

BAB IV

ANALISA DAN PERANCANGAN

4.1 Analisa Sistem

Sistem Informasi Nagari Menuju Smart Village berbasis web di Kantor Wali Nagari Asam Kumbang di Pesisir Selatan adalah suatu sistem yang bertujuan untuk mengoptimalkan pelayanan dan efisiensi di nagari tersebut dengan memanfaatkan teknologi informasi. Sistem ini akan memanfaatkan platform web sebagai sarana utama dalam menyediakan berbagai fitur dan layanan kepada masyarakat. Salah satu fitur utama dalam sistem ini adalah transparansi pemerintahan. Melalui sistem informasi ini, masyarakat dapat mengakses informasi terkait kegiatan pemerintahan, kebijakan, dan program-program yang ada di nagari Asam Kumbang. Hal ini akan memberikan kejelasan dan kepercayaan kepada masyarakat mengenai tindakan pemerintah nagari. Sistem ini juga akan menyediakan fitur e-government yang memungkinkan masyarakat untuk mengakses berbagai layanan pemerintahan secara online. Fitur ini akan mengurangi birokrasi dan mempermudah akses masyarakat terhadap layanan-layanan pemerintah. Hal ini akan membantu dalam perencanaan dan pengambilan keputusan yang lebih baik dalam pengelolaan nagari menuju smart village. Fitur partisipasi masyarakat juga akan ada dalam sistem ini. Masyarakat dapat memberikan masukan, usulan, atau pengaduan melalui platform web, sehingga mereka dapat berpartisipasi aktif dalam pembangunan dan pengembangan nagari.

4.1.1 Analisa Sistem Lama

Sistem informasi lama di Kantor Wali Nagari Asam Kumbang di Pesisir Selatan belum memanfaatkan teknologi informasi secara optimal. Tidak ada sistem berbasis web yang mendukung transparansi pemerintahan, layanan e-government, monitoring sumber daya, partisipasi masyarakat, dan keamanan data. Informasi pemerintahan tidak mudah diakses oleh masyarakat, dan layanan pemerintah masih terbatas secara fisik. Monitoring sumber daya nagari juga kurang efisien, menghambat pengambilan keputusan yang tepat. Keamanan data belum diatur dengan baik, meningkatkan risiko kebocoran informasi sensitif. Untuk meningkatkan efisiensi pelayanan dan membangun nagari menjadi smart village, diperlukan pengembangan sistem informasi berbasis web yang dapat memberikan akses mudah terhadap informasi pemerintahan, layanan pemerintah online, partisipasi masyarakat, dan monitoring sumber daya nagari secara real-time. Keamanan data harus diperkuat untuk melindungi informasi sensitif dan mencegah akses yang tidak sah. Dengan sistem informasi baru yang berbasis web, diharapkan nagari Asam Kumbang dapat meningkatkan transparansi pemerintahan, efisiensi pelayanan, partisipasi masyarakat, dan pengelolaan sumber daya untuk menuju smart village yang modern dan berkelanjutan.

4.1.2 Analisa Sistem Baru

Sistem informasi ini mendukung keterbukaan informasi antara warga dan pemerintah daerah secara signifikan. Dengan pendekatan berbasis web, sistem ini memfasilitasi akses mudah dan cepat terhadap berbagai informasi terkait nagari, mulai dari program pembangunan hingga kebijakan pemerintah. Keterbukaan

informasi ini mendorong partisipasi aktif warga dalam pengambilan keputusan lokal, mengukuhkan rasa kepemilikan dan tanggung jawab terhadap perkembangan nagari. Data dan laporan terkini tentang proyek-proyek infrastruktur, anggaran, dan inisiatif nagari dapat diakses secara transparan, membangun kepercayaan antara warga dan pemerintah.

Antarmuka pengguna yang intuitif dan inklusif memastikan bahwa informasi dapat diakses oleh berbagai lapisan masyarakat, tanpa memandang tingkat literasi teknologi. Dengan demikian, keterbukaan informasi dalam sistem ini menciptakan lingkungan yang mendukung kolaborasi antara pemerintah dan warga, mengarah pada pembangunan nagari yang lebih cerdas dan berkelanjutan.

Perancangan website ini, dapat kita lihat juga dibawah pembahasan mengenai pemodelan desain sistem secara menyeluruh dengan menggunakan *Unified Modelling Language* (UML) yang berguna untuk mempermudah pemasukan data pada MySQL.

4.2 Perancangan Sistem Dan Aplikasi

Perancangan sistem informasi ini akan mencakup sejumlah fitur yang secara khusus ditujukan untuk menyampaikan informasi pemerintah kepada masyarakat. Pertama, terdapat modul berita dan pengumuman yang memungkinkan pemerintah nagari untuk menyajikan informasi terkini tentang kegiatan, proyek pembangunan, dan kebijakan melalui platform tersebut. Sebagai kelanjutan, fitur monitoring dan evaluasi proyek akan memberikan informasi terperinci mengenai perkembangan

pembangunan, alokasi anggaran, dan implikasinya bagi masyarakat. Di samping itu, aplikasi ini akan dilengkapi dengan modul statistik yang menampilkan data visual mengenai indikator kunci pembangunan nagari. Terdapat pula fitur peta interaktif yang mempermudah warga dalam memahami lokasi proyek dan inisiatif pembangunan. Dengan demikian, sistem ini tidak hanya menyampaikan informasi secara transparan, tetapi juga memberikan pemahaman mendalam mengenai dampak pembangunan bagi masyarakat Nagari Asam Kumbang.

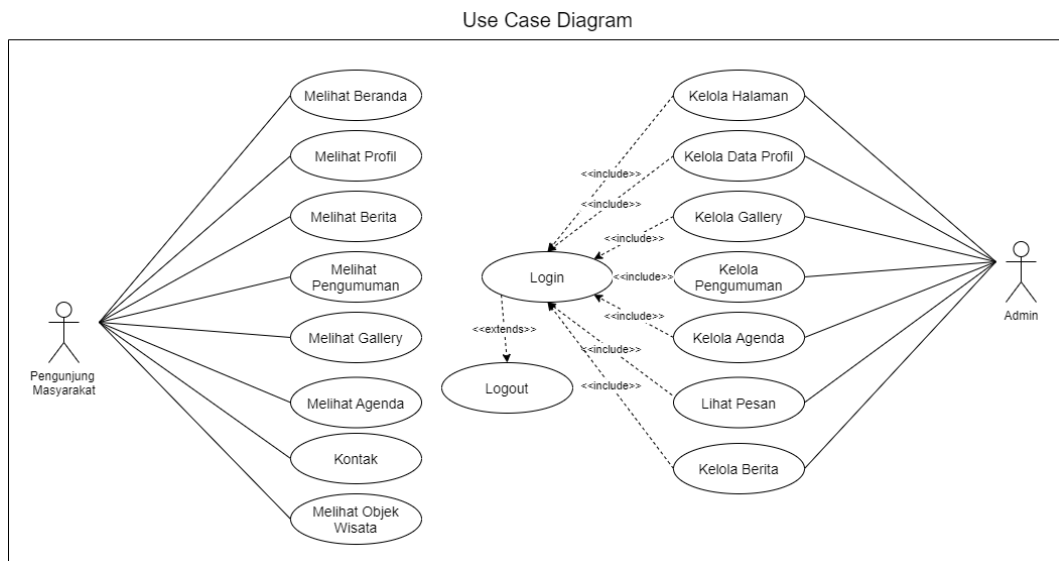
Seluruh fitur ini akan didesain agar mudah diakses dan dimengerti oleh semua lapisan masyarakat, mendukung keterbukaan informasi antara pemerintah dan warga. Dengan demikian, perancangan ini akan memastikan transparansi dan keterlibatan aktif masyarakat dalam perkembangan nagari menuju smart village.

4.2.1 Desain Global

Perancangan aplikasi sistem informasi ini dirancang dengan menggunakan alat bantu berupa UML (*Unified Modelling Language*) agar mempermudah memindahkan konsep sistem yang dirancang kedalam bentuk program. Dimana perancangannya dalam bentuk diagram sebagai berikut :

4.2.1.1 Use Case Diagram

Use case diagram menggambarkan bagaimana proses-proses yang akan dilakukan oleh aktor terhadap sebuah sistem. Adapun *use case* diagram dari sistem yang akan di buat dapat dilihat dari gambar di bawah ini.



Gambar 4. 1 Use Case Diagram Perancangan Sistem

Definisi aktor dan definisi *usecase* dari diagram *usecase* diatas dapat dilihat pada table berikut :

Tabel 4. 1 Tabel Use Case Diagram

No	Aktor	Deskripsi
1	Admin	Aktor admin adalah user atau pengelola dari pihak kantor wali nagari yang bertugas untuk memantau dan mengelola data-data pada website.
2	Pengunjung Masyarakat	Aktor pengunjung masyarakat adalah user yang akan menggunakan layanan atau user yang mengakses website untuk melihat informasi pada website

Tabel 4. 2 Defenisi Diagram Pada Use Case Diagram

No	Use Case	Deskripsi	Aktor
----	----------	-----------	-------

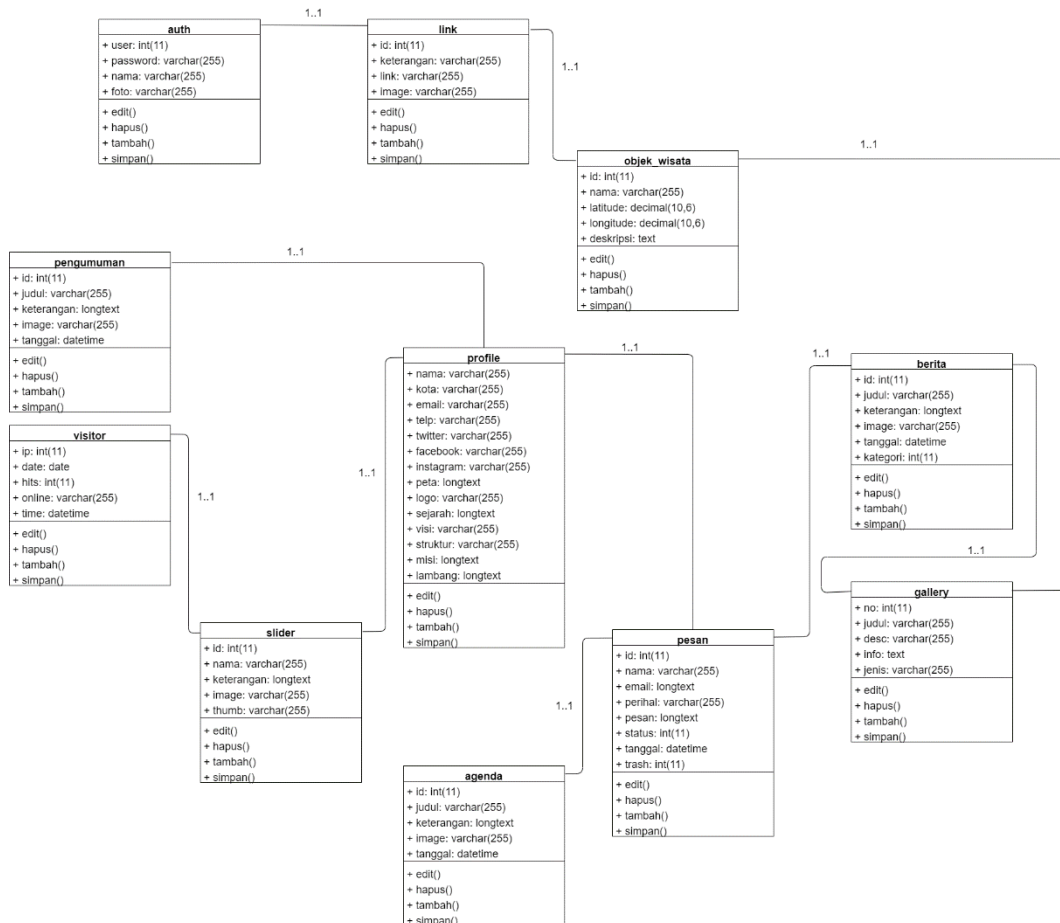
1	Login	Proses masuk ke dalam sistem.	Admin
2	Logout	Proses untuk keluar dari sistem.	Admin
3	Melihat Beranda	Proses untuk melihat beranda yang dilakukan oleh aktor pengunjung masyarakat	Pengunjung Masyarakat
4	Melihat Profil	Proses untuk melihat profil yang dilakukan oleh aktor pengunjung masyarakat	Pengunjung Masyarakat
5	Melihat Berita	Proses untuk melihat berita yang dilakukan oleh aktor pengunjung masyarakat	Pengunjung Masyarakat
6	Melihat Pengumuman	Proses untuk melihat pengumuman yang dilakukan oleh aktor pengunjung masyarakat	Pengunjung Masyarakat
7	Melihat Gallery	Proses untuk melihat gallery yang dilakukan oleh aktor pengunjung masyarakat	Pengunjung Masyarakat
8	Melihat Agenda	Proses untuk melihat agenda yang dilakukan oleh aktor pengunjung masyarakat	Pengunjung Masyarakat

