

## **BAB IV**

### **ANALISA DAN PERANCANGAN**

#### **4.1 Analisa Sistem**

Analisa Sistem merupakan tahap awal dalam perancangan dan pengembangan sebuah sistem yang akan dirancang, karena pada tahap ini akan diukur dan di evaluasi tentang kinerja dari sistem yang dirancang. Dalam melakukan Analisa sistem terlebih dahulu harus mengetahui dan memahami sistem, untuk menganalisa sistem diperlukan data dari sistem untuk dianalisa. Data yang diperlukan adalah hal - hal yang dibutuhkan untuk defenisi data. Sehingga dari data-data yang telah didefenisi dapat dilakukan identifikasi atas masalah-masalah yang ada dan membuat Langkah-langkah perancangan yang dibutuhkan sehingga hasil rancangan sesuai dengan yang diharapkan.

Merencanakan suatu perancangan terhadap sistem penjualan yang akan dibangun diharapkan dapat meminimalisasi kesalahan-kesalahan yang terjadi pada. Untuk itu perlu dilakukan Analisa sistem tentang bagaimana prosedur aliran sistem informasi datanya.

##### **4.1.1 Analisa Sistem Lama**

Analisa sistem yang sedang berjalan dilakukan guna untuk mengevaluasi permasalahan – permasalahan, hambatan – hambatan yang terjadi dan kebutuhan – kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan – perbaikan dari sistem yang sudah ada. Sistem pembookingan dan pengelolaan pada pict story saat ini kurang efektif, karena pict story masih menggunakan cara manual seperti pelanggan membeli harus datang langsung ke tempat atau melakukan pemesanan

melalui whatsapp dan instagram dan tidak ada sama sekali pendataan terhadap data pengeluaran uang yang di keluarkan. Oleh karena itu diusulkan diperlukan suatu sistem pemasaran dan pembookingan dan keuangan yang dapat dimanfaatkan dalam melakukan pelayanan kepada pelanggan dalam memberikan informasi mengenai paket dan promo yang disediakan serta membantu pemilik pict story untuk mendapatkan data yang akurat mengenai pengelolaan keuangan, sehingga diharapkan dapat memperluas pemasaran pada jasa fotografi pict story dan membantu pemilik pict story.

#### **4.1.2 Analisa Sistem Baru**

Setelah melakukan tahap analisa terhadap sistem yang sedang berjalan saat ini dapat ditemukan kelemahan – kelemahan pada sistem lama. Terutama pada pembookingan jasa dan pengelolaan keuangan dari pict story. Dimana pada sistem lama pelanggan masih harus datang atau mengecek pada media sosial untuk booking jasa dan tidak ada sama sekali pendataan terhadap pengeluaran uang. Maka dengan dirancangnya suatu sistem informasi pembookingan dan keuangan agar dapat membantu dan mempermudah pelanggan dalam membooking jasa fotografi tanpa harus datang langsung ke lokasi serta membantu pemilik pict story dalam mengelola keuangan.

Perancangan website ini, dapat kita lihat juga dibawah pembahasan mengenai pemodelan desain sistem secara menyeluruh dengan menggunakan *Unified Modelling Language* (UML) yang berguna untuk mempermudah pemasukan data pada MySQL.

## **4.2 Perancangan Sistem Dan Aplikasi**

Setelah melakukan tahap analisa terhadap sistem yang sedang berjalan saat ini dapat ditemukan kelemahan – kelemahan pada sistem lama. Terutama pada pembookingan dan informasi dari paket jasa fotografi pict story serta keuangan pada pict story. Dimana pada sistem lama pelanggan masih harus datang atau mengecek pada media sosial untuk membeli berbagai paket pemotretan dan pada keuangan, tidak ada sama sekali pendataan terhadap uang yang dikeluarkan dari pihak pict story. Maka dengan dirancangnya suatu sistem informasi ini diharapkan dapat membantu dan mempermudah pelanggan dalam dalam membooking jasa pemotretan pada pict story tanpa harus datang langsung ke lokasi dan membantu pemilik pict story untuk membantu pengelolaan keuangan.

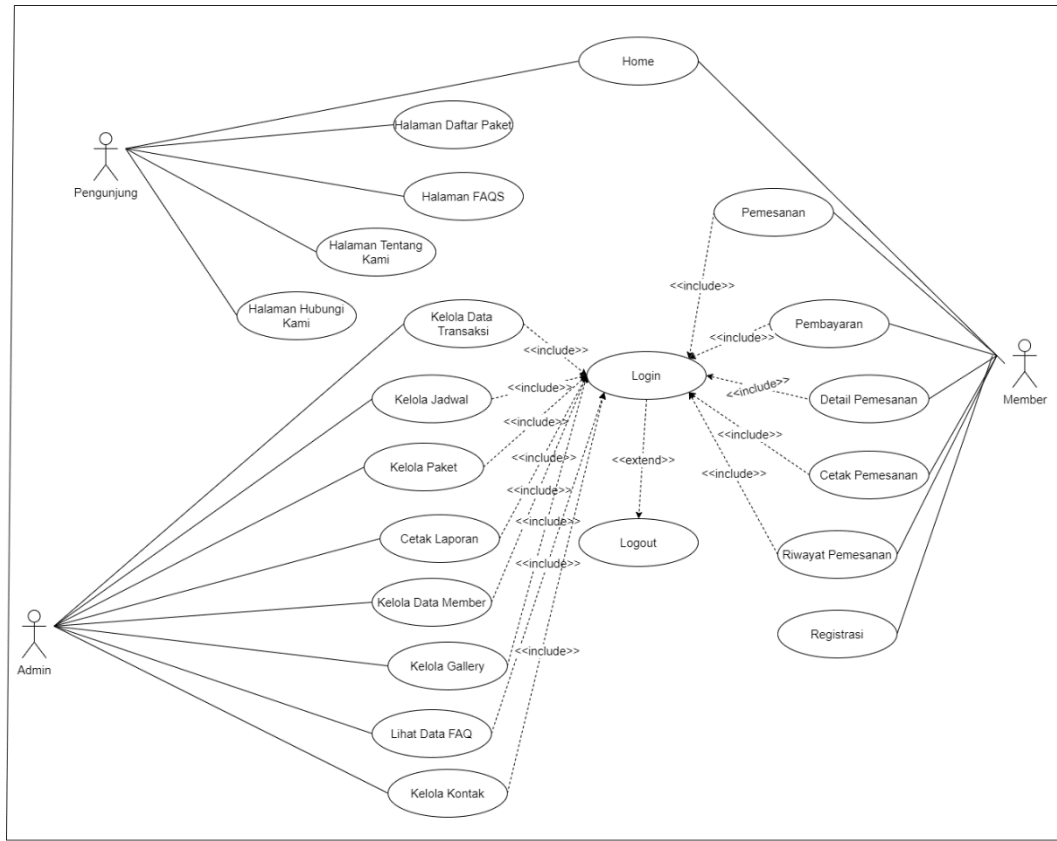
Perancangan website ini, dapat kita lihat juga dibawah pembahasan mengenai pemodelan desain sistem secara menyeluruh dengan menggunakan *Unified Modelling Language* (UML) yang berguna untuk mempermudah pemasukan data pada MySQL.

### **4.2.1 Desain Global**

Perancangan aplikasi sistem informasi penjualan ini dirancang dengan menggunakan alat bantu berupa UML (*Unified Modelling Language*) agar mempermudah memindahkan konsep sistem yang dirancang kedalam bentuk program. Dimana perancangannya dalam bentuk diagram sebagai berikut :

#### **4.2.1.1 Use Case Diagram**

Use case diagram menggambarkan bagaimana proses-proses yang akan dilakukan oleh aktor terhadap sebuah sistem. Adapun *use case* diagram dari sistem yang akan di buat dapat dilihat dari gambar di bawah ini.



**Gambar 4. 1 Use Case Diagram Pembookingan Dan Keuangan Pada Pict Story**

Definisi aktor dan definisi *usecase* dari diagram *usecase* diatas dapat dilihat pada table berikut :

**Tabel 4. 1 Tabel Use Case Diagram**

No	Aktor	Deskripsi
1	Admin	Aktor admin adalah user atau pengelola dari pihak Pict Story yang bertugas untuk memantau dan mengelola data booking, produk, transaksi dan data member pada Pict Story.
2	Member	Aktor member adalah user yang sudah melakukan registrasi. Pada aktor member semua menu yang

		sudah ada pada Pict Story yang berfungsi untuk melakukan proses pembookingan secara online dapat dipakai seperti lihat paket, melakukan pembayaran dan lain-lain.
3	Pengunjung	Aktor pengunjung adalah user yang akan menggunakan layanan pada Pict Story tapi belum melakukan registrasi.

