

NIM : 312110243

NAMA : KHAIRIL ANWAR HARAHAP

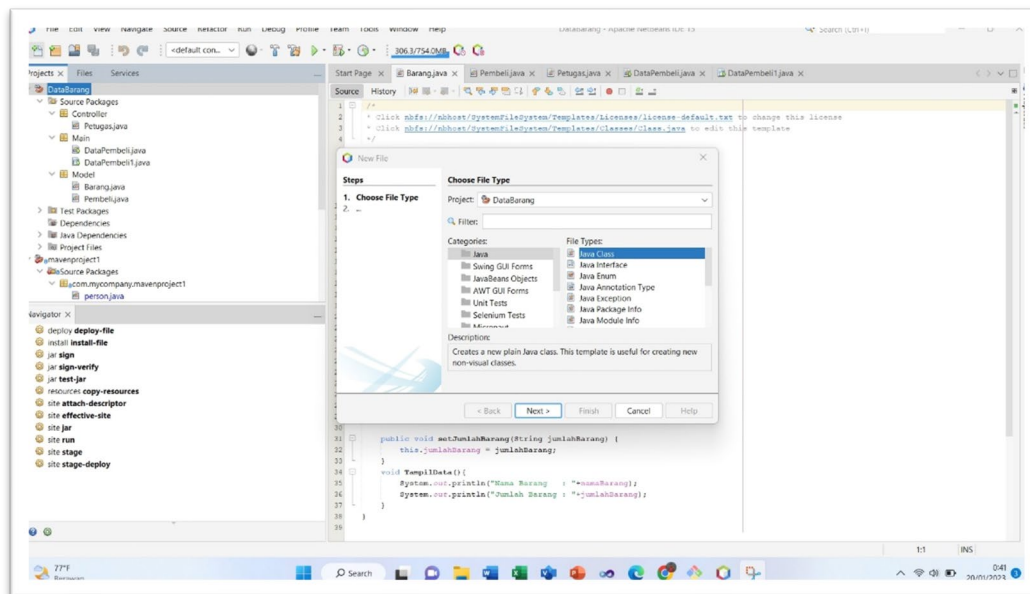
KELAS : TI.21.CI

MATKUL : PBO

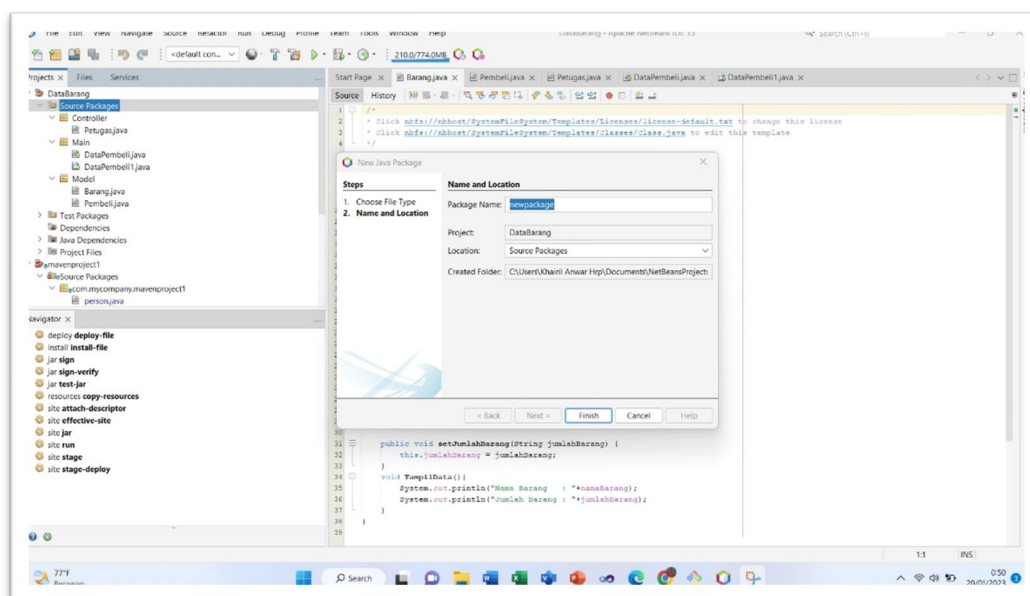
UAS PBO MEMBUAT PROGRAM DATA BARANG DENGAN KONSEP OOP

Langkah langkahnya pembuatannya adalah :

