



Silabus HTML, CSS & JavaScript

Online Academy

Digital Talent Scholarship 2020





Silabus Pelatihan HTML, CSS & JavaScript

Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia Digital Talent Scholarship Tahun 2020

Disclaimer: Dokumen ini digunakan hanya untuk kebutuhan Digital Talent Scholarship Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia. Konten ini mengandung Kekayaan Intelektual, pengguna tunduk kepada undang-undang hak cipta, merek dagang atau hak kekayaan intelektual lainnya. Dilarang untuk mereproduksi, memodifikasi, menyebarluaskan, atau mengeksploitasi konten ini dengan cara atau bentuk apapun tanpa persetujuan tertulis dari Digital Talent Scholarship Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia.

JADWAL ONLINE ACADEMY DIGITAL TALENT SCHOLARSHIP 2020					
Mitra	Tema Pelatihan	Pendaftaran	Tes Substansi	Pengumuman	Mulai Pelatihan
Progate	HTML, CSS dan JavaScript	12 - 31 Mei 2020	Tanpa Tes Substansi	9 Juni 2020	11 Juni 2020

INFORMASI PELATIHAN & SERTIFIKAT PROGRAMMING: HTML, CSS DAN JAVASCRIPT		
Akademi	Online Academy	
Mitra Pelatihan	Progate	
Tema Pelatihan	Programming: HTML, CSS, dan Javascript	
Sertifikasi	Certificate of Completion* Jenis dan kode sertifikasi dapat berubah disesuaikan dengan update dari Kominfo / Progate	
Deskripsi Pelatihan	Pelatihan HTML dan CSS akan mempelajari teori dan praktik pemrograman front-end secara daring/online (tampilan halaman web), peserta akan mempelajari cara membuat suatu halaman web modern dan beberapa animasi seperti formulir, tombol 3D, desain responsif menyesuaikan dengan perangkat pengguna. Pada pelatihan Javascript (ES6) peserta akan belajar menggunakan bahasa pemrograman dengan lebih interaktif, dinamis dan peserta akan membuat suatu halaman web dengan kode yang lebih efisien.	
Output Pelatihan	 Peserta mengerti dasar pemrograman HTML, CSS dan Javascript Peserta memiliki kemampuan perencanaan pembangunan suatu aplikasi berbasis web secara mandiri 	
Durasi Pelatihan	7 (tujuh) Minggu	
Aktivitas Pelatihan	Self-paced Learning & Live Session Pelatihan dilaksanakan secara daring/online, peserta belajar secara mandiri (Self-paced Learning) melalui laptop/komputer. Pada pelatihan ini peserta akan mendapatkan kesempatan bertanya dan berinteraksi dengan Instruktur pada Live Session dan berinteraksi di Grup Kelas	

PR	INFORMASI PELATIHAN & SERTIFIKAT PROGRAMMING: HTML, CSS DAN JAVASCRIPT		
Persyaratan Peserta	 Warga Negara Indonesia dibuktikan dengan KTP / KK; Tidak sedang menempuh pendidikan (perkuliahan/sekolah) dibuktikan dengan surat pernyataan tidak sedang menjalani pendidikan. Template surat: https://komin.fo/sp-pendidikan; Sedang bekerja/tidak sedang bekerja Peserta yang sedang bekerja mengunggah kartu pegawai/surat izin atasan/surat tugas. Peserta yang tidak sedang bekerja/wiraswasta mengunggah surat pernyataan tidak bekerja/surat pernyataan kegiatan wiraswasta. Template surat: https://komin.fo/sp-pekerjaan) Terbuka bagi peserta disabilitas. Bagi calon peserta penyandang disabilitas dapat mendaftar pelatihan dengan menyediakan sarana dan prasarana pendukung pelatihan secara mandiri; Memiliki kemampuan pengoperasian komputer/laptop; Memiliki kemampuan penggunaan email dan browser. 		
Persyaratan Sarana Peserta	Memiliki laptop/komputer yang terkoneksi internet/dapat mengakses perangkat tersebut untuk mengikuti pelatihan <i>Self-paced Learning</i> , Grup Kelas, dan <i>Live Session</i>		