**Tabel 4. 2 Defenisi Diagram Pada Use Case Diagram**

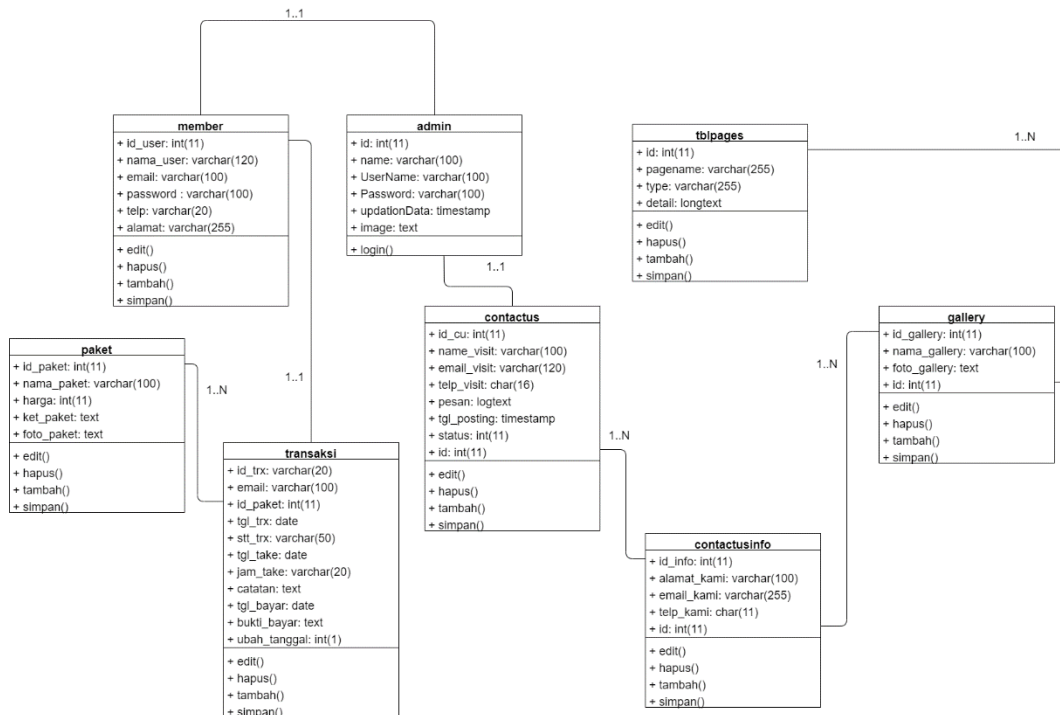
<b>No</b>	<b>Use Case</b>	<b>Deskripsi</b>	<b>Aktor</b>
1	Login	Proses masuk ke dalam sistem.	Member, Admin
2	Logout	Proses untuk keluar dari sistem.	Member, Admin
3	Home	Proses untuk melihat halaman utama yang dilakukan oleh pengunjung dan member	Pengunjung dan Member
3	Halaman daftar paket	Proses untuk melihat halaman daftar paket yang dilakukan oleh pengunjung dan member	Pengunjung dan Member
4	Halaman FAQS	Proses untuk melihat halaman FAQS yang dilakukan oleh pengunjung.	Pengunjung

5	Halaman Tentang Kami	Proses untuk melihat halaman tentang kami yang dilakukan oleh pengunjung.	Pengunjung
6	Halaman Hubungi Kami	Proses untuk melihat halaman hubungi kami yang dilakukan oleh pengunjung.	Pengunjung
7	Registrasi	Proses pengunjung melakukan registrasi untuk menjadi member	Member
8	Riwayat Pemesanan	Proses untuk melihat data pemesanan yang telah dilakukan oleh member	Member
9	Detail Pemesanan	Proses untuk melihat detail data pesanan yang telah dipesan oleh member.	Member
10	Cetak Pemesanan	Proses untuk memproses data pesanan untuk menjadi softcopy dalam bentuk pdf	Member
11	Pembayaran	Proses untuk melakukan pembayaran yang dilakukan oleh member	Member
12	Pemesanan	Proses untuk melakukan pemesanan paket yang	Member

		tersedia yang dilakukan oleh member	
13	Kelola Data Transaksi	Proses untuk mengelola data transaksi	Admin
14	Kelola Jadwal	Proses untuk mengelola data jadwal	Admin
15	Kelola Paket	Proses untuk mengelola data paket	Admin
16	Cetak Laporan	Proses untuk mencetak laporan data transaksi	Admin
17	Kelola Data Member	Proses untuk mengelola data member	Admin
18	Kelola Gallery	Proses untuk mengelola gallery	Admin
19	Lihat Data FAQ	Proses untuk melihat data FAQ yang masuk	Admin
20	Kelola Kontak	Proses untuk mengelola kontak informasi	Admin

#### 4.2.1.2 Class Diagram

Class Diagram menampilkan eksistensi atau keberadaan dari kelas-kelas dan hubungan (*relationship*) dalam desain logikal dari sebuah sistem. Class adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek.



**Gambar 4. 2 Class Diagram**

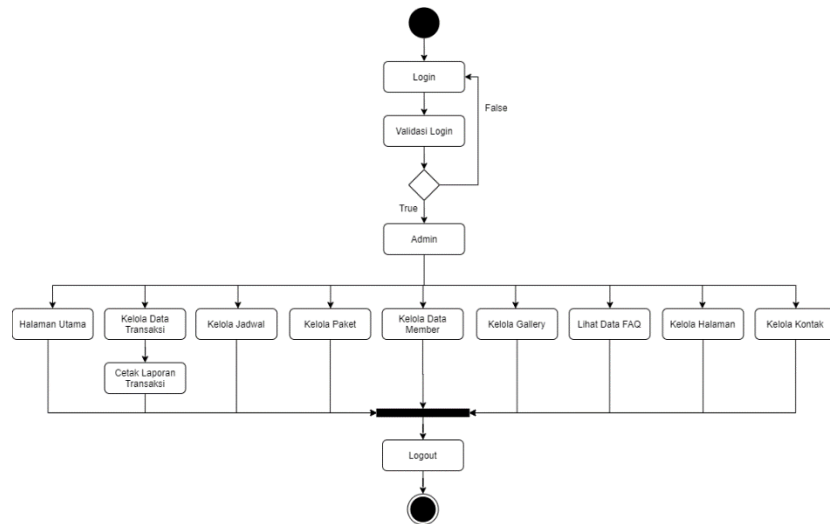
#### 4.2.1.3 Activity Diagram

Activity diagram pada dasarnya menggambarkan macam-macam alir aktifitas yang akan dirancang dalam sebuah sistem. Dimana masing-masing diagram memiliki awal, keputusan yang mungkin terjadi pada sistem, dan akhir dalam sistem tersebut. Activity diagram pada dasarnya memiliki struktur yang hampir mirip dengan flowchart atau diagram alir dalam perancangan sistem secara terstruktur. Activity diagram ini dibuat berdasarkan sebuah *use case* atau beberapa *use case* dalam *use case* diagram. Adapun activity diagram sebagai berikut :

##### 1. Activity Diagram Admin

Adapun Activity Diagram admin pada sistem informasi pemesanan dan keuangan ini dapat digambarkan seperti gambar 4.3.

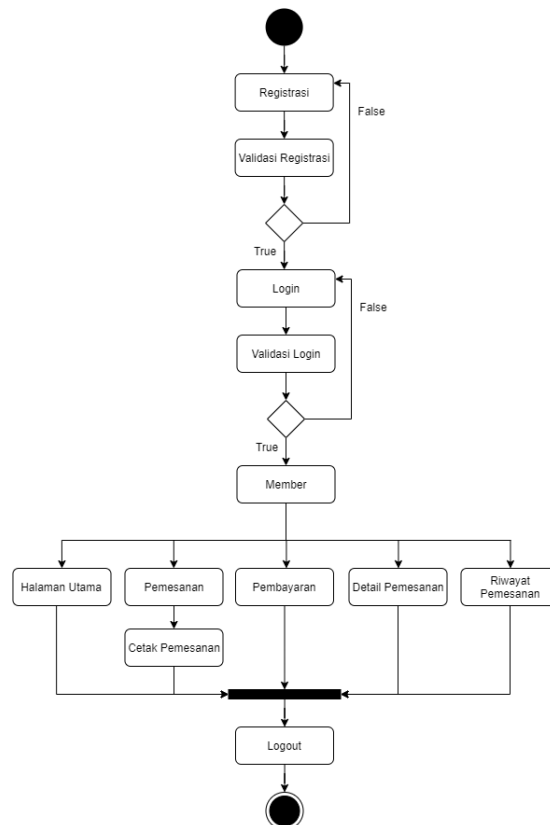




**Gambar 4. 3 Activity Diagram Admin Sistem Informasi Pembookingan Dan Keuangan Pada Pict Story**

## 2. Activity Diagram Admin

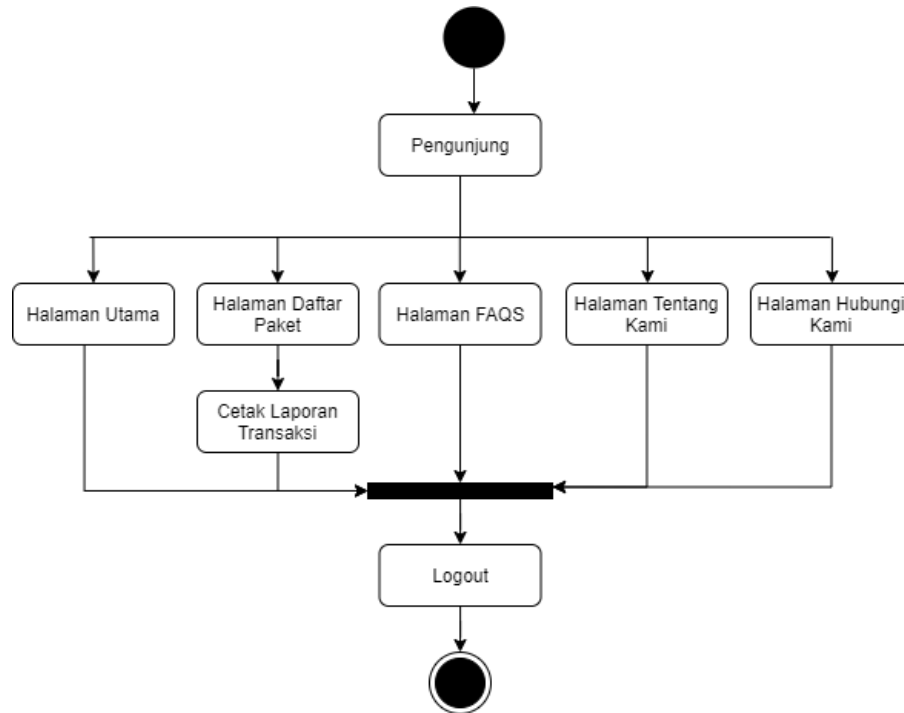
Adapun Activity Diagram Member pada sistem informasi pembookingan dan keuangan ini dapat digambarkan seperti gambar 4.4.



