Compte Rendu Lab 1

Nom, Prenom: Khaled Essghaier

Class: DSI21

Pydantic:

```
Pydantic.py > ...
      from pydantic import BaseModel, EmailStr, field validator
      from pydantic core.core schema import FieldValidationInfo
     class User(BaseModel):
         name: str
          email: EmailStr
                              # Validates that the email has a correct format
          account id: int
          @field_validator("account_id")
          @classmethod
          def validate account id(cls, value: int, info: FieldValidationInfo) -> int:
              if value <= 0:
                  raise ValueError(f"account id must be positive: {value}")
              return value
          user = User(name='Ali', email='ali', account id=1234)
      except Exception as e:
          print("Validation Error:", e)
      # Creating a valid user
      user = User(name='Ali', email='ali@gmail.com', account_id=1234)
      # Display the Python model
      print(user)
      # Convert the model to JSON (string)
      user_json_str = user.model_dump_json()
      print(user json str)
      # Convert to a Python dictionary
      user json obj = user.model dump()
      print(user_json_obj)
37
      # Example of creating an instance from a raw JSON string
      import json
      json_str = '{"name": "Ali", "email": "ali@gmail.com", "account_id": 1234}'
      user = User.model_validate_json(json_str)
      print(user)
```

```
value is not a valid email address: An email address must have an @-sign. [type=value_error, input_value='ali', input_type=str]
name='Ali' email='ali@gmail.com' account_id=1234
{"name": "Ali", "email": "ali@gmail.com", "account_id": 1234}
{'name': 'Ali', 'email': 'ali@gmail.com', 'account_id': 1234}
{'name': 'Ali', 'email': 'ali@gmail.com', 'account_id': 1234}
name='Ali' email='ali@gmail.com' account_id=1234
PS D:\DSI21\Semaistre 2\Python avancé\pydantic>
```

- 1. **User(BaseModel)**: Crée un modèle de données avec des types stricts.
- 2. **EmailStr** : Valide que l'email est bien formaté (ex: ali@gmail.com est OK, ali ne l'est pas).
- 3. **@field_validator**: Ajoute une règle personnalisée (ici, account_id doit être > 0).
- 4. model_dump_json(): Sérialise les données en chaîne JSON.
- 5. **model_dump()**: Donne les données sous forme de dictionnaire.
- 6. model_validate_json(): Parse une chaîne JSON et renvoie un objet User.

Ce code vérifie que les données d'un utilisateur sont correctes : l'email doit être valide et l'identifiant positif. Il permet aussi de convertir les données en JSON ou de créer un utilisateur à partir d'un JSON. C'est utile pour sécuriser les données dans une application.

Request:

```
🕏 Request.py > ...
      import requests
      from bs4 import BeautifulSoup
     response = requests.get("https://www.example.com")
     print(response.content) # Correction: 'repsonse' → 'response'
     data = {"name": "Salah", "message": "Hello!"}
     url = "https://httpbin.org/post"
     response = requests.post(url, json=data)
11
12
     response data = response.json()
      print(response_data) # Affiche les données envoyées
     # 3. Vérification du statut HTTP
     response = requests.get("https://httpbin.org/status/404")
     if response.status_code != 200:
          print(f"HTTP Error: {response.status_code}")
     # 4. Gestion du timeout
     url = "https://httpbin.org/delay/10"
     try:
          response = requests.get(url, timeout=10)
      except requests.exceptions.Timeout as err:
          print("Request timed out:", err)
      # 5. Requête avec jeton d'authentification
      auth_token = "XXXXXXXXX"
     headers = {
          "Authorization": f"Bearer {auth token}"
     url = "https://httpbin.org/headers"
     response = requests.get(url, headers=headers)
     print(response.json())
36
     url = "https://www.example.com"
     response = requests.get(url)
     soup = BeautifulSoup(response.content, "html.parser")
```

```
box-shadow: 2px 3px 7px 2px rgba(0,0,0,0,0); \n\ \n\ \arrival(1) \n\ \arrival(2) \n\ \arrival(1) \n\ \arrival(2) \n\ \arrival(1) \n\ \arrival(2) \n\ \arrival(2) \n\ \arrival(1) \n\ \arrival(2) \n\ \arrival(
```