Pertemuan
Perkenalan
HTML & CSS I

	RENCANA PELATIHAN PROGRAMMING: HTML, CSS DAN JAVASCRIPT	г
Pertemuan	Topik	Aktivitas
HTML & CSS II	Chapter 6 - Konten 18. Layout bagian utama 19. Struktur konten 20. Batas 21. Padding dan Margin Chapter 7 - Formulir 22. Layout formulir (1) 23. Layout formulir (2) HTML & CSS II: Chapter 1 - Layout dasar 1. Persiapan 2. Layout dasar 2. Layout bagian atas 4. Transparansi dan spasi antar-huruf 5. Membuat tombol 6. Menyesuaikan layout 7. Menggunakan ikon Chapter 3 - Header 8. Layout header 9. Membuat tautan log in 10. Menyempurnakan log in 10. Menyempurnakan log in 11. Layout daftar pelajaran 12. Menyejajarkan bagian pelajaran 13. Menyesuaikan Layout Chapter 5 - Bagian pesan 14. Layout bagian pesan 15. Membuat tombol 3D 16. Menerapkan CSS berdasarkan Klik Chapter 6 - Footer 17. Footer Chapter 7 - Memperbaiki Header 18. Memperbaiki Header	1. Progate Self-paced Learning 2. Live Session
HTML & CSS Dojo I	HTML & CSS Dojo I (Latihan tanpa instruksi): Chapter 1 - Membuat halaman web dari awal 1. Header 2. Bagian atas halaman 3. Bagian konten atau isi 4. Bagian formulir 5. Footer	Progate Self-paced Learning
HTML & CSS Dojo II	HTML & CSS Dojo II (Latihan tanpa instruksi): Chapter 1 - Membuat halaman web modern dari awal 1. Bagian atas 2. Header	

RENCANA PELATIHAN PROGRAMMING: HTML, CSS DAN JAVASCRIPT		
Pertemuan	Topik	Aktivitas
	3. Daftar pelajaran4. Bagian pesan5. Footer	
HTML & CSS III	HTML & CSS III:	
	Chapter 1 - Design Web yang Responsive 1. Persiapan	
	Chapter 2 - Media Queries 2. Menggunakan media queries 3. Layout dengan media queries 4. box-sizing	
	Chapter 3 - Menjadikan halaman Anda responsive 5. Persiapan desain yang responsive 6. Layout tablet 7. Memperbaiki layout yang responsive 8. Layout smartphone (1) 9. Layout smartphone (2) 10. Membuat font-size responsive 11. Max-width 12. Menjadikan Header responsive	1. Progate Self-paced Learning
HTML & CSS Dojo III	HTML & CSS Dojo III (Latihan tanpa instruksi): Chapter 1 - Menguasai desain web yang responsive 1. Menjadikan header responsive 2. Menjadikan bagian atas responsive 3. Menjadikan daftar pelajaran responsive 4. Menjadikan footer responsive	
HTML & CSS IV	HTML & CSS IV (Flexbox) Chapter 1 - Apa itu Flexbox? 1. Persiapan	
	Chapter 2 - Mengimplementasikan flexbox 2. Display: flex 3. Flex: auto	
	Chapter 3 - Desain responsive 4. flex-wrap: wrap 5. Media queries 6. flex-direction	
Webinar	Briefing Proyek Tim HTML & CSS	 Live Session Tanya jawab Pembagian Tim
Menyiapkan Aplikasi Web di Environment local	 Command Line Git Membuat Akun GitHub dan simpan linknya melalui google form Bahan bacaan tambahan 	Progate Self-paced Learning Team Project
Proyek Tim	 "Membuat halaman web statis bersama rekan tim anda!" 	Progate Self-paced Learning Proyek Tim