**Gambar 4. 4 Activity Diagram Member**

3. Activity Diagram Pengunjung

Adapun Activity Diagram pengunjung pada sistem informasi pembookingan dan keuangan ini dapat digambarkan seperti gambar 4.5.



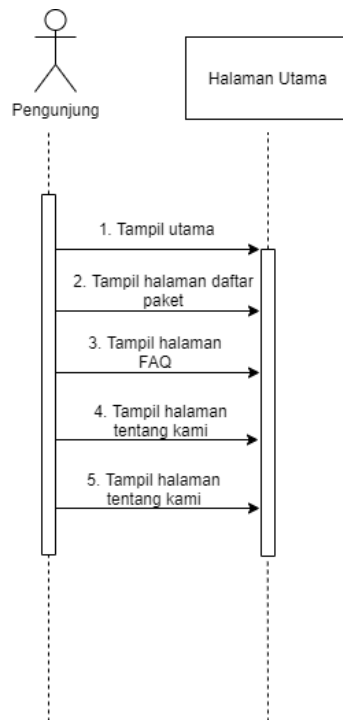
**Gambar 4. 5 Activity Diagramn Pengunjung**

**4.2.1.4 Sequence Diagram**

*Sequence diagrams* merupakan diagram yang menggambarkan kelakuan objek pada sistem. Adapun gambaran *sequence diagram* dapat dilihat sebagai berikut :

1. *Sequence Diagram* Pengunjung

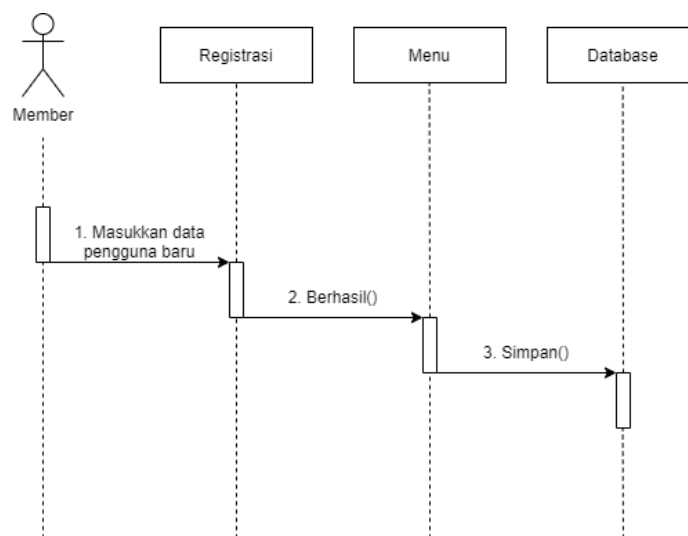
Berikut merupakan *sequence diagram* pengunjung yang dapat dilihat pada gambar 4.6 berikut ini:



**Gambar 4. 6 Sequence Diagram Pengunjung**

## 2. *Sequence Diagram Pendaftaran Member*

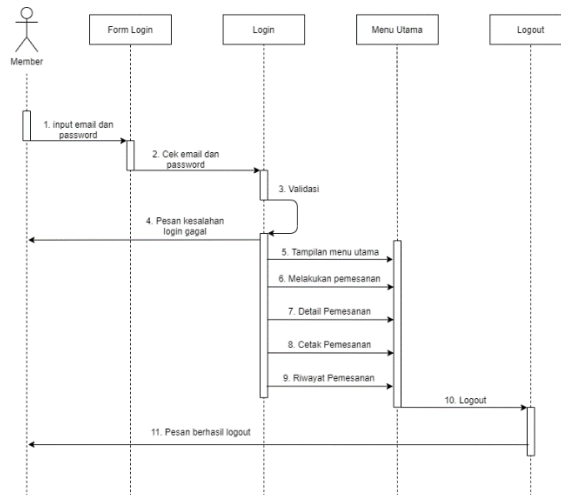
Berikut merupakan *sequence diagram pendaftaran member* yang dapat dilihat pada gambar 4.7 berikut ini:



**Gambar 4. 7 Sequence Diagram Pendaftaran Member**

### 3. *Sequence* Diagram Member

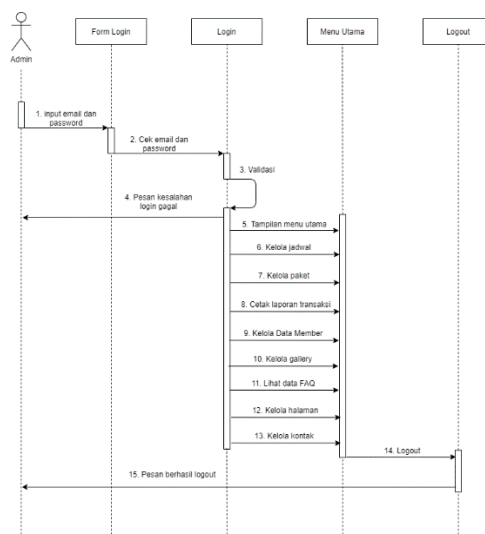
Berikut merupakan *sequence* diagram member yang dapat dilihat pada gambar 4.8 berikut ini:



**Gambar 4. 8 Sequence Diagram Member**

### 4. *Sequence* Diagram Admin

Berikut merupakan *sequence* diagram admin yang dapat dilihat pada gambar 4.9 berikut ini:



**Gambar 4. 9 Sequence Diagram Admin**

#### 4.2.2 Desain Terinci

Desain terinci merupakan kelanjutan dari desain sistem secara umum. Pada tahapan ini akan menggambarkan bagaimana dan seperti apa secara terinci komponen-komponen utama dari sistem informasi manajemen barang. Desain terinci ini dapat didefinisikan sebagai tahap setelah analisis dari siklus pengembangan sistem. Dalam desain terinci akan digambarkan desain-desain tentang *output*, *input*, dan desain file. Berikut ini akan dibahas satu persatu desain terinci tersebut.

##### 4.2.2.1 Desain Output

Dalam perancangan *output* ini akan digambarkan mengenai format output yang akan digunakan pada sistem ini. Rancangan output merupakan pembuatan antarmuka untuk keluaran suatu program. Tujuan utama dari desain output adalah menghasilkan suatu bentuk keluaran yang efektif, mudah dipahami, cepat dan tepat waktu.

Output pada umumnya merupakan hasil dari proses yang dapat disajikan dalam bentuk home page. Adapun desain output dalam perancangan dapat dilihat dibawah ini.

##### 1. Desain Output Lihat Data Transaksi

Merupakan desain lihat data transaksi, desainnya dapat dilihat sebagai berikut pada gambar 4.10 :

Lihat Data Transaksi							
No	Kode Booking	Paket	Tgl. Take	Jam	Biaya	Member	Status
<b>Z</b>	<b>Z</b>	<b>Z</b>	<b>Z</b>	<b>Z</b>	<b>Z</b>	<b>Z</b>	<b>Z</b>

**Gambar 4. 10 Desain Output Lihat Data Transaksi**

2. Desain Output Lihat Data Paket

Merupakan desain lihat data paket, desainnya dapat dilihat sebagai berikut pada gambar 4.11 :

Lihat Data Paket

No	Nama Paket	Harga	Foto
<b>Z</b>	<b>Z</b>	<b>Z</b>	<b>Z</b>

**Gambar 4. 11 Desain Output Lihat Data Paket**

3. Desain Output Lihat Data Member

Merupakan desain lihat data member, desainnya dapat dilihat sebagai berikut pada gambar 4.12 :

Lihat Data Member

No	Nama	Email	Telp	Alamat
<b>Z</b>	<b>Z</b>	<b>Z</b>	<b>Z</b>	<b>Z</b>

**Gambar 4. 12 Desain Output Lihat Data Member**

4. Desain Output Laporan Data Transaksi

Merupakan desain laporan data transaksi, desainnya dapat dilihat sebagai berikut pada gambar 4.13 :

### Laporan Data Transaksi

No	Kode Booking	Tanggal Booking	Tanggal Bayar	Total Bayar
<b>Z</b>	<b>Z</b>	<b>Z</b>	<b>Z</b>	<b>Z</b>
Total Pemasukkan				<b>Z</b>

**Gambar 4. 13 Desain Output Laporan Data Transaksi**

#### 5. Desain Output Laporan Data Transaksi

Merupakan desain laporan data pengeluaran, desainnya dapat dilihat sebagai berikut pada gambar 4.14 :

### Laporan Data Pengeluaran

No	Keperluan	Tanggal	Uang Keluar
<b>Z</b>	<b>Z</b>	<b>Z</b>	<b>Z</b>
Total Pengeluaran			<b>Z</b>

**Gambar 4. 14 Desain Output Laporan Data Pengeluaran**

#### 4.2.2.2 Desain Input

Perancangan input sangat penting dalam pembuatan suatu sistem, karena merupakan dasar untuk membuat antar muka yang dapat memberikan kemudahan dan tidak membingungkan bagi user dalam melakukan aktivitasnya.