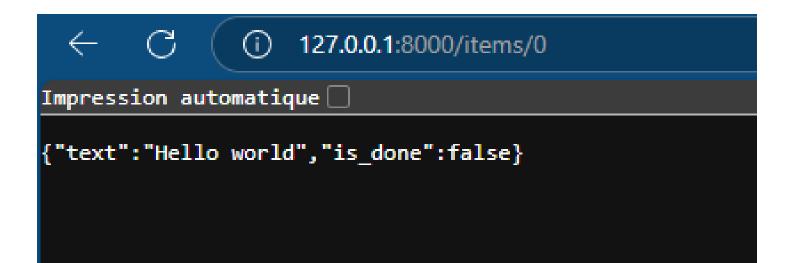
Ce script montre plusieurs exemples d'utilisation de la bibliothèque requests :

- Récupérer et afficher le contenu d'un site.
- Envoyer des données à un serveur avec POST.
- Vérifier les erreurs (comme une page 404).
- Gérer un délai d'attente (timeout).
- Ajouter un jeton d'authentification (Bearer token) dans l'en-tête HTTP.
- Et enfin, utiliser BeautifulSoup pour lire et analyser le HTML d'une page.

Ce code montre comment utiliser Python pour communiquer avec des sites web. Il permet de lire le contenu d'une page, envoyer des données, vérifier si une page existe, gérer les erreurs de connexion, et utiliser un jeton pour s'authentifier. Il utilise aussi BeautifulSoup pour lire le contenu HTML d'une page. C'est utile pour créer des scripts qui récupèrent ou envoient des informations automatiquement sur internet.

FastAPI:

```
main.py > ...
      from fastapi import FastAPI, HTTPException
      from pydantic import BaseModel
     app = FastAPI()
     # Modèle de données
     class Item(BaseModel):
         text: str
          is done: bool = False
     items: list[Item] = []
     @app.get("/")
     def root():
          return {"Hello": "World"}
     @app.post("/items", response model=Item)
     def create_item(item: Item):
          items.append(item)
          return item
     # Récupérer un item par son ID
      @app.get("/items/{item_id}", response_model=Item)
     def get_item(item_id: int):
          if 0 <= item_id < len(items):</pre>
              return items[item id]
          raise HTTPException(status_code=404, detail=f"Item {item_id} not found")
     @app.get("/items", response_model=list[Item])
     def list_items(limit: int = 10):
          return items[:limit]
36
```



Ce code crée une petite application web avec FastAPI. On peut :

- Accéder à la page d'accueil ("/").
- Ajouter un nouvel élément (appelé "item").
- Voir un élément en donnant son numéro.
- Lister plusieurs éléments (par exemple les 10 premiers).