9	Kontak	Proses untuk mengirimkan pesan yang dilakukan oleh aktor pengunjung masyarakat	Pengunjung Masyarakat
10	Melihat Objek Wisata	Proses untuk melihat objek wisata yang dilakukan oleh aktor pengunjung masyarakat	Pengunjung Masyarakat
11	Kelola Halaman	Proses untuk mengelola halaman	Admin
12	Kelola Data Profil	Proses untuk mengelola data profil	Admin
13	Kelola Gallery	Proses untuk mengelola gallery	Admin
14	Kelola Pengumuman	Proses untuk mengelola pengumuman	Admin
15	Kelola Agenda	Proses untuk mengelola agenda	Admin
16	Lihat Pesan	Proses untuk melihat pesan yang masuk	Admin
17	Kelola Berita	Proses untuk mengelola berita	Admin

4.2.1.2 Class Diagram

Class Diagram menampilkan eksistensi atau keberadaan dari kelas-kelas dan hubungan (*relationship*) dalam desain logikal dari sebuah sistem. Class adalah

sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek.



Gambar 4. 2 Class Diagram Perancangan Sistem

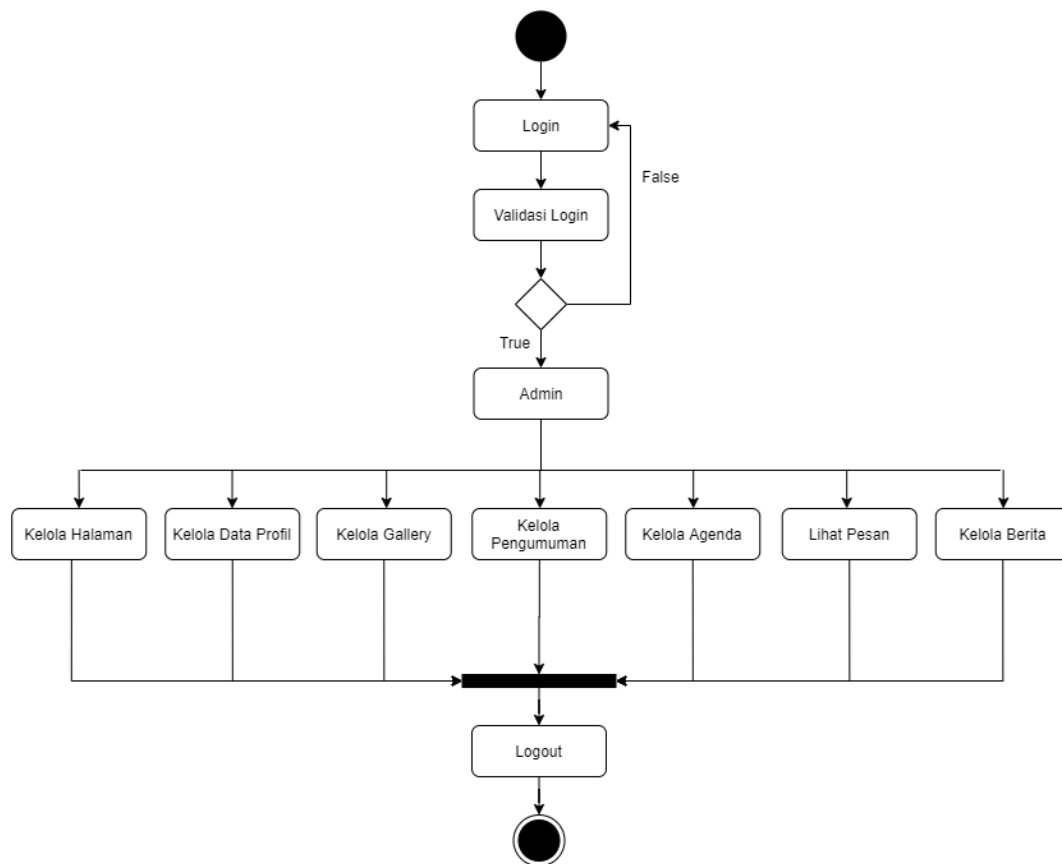
4.2.1.3 Activity Diagram

Activity diagram pada dasarnya menggambarkan macam-macam alir aktifitas yang akan dirancang dalam sebuah sistem. Dimana masing-masing diagram memiliki awal, keputusan yang mungkin terjadi pada sistem, dan akhir dalam sistem tersebut. Activity diagram pada dasarnya memiliki struktur yang hampir mirip dengan flowchart atau diagram alir dalam perancangan sistem secara

terstruktur. Activity diagram ini dibuat berdasarkan sebuah *use case* atau beberapa *use case* dalam *use case* diagram. Adapun activity diagram sebagai berikut :

1. Activity Diagram Admin

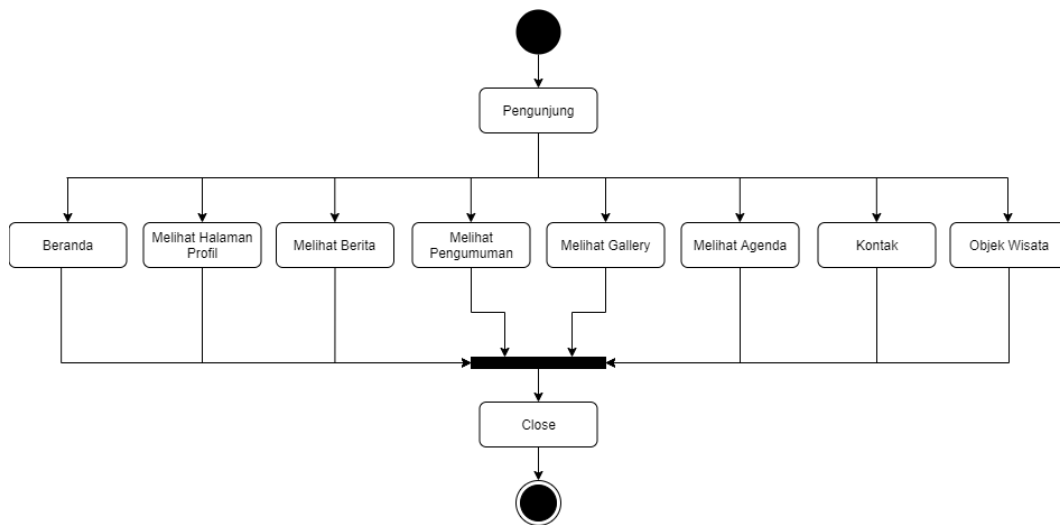
Adapun activity diagram admin pada sistem informasi ini dapat digambarkan seperti gambar 4.3.



Gambar 4. 3 Activity Diagram Admin Pada Sistem Informasi Nagari Menuju Smart Village

2. Activity Diagram Pengunjung Masyarakat

Adapun activity diagram pengunjung masyarakat pada sistem informasi ini dapat digambarkan seperti gambar 4.4.



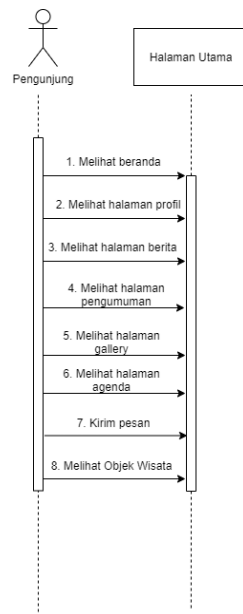
**Gambar 4. 4 Activity Diagram Pengunjung Masyarakat Pada Sistem
Informasi Nagari Menuju Smart Village**

4.2.1.4 Sequence Diagram

Sequence diagrams merupakan diagram yang menggambarkan kelakuan objek pada sistem. Adapun gambaran *sequence diagram* dapat dilihat sebagai berikut :

1. *Sequence Diagram Pengunjung Masyarakat*

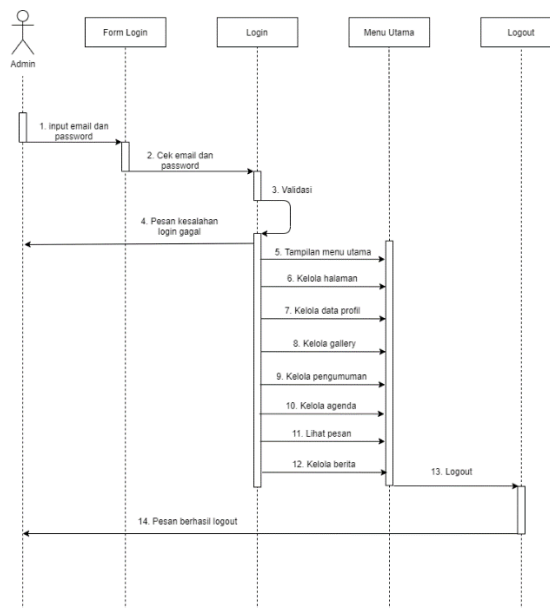
Berikut merupakan *sequence diagram* pengunjung yang dapat dilihat pada gambar 4.5 berikut ini:



Gambar 4. 5 Sequence Diagram Pengunjung Masyarakat

2. *Sequence Diagram Admin*

Berikut merupakan *sequence* diagram admin yang dapat dilihat pada gambar 4.6 berikut ini:



Gambar 4. 6 Sequence Diagram Admin

4.2.2 Desain Terinci

Desain terinci merupakan kelanjutan dari desain sistem secara umum. Pada tahapan ini akan menggambarkan bagaimana dan seperti apa secara terinci komponen- komponen utama dari sistem informasi manajemen barang. Desain terinci ini dapat didefinisikan sebagai tahap setelah analisis dari siklus pengembangan sistem. Dalam desain terinci akan digambarkan desain-desain tentang *output*, *input*, dan desain file. Berikut ini akan dibahas satu persatu desain terinci tersebut.