### 1. Desain Login Admin

Merupakan tampilan awal sistem sebelum admin memasuki menu halaman utama. Dapat dilihat pada Gambar 4.15 dibawah ini :

**Login Admin**

Email

Password

**Gambar 4. 15 Desain Login Admin**

### 2. Desain Login Member

Merupakan tampilan awal sistem sebelum member memasuki menu halaman utama. Dapat dilihat pada Gambar 4.16 dibawah ini :

**Login Member**

Email

Password

**Gambar 4. 16 Desain Login Member**



### 3. Desain Input Data Paket

Merupakan tampilan sistem ketika admin menginputkan paket. Dapat dilihat pada Gambar 4.17 dibawah ini :

Input Data Paket

Nama Paket	<input type="text"/>
Keterangan	<input type="text"/>
Harga	Rp. <input type="text"/>
Foto	<input type="text" value="Upload"/>
<input type="button" value="SIMPAN"/>	

**Gambar 4. 17 Desain Input Data Paket**

### 4. Desain Input Data Pemesanan

Merupakan tampilan sistem ketika member menginputkan data pemesanan.

Dapat dilihat pada Gambar 4.18 dibawah ini :

Input Data Pemesanan

<input type="text"/>	Nama Paket	<input type="text"/>
	Harga	<input type="text"/>
	Tanggal Pengambilan Foto	<input type="text"/>
	Jam	<input type="text"/>
Catatan		<input type="text"/>
<input type="button" value="SUBMIT"/>		

**Gambar 4. 18 Desain Input Data Pemesanan**

## 5. Desain Registrasi

Merupakan tampilan sistem ketika user ingin mendaftar jadi member . Dapat dilihat pada Gambar 4.19 dibawah ini :

Registrasi Member

Nama Lengkap	<input type="text"/>
No Telepon	<input type="text"/>
Alamat Email	<input type="text"/>
Alamat	<input type="text"/>
Password	<input type="password"/>
Konfirmasi	<input type="password"/>
Password	<input type="password"/>
<input type="button" value="SIMPAN"/>	

**Gambar 4. 19 Desain Registrasi**

## 6. Desain Input Data Pengeluaran

Merupakan tampilan sistem admin ingin menginputkan data pengeluaran . Dapat dilihat pada Gambar 4.19 dibawah ini :

Input Data  
Pengeluaran

Keperluan	<input type="text"/>
Tanggal	<input type="text"/>
Uang Keluar	Rp. <input type="text"/>
<input type="button" value="SIMPAN"/>	

**Gambar 4. 20 Desain Input Data Pengeluaran**

#### 4.2.2.3 Desain File

Desain file merupakan suatu desain yang nantinya digunakan untuk menyimpan data-data yang telah diinputkan oleh user ke dalam database sehingga nantinya dapat menghasilkan suatu informasi atau laporan. Disamping itu fungsi dari desain file adalah untuk proses pengolahan data, proses pengentrian data maupun pembuatan laporan.

##### 1. Desain File Admin

Nama Database : db\_foto

Nama Tabel : admin

Primary key : id

**Tabel 4. 3 Desain File Admin**

No	Field	Type	Description
1	id	Integer(11)	Primary Key
2	name	Varchar(100)	Nama Admin
3	username	Varchar(100)	Username
4	password	Varchar(100)	Password
5	updatetime	timestamp	Tanggal update
6	image	Text	Foto

## 2. Desain File Contact Us

Nama Database : db\_foto

Nama Tabel : contactus

Primary key : id\_cu

**Tabel 4. 4 Desain File Contact Us**

No	Field	Type	Description
1	id_cu	Integer(11)	Primary Key
2	nama_visit	Varchar(100)	Nama
3	email_visit	Varchar(120)	Email
4	telp_visit	char(16)	No. telepon
5	pesan	longtext	Pesan
6	tgl_posting	timestamp	Tanggal posting
7	Status	int(11)	Status
8	id	int(11)	Id

## 3. Desain File Contact Us Info

Nama Database : db\_foto

Nama Tabel : contactusinfo

Primary key : id\_info

**Tabel 4. 5 Desain File Contact Us Info**

<b>No</b>	<b>Field</b>	<b>Type</b>	<b>Description</b>
1	id_info	Integer(11)	Primary Key
2	alamat_kami	tinytext	Alamat
3	email_kami	Varchar(255)	Email
4	telp_kami	char(16)	No. Telepon
5	id	int(11)	Ide

**4. Desain File Gallery**

Nama Database : db\_foto

Nama Tabel : gallery

Primary key : id\_gallery

**Tabel 4. 6 Desain File Galley**

<b>No</b>	<b>Field</b>	<b>Type</b>	<b>Description</b>
1	id_gallery	Integer(11)	Primary Key
2	nama_gallery	Varchar(100)	Nama gallery
3	foto_gallery	Text	Foto
4	id	int(11)	Id

**5. Desain File Member**

Nama Database : db\_foto

Nama Tabel : member

Primary key : id\_member

**Tabel 4. 7 Desain File Member**

No	Field	Type	Description
1	id_user	Integer(11)	Primary Key
2	nama_user	Varchar(120)	Nama user
3	email	Varchar(100)	Email
4	password	Varchar(100)	Password
5	telp	varchar(20)	No. Telepon
6	alamat	varchar(255)	Alamat

#### 6. Desain File Paket

Nama Database : db\_foto

Nama Tabel : paket

Primary key : id\_paket

**Tabel 4. 8 Desain File Paket**

No	Field	Type	Description
1	id_paket	Integer(11)	Primary Key
2	nama_paket	Varchar(100)	Nama paket
3	harga	int(11)	Harga

4	ket_paket	text	Keterangan paket
5	foto_paket	text	Foto Paket

#### 7. Desain File Tabel Pages

Nama Database : db\_foto

Nama Tabel : tbl\_pages

Primary key : id

**Tabel 4. 9 Desain File Tabel Pages**

No	Field	Type	Description
1	id	Integer(11)	Primary Key
2	pagename	Varchar(255)	Nama page
3	type	Varchar(255)	Type
4	detail	Longtext	Detail

#### 8. Desain File Transaksi

Nama Database : db\_foto

Nama Tabel : transaksi

Primary key : id\_trx

**Tabel 4. 10 Desain File Transaksi**

No	Field	Type	Description
----	-------	------	-------------

1	id_trx	Integer(11)	Primary Key
2	email	Varchar(100)	Email
3	id_paket	Integer(11)	Id paket
4	tgl_trx	Date	Tanggal Transaksi
5	stt_trx	varchar(50)	Status Transaksi
6	tgl_take	Date	Tanggal take
7	jam_take	Varchar(20)	Jam take
8	catatan	Text	Catatan
9	tgl_bayar	Date	Tanggal bayar
10	bukti_bayar	Text	Bukti bayar
11	ubah_tanggal	Integer(1)	Ubah tanggal

#### 9. Desain File Pengeluaran

Nama Database : db\_foto

Nama Tabel : pengeluaran

Primary key : id\_pengeluaran

**Tabel 4. 11 Desain File Transaksi**

No	Field	Type	Description
1	id_pengeluaran	Integer(11)	Primary Key
2	keperluan	Varchar(15)	Keperluan



3	tanggal	Date	Tanggal
4	uang_keluar	Integer(20)	Uang Keluar

#### 4.3 Data Transaksi

Beriku rekap data transaksi yang penulis dapatkan ketika melakukan penelitian pada jasa fotografi Pict Story. Data-data tersebut dapat dilihat pada gambar 4.21.

