

TUTORIAL PENGGUNAAN APLIKASI TOKO GAME ONLINE



Disusun Oleh:

Muhammad Khairu Fadilah (2309116025)

Dosen Pengajar:

Putut Pamilih Widagdo, S.Kom., M.Kom

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknik

Universitas Mulawarman

2024

Admin

1. Login menggunakan username “admin” dan password “admin_miku”

```
Apabila ingin Exit, silahkan mengetik 'exit' pada username atau password.  
Masukkan username: admin  
Masukkan password: █
```

(Password yang diketik tidak akan nampak)

Source Code:

```
class UserController: # untuk mengatur Login  
    def __init__(self, users):  
        self.users = users  
  
    def login(self, username, password):  
        user = next((user for user in self.users if user.username == username), None)  
        print("Mohon Menunggu Sebentar...")  
        time.sleep(0.5)  
        if user and user.check_password(password):  
            print("Login berhasil! Mohon Menunggu...")  
            time.sleep(1.0)  
            return user  
        else:  
            print("Username atau password salah!")  
            time.sleep(1.0)  
            return None
```

2. Apabila berhasil, akan muncul pesan seperti ini:

```
Mohon Menunggu Sebentar...  
Login berhasil! Mohon Menunggu...
```

Kalau salah menginput username atau pasword, akan muncul pesan seperti ini:

```
Mohon Menunggu Sebentar...  
Username atau password salah!
```

3. Jika berhasil, selanjutnya program akan memunculkan menu seperti ini:

```
+ ----- MENU ADMIN ----- +  
| 1. Tambahkan produk          |  
| 2. Tampilkan Produk          |  
| 3. Update produk             |  
| 4. Hapus produk              |  
| 5. Logout                    |  
| 6. Keluar Program            |  
+ -----+  
Masukkan pilihan: █
```

Source Code:

```
def admin_menu(self, user):
    clear_screen()
    while True:
        print("+ ----- MENU ADMIN ----- +")
        print("| 1. Tambahkan produk      |")
        print("| 2. Tampilkan Produk      |")
        print("| 3. Update produk         |")
        print("| 4. Hapus produk          |")
        print("| 5. Logout                |")
        print("| 6. Keluar Program        |")
        print("+ ----- +")
        choice = input("Masukkan pilihan: ")
        if choice == "1":
            clear_screen()
            self.add_product()
        elif choice == "2":
            clear_screen()
            self.show_product()
        elif choice == "3":
            clear_screen()
            self.update_product()
        elif choice == "4":
            clear_screen()
            self.delete_products()
        elif choice == "5":
            clear_screen()
            print("Logout Berhasil! Mohon Menunggu...")
            time.sleep(1.0)
            return
        elif choice == "6":
            print("Terima Kasih!")
            exit_program()
        else:
            print("Pilihan tidak valid!")
            time.sleep(0.5)
            clear_screen()
```

4. Untuk menambahkan game, bisa dengan memasukkan angka 1.

```
+ ----- MENU ADMIN ----- +
| 1. Tambahkan produk      |
| 2. Tampilkan Produk      |
| 3. Update produk         |
| 4. Hapus produk          |
| 5. Logout                |
| 6. Keluar Program        |
+ ----- +
Masukkan pilihan: 1
```

5. Tekan enter, lalu masukkan ID game baru, nama game baru, dan harga game baru

```
Masukkan ID: G007
Masukkan nama produk: Buckshot Roulette
Masukkan harga: 25000
```

Source Code:

```
def add_product(self):
    try:
        id = input("Masukkan ID: ")
        title = input("Masukkan nama produk: ")
        price = int(input("Masukkan harga: "))
        self.product_controller.add_product(id, title, price)
        print("Produk ditambahkan!")
        time.sleep(0.5)
        clear_screen()
    except ValueError:
        print("Harga harus berupa angka!")
```

View.py

```
def add_product(self, id, title, price):
    new_product = Product(id, title, price)
    self.products.append(new_product)
```