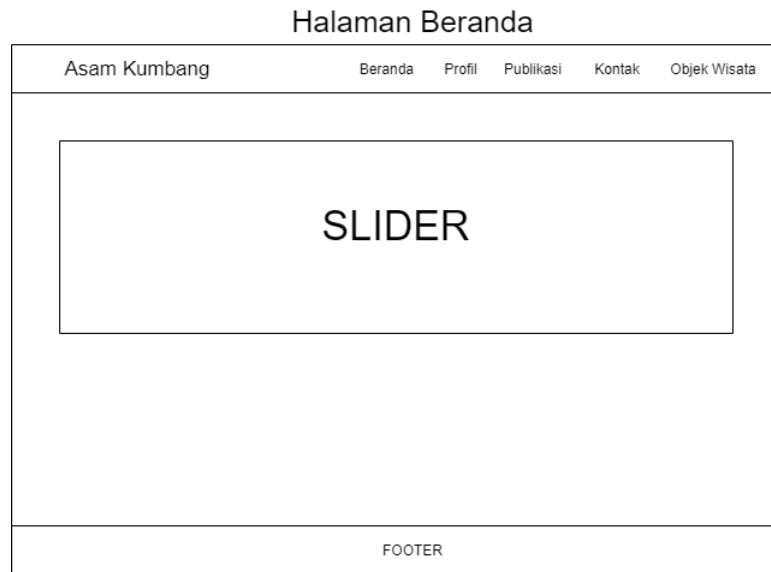
4.2.2.1 Desain Output

Dalam perancangan *output* ini akan digambarkan mengenai format output yang akan digunakan pada sistem ini. Rancangan output merupakan pembuatan antarmuka untuk keluaran suatu program. Tujuan utama dari desain output adalah menghasilkan suatu bentuk keluaran yang efektif, mudah dipahami, cepat dan tepat waktu.

Output pada umumnya merupakan hasil dari proses yang dapat disajikan dalam bentuk home page. Adapun desain output dalam perancangan dapat dilihat dibawah ini.

1. Desain Halaman Beranda

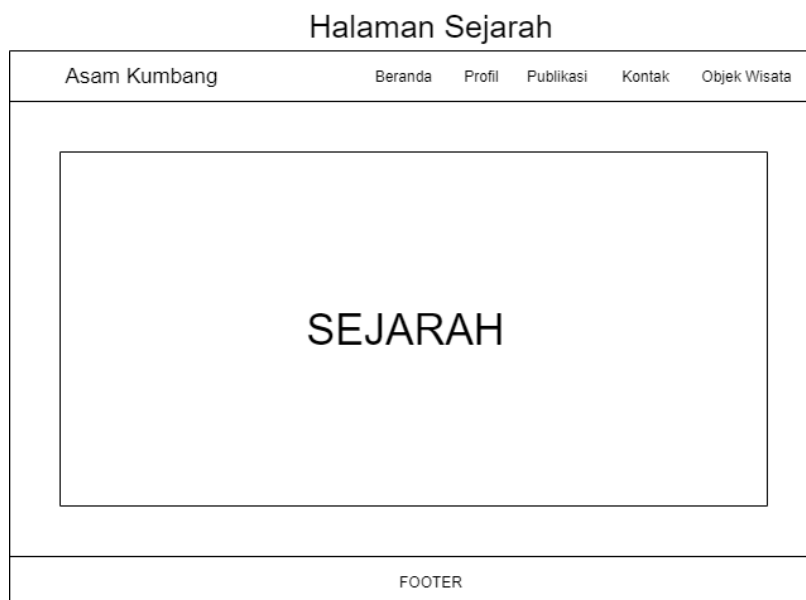
Merupakan desain halaman beranda, desainnya dapat dilihat sebagai berikut pada gambar 4.7 :



Gambar 4. 7 Desain Tampilan Halaman Beranda

2. Desain Halaman Sejarah

Merupakan desain lihat beranda, desainnya dapat dilihat sebagai berikut pada gambar 4.8 :



Gambar 4. 8 Desain Tampilan Halaman Sejarah

3. Desain Halaman Visi Dan Misi

Merupakan desain halaman visi dan misi, desainnya dapat dilihat sebagai berikut pada gambar 4.9 :



Gambar 4. 9 Desain Tampilan Halaman Visi Dan Misi

4. Desain Halaman Struktur Organisasi

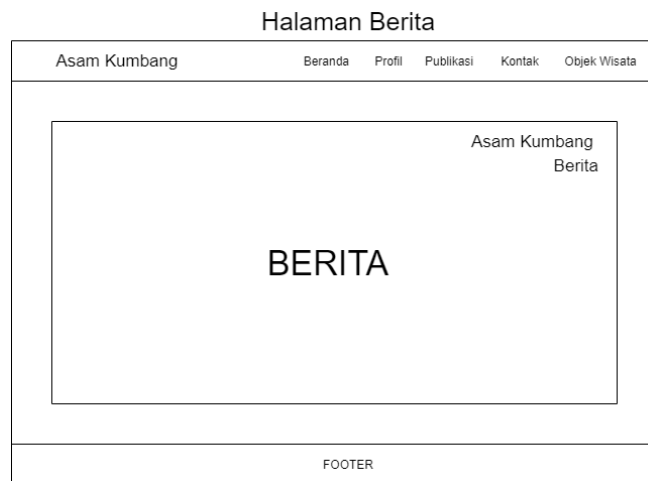
Merupakan desain halaman stuktur organisasi, desainnya dapat dilihat sebagai berikut pada gambar 4.10 :



Gambar 4. 10 Desain Tampilan Halaman Struktur Organisasi

5. Desain Halaman Berita

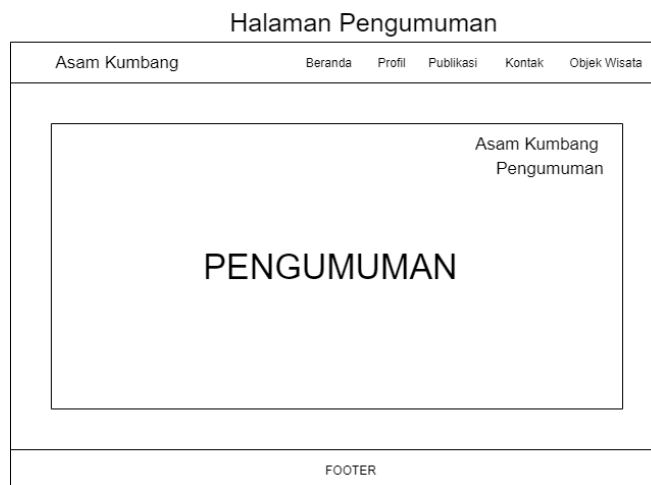
Merupakan desain halaman berita, desainnya dapat dilihat sebagai berikut pada gambar 4.11 :



Gambar 4. 11 Desain Tampilan Halaman Berita

6. Desain Halaman Pengumuman

Merupakan desain halaman berita, desainnya dapat dilihat sebagai berikut pada gambar 4.12 :



Gambar 4. 12 Desain Tampilan Halaman Pengumuman

7. Desain Halaman Agenda

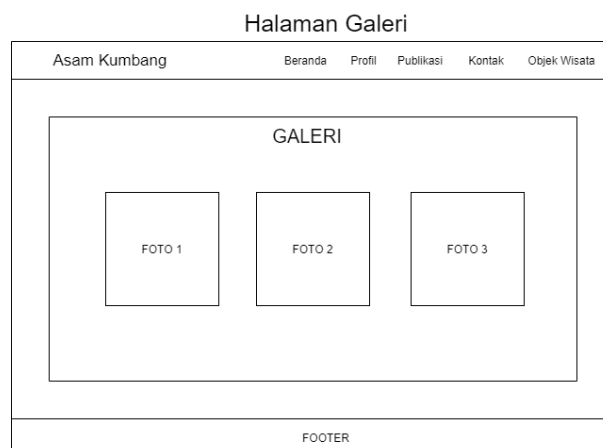
Merupakan desain halaman agenda, desainnya dapat dilihat sebagai berikut pada gambar 4.13 :



Gambar 4. 13 Desain Tampilan Halaman Agenda

8. Desain Halaman Galeri

Merupakan desain halaman galeri, desainnya dapat dilihat sebagai berikut pada gambar 4.14 :



Gambar 4. 14 Desain Tampilan Halaman galeri

9. Desain Halaman Kontak

Merupakan desain halaman kontak, desainnya dapat dilihat sebagai berikut pada gambar 4.15 :

Halaman Kontak

Asam Kumbang	Beranda Profil Publikasi Kontak Objek Wisata
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px auto; width: 80%;"><p style="text-align: center; margin: 0;">PESAN</p><div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: flex-start;"><div style="border: 1px solid black; width: 30%; height: 100px; margin: 5px; text-align: center; line-height: 100px;">MAPS</div><div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px;"><div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-bottom: 5px;"><input style="width: 45%;" type="text" value="Nama Anda"/><input style="width: 45%;" type="text" value="Email Anda"/></div><input style="width: 100%;" type="text" value="Perihal"/><div style="border: 1px solid black; height: 30px; margin-top: 5px; text-align: center; line-height: 30px;">Isi Pesan</div></div></div></div>	
FOOTER	

Gambar 4. 15 Desain Tampilan Halaman Kontak

10. Desain Halaman Objek Wisata

Merupakan desain halaman objek Wisata, desainnya dapat dilihat sebagai berikut pada gambar 4.16 :

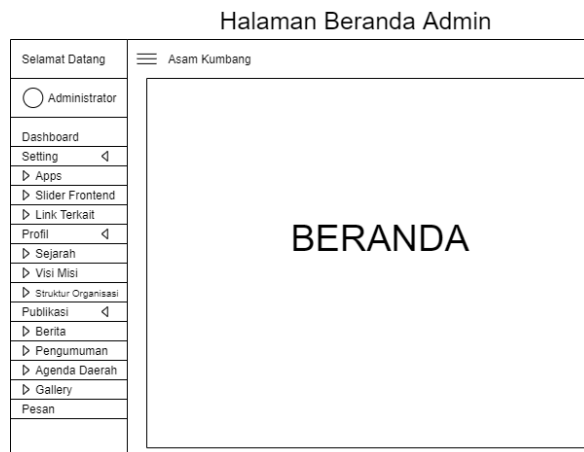
Halaman Objek Wisata

Asam Kumbang	Beranda Profil Publikasi Kontak Objek Wisata
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px auto; width: 80%;"><p style="text-align: center; margin: 0;">Peta</p><div style="border: 1px solid black; height: 150px; margin: 10px auto; width: 90%; text-align: center; line-height: 150px;">OBJEK WISATA</div></div>	
FOOTER	

Gambar 4. 16 Desain Tampilan Halaman Objek Wisata

11. Desain Halaman Beranda Admin

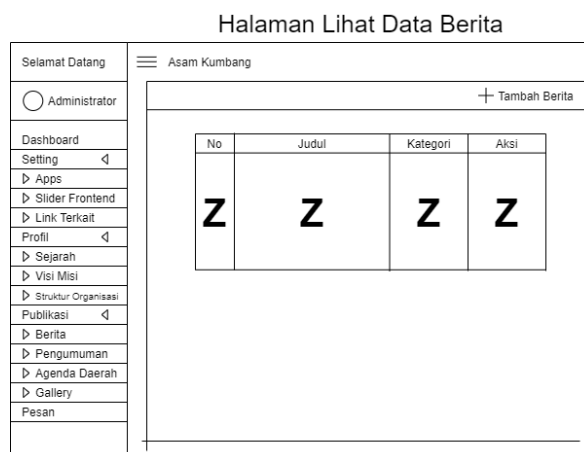
Merupakan desain halaman beranda admin, desainnya dapat dilihat sebagai berikut pada gambar 4.17 :



Gambar 4. 17 Desain Tampilan Halaman Beranda Admin

12. Desain Halaman Lihat Data Berita

Merupakan desain halaman lihat data berita, desainnya dapat dilihat sebagai berikut pada gambar 4.18 :