Streamlit:

```
🕏 main.py > ...
     import streamlit as st
     import pandas as pd
     import numpy as np
     import math # Importer math pour math.ceil
     st.write('# Hello World ...')
     # Champ de texte pour saisir un film préféré
     x = st.text_input(' @ Quel est ton film préféré ?')
     # Affiche le film saisi
     if x:
         st.write(f" î Ton film préféré est : **{x}**")
     # Bouton interactif
     if st.button("Clique ici !"):
          st.write(" // Tu as cliqué sur le bouton.")
     # Titres et mise en forme
     st.write("## Ceci est un titre H2")
     st.markdown("*Streamlit* est **vraiment** ***génial***.")
      :red[Streamlit] :orange[peut] :green[écrire] :blue[du texte] :violet[en]
      :gray[beaux] :rainbow[couleurs] et :blue-background[mettre en surbrillance].
     st.markdown("Voici un bouquet : :tulip::cherry_blossom::rose::hibiscus::sunflower::blossom:")
     # Exemple de texte multi-ligne
     multi = '''Si tu termines une ligne avec deux espaces,
     un retour à la ligne doux est utilisé.
     Deux (ou plusieurs) sauts de ligne donnent un retour dur.
     st.markdown(multi)
         data = pd.read_csv("movies.csv")
         st.write("###  Données du fichier `movies.csv`")
          st.dataframe(data)
     except FileNotFoundError:
         st.error("X Fichier 'movies.csv' introuvable. Vérifie qu'il est bien dans le dossier.")
```

```
# Données aléatoires pour les graphiques
chart_data = pd.DataFrame(
    np.random.randn(20, 3),
    columns=["a", "b", "c"]
st.write("### | Diagramme en barres")
st.bar_chart(chart_data)
st.write("### | Courbe linéaire")
st.line_chart(chart_data)
# Calculatrice de remboursement de prêt hypothécaire
st.title("Mortgage Repayments Calculator")
st.write("### Input Data")
col1, col2 = st.columns(2) # Affichage en 2 colonnes
home_value = col1.number_input("Home Value", min_value=0, value=500000)
deposit = col1.number_input("Deposit", min_value=0, value=100000)
interest_rate = col2.number_input("Interest Rate (in %)", min_value=0.0, value=5.5)
loan_term = col2.number_input("Loan Term (in years)", min_value=1, value=30)
loan_amount = home_value - deposit
monthly interest rate = (interest rate / 100) / 12
number of payments = loan term * 12
monthly_payment = (
    loan_amount
    * (monthly_interest_rate * (1 + monthly_interest_rate) ** number_of_payments)
    / ((1 + monthly_interest_rate) ** number_of_payments - 1)
# Affichage des paiements
total_payments = monthly_payment * number_of_payments
total interest = total payments - loan amount
st.write("### Repayments")
col1, col2, col3 = st.columns(3) # Création de 3 colonnes
col1.metric(label="Monthly Repayments", value=f"${monthly_payment:,.2f}")
col2.metric(label="Total Repayments", value=f"${total_payments:,.0f}")
col3.metric(label="Total Interest", value=f"${total_interest:,.0f}")
```

```
schedule = []
     remaining_balance = loan_amount
      for i in range(1, number_of_payments + 1):
          interest_payment = remaining_balance * monthly_interest_rate
          principal_payment = monthly_payment - interest_payment
          remaining_balance -= principal_payment
          year = math.ceil(i / 12) # Calcul de l'année du prêt
          schedule.append(
                  i,
                  monthly_payment,
                  principal_payment,
                  interest_payment,
                  remaining_balance,
                  year,
     df = pd.DataFrame(
          schedule,
         columns=["Month", "Payment", "Principal", "Interest", "Remaining Balance", "Year"],
112
     # Affichage du plan de paiement sous forme de graphique
     st.write("### Payment Schedule")
116
     payments_df = df[["Year", "Remaining Balance"]].groupby("Year").min()
     st.line_chart(payments_df)
118
```



Quel est ton film préféré ?

Clique ici!

Ceci est un titre H2

Streamlit est vraiment génial.

Streamlit peut écrire du texte en beaux couleurs et mettre en surbrillance.

Voici un bouquet : 💆 🌸 🍍 🎕 🜻 🤹

Si tu termines une ligne avec deux espaces, un retour à la ligne doux est utilisé.

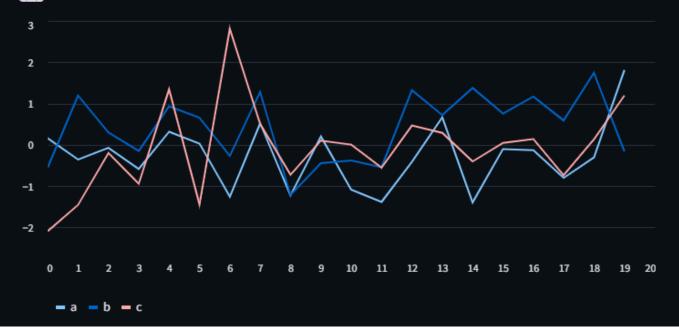
Deux (ou plusieurs) sauts de ligne donnent un retour dur.

