.START_TAG) {
                String tagName = parser.getName();
                if ("brano".equals(tagName)) {
                    String id = parser.getAttributeValue(0);
                }
            } else if (eventType == XmlResourceParser.TEXT) {
                String elementValue = parser.getText();
            }
            eventType = parser.next();
        }
    } catch (XmlPullParserException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

4) Eseguire il programma nell'emulatore facendone il debug riga per riga