Gambar 4. 18 Desain Halaman Lihat Data Berita

13. Desain Halaman Lihat Data Pengumuman

Merupakan desain halaman lihat data pengumuman, desainnya dapat dilihat sebagai berikut pada gambar 4.19 :

Halaman Lihat Data Pengumuman				
Selamat Datang	Asam Kumbang			
<input type="radio"/> Administrator	+ Tambah Pengumuman			
Dashboard	No	Judul	Keterangan	Lampiran Aksi
Setting	Z	Z	Z	Z Z
Apps				
Slider Frontend				
Link Terkait				
Profil				
Sejarah				
Visi Misi				
Struktur Organisasi				
Publikasi				
Berita				
Pengumuman				
Agenda Daerah				
Gallery				
Pesan				

Gambar 4. 19 Desain Tampilam Lihat Data Pengumuman

14. Desain Halaman Lihat Data Agenda

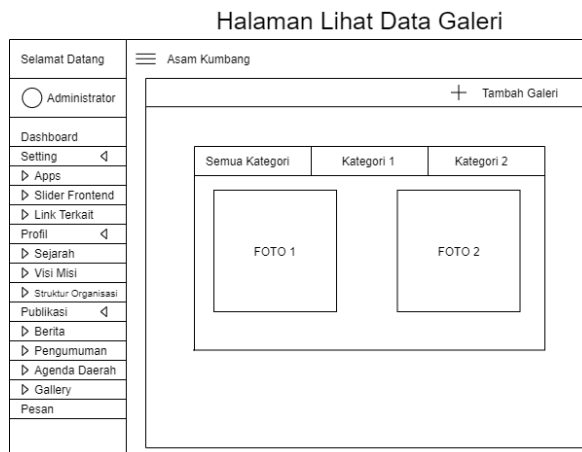
Merupakan desain halaman lihat data agenda, desainnya dapat dilihat sebagai berikut pada gambar 4.20 :

Halaman Lihat Data Agenda				
Selamat Datang	Asam Kumbang			
<input type="radio"/> Administrator	+ Tambah Agenda			
Dashboard	No	Judul	Keterangan	Lampiran Aksi
Setting	Z	Z	Z	Z Z
Apps				
Slider Frontend				
Link Terkait				
Profil				
Sejarah				
Visi Misi				
Struktur Organisasi				
Publikasi				
Berita				
Pengumuman				
Agenda Daerah				
Gallery				
Pesan				

Gambar 4. 20 Desain Tampilan Lihat Data Agenda

15. Desain Halaman Lihat Data Galeri

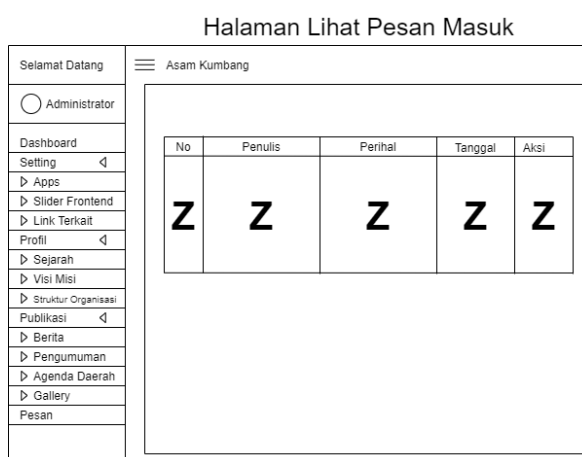
Merupakan desain halaman lihat data galeri, desainnya dapat dilihat sebagai berikut pada gambar 4.21 :



Gambar 4. 21 Desain Tampilan Halaman Lihat Data Galeri

16. Desain Halaman Lihat Pesan Masuk

Merupakan desain halaman lihat pesan masuk, desainnya dapat dilihat sebagai berikut pada gambar 4.22 :



Gambar 4. 22 Desain Tampilan Lihat Pesan Masuk

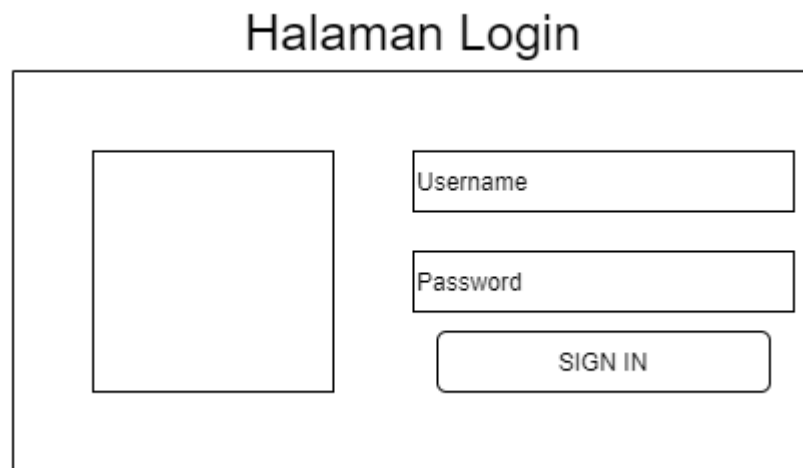
4.2.2.2 Desain Input

Perancangan input sangat penting dalam pembuatan suatu sistem, karena merupakan dasar untuk membuat antar muka yang dapat memberikan kemudahan dan tidak membingungkan bagi user dalam melakukan aktivitasnya.

1. Desain Login

Merupakan tampilan awal sistem sebelum admin memasuki menu halaman utama. Dapat dilihat pada Gambar 4.15 dibawah ini :

Halaman Login



The diagram shows a login interface within a rectangular frame. At the top center, the title 'Halaman Login' is displayed. On the left side, there is a large, empty square box. To the right of this box, there are three vertically stacked rectangular input fields. The top field is labeled 'Username', the middle field is labeled 'Password', and the bottom field is a button labeled 'SIGN IN'.

Gambar 4. 23 Desain Tampilan Halaman Login

2. Desain Halaman Update Slider

Merupakan tampilan ketika admin melakukan update slider. Dapat dilihat pada Gambar 4.24 dibawah ini :

Halaman Update Slider

<p>Selamat Datang</p> <p><input type="radio"/> Administrator</p> <p>Dashboard</p> <p>Setting ◀</p> <p>▸ Apps</p> <p>▸ Slider Frontend</p> <p>▸ Link Terkait</p> <p>Profil ◀</p> <p>▸ Sejarah</p> <p>▸ Visi Misi</p> <p>▸ Struktur Organisasi</p> <p>Publikasi ◀</p> <p>▸ Berita</p> <p>▸ Pengumuman</p> <p>▸ Agenda Daerah</p> <p>▸ Gallery</p> <p>Pesan</p>	<p style="text-align: right;">Asam Kumbang</p> <div style="text-align: right; margin-bottom: 10px;"> + Tambah Slider </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: 45%;"> <p style="text-align: center; border: 1px solid black; margin-bottom: 5px;">Judul</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">Keterangan</div> <div style="display: flex; justify-content: flex-end; margin-bottom: 5px;"> <input type="text"/> Browse </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">IMAGE PREVIEW</div> <div style="text-align: right;"> update </div> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: 45%;"> <p style="text-align: center; border: 1px solid black; margin-bottom: 5px;">Judul</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">Keterangan</div> <div style="display: flex; justify-content: flex-end; margin-bottom: 5px;"> <input type="text"/> Browse </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">IMAGE PREVIEW</div> <div style="text-align: right;"> update </div> </div> </div>
---	--

Gambar 4. 24 Desain Tampilan Halaman Edit dan

3. Desain Halaman Tambah Slider

Merupakan tampilan ketika admin melakukan tambah slider baru. Dapat dilihat pada Gambar 4.25 dibawah ini :

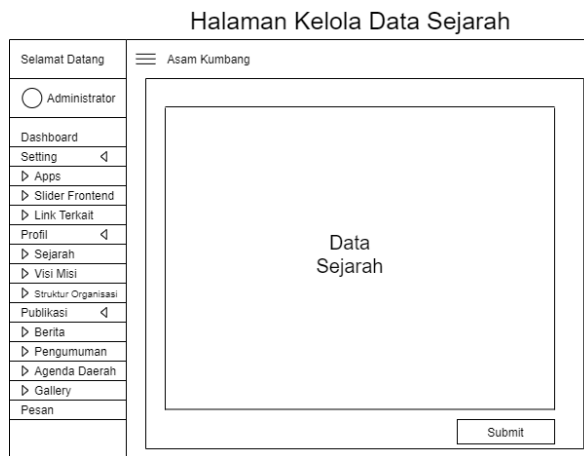
Halaman Tambah Slider

<p>Selamat Datang</p> <p><input type="radio"/> Administrator</p> <p>Dashboard</p> <p>Setting ◀</p> <p>▸ Apps</p> <p>▸ Slider Frontend</p> <p>▸ Link Terkait</p> <p>Profil ◀</p> <p>▸ Sejarah</p> <p>▸ Visi Misi</p> <p>▸ Struktur Organisasi</p> <p>Publikasi ◀</p> <p>▸ Berita</p> <p>▸ Pengumuman</p> <p>▸ Agenda Daerah</p> <p>▸ Gallery</p> <p>Pesan</p>	<p style="text-align: right;">Asam Kumbang</p> <div style="border: 1px solid black; height: 200px; margin-top: 20px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: 30%;"> <p style="text-align: center; border: 1px solid black; margin-bottom: 5px;">Judul</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">Keterangan</div> <div style="display: flex; justify-content: flex-end; margin-bottom: 5px;"> <input type="text"/> Browse </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">IMAGE PREVIEW</div> <div style="text-align: right;"> submit </div> </div> </div>
---	--

Gambar 4. 25 Tampilan Halaman Tambah Slider

4. Desain Halaman Kelola Data Sejarah

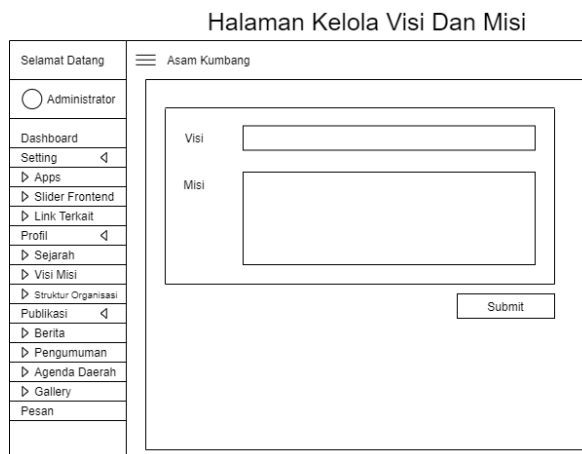
Merupakan tampilan ketika admin melakukan kelola data sejarah. Dapat dilihat pada Gambar 4.26 dibawah ini :



Gambar 4. 26 Desain Tampilan Kelola Data Sejarah

5. Desain Halaman Kelola Visi Dan Misi

Merupakan tampilan ketika admin melakukan kelola data visi dan misi. Dapat dilihat pada Gambar 4.27 dibawah ini :



Gambar 4. 27 Desain Tampilan Halaman Kelola Visi Dan Misi

6. Desain Halaman Kelola Stuktur Organisasi

Merupakan tampilan ketika admin melakukan kelola data struktur organisasi. Dapat dilihat pada Gambar 4.28 dibawah ini :