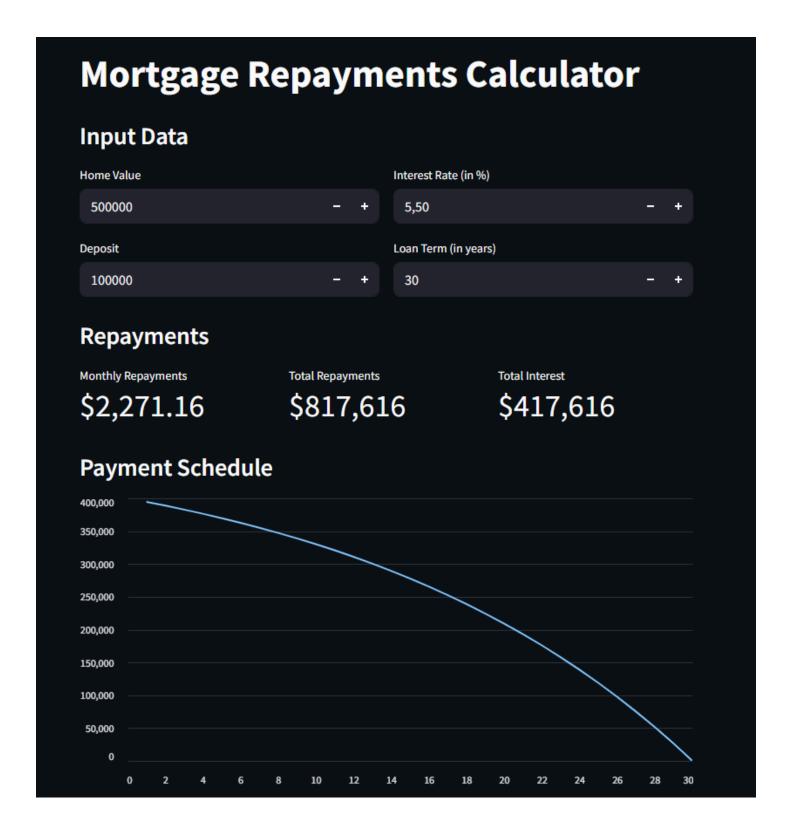
X Fichier 'movies.csv' introuvable. Vérifie qu'il est bien dans le dossier.

Diagramme en barres



Courbe linéaire





Importation des bibliothèques nécessaires :

- **Streamlit**: Pour créer une interface web interactive.
- Pandas et NumPy: Pour manipuler des données et générer des valeurs aléatoires.

Affichage de contenu interactif:

• Utilisation de **st.write()** pour afficher du texte et des titres.

- Utilisation de **st.text_input()** pour capturer l'entrée de l'utilisateur (ici, le film préféré).
- Utilisation de **st.button()** pour créer un bouton interactif et afficher un message lorsque l'utilisateur clique dessus.

Mise en forme avec Markdown:

• Utilisation de **st.markdown()** pour afficher du texte avec une mise en forme avancée (italiques, gras, emojis, couleurs).

Lecture et affichage de données CSV :

• Chargement d'un fichier CSV avec **Pandas** et affichage des données dans un tableau avec **st.dataframe()**.

Génération de graphiques :

 Génération de graphiques avec des données aléatoires (barres et courbes) grâce à st.bar_chart() et st.line_chart().

Calculatrice de remboursements hypothécaires :

- Saisie de données comme la valeur de la maison, le dépôt, le taux d'intérêt et la durée du prêt via **number_input()**.
- Calcul des paiements mensuels du prêt en utilisant la formule des prêts hypothécaires.
- Affichage des résultats sous forme de **st.metric()** pour indiquer les paiements mensuels, le total des paiements et des intérêts.

Plan de remboursement :

- Création d'un plan de remboursement mois par mois avec le principal, l'intérêt, et le solde restant.
- Affichage du plan sous forme de graphique pour visualiser l'évolution du solde restant sur la durée du prêt.

Le code crée une application Streamlit permettant à l'utilisateur d'interagir avec différents éléments comme des champs de texte, des boutons, des graphiques et une calculatrice de remboursement hypothécaire. Tout cela est présenté de manière visuellement agréable et interactive, offrant à l'utilisateur une expérience fluide et dynamique.