

Programmation orientée objet avec python

Exercice 1 : Création d'une classe Book

- 1) Définir une classe Book avec les attributs suivants : Titre, Auteur (Nom complet), Prix.
- 2) Définir un constructeur ayant comme attributs : Titre, Auteur, Prix.
- 3) Définir la méthode View() pour afficher les informations d'une instance object Book.
- 4) Ecrire un programme pour tester la classe Book.

Exercice 2 : Création d'une classe CompteBancaire

- 1) Créer une classe Python nommée CompteBancaire qui représente un compte bancaire, ayant pour attributs : numeroCompte (type numérique) , nom (nom du propriétaire du compte du type chaîne), solde.
- 2) Créer un constructeur ayant comme paramètres : numeroCompte, nom, solde.
- 3) Créer une méthode Versement() qui gère les versements.
- 4) Créer une méthode Retrait() qui gère les retraits.
- 5) Créer une méthode Agios() permettant d'appliquer les agios à un pourcentage de 5 % du solde.
- 6) Créer une méthode afficher() permettant d'afficher les détails sur le compte.
- 7) Donner le code complet de la classe CompteBancaire.

Exercice 3 : Création d'une classe Etudiant

- 1) Écrire une classe Python appelée « Etudiant » avec les attributs suivants :
 - nom : (de type char), note1, note2 : (de type float)

calc_moy() : calcule la note moyenne.

afficher () : affiche le nom et la note moyenne.
- 2) Le programme principal (main) demande à l'utilisateur d'entrer le nom et les notes d'un étudiant et affiche leur nom et la note moyenne.