Halaman Kelola Stuktur Organisasi

Selamat Datang	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> ☰ Asam Kumbang </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-bottom: 10px;"> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 20px; text-align: center; min-height: 150px;"> <p>IMAGE PREVIEW</p> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 5px;"> <input style="width: 80%;" type="text" value="Pilih Gambar"/> <input style="width: 15%; text-align: center;" type="button" value="Browse"/> </div> </div> <div style="text-align: right; margin-top: 10px;"> <input style="width: 100px;" type="button" value="Submit"/> </div> </div>
----------------	---

☐ Administrator

Dashboard

Setting ◀

▶ Apps

▶ Slider Frontend

▶ Link Terkait

Profil ◀

▶ Sejarah

▶ Visi Misi

▶ Struktur Organisasi

Publikasi ◀

▶ Berita

▶ Pengumuman

▶ Agenda Daerah

▶ Gallery

Pesan

Gambar 4. 28 Desain Tampilan Kelola Struktur Organisasi

7. Desain Halaman Tambah Data Berita

Merupakan tampilan ketika admin melakukan tambah data berita. Dapat dilihat pada Gambar 4.29 dibawah ini :

Halaman Tambah Data Berita

Selamat Datang	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> ☰ Asam Kumbang </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <div style="display: flex; margin-bottom: 10px;"> <div style="width: 30%;">Judul Berita</div> <input style="width: 70%;" type="text"/> </div> <div style="display: flex; margin-bottom: 10px;"> <div style="width: 30%;">Kategori</div> <input style="width: 70%;" type="text"/> </div> <div style="display: flex; margin-bottom: 10px;"> <div style="width: 30%;">Gambar Berita</div> <input style="width: 60%;" type="text"/> <input style="width: 10%; text-align: center;" type="button" value="Browse"/> </div> <div style="display: flex; margin-bottom: 10px;"> <div style="width: 30%;">Isi Berita</div> <input style="width: 70%; min-height: 40px;" type="text"/> </div> <div style="text-align: right; margin-top: 10px;"> <input style="width: 100px;" type="button" value="SUBMIT"/> </div> </div>
----------------	--

☐ Administrator

Dashboard

Setting ◀

▶ Apps

▶ Slider Frontend

▶ Link Terkait

Profil ◀

▶ Sejarah

▶ Visi Misi

▶ Struktur Organisasi

Publikasi ◀

▶ Berita

▶ Pengumuman

▶ Agenda Daerah

▶ Gallery

Pesan

Gambar 4. 29 Desain Tampilan Tambah Data Berita

8. Desain Halaman Tambah Data Pengumuman

Merupakan tampilan ketika admin melakukan tambah data pengumuman.

Dapat dilihat pada Gambar 4.30 dibawah ini :

Halaman Tambah Data Pengumuman

Selamat Datang	Asam Kumbang
<input type="radio"/> Administrator Dashboard Setting < ▸ Apps ▸ Slider Frontend ▸ Link Terkait Profil < ▸ Sejarah ▸ Visi Misi ▸ Struktur Organisasi Publikasi < ▸ Berita ▸ Pengumuman ▸ Agenda Daerah ▸ Gallery Pesan	<div> <div>Judul Pengumuman <input type="text"/></div> <div>Keterangan <input type="text"/></div> <div>Lampiran <input type="text"/> <input type="button" value="Browse"/></div> <div><input type="button" value="SUBMIT"/></div> </div>

Gambar 4. 30 Desain Tampilan Tambah Data Pengumuman

9. Desain Halaman Tambah Data Agenda

Merupakan tampilan ketika admin melakukan tambah data agenda. Dapat dilihat pada Gambar 4.31 dibawah ini :

Halaman Tambah Data Agenda

Selamat Datang	Asam Kumbang
<input type="radio"/> Administrator Dashboard Setting < ▸ Apps ▸ Slider Frontend ▸ Link Terkait Profil < ▸ Sejarah ▸ Visi Misi ▸ Struktur Organisasi Publikasi < ▸ Berita ▸ Pengumuman ▸ Agenda Daerah ▸ Gallery Pesan	<div> <div>Judul Agenda <input type="text"/></div> <div>Keterangan <input type="text"/></div> <div>Lampiran <input type="text"/> <input type="button" value="Browse"/></div> <div><input type="button" value="SUBMIT"/></div> </div>

Gambar 4. 31 Desain Tampilan Tambah Data Agenda

10. Desain Halaman Tambah Data Galeri

Merupakan tampilan ketika admin melakukan tambah data galeri. Dapat dilihat pada Gambar 4.32 dibawah ini :

Halaman Tambah Data Galeri

Selamat Datang	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> Asam Kumbang </div> <div> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 30%;"> <input type="radio"/> Administrator </div> <div style="width: 70%;"> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <div>Judul</div> <input type="text"/> </div> <div style="width: 45%;"> <div>Keterangan</div> <input type="text"/> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <div>Pilih Foto</div> <input type="text"/> <div>Browse</div> </div> <div style="width: 45%;"> <div>Kategori</div> <input type="text"/> </div> </div> <div style="text-align: right; margin-top: 10px;"> <div>SUBMIT</div> </div> </div> </div> </div>
----------------	---

Gambar 4. 32 Desain Tampilan Tambah Data Galeri

4.2.2.3 Desain File

Desain file merupakan suatu desain yang nantinya digunakan untuk menyimpan data-data yang telah diinputkan oleh user ke dalam database sehingga nantinya dapat menghasilkan suatu informasi atau laporan. Disamping itu fungsi dari desain file adalah untuk proses pengolahan data, proses pengentrian data maupun pembuatan laporan.

1. Desain File Agenda

Nama Database : webprofile

Nama Tabel : agenda

Primary key : id

Tabel 4. 3 Desain File Agenda

No	Field	Type	Description
1	id	Integer(11)	Primary Key

2	judul	Varchar(255)	Judul Agenda
3	keterangan	Varchar(100)	Keterangan Agenda
4	image	Varchar(100)	Foto
5	tanggal	timestamp	Tanggal

2. Desain File Agenda

Nama Database : webprofile

Nama Tabel : auth

Primary key : user

Tabel 4. 4 Desain File Auth

No	Field	Type	Description
1	user	Varchar(255)	Primary Key
2	password	Varchar(255)	Password
3	nama	Varchar(255)	Nama User
4	foto	Varchar(255)	Foto User

3. Desain File Berita

Nama Database : webprofile

Nama Tabel : berita

Primary key : id

Tabel 4. 5 Desain File Berita

No	Field	Type	Description
1	id	Integer(11)	Primary Key
2	judul	Varchar(255)	Password
3	keterangan	Longtext	Nama User
4	image	Varchar(255)	Foto User
5	tanggal	Datetime	Tanggal
6	kategori	Integer(11)	Kategori Berita

4. Desain File Gallery

Nama Database : webprofile

Nama Tabel : gallery

Primary key : -

Tabel 4. 6 Desain File Gallery

No	Field	Type	Description
1	no	Integer(11)	Nomor
2	judul	Varchar(255)	Judul Berita
3	desc	Varchar(255)	Deskripsi File Foto
4	info	Text	Info

5	jenis	Varchar(255)	Jenis Galeri
---	-------	--------------	--------------

5. Desain File Link

Nama Database : webprofile

Nama Tabel : link

Primary key : id

Tabel 4. 7 Desain File Link

No	Field	Type	Description
1	id	Integer(11)	Primary Key
2	keterangan	Varchar(255)	Keterangan Link
3	link	Varchar(255)	Alamat Link
4	image	Varchar(255)	Foto
5	jenis	Varchar(255)	Jenis Galeri

6. Desain File Objek Wisata

Nama Database : webprofile

Nama Tabel : objek_wisata

Primary key : id

Tabel 4. 8 Desain File Objek Wisata

No	Field	Type	Description
----	-------	------	-------------

1	id	Integer(11)	Primary Key
2	nama	Varchar(255)	Nama Objek Wisata
3	latitude	Decimal (10,6)	Latitude
4	longitude	Decimal (10,6)	Longitude
5	deskripsi	Text	Deskripsi Objek Wisata

7. Desain File Pengumuman

Nama Database : webprofile

Nama Tabel : pengumuman

Primary key : id

Tabel 4. 9 Desain File Pengumuman

No	Field	Type	Description
1	id	Integer(11)	Primary Key
2	judul	Varchar(255)	Judul Pengumuman
3	keterangan	Longtext	Keterangan Pengumuman
4	image	Varchar(255)	Foto
5	tanggal	Datetime	Tanggal Pengumuman

8. Desain File Pesan

Nama Database : webprofile

Nama Tabel : pesan

Primary key : id

Tabel 4. 10 Desain File Pesan

No	Field	Type	Description
1	id	Integer(11)	Primary Key
2	nama	Varchar(255)	Nama Penulis
3	email	Varchar(255)	Email Penulis
4	perihal	Varchar(255)	Perihal
5	pesan	Longtext	Pesan
6	status	Integer(11)	Status Pesan
7	tanggal	Datetime	Tanggal Pesan
8	trash	Int(11)	Pesan Sampah

9. Desain File Profile

Nama Database : webprofile

Nama Tabel : profile

Primary key : -

Tabel 4. 11 Desain File Profile

No	Field	Type	Description
1	nama	Varchar(255)	Nama Profile

2	kota	Varchar(255)	Kota
3	email	Varchar(255)	Email
4	telp	Varchar(255)	Telephone
5	twitter	Varchar(255)	Twitter
6	facebook	Varchar(255)	Facebook
7	intagram	Varchar(255)	Instagram
8	peta	Longtext	Peta
9	logo	Varchar(255)	Logo
10	sejarah	Longtext	Sejarah
11	visi	Varchar(255)	Visi
12	misi	Longtext	Misi
13	lambang	lontext	Lambang
14	struktur	Varchar(255)	Struktur

10. Desain File Slider

Nama Database : webprofile

Nama Tabel : slider

Primary key : id

Tabel 4. 12 Desain File Slider

No	Field	Type	Description
1	id	Integer(11)	Primary Key
2	nama	Varchar(255)	Nama Slider
3	keterangan	Longtext	Keterangan
4	image	Varchar(255)	Image
5	thumb	Varchar(255)	Thumb

11. Desain File Visitor

Nama Database : webprofile

Nama Tabel : visitor

Primary key : -

Tabel 4. 13 Desain File Slider

No	Field	Type	Description
1	ip	Varchar(20)	IP
2	date	date	Tanggal
3	hits	Integer(11)	Hits
4	online	Varchar(255)	Online

5	time	Datetime	Time
---	------	----------	------

BAB V

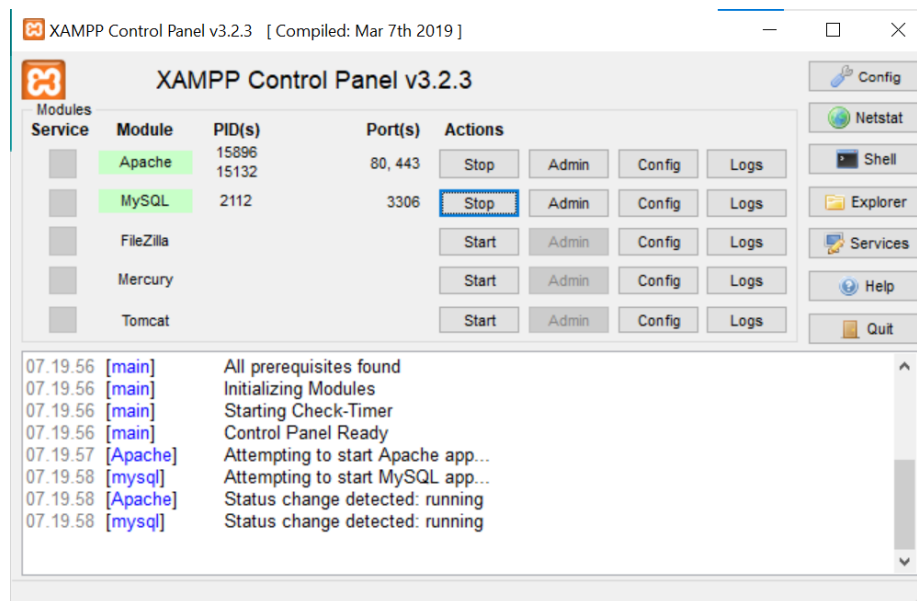
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 Implementasi

Implementasi merupakan tahap penelitian yang dilakukan untuk membuktikan langsung hasil dari analisis yang bertujuan untuk menguji kebenaran proses.