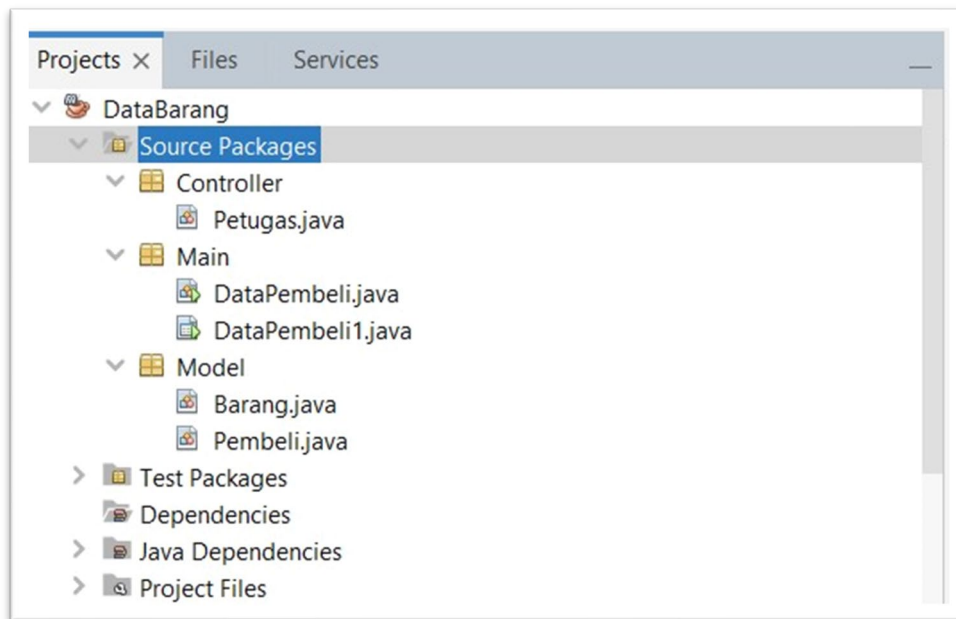
1.buka aplikasi netbeans dan buat project baru



2.tambahkan java packages dengan cara klik kanan pada source packages dan klik new



3. buat 3 java packages ;controller,main,model yg di dalamnya terdapat file java class



4. pada file petugas.java pada packages controller buat lah source code seperti ini:

```
1  /*
2  * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt
3  * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit t
4  */
5  package Controller;
6
7  import Model.Pembeli;
8
9  /**
10   *
11   * @author Khairil Anwar Hrp
12   */
13  public class Petugas {
14      private String namaPetugas;
15      private Pembeli[] pembeli;
16      private int index, jumlah;
17
18      public void bacaPembeli() {
19          System.out.println("Nama Petugas : "+namaPetugas);
20          System.out.println("x: " );
21          for (int i=0; i<= index; i++){
22              pembeli[i].DataPembeli();
23          }
24      }
25
26      public Pembeli hapusPembeli(){
27          Pembeli temp = pembeli[index];
28          index = index -1;
29          return temp;
30      }
31
32      public void tambahPembeli(Pembeli x){
33          index = index +1;
34          pembeli[index]= x;
35      }
36
37      public Petugas(String nP,int j){
38          namaPetugas = nP;
39          jumlah = j;
40          pembeli = new Pembeli[jumlah];
41      }
42  }
```

5. pada file barang.java pada packages model buat lah source code seperti ini:

```
1  /**
2   * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt
3   * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit t
4   */
5   package Model;
6
7   /**
8    *
9    * @author Khairil Anwar Hrp
10   */
11  public class Barang {
12      private String namaBarang, jumlahBarang;
13
14      public Barang(String namaBarang, String jumlahBarang) {
15          this.namaBarang = namaBarang;
16          this.jumlahBarang = jumlahBarang;
17      }
18
19      public String getNamaBarang() {
20          return namaBarang;
21      }
22
23      public void setNamaBarang(String namaBarang) {
24          this.namaBarang = namaBarang;
25      }
26
27      public String getJumlahBarang() {
28          return jumlahBarang;
29      }
30
31      public void setJumlahBarang(String jumlahBarang) {
32          this.jumlahBarang = jumlahBarang;
33      }
34      void TampilData(){
35          System.out.println("Nama Barang : "+namaBarang);
36          System.out.println("Jumlah Barang : "+jumlahBarang);
37      }
38  }
```

6. pada file pembeli.java pada packages model buat lah source code seperti ini:

```
1  /*
2  * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to
3  * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this
4  */
5  package Model;
6
7  /**
8   *
9   * @author Khairil Anwar Hrp
10  */
11  public class Pembeli {
12      private Barang barang;
13      private String namaPembeli ,alamat;
14
15      public Pembeli(Barang barang, String namapembeli, String alamat) {
16          this.barang = barang;
17          this.namaPembeli = namapembeli;
18          this.alamat = alamat;
19      }
20
21      public Barang getBarang() {
22          return barang;
23      }
24
25      public void setBarang(Barang barang) {
26          this.barang = barang;
27      }
28
29      public String getNamapembeli() {
30          return namaPembeli;
31      }
32
33      public void setNamapembeli(String namapembeli) {
34          this.namaPembeli = namapembeli;
35      }
36
37      public String getAlamat() {
38          return alamat;
39      }
40  }
```

7. pada file datapembeli.java pada packages main buat lah source code seperti ini:

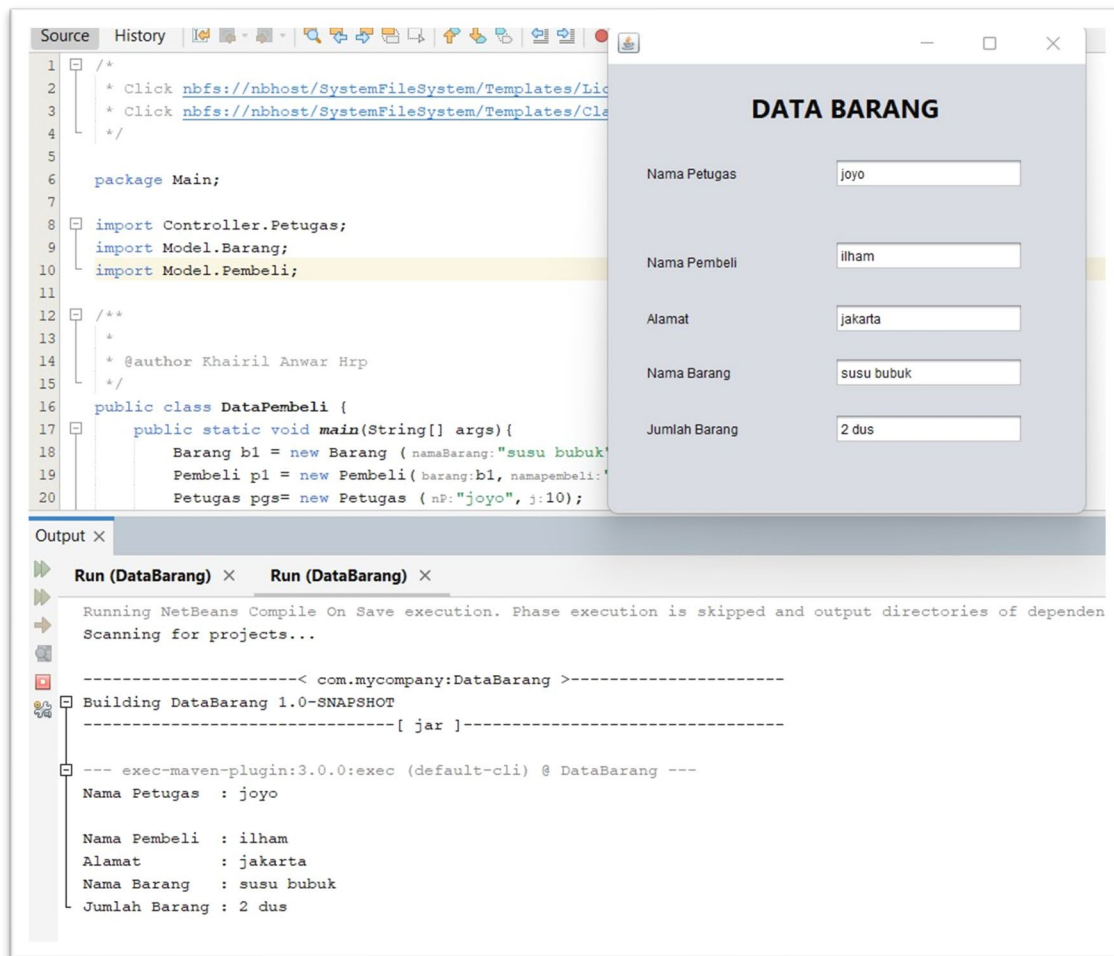
```
1  /*
2  * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to
3  * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit th
4  */
5
6  package Main;
7
8  import Controller.Petugas;
9  import Model.Barang;
10 import Model.Pembeli;
11
12 /**
13  *
14  * @author Khairil Anwar Hrp
15  */
16 public class DataPembeli {
17     public static void main(String[] args) {
18         Barang b1 = new Barang ( namaBarang:"susu bubuk", jumlahBarang:"2 dus");
19         Pembeli p1 = new Pembeli( barang:b1, namapembeli:"ilham", alamat:"jakarta");
20         Petugas pgs= new Petugas ( nP:"joyo", j:10);
21         pgs.tambahPembeli ( x:p1);
22         pgs.bacaPembeli();
23     }
24 }
25
```

8. buat file jform, pada desain tambahkan jlabel, jtextfield dan dibuat agar tampilannya seperti ini:

The screenshot shows a Java Swing window titled "DATA BARANG". The window has a menu bar with "Source", "Design", and "History" tabs. Below the menu bar is a toolbar with various icons. The main content area contains a form with the following labels and text fields:

DATA BARANG	
Nama Petugas	<input type="text"/>
Nama Pembeli	<input type="text"/>
Alamat	<input type="text"/>
Nama Barang	<input type="text"/>
Jumlah Barang	<input type="text"/>

9.run project yg sudah dibuat maka kurang lebih akan muncul form sebagai berikut



Selesai...