Controller.py

6. Tekan enter, lalu produk akan ditambah

ID Produk	Judul Game	Harga
G001	Grand Theft Auto V: Premium Edition	153600
G002	MotoGP™24	699000
G003	Call of Duty®: Modern Warfare® III	1050000
G004	FC 24	759000
G005	DreadOut	19199
G006	Manny's	74000
G007	Buckshot Roulette	25000

7. Untuk menampilkan semua produk, di menu admin, masukkan angka 2

```
+ ----- MENU ADMIN ----- +
| 1. Tambahkan produk          |
| 2. Tampilkan Produk          |
| 3. Update produk            |
| 4. Hapus produk             |
| 5. Logout                   |
| 6. Keluar Program            |
+ ----- +
Masukkan pilihan: 2
```

8. Tekan enter, lalu semua produk akan ditampilkan

ID Produk	Judul Game	Harga
G001	Grand Theft Auto V: Premium Edition	153600
G002	MotoGP™24	699000
G003	Call of Duty®: Modern Warfare® III	1050000
G004	FC 24	759000
G005	DreadOut	19199
G006	Manny's	74000
G007	Buckshot Roulette	25000

Tekan enter untuk kembali ke menu utama...

Source Code:

```
def show_product(self):
    table = PrettyTable()
    table.field_names = ["ID Produk", "Judul Game", "Harga"]
    for product in self.product_controller.products:
        table.add_row([product.id, product.title, product.price])
    print(table)
    input("Tekan enter untuk kembali ke menu utama...")
    clear_screen()
```

9. Untuk mengedit game atau harga, dapat dilakukan dengan mengetik angka pada menu admin

```
Masukkan ID produk yang ingin diperbaharui: G007
Masukkan nama produk baru: Minecraft
Masukkan harga baru: 200000
```

Source Code:

```
def update_product(self):
    try:
        id = input("Masukkan ID produk yang ingin diperbaharui: ")
        title = input("Masukkan nama produk baru: ")
        price = int(input("Masukkan harga baru: "))
        self.product_controller.update_product(id, title=title, price=price)
        print("Produk diperbaharui!")
        time.sleep(0.5)
        clear_screen()
    except ValueError:
        print("Harga harus berupa angka!")
```

View.py

```
def update_product(self, product_id, **updates):
    product = next((prod for prod in self.products if prod.id == product_id), None)
    if product:
        product.__dict__.update(**updates)
        print(f"Produk dengan ID {product_id} telah diperbarui.")
    else:
        print("Produk tidak ditemukan!")
```

controller.py

10. Tekan enter, lalu produk dengan kode yg kita masukkan sebelumnya akan berubah

ID Produk	Judul Game	Harga
G001	Grand Theft Auto V: Premium Edition	153600
G002	MotoGP™24	699000
G003	Call of Duty®: Modern Warfare® III	1050000
G004	FC 24	759000
G005	DreadOut	19199
G006	Mannv's	74000
G007	Minecraft	200000

11. Untuk menghapus game, bisa dilakukan dengan cara mengetik angka 4 pada menu admin

Masukkan ID produk yang ingin dihapus: G007

Source Code:

```
def delete_products(self, product_id):
    self.products = [prod for prod in self.products if prod.id != product_id]
    print(f"Produk dengan ID {product_id} telah dihapus!")
```

controller.py

```
def delete_products(self):
    id = input("Masukkan ID produk yang ingin dihapus: ")
    self.product_controller.delete_products(id)
    print("Produk dihapus!")
    time.sleep(0.5)
    clear_screen()
```

view.py

12. Untuk logout, bisa mengetikkan angka 5 pada menu admin

Logout Berhasil! Mohon Menunggu...

