

ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI

TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG



--- 000 ---



BÁO CÁO THỰC HÀNH

IT3103-744527-2024.1

BÀI THỰC HÀNH - LAB04

Họ và tên: Lê Quang Khải

MSSV: 20225638

Lớp: VN03-K67

GVHD: Lê Thị Hoa

HTGD: Đặng Mạnh Cường





Contents

1	Create th	he Book class	4
2	Creating	g the abstract Media class	6
3	Creating	g the CompactDisc class	8
	3.1 Cre	eate the Disc class extending the Media clas	8
		eate the Track class which models a track on a compact disc and will store information ne title and length of the track.	10
	3.3 Op	en the CompactDisc class	11
4	Create tl	he Playable interface	13
5	Update 1	the Cart class to work with Media	14
6	Update 1	the Store class to work with Media	18
7	Constru	ctors of whole classes and parent classes	20
8	Unique	item in a list	21
9	Polymo	rphism with toString() method	22
1(Sort r	nedia in the car	23
1:	1 Creat	e a complete console application in the Aims class	24
	11.1 Ng	uời dùng chọn 1: View store	25
	11.1.1	Người dùng tiếp tục chọn 1. See a media's details	26
	11.1.2	Người dùng chọn 2: Add a media to the cart	27
	11.1.3	Người dùng chọn 3: Play a media	27
	11.1.4	Người dùng chọn 4: See current cart	28
	11.2 Ng	uời dùng chọn 2: Update store	29
	11.2.1	Người dùng chọn 1: Add a media to the store	29
	11.2.2	Người dùng chọn 2: Remove a media from the store	30
	11.3 Ng	ười dùng chọn 3: See current cart	31
	11.3.1	Người dùng chọn 1: Filter medias in cart	32
	11.3.2	Người dùng chọn 2: Sort medias in cart	34
	11.3.3	Người dùng chọn 3: Remove media from cart	35
	11.3.4	Người dùng chọn 4: Play a media	36
	11.3.5	Người dùng chon 5: Place order	36

12	Class Diagram	38
13	UseCase Diagram	39
14	Answer Questions	39
Tab	ble of Figures	
	ıre 1.1: Book Class 1	4
_	ıre 1.2: Book Class 2	
_	ıre 2.1: Media Class 1	
_	ıre 2.2: Media Class 2	
Figu	ıre 3.1: Disc Class	8
Figu	re 3.2: DigitalVideoDisc Class	9
Figu	ure 3.3: CompactDisc Class	9
-	ıre 3.4: Track Class	
Figu	ure 3.5: CompactDisc Class 1	11
Figu	ure 3.6: CompactDisc Class 2	12
Figu	re 4.1: Playable interface	13
Figu	re 4.2: Method play() của DigitalVideoDisc	13
Figu	ıre 4.3: Method play() của Track	13
Figu	ure 4.4: Method play() của CompactDisc	13
Figu	ure 5.1: Cart Class 1	14
Figu	ure 5.2: Cart Class 2	15
Figu	ure 5.3: Cart Class 3	16
Figu	ıre 5.4: Cart Class 4	17
Figu	ure 6.1: Store Class 1	18
Figu	re 6.2: Store Class 2	19
_	ure 7.1: Constructor Track Class	
	re 7.2: Constructor CompactDisc Class	
	ure 7.3: Constructor Media Class	
_	re 7.4: Constructor Disc Class	
0	re 8.1: Override equals in Media Class	
_	re 8.2: Override equals in Track Class	
	ıre 9.1: Code mô phỏng Polymorphism	
_	are 9.2: Override toString() in Media Class	
_	re 9.3: Result demo Polymorphism	
_	are 10.1: Add the comparators as attributes of the Media class	
Figu	re 10.2: MediaComparatorByCostTitle Class	23
-	re 10.3: MediaComparatorByTitleCost Class	
_	ıre 11.1: Màn hình chính	
-	ıre 11.2: Vào Trang View Store	
_	re 11.3: See a media's details	
_	ıre 11.4: Thêm vào Cart	
Figu	ıre 11.5: Thêm media vào Cart	27