RENCANA PELATIHAN PROGRAMMING: HTML, CSS DAN JAVASCRIPT		
Pertemuan	Topik	Aktivitas
	Tujuan dari proyek ini adalah untuk membuat ulang halaman web ini [link webpage] tanpa arahan dan atau instruksi apapun, dan anda harus mencoba menggunakan setidaknya satu animasi. Pastikan untuk: • Berbagi ilmu dalam proses pembangunan halaman web bersama rekan tim. • Bagilah pekerjaan antara rekan tim secara adil. 2. Referensi untuk tipe-tipe animasi CSS	
Javascript I	Javascript I: Chapter 1 - String & Integer 1. Pengantar Javascript ES6 2. console.log() 3. Kalkulasi (1) 4. Kalkulasi (2) 5. Menggabungkan string Chapter 2 - Variable & Constant 6. Variable 7. Menggunakan variable 8. Mengupdate variable (1) 9. Mengupdate variable (2) 10. Constant 11. Template literal Chapter 3 - Statement Conditional 12. Statement if 13. Operator boolean & perbandingan (1) 14. Operator boolean & perbandingan (2) 15. Else 16. Else if 17. Beberapa kondisi 18. Statement switch (1) 19. Statement switch (2)	Progate Self-paced Learning
Javascript II	Javascript II: Chapter 1 - Iterasi 1. Review variable 2. Loop while 3. Loop for 4. Menerapkan iterasi Chapter 2 - Array 5. Apa yang dimaksud dengan array 6. Mendapatkan element array 7. Mengupdate element array 8. Iterasi dengan array (1) 9. Iterasi dengan array (2) Chapter 3 - Object 10. Apa yang dimaksud dengan Object 11. Mengakses dan Memperbarui nilai 12. Array dalam object (1) 13. Array dalam object (2) Chapter 4 - Undefined (tidak didefinisikan) 14. Apa yang dimaksud dengan "Undefined"	Progate Self-paced Learning

RENCANA PELATIHAN PROGRAMMING: HTML, CSS DAN JAVASCRIPT		
Pertemuan	Topik	Aktivitas
	15. Mencegah undefined	
	Chapter 5 - Latihan Akhir 16. Bagian 1 17. Bagian 2	
Javascript III	Javascript III:	
	Chapter 1 - Mempelajari Function 1. Apa yang dimaksud dengan Function (1) 2. Apa yang dimaksud dengan Function (2) 3. Arrow function 4. Argument 5. Menggunakan beberapa argument 6. Nilai return 7. Menggunakan nilai return 8. Scope (cakupan) 9. Latihan Akhir	Progate Self-paced Learning
Webinar	Penutupan Minggu 1 & 2: Sesi tanya jawab seputar Javascript I - III	Progate Self-paced Learning
Javascript IV	Javascript IV:	
	Chapter 1 - Dasar-dasar Class 1. Review object 2. Apa yang dimaksud dengan Class? 3. Membuat instance 4. Constructor (1) 5. Constructor (2) 6. Constructor (3) 7. Method (1) 8. Method (2) 9. Memanggil method di dalam method Chapter 2 - Inheritance Class 10. Apa yang dimaksud dengan inheritance? 11. Menggunakan inheritance class 12. Menambah method 13. Overriding (1) 14. Overriding (2)	Progate Self-paced Learning
Javascript V	Javascript V: Chapter 1 - Memisahkan File 1. Memisahkan file (1) 2. Memisahkan file (2) 3. Meng-export nilai 4. Export bernama 5. Jalur relatif Chapter 2 - Menggunakan Paket 1. Paket (1) 2. Paket (2)	Progate Self-paced Learning

RENCANA PELATIHAN PROGRAMMING: HTML, CSS DAN JAVASCRIPT		
Pertemuan	Topik	Aktivitas
Javascript VI	Javascript VI: Chapter 1 - Method untuk Array 1. Push 2. ForEach 3. Find 4. Filter 5. Map	Progate Self-paced Learning
Topik VII	Javascript VII: Chapter 1 - Mempelajari tentang Callback Function 1. Tentang Callback Function 2. Apa yang dimaksud dengan Callback Function? 3. Mendeklarasikan callback function secara langsung 4. Argument callback function	Progate Self-paced Learning
Webinar*	Penutupan Program: 1. Sesi tanya jawab seputar Javascript 2. Proyek bonus Javascript (opsional)	Live Session Penjelasan proyek bonus
Survei	Pengisian survei oleh peserta	

^{*}Jadwal dapat berubah disesuaikan dengan situasi dan kebutuhan

	ALUR PENDAFTARAN		
Tahapan	Kegiatan		
Tahap 1	PENDAFTARAN 1. Calon peserta mengunjungi situs digitalent.kominfo.go.id. 2. Pilih "PELATIHAN" kemudian pilih akademi "ONLINE ACADEMY" untuk mengetahui tema-tema pelatihan yang diselenggarakan. 3. Silakan membaca deskripsi akademi dan pelatihan yang akan diikuti, poin penting yang harus diingat a. Nama Pelatihan b. Durasi dan Jadwal Pelaksanaan c. Persyaratan Administrasi i. KTP/KK/Surat Keterangan Pengganti KTP dari Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil; ii. Surat Pernyataan Tidak Sedang Menjalani Pendidikan https://komin.fo/sp-pendidikan; iii. Surat Pernyataan Pekerjaan • Peserta yang sedang bekerja mengunggah kartu pegawai/surat izin atasan/surat tugas • Peserta yang tidak sedang bekerja mengunggah surat pernyataan tidak bekerja https://komin.fo/sp-pekerjaan (hanya halaman 1);		

