

## T.P. N°3 en Programmation Orientée Objet en JAVA

**/\*\* Le travail doit être effectué dans le package chapitre1\*/**

### Exercice 1

Ecrire un programme java « Operations » avec Eclipse qui fait l'addition, la soustraction, la multiplication et la division de deux nombres de votre choix et d'afficher leurs résultats. Exemple : 14, 2

### Exercice 2

- 1) Copier le programme suivant et le compléter pour calculer la surface et le périmètre d'un cercle et de l'afficher dans la méthode calculer\_aire\_per. D'appeler la méthode dans la méthode main en donnant la valeur 4.2 pour la valeur de rayon.

```
public class Cercle {  
    //declarer une constant pi=3.14  
    public static void calculer_aire_per(double rayon) {  
        // Écrivez votre code ici  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        // Écrivez votre code ici  
    }  
}
```

### Exercice 3: Manipuler les arguments de la ligne de commande

- 1) En utilisant le bloc-notes de Windows, écrire la classe suivante et enregistrer sous votre espace de travail sous le **package chapitre1** avec le nom CmdArgs.java

```
public class CmdArgs {  
    public static void main(String[] args) {  
        int x = 0;  
        for(String s : args)//parcourir le tableau args  
            System.out.println(x++ + " element = " + s);  
    }  
}
```

Compiler le programme avec **javac** puis l'exécuter comme suit:

java CmdArgs x 1

Le résultat sera:

.....  
.....

- 2) Que représentent x et 1 ?

.....

- 3) refaire l'exécution en donnant 3 valeurs de votre choix



[illegible]