Figure 11.6: Play a media	27
Figure 11.7: See current cart after sort	28
Figure 11.8: Vào Trang Update Store	29
Figure 11.9: Add a media to store	29
Figure 11.10: Result after add media to store	30
Figure 11.11: Remove a media from the store	30
Figure 11.12: Result after remove a media	31
Figure 11.13: Vào trang See current cart	31
Figure 11.14: Media in Cart	32
Figure 11.15: Filter Cart By id	32
Figure 11.16: Filter Cart By Title	33
Figure 11.17: Sort Cart By Title	34
Figure 11.18: Sort Cart By Cost	34
Figure 11.19: Remove media by id	35
Figure 11.20: Result after remove media in cart by id	35
Figure 11.21: Play a media in cart	36
Figure 11.22: Order	36
Figure 11.23: Result after order	37
Figure 12.1: Class Diagram	38
Figure 13.1: UseCase Diagram	39
Figure 14.1: Triển khai Comparable trong lớp trừu tượng Media	40
Figure 14.2: Mở rộng để so sánh nhiều thuộc tính hơn	
Figure 14.3: Triển khai tại lớp con	40

1 Create the Book class

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

// Le Quang Khai 20225638
public class Book { no usages
    private int id; 1 usage
    private String title; 1 usage
    private String category; 1 usage
    private float cost; 1 usage
    private List<String> authors = new ArrayList<String>(); 7 usages

public Book(int id, String title, String category, float cost, List<String> authors) { no usages

    this.id = id;
    this.title = title;
    this.category = category;
    this.cost = cost;
    this.authors = authors;
}

public List<String> getAuthors() { return authors; }

public void setAuthors(List<String> authors) { this.authors = authors; }
```

Figure 1.1: Book Class 1

```
public class Book { no usages

public void setAuthors(List<String> authors) { this.authors = authors; }

// Method to add an author
public void addAuthor(String authorName) { no usages
    if (!authors.contains(authorName)) {
        authors.add(authorName);
        System.out.println(authorName + " added as an author.");
    } else {
        System.out.println(authorName + " is already in the list.");
    }
}

// Method to remove an author
public void removeAuthor(String authorName) { no usages
    if (authors.contains(authorName)) {
        authors.remove(authorName);
        System.out.println(authorName + " removed as an author.");
    } else {
        System.out.println(authorName + " is absent in the list.");
    }
}
```

Figure 1.2: Book Class 2

2 Creating the abstract Media class

Đây sẽ là lớp cha để các lớp DigitalVideoDisc, Book kế thừa.

```
public Media(String title) { 1usage
public Media(String category, String title, float cost) { 3 usages
public Media(int id, String title, String category, float cost) { 1usage
public int getId() { 3 usages
```

Figure 2.1: Media Class 1

```
public abstract class Media { 2 usages 2 inheritors
   public int getId() { 1usage
        return id;
    public void setId(int id) {...}
    public String getTitle() {...}
    public void setTitle(String title) {...}
    public String getCategory() {...}
    public void setCategory(String category) {...}
    public float getCost() {...}
    public void setCost(float cost) {...}
    @Override loverride
    public String toString() {
                ", title='" + title + '\'' +
                ", category='" + category + '\'' +
                ", cost=" + cost +
    public void print(){ no usages
```

Figure 2.2: Media Class 2

3 Creating the CompactDisc class

3.1 Create the Disc class extending the Media clas

```
pਊblic class Disc extends Media{ 1usage
   public Disc(String title, String category, float cost, String director, int length) { 1usage
        super(title, category, cost);
       this.director = director;
       this.length = length;
   public Disc(String title) { 1usage
    public Disc(String category, String title, float cost) { 1usage
        super(category, title, cost);
   public Disc(String category, String title, float cost, String director) { 1usage
        super(category, title, cost);
        this.director = director;
    public void setDirector(String director) { this.director = director; }
   public int getLength() { return length; }
   public void setLength(int length) { this.length = length; } no usages
```

Figure 3.1: Disc Class

Figure 3.2: DigitalVideoDisc Class

```
public class CompactDisc extends Disc{ no usages

There is no parameterless constructor available in 'hust.soict.hedspi.aims.media.Disc' :

Create constructor matching super Alt+Shift+Enter More actions... Alt+Enter

hust.soict.hedspi.aims.media

public class CompactDisc
extends Disc

CalmsProject
```

Figure 3.3: CompactDisc Class

3.2 Create the Track class which models a track on a compact disc and will store information incuding the title and length of the track.

