

[Skip to main content](#)



[PlaywrightDocsAPI](#)

[Node.js](#)

- [Node.js](#)
- [Python](#)
- [Java](#)
- [.NET](#)

[Community](#)

Search⌕

- [Getting Started](#)
 - [Installation](#)
 - [Writing tests](#)
 - [Generating tests](#)
 - [Running and debugging tests](#)
 - [Trace viewer](#)
 - [Setting up CI](#)
- [Getting started - VS Code](#)
- [Release notes](#)
- [Canary releases](#)
- [Playwright Test](#)
 - [Test configuration](#)
 - [Test use options](#)
 - [Annotations](#)
 - [Command line](#)

- [Emulation](#)
 - [Fixtures](#)
 - [Global setup and teardown](#)
 - [Parallelism](#)
 - [Parameterize tests](#)
 - [Projects](#)
 - [Reporters](#)
 - [Retries](#)
 - [Sharding](#)
 - [Timeouts](#)
 - [TypeScript](#)
 - [UI Mode](#)
 - [Web server](#)
- [Guides](#)
 - [Library](#)
 - [Accessibility testing](#)
 - [Actions](#)
 - [Assertions](#)
 - [API testing](#)
 - [Authentication](#)
 - [Auto-waiting](#)
 - [Best Practices](#)
 - [Browsers](#)
 - [Chrome extensions](#)
 - [Clock](#)
 - [Components \(experimental\)](#)
 - [Debugging Tests](#)
 - [Dialogs](#)
 - [Downloads](#)
 - [Evaluating JavaScript](#)
 - [Events](#)
 - [Extensibility](#)
 - [Frames](#)
 - [Handles](#)
 - [Isolation](#)
 - [Locators](#)
 - [Mock APIs](#)
 - [Mock browser APIs](#)
 - [Navigations](#)
 - [Network](#)
 - [Other locators](#)
 - [Page object models](#)
 - [Pages](#)
 - [Screenshots](#)
 - [Visual comparisons](#)
 - [Test generator](#)
 - [Trace viewer](#)
 - [Videos](#)
 - [WebView2](#)
- [Migration](#)

- [Integrations](#)
- [Supported languages](#)
-
- Guides
- Screenshots

On this page

Screenshots

Introduction

Here is a quick way to capture a screenshot and save it into a file:

```
await page.screenshot({ path: 'screenshot.png' });
```

[Screenshots API](#) accepts many parameters for image format, clip area, quality, etc. Make sure to check them out.

Full page screenshots

Full page screenshot is a screenshot of a full scrollable page, as if you had a very tall screen and the page could fit it entirely.

```
await page.screenshot({ path: 'screenshot.png', fullPage: true });
```

Capture into buffer

Rather than writing into a file, you can get a buffer with the image and post-process it or pass it to a third party pixel diff facility.

```
const buffer = await page.screenshot();  
console.log(buffer.toString('base64'));
```

Element screenshot

Sometimes it is useful to take a screenshot of a single element.

```
await page.locator('.header').screenshot({ path: 'screenshot.png' });
```

[Previous](#)
[Pages](#)

[Next](#)
[Visual comparisons](#)

- [Introduction](#)
- [Full page screenshots](#)
- [Capture into buffer](#)
- [Element screenshot](#)

Learn

- [Getting started](#)
- [Playwright Training](#)
- [Learn Videos](#)
- [Feature Videos](#)

Community

- [Stack Overflow](#)
- [Discord](#)
- [Twitter](#)
- [LinkedIn](#)

More

- [GitHub](#)
- [YouTube](#)
- [Blog](#)
- [Ambassadors](#)

Copyright © 2024 Microsoft