5.1.1 Instalasi Software

1. Buka *software* XAMPP setup *Installer* dengan cara klik 2 kali, setelah itu akan muncul *window* yang menjadi awal dari setup.
2. Lalu berikan tanda *Check List* Pada window *Select component*, namun biasanya sudah secara default langsung ada tanda *check list*. Kemudian klik tombol *Next*.
3. Selanjutnya akan muncul window pada *Select a Folder*, pilih folder tempat XAMPP akan di install, biasanya folder tempat install XAMPP adalah di folder C. setelah menentukan tempat untuk install.
4. Setelah itu proses instalasi akan dilakukan secara otomatis oleh komputer anda.
5. Setelah proses *install* selesai maka selanjutnya klik tombol *Finish*.
6. Pada window berikutnya pilih tombol *Yes* untuk menampilkan window XAMPP *Control Panel*. Jika proses instalasi tadi sudah sesuai dengan aturan yang benar maka akan muncul window XAMPP *Control Panel*.
7. Pada XAMPP *Control Panel*, klik start pada *Apache* dan *MySQL* untuk menjalankannya seperti Gambar 5.1 berikut ini:



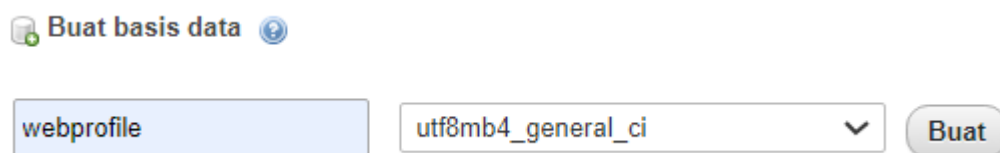
Gambar 5. 1 XAMPP Control Panel

Pada Gambar 5.1 di atas, dapat dilihat bahwa adanya beberapa pilihan yang dapat kita akses. Namun, kita hanya perlu menjalankan yang kita butuhkan saja yaitu Apache dan Mysql.

5.1.2 Import Database

Perancangan database menggunakan database MySQL. Langkah tersebut diantaranya:

1. Membuat nama *database* pada *text field*, kemudian klik *create*



Gambar 5. 2 Tampilan Create Database

2. Tabel Agenda

Tabel data agenda berfungsi untuk menyimpan data agenda.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id	int(11)			Tidak	<i>Tidak ada</i>		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
2	judul	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
3	keterangan	longtext	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
4	image	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
5	tanggal	datetime		Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 5. 3 Tampilan Data Agenda

3. Tabel Auth

Tabel data auth berfungsi untuk menyimpan data auth.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	user	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Tidak	<i>Tidak ada</i>			Ubah Hapus Lainnya
2	password	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
3	nama	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
4	foto	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 5. 4 Tampilan Data Auth

4. Tabel Berita

Tabel data berita berfungsi untuk menyimpan data berita.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id	int(11)			Tidak	<i>Tidak ada</i>		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
2	judul	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
3	keterangan	longtext	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
4	image	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
5	tanggal	datetime		Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
6	kategori	int(11)		Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 5. 5 Tampilan Data Berita

5. Tabel Gallery

Tabel data gallery berfungsi untuk menyimpan data galeri.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	no	int(11)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
2	judul	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
3	desc	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
4	info	text	utf8mb4_general_ci	Tidak		Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
5	jenis	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Tidak		Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 5. 6 Tampilan Data Gallery

6. Tabel Link

Tabel data link berfungsi untuk menyimpan data link.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
2	keterangan	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
3	link	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
4	image	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 5. 7 Tampilan Data Link

7. Tabel Objek Wisata

Tabel data objek wisata berfungsi untuk menyimpan data objek wisata.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
2	nama	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Tidak		Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
3	latitude	decimal(10,6)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
4	longitude	decimal(10,6)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
5	deskripsi	text	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 5. 8 Tampilan Data Objek Wisata

8. Tabel Pengumuman

Tabel data pengumuman berfungsi untuk menyimpan data pengumuman.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
2	judul	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
3	keterangan	longtext	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
4	image	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
5	tanggal	datetime		Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 5. 9 Tampilan Data Pengumuman

9. Tabel Pesan

Tabel data pesan berfungsi untuk menyimpan data pesan.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
2	nama	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
3	email	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
4	perihal	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
5	pesan	longtext	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
6	status	int(11)		Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
7	tanggal	datetime		Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
8	trash	int(11)		Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 5. 10 Tampilan Data Pesan

10. Tabel Profile

Tabel data profile berfungsi untuk menyimpan data profil.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	nama	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Tidak		Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
2	kota	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Tidak		Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
3	email	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Tidak		Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
4	telp	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
5	twitter	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
6	facebook	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
7	instagram	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
8	peta	longtext	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
9	logo	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
10	sejarah	longtext	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
11	visi	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
12	misi	longtext	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
13	lambang	longtext	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
14	struktur	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 5. 11 Tampilan Data Profile

11. Tabel Slider

Tabel data slider berfungsi untuk menyimpan data slider.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
2	nama	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
3	keterangan	longtext	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
4	image	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
5	thumb	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 5. 12 Tampilan Data Slider

12. Tabel Visitor

Tabel data visitor berfungsi untuk menyimpan data visitor.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	ip	varchar(20)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
2	date	date		Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
3	hits	int(11)		Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
4	online	varchar(255)	utf8mb4_general_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
5	time	datetime		Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 5. 13 Tampilan Data Visitor

5.1.3 Tampilan Pengunjung Masyarakat

1. Tampilan Halaman Utama

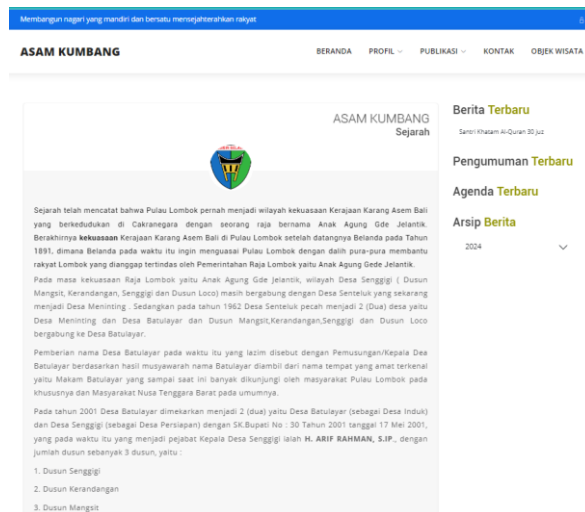
Pada halaman ini untuk melihat halaman utama yang dilakukan oleh pengunjung masyarakat.



Gambar 5. 14 Tampilan Halaman Utama Pengunjung Masyarakat

2. Tampilan Halaman Sejarah

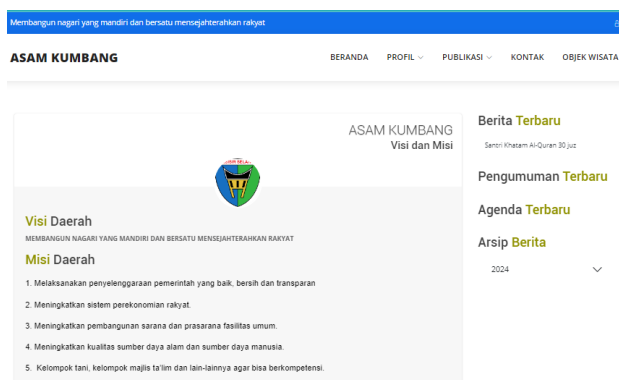
Pada halaman ini untuk melihat halaman sejarah yang dilakukan oleh pengunjung masyarakat.



Gambar 5. 15 Tampilan Halaman Sejarah

3. Tampilan Halaman Visi Dan Misi

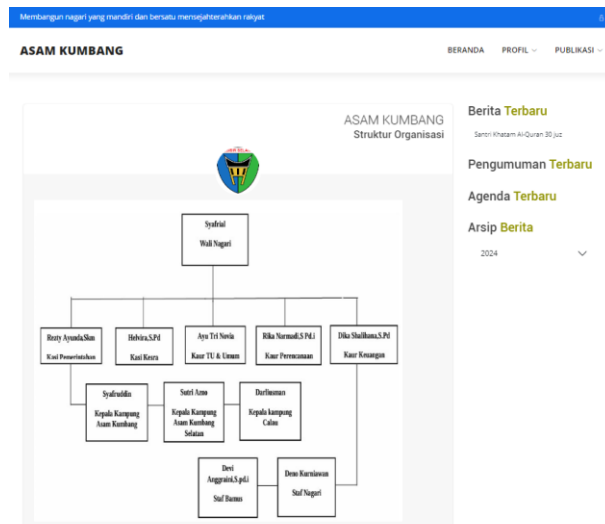
Pada halaman ini untuk melihat halaman visi dan misi yang dilakukan oleh pengunjung masyarakat.



Gambar 5. 16 Tampilan Halaman Visi Dan Misi

4. Tampilan Halaman Struktur Organisasi

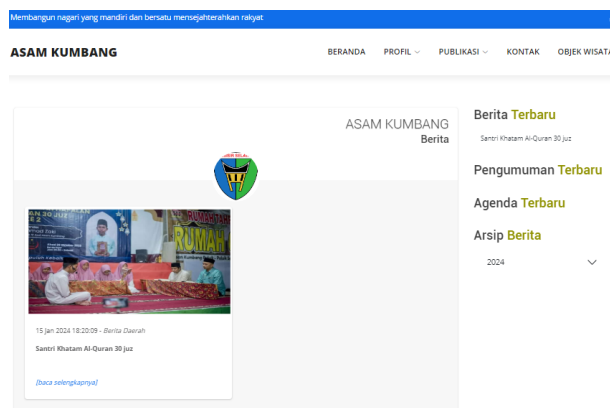
Pada halaman ini untuk melihat halaman stuktur organisasi yang dilakukan oleh pengunjung masyarakat.



Gambar 5. 17 Tampilan Halaman Stuktur Organisasi

5. Tampilan Halaman Berita

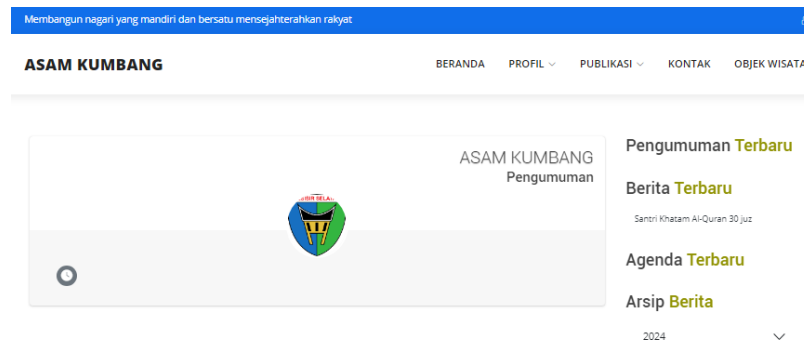
Pada halaman ini untuk melihat halaman berita yang dilakukan oleh pengunjung masyarakat.