**Gambar 4. 21 Rekap Data Transaksi**

No.	Tanggal Booking	Nama Pemesan	Email	Tanggal Take	Alamat	Jam	Paket	DP
1	Selasa, 07 November 2023	Kintan Putri	kintan122@gmail.com	Kamis, 09 November 2023	Pasar raya nilau	10.00	Silver	Rp200.000
2	Rabu, 08 November 2023	M. Fadli Kurniawan	mfadli23@gmail.com	Jumat, 10 November 2023	Sirantig	09.00	Gold	Rp500.000
3	Minggu, 05 November 2023	Oki Saputra Utama	okisaputra@gmail.com	Selasa, 07 November 2023	Sirantig	09.00	Gold	Rp600.000
4	Sabtu, 11 November 2023	Luluk Mariyani	lulukmariyani561@gmail.com	Minggu, 26 November 2023	Sikabur	08.00	Gold	Rp800.000
5	Sabtu, 18 November 2023	Sheila Rizka Ananda	sheilara@gmail.com	Selasa, 28 November 2023	Sikabur	08.00	Silver	Rp200.000
6	Kamis, 02 November 2023	Adelia Putri	adelia@gmail.com	Minggu, 03 Desember 2023	Koto Pandan	08.00	Silver	Rp400.000
7	Sabtu, 02 Desember 2023	Novilia Rita	novilia14@gmail.com	Rabu, 04 Januari 2023	Koto Pandan	08.00	Gold	Rp1.000.000
8	Rabu, 06 Desember 2023	Nurmala Sari	nurmala@gmail.com	Sabtu, 07 Januari 2023	Pasar Taluk	08.00	Gold	Rp500.000
9	Minggu, 10 Desember 2023	Yudistira	yudis2452@gmail.com	Kamis, 12 Januari 2023	Pasar Taluk	08.00	Silver	Rp500.000
10	Jumat, 15 Desember 2023	Yulia Salsabila	yuliasalsa@gmail.com	Jumat, 20 Januari 2023	Kambang	08.00	Silver	Rp500.000

## BAB V

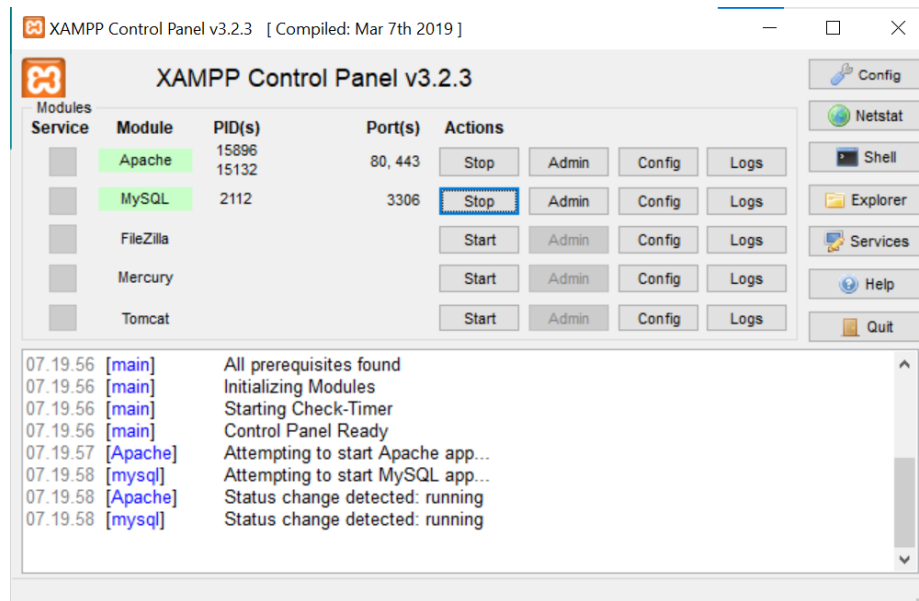
### IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

#### 5.1 Implementasi

Implementasi merupakan tahap penelitian yang dilakukan untuk membuktikan langsung hasil dari analisis yang bertujuan untuk menguji kebenaran proses.

##### 5.1.1 Instalasi Software

1. Buka *software* XAMPP setup *Installer* dengan cara klik 2 kali, setelah itu akan muncul *window* yang menjadi awal dari setup.
2. Lalu berikan tanda *Check List* Pada window Select component, namun biasanya sudah secara default langsung ada tanda *check list*. Kemudian klik tombol *Next*.
3. Selanjutnya akan muncul window pada *Select a Folder*, pilih folder tempat XAMPP akan di install, biasanya folder tempat install XAMPP adalah di folder C. setelah menentukan tempat untuk install.
4. Setelah itu proses instalasi akan dilakukan secara otomatis oleh komputer anda.
5. Setelah proses *install* selesai maka selanjutnya klik tombol *Finish*.
6. Pada window berikutnya pilih tombol *Yes* untuk menampilkan window XAMPP *Control Panel*. Jika proses instalasi tadi sudah sesuai dengan aturan yang benar maka akan muncul window XAMPP *Control Panel*.
7. Pada XAMPP *Control Panel*, klik start pada *Apache* dan *MySQL* untuk menjalankannya seperti Gambar 5.1 berikut ini:



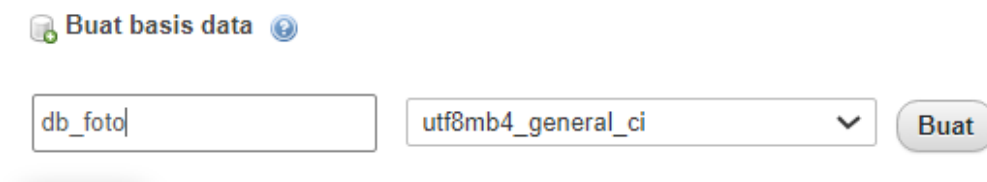
**Gambar 5. 1 XAMPP Control Panel**

Pada Gambar 5.1 di atas, dapat dilihat bahwa adanya beberapa pilihan yang dapat kita akses. Namun, kita hanya perlu menjalankan yang kita butuhkan saja yaitu Apache dan Mysql.

### 5.1.2 Import Database

Perancangan database menggunakan database MySQL. Langkah tersebut diantaranya:

1. Membuat nama *database* pada *text field*, kemudian klik *create*



**Gambar 5. 2 Tampilan Create Database**

## 2. Tabel Admin

Tabel data admin berfungsi untuk menyimpan data admin.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	<b>id</b>	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah  Hapus  Lainnya
2	<b>name</b>	varchar(100)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya
3	<b>UserName</b>	varchar(100)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya
4	<b>Password</b>	varchar(100)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya
5	<b>updateDate</b>	timestamp			Tidak	0000-00-00 00:00:00		ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP()	Ubah  Hapus  Lainnya
6	<b>Image</b>	text	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya

**Gambar 5. 3 Tampilan Tabel Data Admin**

## 3. Tabel Contact Us

Tabel data contactus berfungsi untuk menyimpan data contactus.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	<b>id_cu</b>	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah  Hapus  Lainnya
2	<b>nama_visit</b>	varchar(100)	latin1_swedish_ci		Ya	NULL			Ubah  Hapus  Lainnya
3	<b>email_visit</b>	varchar(120)	latin1_swedish_ci		Ya	NULL			Ubah  Hapus  Lainnya
4	<b>telp_visit</b>	char(16)	latin1_swedish_ci		Ya	NULL			Ubah  Hapus  Lainnya
5	<b>pesan</b>	longtext	latin1_swedish_ci		Ya	NULL			Ubah  Hapus  Lainnya
6	<b>tgl_posting</b>	timestamp			Tidak	current_timestamp()			Ubah  Hapus  Lainnya
7	<b>status</b>	int(11)			Ya	NULL			Ubah  Hapus  Lainnya
8	<b>id</b>	int(11)			Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya

**Gambar 5. 4 Tampilan Tabel Data Contact Us**

## 4. Tabel Contact Us Info

Tabel data contactusinfo berfungsi untuk menyimpan data contactusinfo.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	<b>id_info</b>	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah  Hapus  Lainnya
2	<b>alamat_kami</b>	tinytext	latin1_swedish_ci		Ya	NULL			Ubah  Hapus  Lainnya
3	<b>email_kami</b>	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Ya	NULL			Ubah  Hapus  Lainnya
4	<b>telp_kami</b>	char(11)	latin1_swedish_ci		Ya	NULL			Ubah  Hapus  Lainnya
5	<b>id</b>	int(11)			Tidak	Tidak ada			Ubah  Hapus  Lainnya

**Gambar 5. 5 Tampilan Tabel Data Contact Us Info**

## 5. Tabel Gallery

Tabel data gallery berfungsi untuk menyimpan data gallery.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id_gallery	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
2	nama_gallery	varchar(100)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
3	foto_gallery	text	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
4	id	int(11)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

**Gambar 5. 6 Tampilan Tabel Data Gallery**

## 6. Tabel Member

Tabel data member berfungsi untuk menyimpan data member.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id_user	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
2	nama_user	varchar(120)	latin1_swedish_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
3	email	varchar(100)	latin1_swedish_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
4	password	varchar(100)	latin1_swedish_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
5	telp	varchar(20)	latin1_swedish_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
6	alamat	varchar(255)	latin1_swedish_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya

**Gambar 5. 7 Tampilan Tabel Data Member**

## 7. Tabel Paket

Tabel data paket berfungsi untuk menyimpan data paket.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id_paket	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
2	nama_paket	varchar(100)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
3	harga	int(11)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
4	ket_paket	text	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
5	foto_paket	text	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

**Gambar 5. 8 Tampilan Tabel Data Paket**

## 8. Tabel Pages

Tabel data pages berfungsi untuk menyimpan data page.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id 	int(11)			Tidak	<i>Tidak ada</i>		AUTO_INCREMENT	 Ubah  Hapus  Lainnya
2	PageName	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Ya	NULL			 Ubah  Hapus  Lainnya
3	type	varchar(255)	latin1_swedish_ci		Tidak				 Ubah  Hapus  Lainnya
4	detail	longtext	latin1_swedish_ci		Tidak	<i>Tidak ada</i>			 Ubah  Hapus  Lainnya

