

## Ementa - Curso de Java Básico

## Manhã - Conteúdo Teórico

- Uma Breve História do Java
- Como funciona o Java
  - Compilação para Bytecode
  - Garbage Collection
  - Recursos Funcionais
- Revisão de Algoritmos
  - Variáveis e Tipos
  - Estruturas condicionais
  - o Estruturas de Repetição
  - Funções
- Orientação a Objetos
  - o O que são Classes e Objetos?
    - Construtores e Destrutores
    - Instâncias
  - o Relações entre Classes
    - Herança
    - Interfaces
- Design Patterns
  - o MVC

## Tarde - Conteúdo Prático

- Primeiro Projeto
  - o Hello World!
  - o A função main()
- Segundo Projeto
  - o Gerenciamento de Biblioteca
  - Classes Abstratas
  - Listas
  - Dicionários
- · Terceiro Projeto
  - Jogo da Velha Simples
  - o Interfaces Gráficas
    - Design
    - Personalização
    - Respondendo a Eventos
  - Acesso ao Sistema de Arquivos
    - Lendo e Escrevendo Arquivos
- Perguntas e Respostas