

BLM320-Bilgisayar Mimarisi-Proje (Lab.)

Logisim programını kullanarak Tablo 1' de verilen komutları çalıştıran temel bir bilgisayarın donanımsal tasarımını gerçekleştiriniz.

Register larla ilgili bilgiler aşağıda verilmiştir.

Memory : 16x8 bit
AR, PC, DR, AC, INPR, OUTR : 4 Bit
IR : 8 Bit

Tablo 1: Komut seti

Fetch	T ₀ :	AR ← PC
	T ₁ :	IR ← M[AR], PC ← PC + 1
Decode	T ₂ :	DO...D ₁₅ ← Decode IR(4 - 7), AR ← IR(0 - 3)
Memory Reference		
AND	D ₀ T ₃	DR ← M[AR]
	D ₀ T ₄	AC ← AC ∧ DR, SC ← 0
ADD	D ₁ T ₃	DR ← M[AR]
	D ₁ T ₄	AC ← AC + DR, E ← C _{out} , SC ← 0
LDA	D ₂ T ₃	DR ← M[AR]
	D ₂ T ₄	AC ← DR, SC ← 0
STA	D ₃ T ₃	M[AR] ← AC, SC ← 0
BUN	D ₄ T ₃	PC ← AR, SC ← 0
BSA	D ₅ T ₃	M[AR] ← PC, AR ← AR + 1
	D ₅ T ₄	PC ← AR, SC ← 0
RET	D ₆ T ₃	PC ← M[AR], SC ← 0
Register-Reference		
CLA	D ₇ T ₃ :	AC ← 0
CLE	D ₈ T ₃ :	E ← 0
CMA	D ₉ T ₃ :	AC ← AC'
INC	D ₁₀ T ₃ :	AC ← AC + 1
CIR	D ₁₁ T ₃ :	AC ← shr AC, AC(3) ← E, E ← AC(0)
CIL	D ₁₂ T ₃ :	AC ← shl AC, AC(0) ← E, E ← AC(3)
INP	D ₁₃ T ₃ :	AC ← INPR
OUT	D ₁₄ T ₃ :	OUTR ← AC
HLT	D ₁₅ T ₃ :	S ← 0