ALUR PENDAFTARAN		
Tahapan	Kegiatan	
	Peserta dengan pekerjaan wirausaha mengunggah surat pernyataan kegiatan wirausaha. https://komin.fo/sp-pekerjaan (hanya halaman 2). Peserta dengan pekerjaan paruh waktu (part time) atau pekerja lepas (freelance) mengunggah surat pernyataan kegiatan wirausaha. https://komin.fo/sp-pekerjaan (hanya halaman 3). Calon peserta membaca Silabus pelatihan yang akan diikuti, untuk mengakses silabus silakan klik sebelah kanan atas, klik "SILABUS". Kembali ke profil pendaftaran peserta Klik Kategori pilih "Peserta Umum" atau " Peserta Penyandang Disabilitas" Bagi calon peserta penyandang disabilitas dapat mendaftar pelatihan dengan menyediakan sarana dan prasarana pendukung pelatihan secara mandiri. Klik Atademi pilih "Online Akademi" Klik Tema pilih "Tema Pelatihan yang akan Anda ikuti" Klik Tema pilih "Tema Pelatihan yang akan Anda ikuti" Klik TohFTAR SEKARANG" isi biodata dengan lengkap, perhatikan beberapa hal berikut: a. pastikan penulisan NIK/NIP benar dan tidak ada salah huruf/angka b. pastikan penulisan NAMA LENGKAP benar dan tidak ada salah huruf c. pastikan penulisan NAMA LENGKAP benar dan tidak ada salah huruf d. pastikan penulisan BMAIL benar dan tidak ada salah huruf/angka e. pastikan penulisan RMAIL benar dan tidak ada salah huruf/angka e. pastikan penulisan NOMOR TELPON benar dan tidak ada salah nugka g. Pastikan berkas KTP/KK/Surat Pernyataan diupload dengan ukuran dan tampilan yang dapat dilihat, tidak kekecilan dan tidak kebesaran. h. pastikan penulisan semua data diisi dengan lengkap dan benar i. pastikan semua berkas terunggah Periksa kembali dengan perlahan, teliti dan berulang data yang telah diinput Centang semua ketentuan yang diwajibkan oleh Panitia Penyelenggara, sbb: a. Menyetujui Surat Pernyataan Peserta DTS 2020 b. Menyetujui Surat dan Ketentuan DTS 2020 b. Menyetujui Surat dan Ketentuan DTS 2020 b. Menyetujui Surat dan Ketentuan DTS 2020 Stilki "SUBMIT PENDAFTARAN", periksa email aktivasi (inbox dan spam) secara berkala maksimal 1x24 jam Melatana dan pengunggah serikanan perusahan p	
Tahap 3	VERIFIKASI BERKAS PESERTA Verifikasi dilakukan untuk melihat profil dan kelengkapan berkas calon peserta	
Tahap 4	PENGUMUMAN KELULUSAN • Pengumuman dan pembagian jadwal, kelas, dan instruktur • Peserta mengunggah/upload Form Komitmen	
Tahap 5	PELATIHAN Pelaksanaan pelatihan, peserta akan belajar secara mandiri/self-paced learning, live session dengan instruktur, dan/atau virtual lab	
Tahap 6	PASCA PELATIHAN Mengisi survey pelatihan Peserta mengunggah/upload Form Lembar Pertanggungjawaban /Form LPJ	
Tahap 7	CERTIFICATE OF COMPLETION Peserta yang menyelesaikan pelatihan akan mendapatkan email pemberitahuan untuk	

ALUR PENDAFTARAN	
Tahapan	Kegiatan
	mengunduh/download <i>Certificate of Completion</i> di website digitalent.kominfo.go.id bagi peserta yang menyelesaikan seluruh sesi pelatihan, mengisi survey, dan mengunggah Lembar Pertanggungjawaban



digitalent.kominfo.go.id

- digitalent.kominfo
- DTS_kominfo
- 👍 digitalent.kominfo
- Digital Talent Scholarship