**Gambar 5. 9 Tampilan Tabel Data Pages**

## 9. Tabel Transaksi

Tabel data transaksi berfungsi untuk menyimpan data transaksi.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id_trx 	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak	<i>Tidak ada</i>			 Ubah  Hapus  Lainnya
2	email	varchar(100)	latin1_swedish_ci		Tidak	<i>Tidak ada</i>			 Ubah  Hapus  Lainnya
3	id_paket	int(11)			Tidak	<i>Tidak ada</i>			 Ubah  Hapus  Lainnya
4	tgl_trx	date			Tidak	<i>Tidak ada</i>			 Ubah  Hapus  Lainnya
5	stt_trx	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Tidak	<i>Tidak ada</i>			 Ubah  Hapus  Lainnya
6	tgl_take	date			Tidak	<i>Tidak ada</i>			 Ubah  Hapus  Lainnya
7	jam_take	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak	<i>Tidak ada</i>			 Ubah  Hapus  Lainnya
8	catatan	text	latin1_swedish_ci		Tidak	<i>Tidak ada</i>			 Ubah  Hapus  Lainnya
9	tgl_bayar	date			Tidak	<i>Tidak ada</i>			 Ubah  Hapus  Lainnya
10	bukti_bayar	text	latin1_swedish_ci		Tidak	<i>Tidak ada</i>			 Ubah  Hapus  Lainnya
11	ubah_tgl	int(1)			Tidak	<i>Tidak ada</i>			 Ubah  Hapus  Lainnya

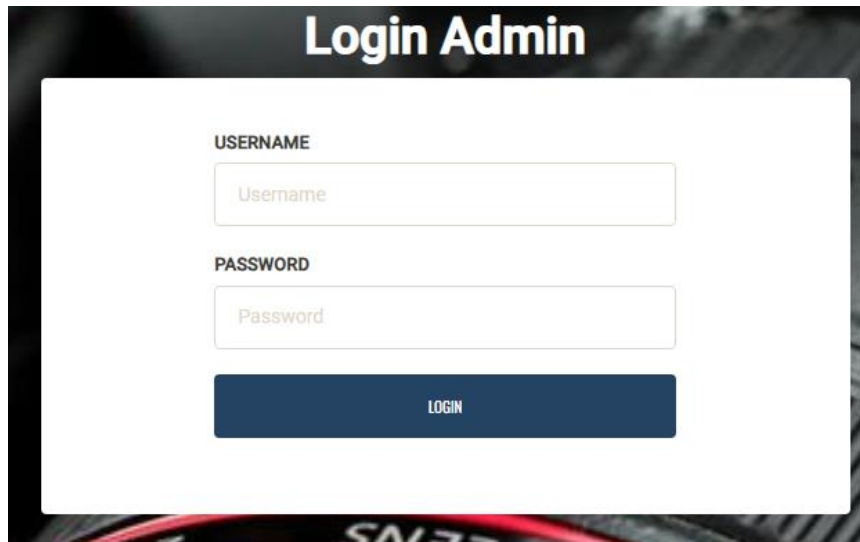
**Gambar 5. 10 Tampilan Tabel Data Transaksi**

### 5.1.3 Tampilan Admin

Pada Halaman ini memuat seluruh hasil dari desain interface dari halaman web admin, seperti sebagai berikut:

#### 1. Tampilan Halaman Login

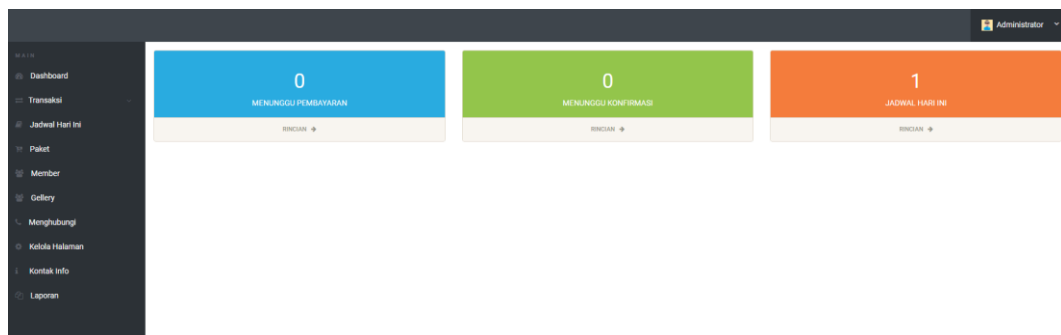
Pada halaman ini admin harus memasukan username dan password yang sudah terdaftar pada database admin



**Gambar 5. 11 Tampilan Halaman Login Admin**

## 2. Tampilan Halaman Utama Admin

Pada halaman ini admin akan memproses semua data yang akan terjadi sampai ke laporan.



**Gambar 5. 12 Tampilan Halaman Utama Admin**

## 3. Tampilan Halaman Booking Menunggu Pembayaran

Pada halaman ini data booking yang belum di konfirmasi pembayarannya oleh member akan dapat dilihat oleh admin.

Booking Menunggu Pembayaran

DAFTAR BOOKING MENUNGGU PEMBAYARAN

Show 10 entries

No	Kode Booking	Paket	Tgl. Take	Jam	Biaya	Member	Status	Aksi
No data available in table								

Showing 0 to 0 of 0 entries

PREVIOUS NEXT

**Gambar 5. 13 Tampilan Halaman Booking Menunggu Pembayaran**

#### 4. Tampilan Halaman Booking Menunggu Konfirmasi

Pada halaman ini data booking yang menunggu konfirmasi oleh admin.

Booking Menunggu Konfirmasi

DAFTAR BOOKING MENUNGGU KONFIRMASI

Show 10 entries

No	Kode Booking	Paket	Tgl. Take	Jam	Biaya	Member	Status	Aksi
No data available in table								

Showing 0 to 0 of 0 entries

PREVIOUS NEXT

**Gambar 5. 14 Tampilan Halaman Booking Menunggu Konfirmasi**

#### 5. Tampilan Halaman Lihat Data Booking

Pada halaman ini data booking di konfirmasi akan ditampilkan di halaman data booking.

Data Booking

DAFTAR BOOKING

Show 10 entries

No	Kode Booking	Paket	Tgl. Take	Jam	Biaya	Member	Status	Aksi
1	26122023094223	NEW BORN BABY PACKAGE 4	27-12-2023	07.00	Rp. 500.000	buDi	Sudah Dibayar	<a href="#">Detail</a>
2	24122023215559	NEW BORN BABY PACKAGE 2	27-12-2023	07.00	Rp. 1.200.000	buDi	Selamat	<a href="#">Detail</a>

Showing 1 to 2 of 2 entries

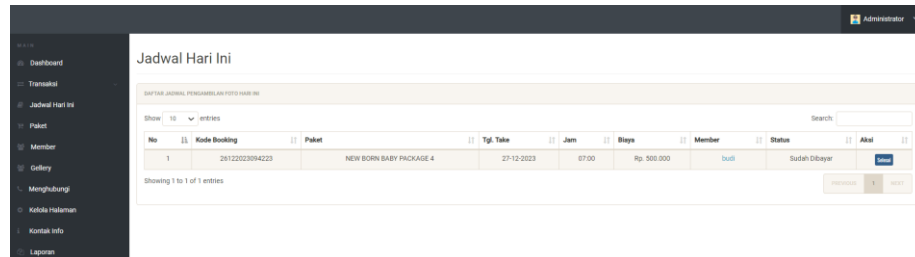
PREVIOUS 1 NEXT

**Gambar 5. 15 Tampilan Halaman Lihat Data Booking**



## 6. Tampilan Halaman Lihat Jadwal

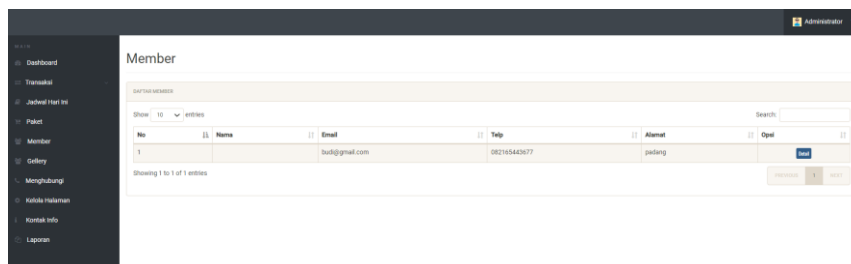
Pada halaman ini untuk melihat jadwal pemotretan yang telah di pesan sebelumnya oleh member.



**Gambar 5. 16 Tampilan Halaman Lihat Jadwal**

## 7. Tampilan Halaman Lihat Data Member

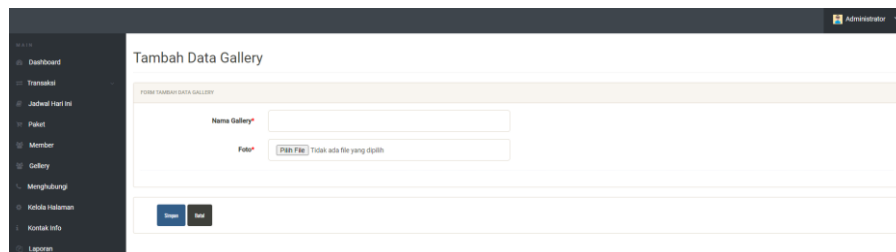
Pada halaman ini untuk melihat data pengunjung yang melakukan pendaftaran untuk menjadi member.