Gambar 5. 18 Tampilan Halaman Berita

6. Tampilan Halaman Pengumuman

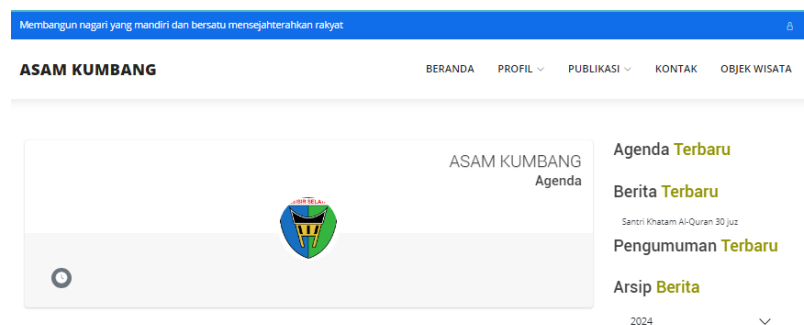
Pada halaman ini untuk melihat halaman pengumuman yang dilakukan oleh pengunjung masyarakat.



Gambar 5. 19 Tampilan Halaman Pengumuman

7. Tampilan Halaman Agenda

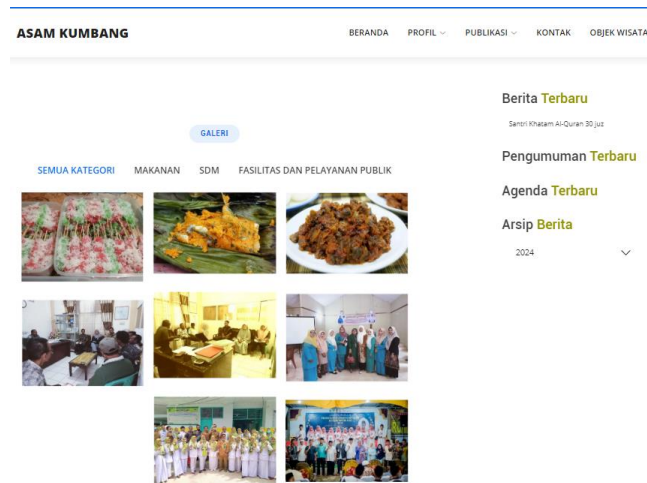
Pada halaman ini untuk melihat halaman agenda yang dilakukan oleh pengunjung masyarakat.



Gambar 5. 20 Tampilan Halaman Agenda

8. Tampilan Halaman Gallery

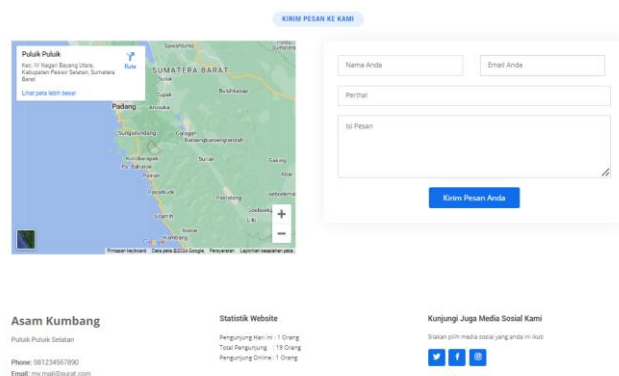
Pada halaman ini untuk melihat halaman gallery yang dilakukan oleh pengunjung masyarakat.



Gambar 5. 21 Tampilan Halaman Gallery

9. Tampilan Halaman Kontak

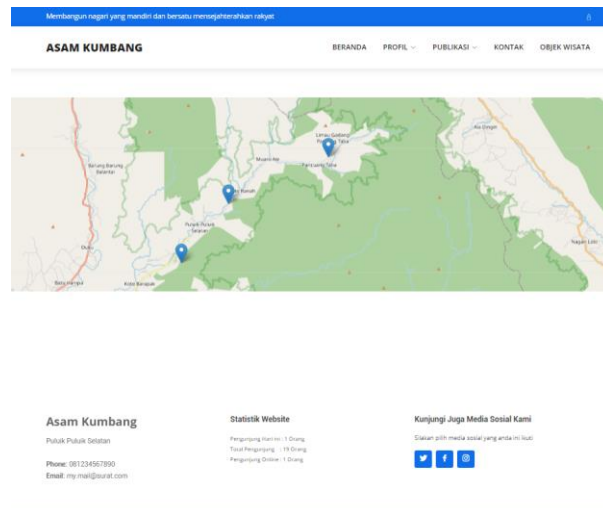
Pada halaman ini untuk melihat dan mengirimkan pesan pada halaman kontak yang dilakukan oleh pengunjung masyarakat.



Gambar 5. 22 Tampilan Halaman Kontak

10. Tampilan Halaman Objek Wisata

Pada halaman ini untuk melihat halaman objek wisata yang dilakukan oleh pengunjung masyarakat.



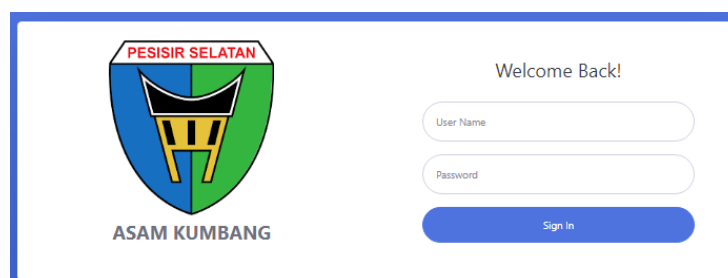
Gambar 5. 23 Tampilan Halaman Objek Wisata

5.1.4 Tampilan Admin

Pada Halaman ini memuat seluruh hasil dari desain interface dari halaman web admin, seperti sebagai berikut:

1. Tampilan Halaman Login

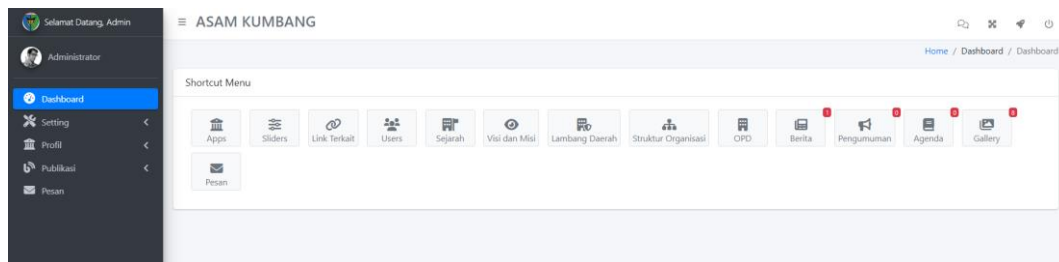
Pada halaman ini admin harus memasukkan username dan password yang sudah terdaftar pada database admin



Gambar 5. 24 Tampilan Halaman Login Admin

2. Tampilan Halaman Utama Admin

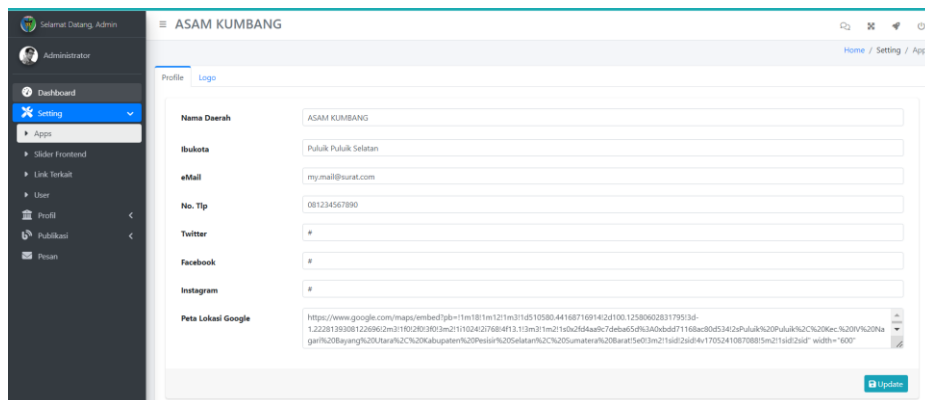
Pada halaman ini admin akan memproses semua data yang akan terjadi sampai ke laporan.



Gambar 5. 25 Tampilan Halaman Utama Admin

3. Tampilan Kelola Halaman Utama

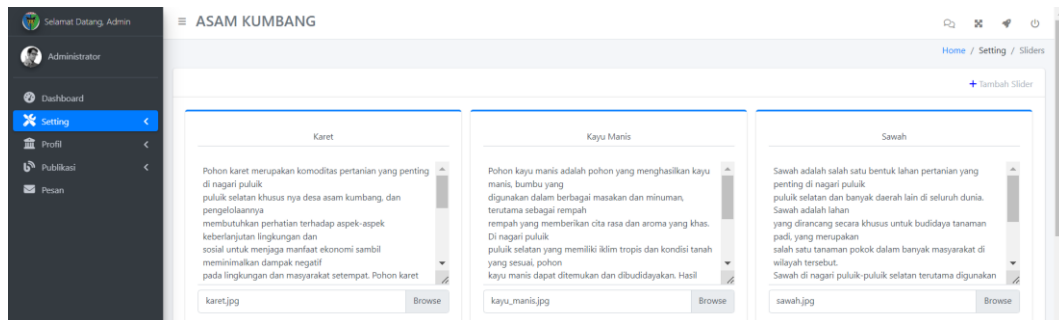
Pada halaman ini admin akan dapat mengelola tampilan utama halaman.



Gambar 5. 26 Tampilan Kelola Halaman Utama

4. Tampilan Kelola Slider

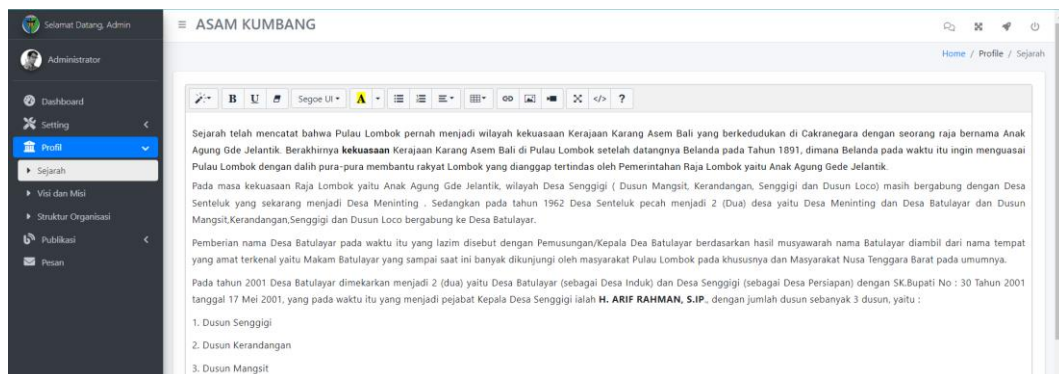
Pada halaman ini admin akan dapat mengelola tampilan slider.



