

Module : Atelier de Programmation I **Responsable de cours:** Sassi Aymen
Responsables de TPs: Chakroun Rania, Hatem Ghorbel, Hssan Louati,
Manel Ammar, Nadia Chamkha, Nesrine Ksentini, Nesrine Triki, Rania
Boujelben

**Institut Supérieur
d'Informatique et
Multimédia de
Sfax**

A.U : 2022/2023

TP N° 5. Pointeurs

Exercice 1:

Écrire un programme C qui utilise la notion de pointeur pour lire deux entiers et calculer leur somme.

Exercice 2:

Écrire un programme C qui utilise la notion de pointeur pour la permutation du contenu de deux variables de type char.

Exercice 3:

Écrire un programme C qui remplit un tableau d'entiers et calcule la somme de ses éléments en utilisant un pointeur pour son parcours.

Exercice 4:

Écrire un programme C qui réserve l'espace mémoire à un tableau d'entiers de taille entrée par l'utilisateur, le lit puis l'affiche.

Exercice 5:

Écrire un programme C qui réserve l'espace mémoire à un tableau d'entiers à deux dimensions dont la taille est entrée par l'utilisateur, puis le lit et l'affiche.

Exercice 6:

Écrire un programme C qui réserve l'espace mémoire à un tableau de caractères sous forme d'un triangle droit, le remplit par des étoiles (*) puis l'affiche.

Exercice 7:

Écrire un programme C qui calcule le produit de deux entiers en n'utilisant que les pointeurs.

Exercice 8:

Écrire un programme C qui crée un tableau d'entiers dynamique à deux dimensions, le lit, puis permute deux lignes spécifiées par l'utilisateur sans pour autant déplacer les entiers de leur emplacement mémoire.