**Gambar 5. 17 Tampilan Halaman Lihat Data Member**

## 8. Tampilan Halaman Input Data Galley

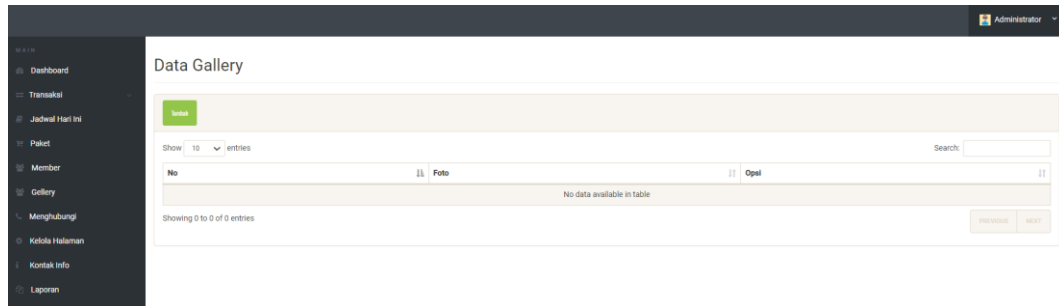
Pada halaman ini untuk menginputkan foto foto untuk gallery oleh admin



**Gambar 5. 18 Tampilan Halaman Input Data Galley**

## 9. Tampilan Halaman Lihat Gallery

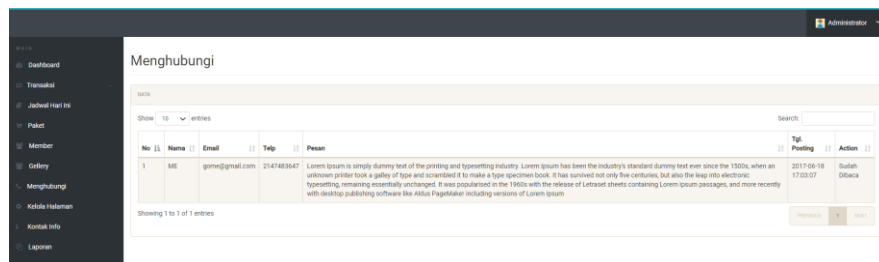
Pada halaman ini untuk melihat data galerry yang di inputkan oleh admin



**Gambar 5. 19 Tampilan Halaman Lihat Gallery**

## 10. Tampilan Halaman Lihat FAQ

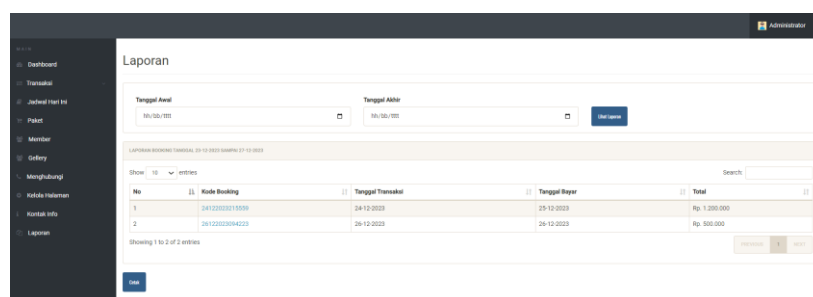
Pada halaman ini untuk melihat data FAQ yang masuk.



**Gambar 5. 20 Tampilan Halaman Lihat FAQ**

## 11. Tampilan Halaman Data Laporan Transaksi

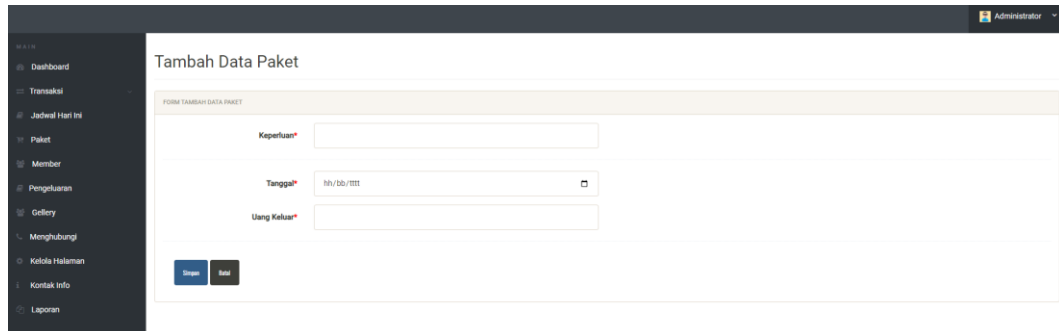
Pada halaman ini untuk melihat data laporan transaksi



**Gambar 5. 21 Tampilan Halaman Data Laporan Transaksi**

## 12. Tampilan Halaman Input Data Pengeluaran

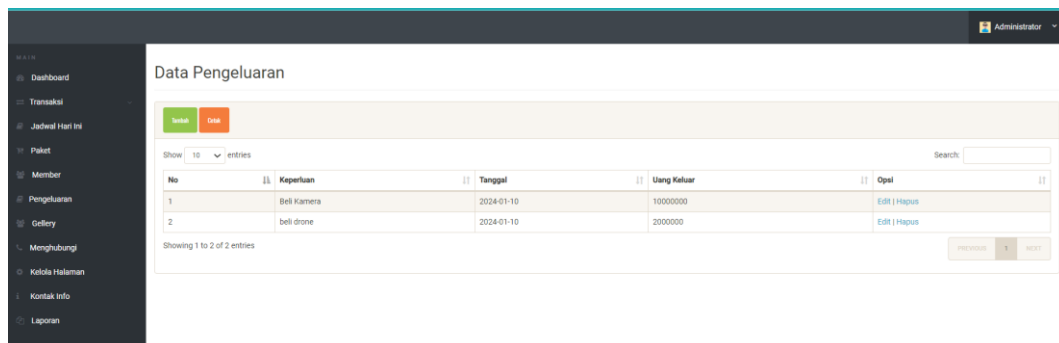
Pada halaman ini untuk menginputkan data pengeluaran yang dilakukan oleh admin.



**Gambar 5. 22 Tampilan Halaman Input Data Pengeluaran**

## 13. Tampilan Halaman Lihat Data Pengeluaran

Pada halaman ini untuk melihat data pengeluaran yang dilakukan oleh admin.



No	Keperluan	Tanggal	Uang Keluar	Aksi
1	Beli Kamera	2024-01-10	10000000	Edit   Hapus
2	beli drone	2024-01-10	2000000	Edit   Hapus

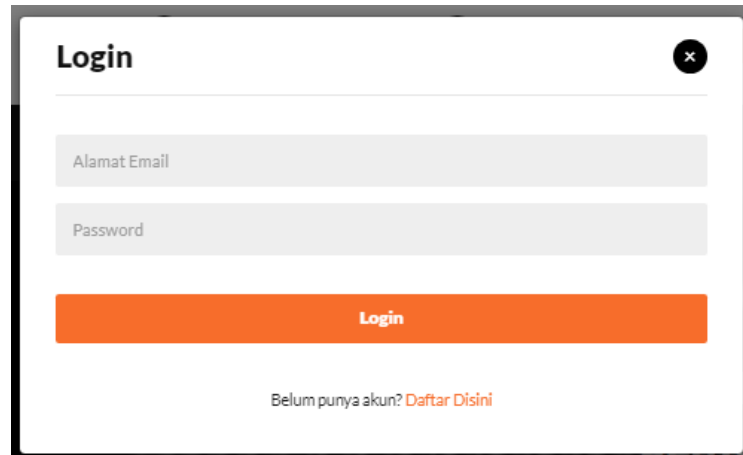
**Gambar 5. 23 13. Tampilan Halaman Lihat Data Pengeluaran**

### 5.1.4 Tampilan Member

Pada Halaman ini memuat seluruh hasil dari desain interface dari halaman web member, seperti sebagai berikut:

#### 1. Tampilan Halaman Login

Pada halaman ini admin harus memasukan admin dan password yang sudah terdaftar pada database member.

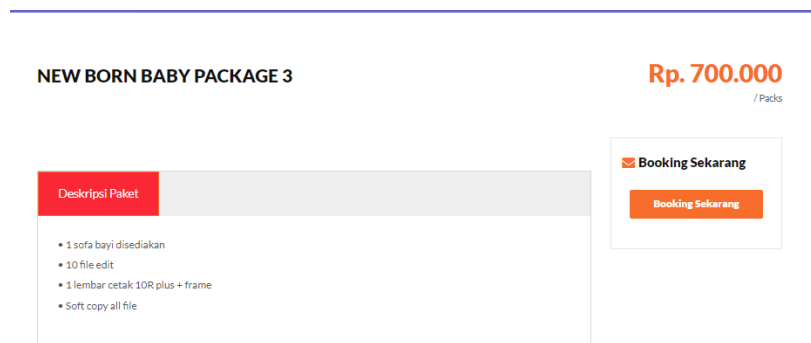


The screenshot shows a login interface with a title 'Login' and a close button. It contains two input fields: 'Alamat Email' and 'Password'. Below these is an orange 'Login' button. At the bottom, there is a link that says 'Belum punya akun? [Daftar Disini](#)'.

**Gambar 5. 24 Tampilan Halaman Login Member**

## 2. Tampilan Halaman Lihat Detail Paket

Pada halaman ini untuk melihat detail paket yang di inputkan oleh admin



The screenshot displays a package detail page. At the top, the package name 'NEW BORN BABY PACKAGE 3' is shown next to the price 'Rp. 700.000 / Packs'. Below the package name is a table with two columns: 'Deskripsi Paket' and an empty column. The 'Deskripsi Paket' column contains a list of items: '1 sofa bayi disediakan', '10 file edit', '1 lembar cetak 10R plus + frame', and 'Soft copy all file'. To the right of the table is a button labeled 'Booking Sekarang'.