```
package hust.soict.hedspi.aims.media;
public class Track { no usages
    private String title;
    private int length;
    public String getTitle() {
        return title;
    }
    public int getLength() {
        return length;
    }
    public Track(String title, int length) {
        this.title = title;
        this.length = length;
    }
```

Figure 3.4: Track Class

3.3 Open the CompactDisc class

```
package hust.soict.hedsoi.aims.media*
D\Workspace\Forlearning\Java\UT3103.744527.20241.20225638.LeQuangKhai\AimsProject\src\hust\soict\hedsp\laims\media\Track.java
import java.util.ArrayList;

public class CompactDisc extends Disc{ no usages
    private String artist;
    private ArrayList<Track> tracks;

public CompactDisc(String title, String category, float cost, String director, int length) {
        super(title, category, cost, director, length);
    }

    public CompactDisc(String title) {
        super(title);
    }

    public CompactDisc(String category, String title, float cost) {
        super(category, title, cost);
    }

    public CompactDisc(String category, String title, float cost, String director) {
        super(category, title, cost, director);
    }

    public String getArtist() {
        return artist:
```

Figure 3.5: CompactDisc Class 1

```
public void addTrack(Track track) {
    if (!tracks.contains(track)) {
       tracks.add(track);
        System.out.println(track.getTitle() + " added to the CD.");
        System.out.println(track.getTitle() + " is already in the CD.");
public void removeTrack(Track track) {
    if (tracks.contains(track)) {
        tracks.remove(track);
        System.out.println(track.getTitle() + " removed from the CD.");
        System.out.println(track.getTitle() + " is not in the CD.");
public int getLength() {
    int totalLength = 0;
    for (Track track : tracks) {
        totalLength += track.getLength();
   return totalLength;
```

Figure 3.6: CompactDisc Class 2

4 Create the Playable interface

```
package hust.soict.hedspi.aims.media;
// Le Quang Khai - 20225638
public interface Playable {
   public void play();
}
```

Figure 4.1: Playable interface

Implement play() cho các class DigitalVideoDisc, Track, CompactDisc

```
@Override
public void play() {
    System.out.println("Playing DVD: " + this.getTitle());
    System.out.println("DVD length: " + this.getLength());
}
```

Figure 4.2: Method play() của DigitalVideoDisc

```
@Override
public void play() {
    System.out.println("Playing DVD: " + this.getTitle());
    System.out.println("DVD length: " + this.getLength());
}
```

Figure 4.3: Method play() của Track

```
@Override
public void play() {
    System.out.println("Information of Compact Disc : \n");
    System.out.println("CD artist: " + getArtist());
    for (Track track : tracks) {
        track.play();
    }
}
```

Figure 4.4: Method play() của CompactDisc

5 Update the Cart class to work with Media

Lớp Cart bây giờ cần có khả năng tương tác với các đối tượng DVD, CD và Book. Vì các lớp DVD, CD và Book đều kế thừa từ lớp Media, nên thay vì làm việc trực tiếp với từng lớp con, lớp cart chỉ cần giao tiếp với lớp Media là có thể hoạt động được với tất cả.

Figure 5.1: Cart Class 1

Figure 5.2: Cart Class 2

Figure 5.3: Cart Class 3

```
public Media searchByID(int id) {
    for (Media media : itemsOrdered) {
        if (media.getId() == id) {
            return media;
// Method to search for a Media item by title
public Media searchByTitle(String title) {
   for (Media media : itemsOrdered) {
        if (media.getTitle().equals(title)) {
            return media;
   return null;
public void cartEmpty(){
    for(Media item:itemsOrdered)
        removeMedia(item);
}
```

Figure 5.4: Cart Class 4

6 Update the Store class to work with Media

```
package hust.soict.hedspi.aims.store;// Le Quang Khai 20225638

// Le Care Le Ca
```

Figure 6.1: Store Class 1

Figure 6.2: Store Class 2

7 Constructors of whole classes and parent classes

```
public Track(String title, int length) {
    this.title = title;
    this.length = length;
}
```

Figure 7.1: Constructor Track Class

```
// Constructor
public CompactDisc( String title, String category, float cost, String director, int length, String artist) {
    super(title, category, cost, director, length);
    this.artist = artist;
    this.tracks = new ArrayList<>();
}
```

Figure 7.2: Constructor CompactDisc Class

Lớp Disc kế thừa lớp Media, khi đó lớp Media là lớp cha, lớp Disc là lớp con.

