

Développement d'une Plateforme E-commerce avec Gestion d'Utilisateurs, Produits et Panier en JavaScript

Description du Sujet :

L'objectif de ce projet de validation est de concevoir et développer une landing page E-commerce en utilisant JavaScript. La plateforme doit permettre aux utilisateurs de créer un compte, de se connecter, de se déconnecter, d'ajouter des produits, d'ajouter des catégories, de visualiser les produits et les catégories sur la landing page, d'ajouter des produits dans le panier et enfin de réaliser des achats.

Fonctionnalités Requises :

ADMIN

Gestion des Utilisateurs :

- ☐ Authentification (connexion - inscription - déconnexion - mot de passe oublié) Revhieno
- ☐ Afficher la liste des utilisateurs sur un tableau (CRUD) Boubacar Ndiaye

Gestion des Produits et des catégories :

- ☐ Ajout de nouveaux produits avec des informations détaillées (nom, description, prix, etc.) -> tableau CRUD Khadija
- ☐ Affichage des produits sur la landing page. (reste la logique) Khadija
- ☐ Possibilité d'ajouter de nouvelles catégories (CRUD tableau) Madjiguene
- ☐ Attribution des produits à des catégories spécifiques. Mada

Partie Client :

- ☐ Authentification (connexion - inscription - déconnexion - mot de passe oublié) Mme Djiba

Panier :

- ☐ Ajout de produits au panier par l'utilisateur (reste la logique) Soda Gueye
- ☐ Visualisation du contenu du panier par l'utilisateur. Soda Gueye

Processus d'Achat :

- ☐ Finalisation de l'achat à partir du panier. FABI
- ☐ Gestion du processus de paiement simulé (facultatif). FABI

Gestion des Catégories :**Interface Utilisateur :**

- ☐ Conception d'une interface utilisateur conviviale et responsive.
- ☐ Affichage des produits et catégories de manière intuitive.

NB : le client peut ajouter dans le panier puis se connecter pour valider la commande ou bien se connecter d'abord avant de commencer l'achat

Contraintes Techniques :

- ☐ Utilisation de JavaScript pour la logique front-end.
- ☐ Utilisation de HTML et CSS pour la structure et la présentation.
- ☐ La persistance des données peut être simulée en utilisant Firebase.

Livrables Attendus :

Code source du projet.

Durée : Une semaine

Membres :

Revhierno Haurly

Soda Gueye

Boubacar Ndiaye

Yaye Fatou Beye

Fatou Binetou Gaye

Madjiguene Diop

Khady Diop

Yaye Sokhna Ciré Badji