Source Code:

```
elif choice == "5":
    clear_screen()
    print("Logout Berhasil! Mohon Menunggu...")
    time.sleep(1.0)
    return
```

13. Untuk langsung exit program, dapat dengan mengetikkan angka 6 pada menu admin

```
Masukkan pilihan: 6
Terima Kasih!
```

Source Code:

```
def exit_program():
    sys.exit()

elif choice == "6":
    print("Terima Kasih!")
    exit_program()
```

View.py

Customer

1. Login dengan memasukkan username "customer" dengan password "customer_miku"

```
Apabila ingin Exit, silahkan mengetik 'exit' pada username atau password.
Masukkan username: customer
Masukkan password: 
```

2. Apabila berhasil, maka akan diarahkan ke menu customer

```
+ ----- MENU CUSTOMER ----- +
| 1. Beli Produk                  |
| 2. Tampilkan Produk             |
| 3. Top Up e-Money              |
| 4. Tampilkan e-Money            |
| 5. Cari Produk                 |
| 6. Urutkan Produk berdasarkan Harga |
| 7. Logout                      |
| 8. Exit Program                |
+ ----- +
Masukkan pilihan: 
```

Source Code:

```

def customer_menu(self, user):
    clear_screen()
    while True:
        print("+ ----- MENU CUSTOMER ----- +")
        print("| 1. Beli Produk                      |")
        print("| 2. Tampilkan Produk                 |")
        print("| 3. Top Up e-Money                  |")
        print("| 4. Tampilkan e-Money               |")
        print("| 5. Cari Produk                     |")
        print("| 6. Urutkan Produk berdasarkan Harga |")
        print("| 7. Logout                          |")
        print("| 8. Exit Program                    |")
        print("+ ----- +")
        choice = input("Masukkan pilihan: ")

        if choice == "1":
            clear_screen()
            self.purchase_product(user)
        elif choice == "2":
            clear_screen()
            self.show_product()
        elif choice == "3":
            clear_screen()
            self.top_up_emonney(user)
        elif choice == "4":
            clear_screen()
            self.check_emonney(user)
        elif choice == "5":
            clear_screen()
            self.search_product()
        elif choice == "6":
            clear_screen()
            self.sort_product()
        elif choice == "7":
            clear_screen()
            print("Logout Berhasil! Mohon Menunggu...")
            time.sleep(1.0)
            return
        elif choice == "8":
            print("Terima Kasih!")
            exit_program()
        else:
            print("Pilihan tidak valid!")
            time.sleep(0.5)
            clear_screen()

```


3. Untuk membeli produk, ketik 1 di menu customer

```
+ ----- MENU CUSTOMER ----- +
| 1. Beli Produk                  |
| 2. Tampilkan Produk            |
| 3. Top Up e-Money             |
| 4. Tampilkan e-Money          |
| 5. Cari Produk                |
| 6. Urutkan Produk berdasarkan |
|    Harga                      |
| 7. Logout                    |
| 8. Exit Program              |
+ ----- +
Masukkan pilihan: 1
```

4. Akan muncul list game dengan input an untuk memasukkan ID game yang ingin dibeli

```
+-----+-----+-----+
| ID Produk | Judul Game | Harga |
+-----+-----+-----+
| G001      | Grand Theft Auto V: Premium Edition | 153600 |
| G002      | MotoGP™24 | 699000 |
| G003      | Call of Duty®: Modern Warfare® III | 1050000 |
| G004      | FC 24 | 759000 |
| G005      | DreadOut | 19199 |
| G006      | Manny's | 74000 |
+-----+-----+-----+
Masukkan ID game yang ingin dibeli: 
```

Source Code:

```
def purchase_product(self, user):
    table = PrettyTable()
    table.field_names = ["ID Produk", "Judul Game", "Harga"]
    for product in self.product_controller.products:
        table.add_row([product.id, product.title, product.price])
    print(table)
    print("")
    product_id = input("Masukkan ID game yang ingin dibeli: ")
    self.transaksi_controller.process_purchase(user, product_id, self.product_controller.products)
```