```
public Media(String title) { 1usage
    this.title = title;
}

public Media(String category, String title, float cost) { 3usages
    this.category = category;
    this.title = title;
    this.cost = cost;
}

public Media(int id, String title, String category, float cost) { 1usage
    this.id = id;
    this.title = title;
    this.category = category;
    this.cost = cost;
}
```

Figure 7.3: Constructor Media Class

```
public Disc(String title, String category, float cost, String director, int length) { 1usage
    super(title, category, cost);
    this.director = director;
    this.length = length;
}

public Disc(String title) { 1usage
    super(title);
}

public Disc(String category, String title, float cost) { 1usage
    super(category, title, cost);
}

public Disc(String category, String title, float cost, String director) { 1usage
    super(category, title, cost);
    this.director = director;
}
```

Figure 7.4: Constructor Disc Class

8 Unique item in a list

Để tránh trùng lặp các phần tử media trong giỏ hàng hoặc các track trong một đĩa CD, chúng ta có thể ghi đè lại phương thức equals() mặc định kế thừa từ lớp Object. Việc này cho phép so sánh bản chất thay vì so sánh vị trí ô nhớ của các đối tượng, qua đó ngăn chặn thêm các phần tử bị trùng lắp vào danh sách.

```
@0verride new*

public boolean equals(Object obj) {

    if (this == obj) {
        return true;
    }

    if (obj == null || getClass() != obj.getClass()) {
        return false;
    }

    Media media = (Media) obj;
    return getTitle().equals(media.getTitle());
}
```

Figure 8.1: Override equals in Media Class

```
@Override new*
public boolean equals(Object obj) {
    if (this == obj) {
        return true;
    }
    if (obj == null || getClass() != obj.getClass()) {
        return false;
    }
    Track track = (Track) obj;
    return getTitle().equals(track.getTitle()) && getLength() == track.getLength();
}
```

Figure 8.2: Override equals in Track Class

9 Polymorphism with toString() method

Figure 9.1: Code mô phỏng Polymorphism

```
@Override 3 overrides  * KhaiLe190904
public String toString() {
    return "Media{" +
        "id=" + id +
        ", title='" + title + '\'' +
        ", category='" + category + '\'' +
        ", cost=" + cost +
        '}';
}
```

Figure 9.2: Override toString() in Media Class

Kết quả

```
"C:\Program Files\Java\jdk-21\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains Lê Quang Khải - 20225638

ID: 0 CompactDisc: CD01 - Fantasy - $13.0 - Artist: John

ID: 0 DigitalVideoDisc: DVD title 1 - Action - $15.99 - Length: 120 minutes

ID: 1 Book: Book title 1 - Fiction - $29.99 - Authors: [An]

Process finished with exit code 0
```

Figure 9.3: Result demo Polymorphism

Lớp Media là lớp cơ sở được kế thừa bởi các lớp cụ thể hơn là CompactDisc, DigitalVideoDisc và Book. Khi khởi tạo các đối tượng cd, dvd, book thuộc lớp con rồi gán chúng cho biến kiểu Media, ta áp dụng kỹ thuật gọi là upcasting.

Việc thêm chúng vào danh sách media và duyệt danh sách để in ra thông tin mỗi phần tử bằng phương thức toString() là ví dụ điển hình cho tính đa hình động. Mỗi lớp con có thể cài đặt riêng toString() nên kết quả sẽ khác nhau dựa theo loại đối tượng, mà không cần quan tâm đến kiểu cụ thể của từng phần tử.

10 Sort media in the car

Sắp xếp các media trong giỏ hàng theo hai tiêu chí:

- Bằng title: Hiển thị tất cả các media theo thứ tự bảng chữ cái. Trong trường hợp cùng title, media có cost cao hơn sẽ được hiển thi trước.
- Bằng cost: Hiển thị theo thứ tự cost giảm dần. Trong trường hợp cost như nhau, sắp xếp media theo thứ tự bảng chữ cái