Gambar 5. 27 Tampilan Kelola Slider

5. Tampilan Kelola Data Sejarah

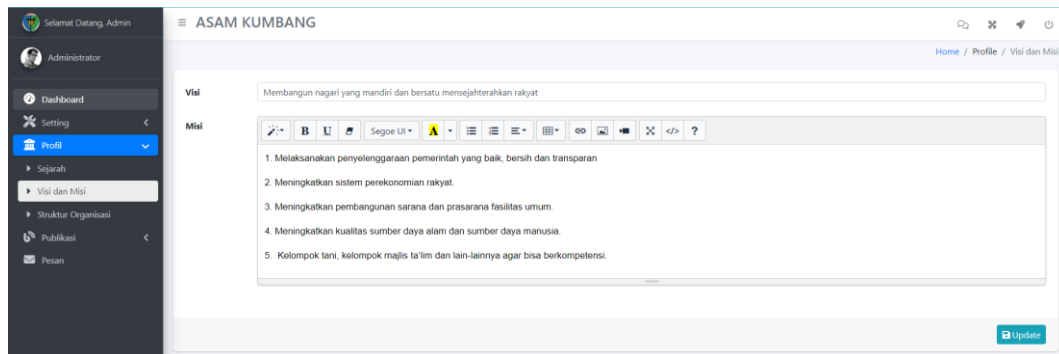
Pada halaman ini admin akan dapat mengelola data sejarah.



Gambar 5. 28 Tampilan Kelola Data Sejarah

6. Tampilan Kelola Data Visi Dan Misi

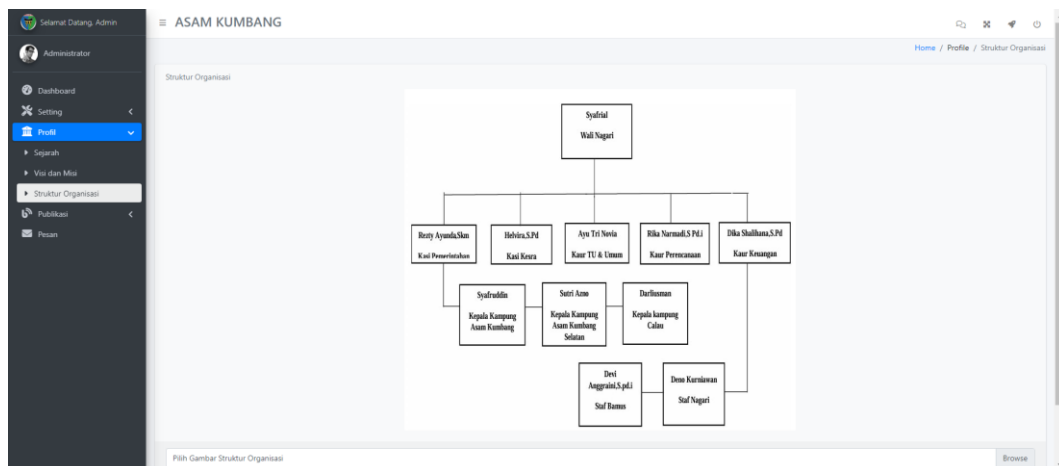
Pada halaman ini admin akan dapat mengelola data visi dan misi



Gambar 5. 29 Tampilan Kelola Data Visi Dan Misi

7. Tampilan Kelola Data Stuktur Organisasi

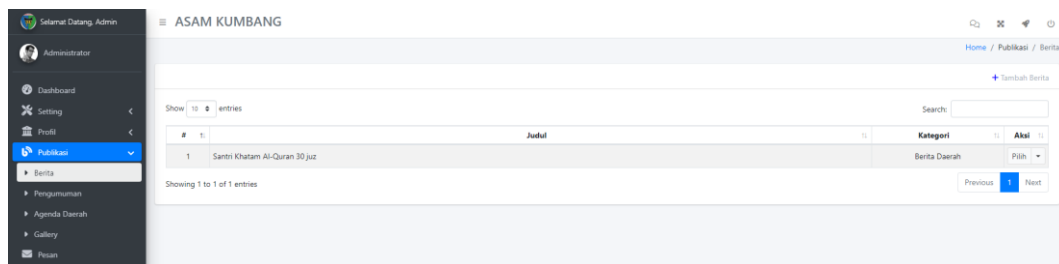
Pada halaman ini admin akan dapat mengelola data struktur organisasi.



Gambar 5. 30 Tampilan Kelola Data Struktur Organisasi

8. Tampilan Kelola Data Berita

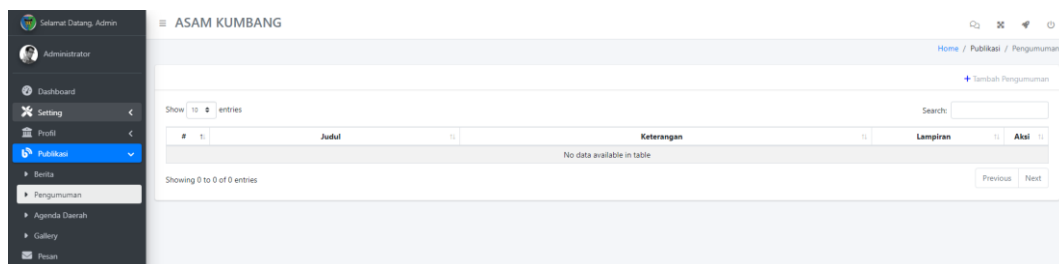
Pada halaman ini admin akan dapat mengelola data berita.



Gambar 5. 31 Tampilan Kelola Data Berita

9. Tampilan Kelola Data Pengumuman

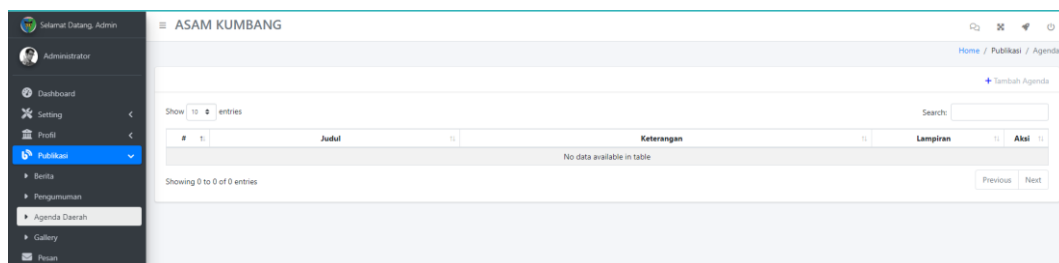
Pada halaman ini admin akan dapat mengelola data pengumuman.



Gambar 5. 32 Tampilan Kelola Data Pengumuman

10. Tampilan Kelola Data Agenda

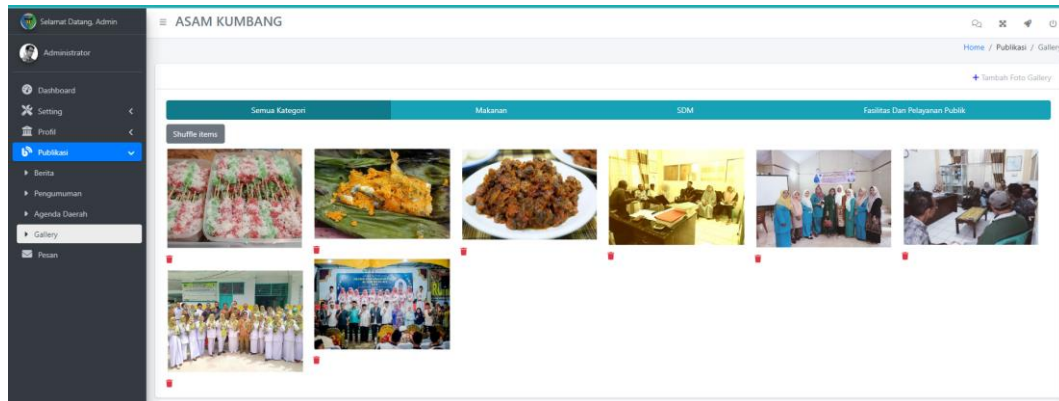
Pada halaman ini admin akan dapat mengelola data agenda.



Gambar 5. 33 Tampilan Kelola Data Agenda

11. Tampilan Kelola Data Gallery

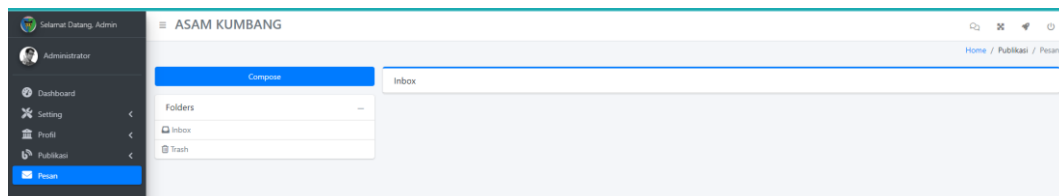
Pada halaman ini admin akan dapat mengelola data galeri.



Gambar 5. 34 Tampilan Kelola Data Galeri

12. Tampilan Lihat Pesan

Pada halaman ini admin akan dapat melihat data pesan masuk



Gambar 5. 35 Tampilan Lihat Data Pesan

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Penulisan penelitian ini mulai dari tahapan analisa permasalahan yang ada hingga pengujian sistem yang baru dirancang maka dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Pengembangan sistem informasi nagari bertujuan untuk membuat Nagari Asam Kumbang di Pesisir Selatan menjadi desa pintar (smart village) dengan memanfaatkan teknologi berbasis web.
2. Fokus utama dari pengembangan sistem informasi tersebut adalah pada kantor Wali Nagari Asam Kumbang. Hal ini menunjukkan bahwa sistem informasi akan digunakan untuk mengelola berbagai aspek administrasi dan pelayanan di kantor tersebut.
3. Sistem informasi nagari yang dikembangkan akan berbasis web, yang berarti dapat diakses dan digunakan secara online melalui internet. Pendekatan ini memungkinkan aksesibilitas yang lebih luas dan mempermudah penggunaan dan manajemen informasi.
4. Dengan adanya sistem informasi nagari berbasis web, diharapkan Nagari Asam Kumbang dapat menjadi desa pintar yang efisien dalam mengelola administrasi dan pelayanan kepada warganya. Sistem ini dapat meningkatkan transparansi, kecepatan, dan efektivitas dalam pengambilan keputusan serta memperbaiki kualitas pelayanan publik.

6.2 Saran

Selain kemampuan aplikasi yang dibahas diatas,sebagai sebuah aplikasi yang baru dikembangkan. penulis merasa masih banyak terdapat berbagai kekurangan. Untuk pengembangan aplikasi ini dikemudian hari ada beberapa hal yang perlu diperhatikan:

1. Pastikan sistem informasi yang dikembangkan memiliki antarmuka yang mudah digunakan dan ramah pengguna. Desain yang intuitif dan sederhana akan memudahkan pegawai kantor dan masyarakat dalam mengakses dan memanfaatkan sistem tersebut. Selain itu, perhatikan juga aspek responsif pada desain agar sistem dapat diakses dengan baik melalui berbagai perangkat, seperti komputer, tablet, atau smartphone.
2. Dalam pengembangan sistem ini, pastikan keamanan data menjadi prioritas utama. Terapkan protokol keamanan yang kuat, seperti enkripsi data dan perlindungan terhadap serangan siber. Sertakan juga kebijakan privasi yang jelas agar pengguna merasa aman dan terlindungi saat menggunakan sistem informasi nagari ini.
3. Lakukan pelatihan dan penyuluhan kepada pegawai kantor dan masyarakat terkait penggunaan sistem informasi ini. Dukungan teknis dan bantuan yang memadai juga perlu disediakan agar pengguna dapat mengatasi masalah atau kesulitan yang mungkin timbul saat menggunakan sistem. Dengan pelatihan dan dukungan yang memadai, pengguna akan lebih siap dalam mengadopsi dan memanfaatkan sistem informasi nagari ini secara efektif.