View.py

```

def process_purchase(self, user, product_id, products):
    product = next((prod for prod in products if prod.id == product_id), None)
    if product:
        transaction = Transaksi(user, product)
        if transaction.final_price <= user.emoney:
            transaction.process_purchase()
            self.transactions.append(transaction)
        else:
            print("Saldo E-money tidak cukup!")
            time.sleep(0.5)
            clear_screen()
    else:
        print("Produk tidak ditemukan!")
        time.sleep(0.5)
        clear_screen()

```

Controller.py

5. Jika memiliki saldo yang cukup, maka akan memunculkan pesan transaksi berhasil

```

Masukkan ID game yang ingin dibeli: G006
Transaksi sukses!

```

6. Apabila transaksi diatas 100 ribu, maka akan mendapatkan diskon 10% secara langsung

```

Masukkan ID game yang ingin dibeli: G002
Anda mendapat diskon 10%!
Transaksi sukses!

```

7. Untuk menampilkan produk, ketik angka 2 pada menu customer

```

+ ----- MENU CUSTOMER ----- +
| 1. Beli Produk                  |
| 2. Tampilkan Produk             |
| 3. Top Up e-Money              |
| 4. Tampilkan e-Money            |
| 5. Cari Produk                 |
| 6. Urutkan Produk berdasarkan  |
|    Harga                       |
| 7. Logout                      |
| 8. Exit Program                |
+ ----- +
Masukkan pilihan: 2

```

ID Produk	Judul Game	Harga
G001	Grand Theft Auto V: Premium Edition	153600
G002	MotoGP™24	699000
G003	Call of Duty®: Modern Warfare® III	1050000
G004	FC 24	759000
G005	DreadOut	19199
G006	Manny's	74000

Tekan enter untuk kembali ke menu utama...

8. Untuk mengisi emoney, ketik angka 3 pada menu customer

```
+ ----- MENU CUSTOMER ----- +
| 1. Beli Produk                  |
| 2. Tampilkan Produk             |
| 3. Top Up e-Money              |
| 4. Tampilkan e-Money            |
| 5. Cari Produk                  |
| 6. Urutkan Produk berdasarkan Harga |
| 7. Logout                      |
| 8. Exit Program                 |
+ ----- +
Masukkan pilihan: 3
```

9. Setelah itu, ketik seberapa banyak saldo yang ingin diisi 'misalkan 100.000'

```
Masukkan jumlah yang ingin ditambahkan: 100000
Berhasil! Saldo anda sekarang: Rp. 396900.0
Tekan enter untuk kembali ke menu utama...
```

Source Code:

```
def top_up_emoney(self, user):
    try:
        amount = float(input("Masukkan jumlah yang ingin ditambahkan: "))
        if amount == 0:
            print("Saldo yang diisi tidak boleh 0!")
            time.sleep(0.5)
            clear_screen()
            return
        self.user_controller.top_up_emoney(user, amount)
        input("Tekan enter untuk kembali ke menu utama...")
        clear_screen()
    except ValueError:
        print("Inputan harus berupa angka!")
```

View.py

```
def top_up(self, amount):
    self.emoney += amount
    print(f"Berhasil! Saldo anda sekarang: Rp. {self.emoney}")
```

Model.py

```
def top_up_emoney(self, user, amount):
    user.top_up(amount)
```

Controller.py

10. Untuk mengecek saldo, ketik angka 4 pada menu customer

```
+ ----- MENU CUSTOMER ----- +
| 1. Beli Produk                  |
| 2. Tampilkan Produk            |
| 3. Top Up e-Money             |
| 4. Tampilkan e-Money          |
| 5. Cari Produk                |
| 6. Urutkan Produk berdasarkan |
|    Harga                      |
| 7. Logout                     |
| 8. Exit Program               |
+ ----- +
Masukkan pilihan: 4
Saldo e-Money Anda saat ini adalah: Rp 396900.0
Tekan enter untuk kembali ke menu utama...
```