```
// Le Quang Khai 20225638
public abstract class Media { 36 usages 4 inheritors ** KhaiLe190904 *
    private int id; 4 usages
    private String title; 6 usages
    private String category; 5 usages
    private float cost; 5 usages

public static final Comparator<Media> COMPARE_BY_TITLE_COST = new MediaComparatorByTitleCost(); no usages
    public static final Comparator<Media> COMPARE_BY_COST_TITLE = new MediaComparatorByCostTitle(); no usages
```

Figure 10.1: Add the comparators as attributes of the Media class

```
package hust.soict.hedspi.aims.media;
import java.util.Comparator;
// 20225638 - Le Quang Khai
public class MediaComparatorByCostTitle implements Comparator<Media> { 1 usage
    @Override
    public int compare(Media media1, Media media2) {
        // Compare by cost in descending order
        int costComparison = Float.compare(media2.getCost(), media1.getCost());

        // If costs are equal, compare by title in ascending order
        if (costComparison == 0) {
            return media1.getTitle().compareTo(media2.getTitle());
        }

        return costComparison;
    }
}
```

Figure 10.2: MediaComparatorByCostTitle Class

Figure 10.3: MediaComparatorByTitleCost Class

11 Create a complete console application in the Aims class

Figure 11.1: Màn hình chính

11.1 Người dùng chọn 1: View store

Figure 11.2: Vào Trang View Store

11.1.1 Người dùng tiếp tục chọn 1. See a media's details

```
1. See a medias details
2. Add a media to cart
3. Play a media
4. See current cart
0. Back

Please choose a number: 0-1-2-3-4

Inter media's title: Book title 1

Item found.

ID: 2 Book: Book title 1 - Fiction - $29.99 - Authors: [An]

Options:

1. Add to cart
2. Play
0. Back

Please choose a number: 0-1-2
```

Figure 11.3: See a media's details

Figure 11.4: Thêm vào Cart

11.1.2 Người dùng chọn 2: Add a media to the cart

```
Options:

1. See a medias details
2. Add a media to cart
3. Play a media
4. See current cart
0. Back

Please choose a number: 0-1-2-3-4

Enter media's title: BVN BITTLE I

Item found.
The DigitalVideoDisc DVD title 1 has been added

Number of Medias in current cart: 2

-------Items available in the store-----

Items in the store:
1. DigitalVideoDisc: DVD title 1
2. Book: Book title 1
```

Figure 11.5: Thêm media vào Cart

11.1.3 Người dùng chọn 3: Play a media

```
Options:

1. See a medias details
2. Add a media to cart
3. Play a media
4. See current cart
0. Back
Please choose a number: 0-1-2-3-4
3
Enter media's title: BVD title 1
Item found.
Playing DVD: DVD title 1
DVD length: 120
```

Figure 11.6: Play a media

11.1.4 Người dùng chọn 4: See current cart

Figure 11.7: See current cart

11.2 Người dùng chọn 2: Update store

```
AIMS:

1. View store
2. Update store
3. See current cart
0. Exit

Please choose a number: 0-1-2-3

Options:

1. Add to store
2. Remove from store
0. Back

Please choose a number: 0-1-2
```

Figure 11.8: Vào Trang Update Store

11.2.1 Người dùng chọn 1: Add a media to the store

```
Please choose a number: 0-1-2

Options:

1. Add CD
2. Add DVD
3. Add Book
0. Back

Please choose a number: 0-1-2-3

Enter CD's title: 2001
Enter CD's category: Rop
Enter CD's director: Ru
Enter CD's cost: 12.3
Enter CD's length: 32
Enter CD's length: 32
Enter CD's number of tracks: 2
Enter track 1 name: Track01
Enter track 1 length: 12
Track01 added to the CD.
Enter track 2 length: 13
Track02 added to the CD.
The CompactDisc CD01 has been added to store
```

Figure 11.9: Add a media to store

=> Kết quả sau khi thêm

Figure 11.10: Result after add media to store

11.2.2 Người dùng chọn 2: Remove a media from the store

