



TEKNIK OPTIMASI KODE PROGRAM

Tujuan dan Pembagian Optimasi

- Tujuan: menghasilkan kode program yang berukuran lebih kecil dan lebih cepat pada saat dieksekusi.
- Berdasarkan sifat ketergantungan dengan mesin maka optimasi dibagi menjadi dua:
 - a. Machine Dependent Optimizer
 - b. Machine Independent Optimizer

Machine Dependent dan Independent Optimizer

- Machine Dependent Optimizer
Kode program dioptimasi agar lebih efisien saat dieksekusi untuk mesin tertentu. Proses optimasi memerlukan informasi feature yang ada pada mesin tujuan.
- Machine Independent Optimizer
Kode program dioptimasi agar lebih efisien saat dieksekusi untuk lebih dari satu mesin tertentu. Machine Independent Optimizer terdiri dari dua jenis: optimasi lokal dan optimasi global.

Pembagian Optimasi

- Berdasarkan pengembangan program
 - a. Penulisan baris program (*source code*)
 - b. Waktu kompilasi oleh kompiler
- Berdasarkan letak atau posisi baris program (*source code*) di dalam file program, maka optimasi dibagi menjadi dua:
 - a. Optimasi lokal
 - b. Optimasi global

Optimasi lokal (1)

- Optimasi yang dilakukan pada suatu blok source code, dengan cara:
 1. Folding
 2. Redundant-Subexpression Elimination
 3. Optimasi dalam sebuah iterasi
 4. Strength Reduction

Optimasi lokal (2)

Folding

- Mengganti konstanta atau ekspresi yang bisa dievaluasi pada saat *compile time* dengan nilai komputasinya.
- Contoh:

$A := 2 + 3 + B$

Dapat diganti menjadi

$A := 5 + B$

dimana **5**, menggantikan ekspresi

$2 + 3$

Optimasi lokal (3)

Redundant-Subexpression Elimination

- Sebuah ekspresi yang sudah dihitung dapat digunakan kembali, sehingga tidak perlu menghitungnya kembali
- Contoh:

$A := B + C$

$X := Y + \mathbf{B} + \mathbf{C}$

Dapat dioptimasi menjadi

$A := B + C$

$X := Y + \mathbf{A}$

Optimasi lokal (3)

Optimasi dalam sebuah iterasi

Terdiri atas dua:

- *Loop unrolling*
- *Frequency reduction*

Optimasi lokal (4)

Optimasi dalam sebuah iterasi

Loop unrolling, mengganti suatu *loop* (iterasi) dengan menuliskannya menjadi beberapa statement.

Dengan pertimbangan, sebuah iterasi akan mengerjakan serangkaian perintah sebagai berikut:

- ✓ Pemberian nilai awal (inisialisasi) untuk variabel iterasi, dilakukan sekali pada saat pertama kali mengerjakan iterasi.
- ✓ Mengetes apakah variabel iterasi telah mencapai kondisi terminasi, yaitu kondisi benar yang menyebabkan iterasi selesai.
- ✓ Penyesuaian (*adjustment*) terhadap variabel iterasi dengan cara menambah atau mengurangi dengan jumlah tertentu terhadap nilai variabel tersebut.
- ✓ Mengerjakan perintah atau beberapa perintah yang ada di dalam blok iterasi.

Optimasi lokal (5)

Optimasi dalam sebuah iterasi

- Contoh

```
FOR I := 1 to 2 DO  
  A [I] := 0 ;
```

Dioptimasi menjadi:

```
A [1] := 0 ;  
A [2] := 0 ;
```

Optimasi lokal (6)

Optimasi dalam sebuah iterasi

- *Frequency reduction*, memindahkan statement ke tempat yang lebih jarang dieksekusi, dengan pertimbangan untuk mengeksekusi sebuah statement memerlukan waktu.
- Contoh:

```
FOR I := 1 TO 10 DO  
BEGIN  
  X := 5 ;  
  A := A + 1 ;  
END ;
```

menjadi

```
X := 5 ;  
FOR I := 1 TO 10 DO  
BEGIN  
  A := A + 1 ;  
END ;
```

Optimasi lokal (7)

Strength Reduction

- Mengganti suatu operasi dengan jenis operasi lain yang lebih cepat dieksekusi.

Contoh:

- ☐ Operasi perkalian memerlukan waktu eksekusi lebih lama daripada operasi penjumlahan. Oleh karena itu dapat dilakukan penghematan waktu dengan mengganti operasi perkalian tertentu menjadi penjumlahan.



$A := A + 1$

dapat diganti dengan **INC (A) ;**