**Gambar 5. 25 Tampilan Halaman Lihat Detail Paket**

## 3. Tampilan Halaman Input Data Pemesanan

Pada halaman ini untuk menginputkan data pemesanan yang dilakukan oleh member.

NEW BORN  
BABY  
PACKAGE 3

**NEW BORN BABY  
PACKAGE 3**  
Rp. 700.000 / Packs

Tanggal Pengambilan Foto  
hh/bb/tttt

Jam  
== Pilih Jam ==

Catatan

Submit

**Gambar 5. 26 Tampilan Halaman Input Data Pemesanan**

#### 4. Tampilan Halaman Riwayat Data Booking

Pada halaman ini untuk melihat riwayat data booking yang dilakukan oleh member

Riwayat Booking								
NO	KODE BOOKING	PAKET	TGL. BOOKING	TANGGAL TAKE	JAM	BIAYA	STATUS	OPSI
1	27122023110428	NEW BORN BABY PACKAGE 3	27-12-2023	28-12-2023	07:00	Rp. 700.000	Menunggu Pembayaran	Detail Upload Bukti
2	26122023094223	NEW BORN BABY PACKAGE 4	26-12-2023	27-12-2023	07:00	Rp. 500.000	Sudah Dibayar	Detail Ubah Tanggal
3	24122023215559	NEW BORN BABY PACKAGE 2	24-12-2023	27-12-2023	07:00	Rp. 1.200.000	Selesai	Detail

**Gambar 5. 27 Tampilan Halaman Riwayat Data Booking**

## 5. Tampilan Halaman Upload Bukti Pembayaran

Pada halaman ini untuk mengupload bukti pembayaran yang dilakukan oleh member.

**Upload Bukti Pembayaran**

Kode Booking  
27122023110428

Paket  
NEW BORN BABY PACKAGE 3

Tanggal Take  
28-12-2023

Jam  
07:00

Biaya  
Rp. 700.000

Catatan  
Hai

Upload Bukti Pembayaran  
**Pilih File** Tidak ada file yang dipilih

**Submit**

**Gambar 5. 28 Tampilan Halaman Upload Bukti Pembayaran**

## 6. Tampilan Halaman Lihat Detail Booking

Pada halaman ini untuk melihat detail data booking yang dilakukan oleh member.

**Detail Booking**

Kode Booking  
24122023215559

Paket  
NEW BORN BABY PACKAGE 2

Tanggal Take  
27-12-2023

Jam  
07:00

Biaya  
Rp. 1.200.000

Catatan  
On time ya

**Detail**

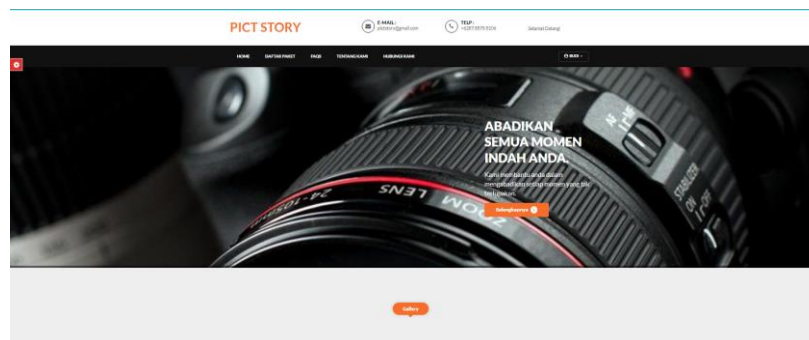
**Gambar 5. 29 Tampilan Halaman Lihat Detail Booking**

### 5.1.3 Tampilan Pengunjung

Pada Halaman ini memuat seluruh hasil dari desain interface dari halaman web member, seperti sebagai berikut:

#### 1. Tampilan Halaman Utama

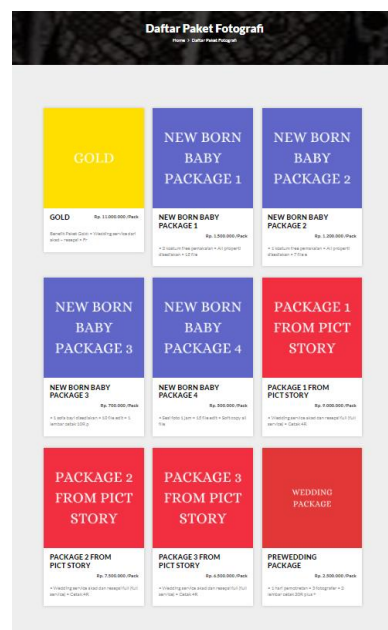
Pada halaman ini untuk melihat halaman utama yang dilakukan oleh pengunjung.



**Gambar 5. 30 Tampilan Halaman Utama Pengunjung**

#### 2. Tampilan Lihat Daftar Paket

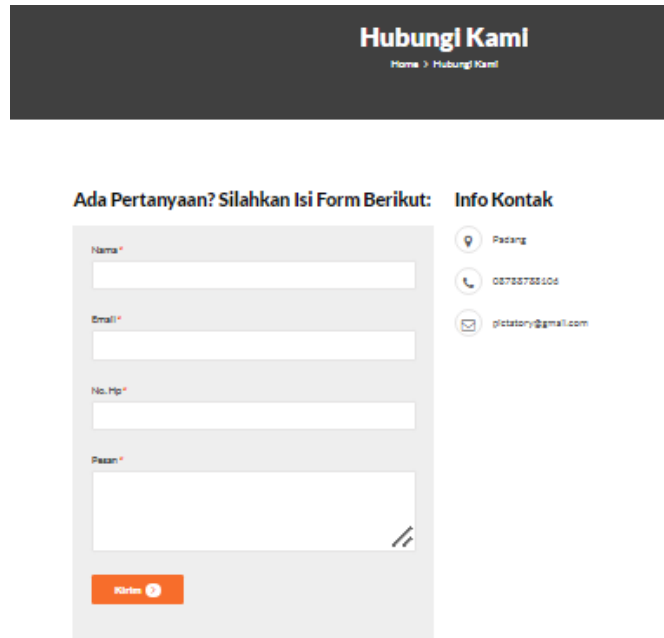
Pada halaman ini untuk melihat daftar paket yang dilakukan oleh pengunjung.



**Gambar 5. 31 Tampilan Lihat Daftar Paket**

### 3. Tampilan Halaman Hubungi Kami

Pada halaman ini untuk melihat halaman hubungi kami yang dilakukan oleh pengunjung.



**Hubungi Kami**  
Home > Hubungi Kami

**Ada Pertanyaan? Silahkan Isi Form Berikut:**

Nama \*

Email \*

No. Hp \*

Pesan \*

Kirim

**Info Kontak**

Padang

08788788106

plctatory@gmail.com

**Gambar 5. 32 Tampilan Halaman Hubungi Kami**



## **BAB VI**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **6.1 Kesimpulan**

Penulisan penelitian ini mulai dari tahapan analisa permasalahan yang ada hingga pengujian sistem yang baru dirancang maka dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Sistem informasi ini menunjukkan fokus pada pengembangan sistem informasi dengan dua fungsi utama, yaitu pembookingan dan manajemen keuangan.
2. Sistem ini dikonsep untuk memberikan solusi efisien dalam proses pembookingan layanan fotografi pernikahan, menyoroti pentingnya kemudahan akses melalui platform berbasis web.
3. Selain pembookingan, aspek manajemen keuangan juga menjadi perhatian utama, menunjukkan adanya upaya untuk meningkatkan kontrol dan pemahaman terhadap aspek keuangan yang terkait dengan layanan fotografi pernikahan.
4. Penerapan sistem berbasis web menunjukkan arah modernisasi dan digitalisasi dalam mengelola operasional Pict Story Wedding Fotografer, mengakomodasi perubahan tren teknologi informasi.
5. Tujuan utama dari perancangan ini tampaknya adalah meningkatkan efisiensi operasional dan keterjangkauan layanan fotografi pernikahan melalui integrasi teknologi informasi dan manajemen keuangan yang terpusat.

## 6.2 Saran

Selain kemampuan aplikasi yang dibahas diatas,sebagai sebuah aplikasi yang baru dikembangkan. penulis merasa masih banyak terdapat berbagai kekurangan. Untuk pengembangan aplikasi ini dikemudian hari ada beberapa hal yang perlu diperhatikan:

1. Sebelum memulai perancangan sistem, lakukan konsultasi dengan pemilik Pict Story Wedding Fotografer dan calon pengguna sistem untuk memahami kebutuhan dan harapan mereka terhadap sistem ini.
2. Pastikan antarmuka sistem informasi yang dirancang mudah digunakan dan intuitif. Pengguna harus dapat dengan cepat memahami cara melakukan pemesanan dan mengelola keuangan melalui platform web.
3. Karena melibatkan informasi pelanggan dan data keuangan, pastikan bahwa sistem memiliki tingkat keamanan yang tinggi. Terapkan enkripsi data dan langkah-langkah keamanan lainnya untuk melindungi informasi sensitif.
4. Tetapkan prosedur pemantauan dan pemeliharaan rutin untuk sistem. Ini melibatkan pemantauan kinerja, penanganan masalah yang cepat, dan pembaruan perangkat lunak secara berkala.