


Fondements et programmation IA	
Responsable du Cours : Ines KAMOUN FOURATI	Auditoire : D-LSI ADBD A-U: 2023-2024
TP N° 1 : Programmation orientée objet avec python	

Partie 1 : Création d'une classe Personne

1. Dans un fichier ContactLib.py créer une classe Personne. Cette classe a comme attributs *nom*, *prénom*, *telephone* et *email*.
2. Créer le constructeur de la classe qui initialise les valeurs du telephone et email à None s'ils ne sont pas renseignés
3. Définir la méthode `__str()` qui affiche les informations d'une personne.
4. Ajouter un attribut privé *Adresse*
5. Mettre à jour le constructeur pour lire d'adresse de la personne. L'Adresse, représentée par une seule chaîne de caractère, est composée d'un numéro, d'un nom de rue, d'un code postal et d'une région.
6. Mettre à jour la méthode `__str()` pour n'afficher que la région de la personne

Partie 2 : Création d'un agenda

1. Ecrire une fonction qui lit les informations d'une personne et crée un objet Personne
2. Ecrire une fonction qui affiche toutes les personnes sauvegardées dans une liste d'objet personnes
3. Ecrire une fonction qui supprime une personne (reconnue par son nom et son prénom) d'une liste d'objet personnes
4. Créer un menu qui fait appel à toutes les fonctions présentées précédemment