

EXPERIENCIA

Desarrollador de Software	CITIAPS	Oct 2019 – Actualidad
----------------------------------	----------------	------------------------------

- Centro de I+D+i que integra diferentes áreas de la Ingeniería y Psicología para generar productos de innovación social, pública y empresarial.
- Desarrollo, mantenimiento y soporte a aplicación geoinformática del UGIT-ONEMI. Como principales tecnologías utilizadas fueron Javascript y los servicios de ArcGIS.
- Desarrollo y mantención de proyecto Banco de Tiempo (República y San Miguel) desarrollado por CITIAPS.
- Desarrollo, soporte y mantención de proyecto FIC Los Lagos. Las principales fueron desplegar la aplicación Mapstore y las base de datos GeoServer y PostgreSQL.

Desarrollador de Software	WEN	Nov 2020 – Actualidad
----------------------------------	------------	------------------------------

- Startup dedicada a la salud bucal de las personas.
- Mis principales tareas son el desarrollo del *backend* para la aplicación móvil y *web*.

EDUCACIÓN

Santiago, Chile	Universidad de Santiago	Mar 2014 – Actualidad
------------------------	--------------------------------	------------------------------

- Ingeniería de Ejecución en Computación e Informática.

Santiago, Chile	Universidad de Santiago	Sept 2019 – Actualidad
------------------------	--------------------------------	-------------------------------

- Magíster en Ingeniería Informática.

EXPERIENCIA TÉCNICA

Proyectos

- **Blockchain** (2020). Basado en el libro “Learn Blockchain by Building One” por Daniel van Flymen. Presenta conceptos claves de blockchain mediante mini-proyectos desarrollados en Python.
- **Portafolio** (En construcción). Página personal y portafolio desarrollada en Gatsby.js (<https://hepem.cl>).
- **Btrack** (En construcción). Herramienta CLI que permite rastrear el precio de libros en diferentes páginas chilenas.

EXPERIENCIA ADICIONAL, PARTICIPACIONES Y LOGROS

-
- **Profesor de Lab. (Mar 2020 – Mar 2021):** Asignatura de Fundamentos de Computación y Programación.
 - **Ayudante de Lab. (Sept 2019 – Mar 2020):** Asignatura de Fundamentos de Computación y Programación.
 - **Lion’s Up (Mar 2018 – Ago 2018):** Participación en programa de emprendimiento realizado por la Universidad de Santiago de Chile.

LINGÜAJES Y TECNOLOGÍAS

-
- **Lenguajes:** Javascript; Python; SQL; C++; Java; R; C.
 - **Frameworks:** Vue.js; Node.js/Express; Keras/Tensorflow.
 - **Bases de datos:** PostgreSQL; MongoDB.
 - **Marcado:** HTML5; CSS3; Markdown.
 - **Otros:** Git; Github/Gitlab; Latex.

IDIOMAS

-
- **Español:** Nativo.
 - **Inglés:** Competente en lectura y audición. Nivel medio en escritura y expresión.