```
Options:

1. Add to store
2. Remove from store
0. Back

Please choose a number: 0-1-2

Enter media's name:

CD01

The CompactDisc CD01 has been removed from the store
```

Figure 11.11: Remove a media from the store

=> Kết quả sau khi remove

```
AIMS:

1. View store
2. Update store
3. See current cart
0. Exit

------
Please choose a number: 0-1-2-3

------Items available in the store-----
Items in the store:
1. DigitalVideoDisc: DVD title 1
2. Book: Book title 1
```

Figure 11.12: Result after remove a media

11.3 Người dùng chọn 3: See current cart

Figure 11.13: Vào trang See current cart

11.3.1 Người dùng chọn 1: Filter medias in cart

```
Options:

1. Filter media in cart
2. Sort media in cart
3. Remove media from cart
4. Play a media
5. Place order
0. Back

Please choose a number: 0-1-2-3-4-5

Options:

1. Filter by id
2. Filter by title
0. Back

Please choose a number: 0-1-2

Enter media's id:

Item found.
ID: 1 DigitalVideoDisc: DVD title 1 - Action - $15.99 - Length: 120 minutes
```

Figure 11.15: Filter Cart By id

Figure 11.16: Filter Cart By Title

11.3.2 Người dùng chọn 2: Sort medias in cart

Figure 11.17: Sort Cart By Title

Figure 11.18: Sort Cart By Cost

11.3.3 Người dùng chọn 3: Remove media from cart

Figure 11.19: Remove media by title

=> Kết quả

Figure 11.20: Result after remove media in cart by id

11.3.4 Người dùng chọn 4: Play a media

Figure 11.21: Play a media in cart

11.3.5 Người dùng chọn 5: Place order

Figure 11.22: Order

12 Class Diagram

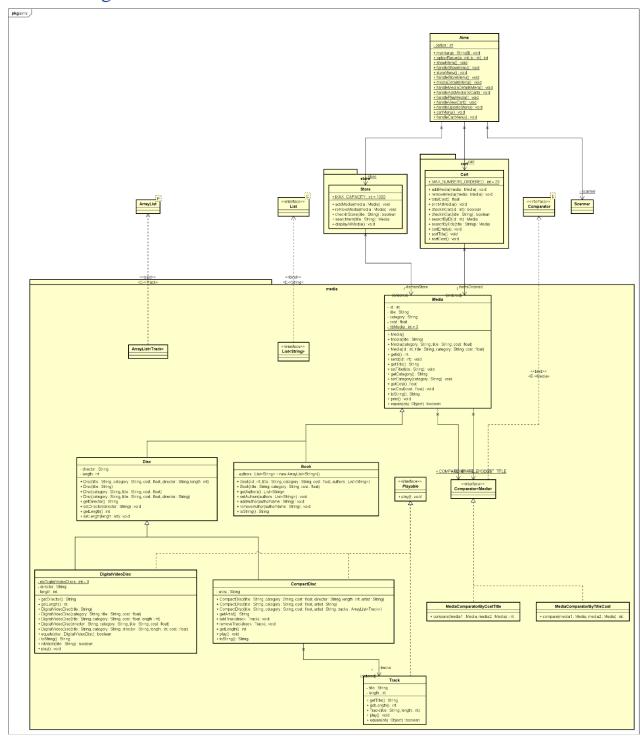


Figure 12.1: Class Diagram

13 UseCase Diagram

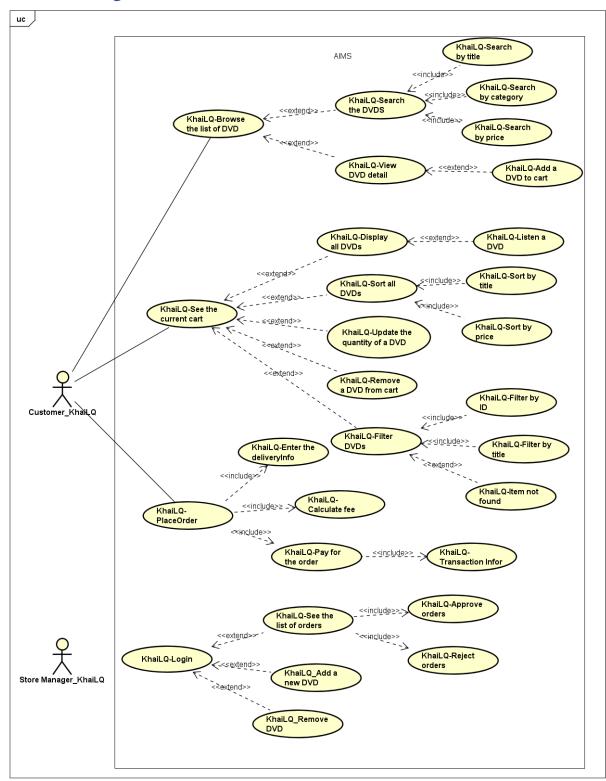


Figure 13.1: UseCase Diagram

10. Unique Item in a List

Nếu đối tượng được truyền vào không phải là instance của lớp Media, việc so sánh sẽ không thể thực hiện được. Tuy nhiên, nếu đối tượng đó là instance của một lớp con kế thừa từ Media, phép so sánh vẫn hoạt động như bình thường.

Ví dụ minh họa trong lớp Aims:

```
Media book1 = new Book(5, "Book1", "Horror", 4.5f);
Media book2 = new Book(6, "Book1", "Scientific", 5.5f);
if (book1.equals(book2)) {
    System.out.println("Two objects are equal");
} else {
    System.out.println("Two objects are not equal");
}
```

Kết quả: Two objects are equal, vì cả hai đối tượng đều có tiêu đề (title) giống nhau, và phép so sánh chỉ dựa trên thuộc tính này.

1. Lớp nào nên triển khai giao diện Comparable?

Lớp đại diện cho các mặt hàng (ví dụ: Item, Media, hoặc lớp con cụ thể như Book, DVD) nên triển khai giao diện Comparable. Điều này phụ thuộc vào cách cấu trúc lớp của chương trình, nhưng thường lớp cơ bản (ví dụ: Media) sẽ là lớp thích hợp để triển khai.

2. Làm thế nào để triển khai phương thức compareTo() để phản ánh thứ tự mong muốn?

Trong lớp triển khai, bạn cần override phương thức compareTo() để xác định logic so sánh.

Ví dụ, nếu muốn sắp xếp theo **title** trước rồi đến **cost**, có thể viết như sau:

```
@Override
```

```
public int compareTo(Media other) {
  int titleComparison = this.title.compareTo(other.title);
  if (titleComparison != 0) {
    return titleComparison; // Sắp xếp theo title
  }
  return Double.compare(this.cost, other.cost); // Nếu title giống nhau, sắp xếp theo cost
}
```

3. Có thể có hai quy tắc sắp xếp (theo title rồi cost và theo cost rồi title) nếu dùng Comparable không?

Không, giao diện Comparable chỉ cho phép định nghĩa **một quy tắc sắp xếp duy nhất** thông qua phương thức compareTo().

Nếu cần nhiều quy tắc sắp xếp, bạn nên sử dụng Comparator thay vì Comparable.

4. Nếu DVD có quy tắc sắp xếp khác (theo title, rồi đến độ dài giảm dần, rồi đến cost), làm thế nào để sửa đổi mã?

Để xử lý quy tắc sắp xếp riêng cho DVD, bạn cần override phương thức compareTo() trong lớp DVD và triển khai logic so sánh riêng:

@Override

```
public int compareTo(Media other) {
    if (other instanceof DVD) {
        DVD otherDVD = (DVD) other;
    int titleComparison = this.title.compareTo(otherDVD.title);
    if (titleComparison != 0) {
        return titleComparison; // Sắp xếp theo title
    }
    int lengthComparison = Integer.compare(otherDVD.length, this.length);
    if (lengthComparison != 0) {
        return lengthComparison; // Sắp xếp theo độ dài giảm dần
    }
    return Double.compare(this.cost, otherDVD.cost); // Nếu cả title và length
    giống nhau, sắp xếp theo cost
    }
    // Nếu không phải DVD, xử lý theo logic mặc định
    return super.compareTo(other);
}
```