Source Code:

```
def check_emoney(self, user):
    print(f"Saldo e-Money Anda saat ini adalah: Rp {user.emoney}")
    input("Tekan enter untuk kembali ke menu utama...")
    clear_screen()
```

11. Untuk mencari produk, ketik angka 5 pada menu customer

```
Masukkan nama game yang ingin dicari: FC 24
+-----+-----+-----+
| ID Produk | Judul Game | Harga |
+-----+-----+-----+
| G004     | FC 24     | 759000 |
+-----+-----+-----+
Tekan enter untuk kembali ke menu utama...
```

Source Code:

```
def search_product(self):
    search_term = input("Masukkan nama game yang ingin dicari: ")
    found_products = self.product_controller.search_products(search_term)
    if found_products:
        for product in found_products:
            table = PrettyTable()
            table.field_names = ["ID Produk", "Judul Game", "Harga"]
            for product in found_products:
                table.add_row([product.id, product.title, product.price])
            print(table)
    else:
        print("Tidak ada produk yang cocok dengan pencarian.")
        input("Tekan enter untuk kembali ke menu utama...")
        clear_screen()
```

12. Untuk mengurutkan harga game, bisa dengan mengetik angka 6 pada menu customer

```
+ ----- MENU CUSTOMER ----- +
| 1. Beli Produk                  |
| 2. Tampilkan Produk            |
| 3. Top Up e-Money             |
| 4. Tampilkan e-Money          |
| 5. Cari Produk                |
| 6. Urutkan Produk berdasarkan Harga |
| 7. Logout                     |
| 8. Exit Program               |
+ ----- +
Masukkan pilihan: 6

Urutkan harga (termurah/termahal): termahal

+-----+-----+-----+
| ID Produk | Judul Game | Harga |
+-----+-----+-----+
| G003      | Call of Duty®: Modern Warfare® III | 1050000 |
| G004      | FC 24      | 759000 |
| G002      | MotoGP™24  | 699000 |
| G001      | Grand Theft Auto V: Premium Edition | 153600  |
| G006      | Manny's    | 74000  |
| G005      | DreadOut   | 19199  |
+-----+-----+-----+

Tekan enter untuk kembali ke menu utama...
```

Source Code:

```
def sort_product(self):
    order = input("Urutkan harga (termurah/termahal): ")
    if order.lower() not in ['termurah', 'termahal']:
        print("Pilihan tidak valid, menggunakan urutan termurah")
        order = 'termurah'
    sorted_products = self.product_controller.sort_products(ascending=order == 'termurah')
    table = PrettyTable()
    table.field_names = ["ID Produk", "Judul Game", "Harga"]
    for product in sorted_products:
        table.add_row([product.id, product.title, product.price])
    print(table)
    input("Tekan enter untuk kembali ke menu utama...")
    clear_screen()
```

13. Untuk Logout dan Exit sama seperti cara dibagian admin

Tambahan

1. Apabila mengetik kata exit pada menu login, maka program akan langsung berhenti

```
Apabila ingin Exit, silahkan mengetik 'exit' pada username atau password.
Masukkan username: exit
Terima Kasih!
```

Source Code:

```
def exit_program():
    sys.exit()
```

2. Apabila aplikasi dibuka diluar jam kerja (08:00 – 16:00 WITA), maka program akan menmunculkan pesan sebagai berikut:

Mohon maaf, toko hanya beroperasi dari jam 8.00-16.00 WITA.

Source Code:

```
def display_menu(self):
    clear_screen()
    while True:
        current_time = datetime.datetime.now()
        if current_time.hour < 8 or current_time.hour >= 16:
            clear_screen()
            print("Mohon maaf, toko hanya beroperasi dari jam 8.00-16.00 WITA.")
            return

        user = self.login()
        if user is None:
            continue

        if user.role == "admin":
            self.admin_menu(user)
        elif user.role == "customer":
            self.customer_menu(user)
```

3. Semua sumber Source Code dapat dilihat dan diunduh [disini](#)