Institut Supérieur d'Informatique et de Multimédia de Sfax



Auditoire: D-LSIADBD

T.P. N°3 en Programmation Orientée Objet en JAVA

/** Le travail doit être effectué dans le package chapitre1*/

Exercice 1

Ecrire un programme java « Operations » avec Eclipse qui fait l'addition, la soustraction, la multiplication et la division de deux nombres de votre choix et d'afficher leurs résultats. Exemple : 14, 2

Exercice 2

1) Copier le programme suivant et le compléter pour calculer la surface et le périmètre d'un cercle et de l'afficher dans la méthode calculer_aire_per. D'appeler la méthode dans la méthode main en donnant la valeur 4.2 pour la valeur de rayon.

```
public class Cercle {
//declarer une constant pi=3.14
  public static void calculer aire per(double rayon) {
    // Écrivez votre code ici
  public static void main(String[] args) {
     // Écrivez votre code ici
}
```

Exercice 3: Manipuler les arguments de la ligne de commande

1) En utilisant le bloc-notes de Windows, écrire la classe suivante et enregistrer sous votre espace de travail sous le package chapitre1 avec le nom CmdArgs.java

```
public class CmdArgs {
  public static void main(String[] args) {
    int x = 0;
    for(String s : args)//parcourir le tableau args
       System.out.println(x+++ " element = " + s);
Compiler le programme avec javac puis l'exécuter comme suit:
java CmdArqs x 1
Le résultat sera:
2) Que représentent x et 1 ?
```

3) refaire l'exécution en donnant 3 valeurs de votre choix

4) refaire l'exécution en donnant 4 valeurs de votre choix
5) Qu'est-ce que vous constatez ?
6) Refaire le même travail en utilisant Eclipse, (juste ouvrir le fichier et travailler dessus).
7) Refaire les exercices 1 et 2 en utilisant les arguments de main au lieu des valeurs données. Exercice 4
En utilisant Eclipse, créer une classe UseArg sous le nouveau package chapitre1 et déclarer deux variables d'instance nom et prenom. - Ecrire le constructeur de la classe avec deux paramètres n et p. - Ecrire une méthode afficherNomPrenom qui affiche le nom et prenom - Ecrire la méthode main qui crée une instance de UseArg en lui donnant comme paramètre arg[0] et
arg[1] de main et appelle la méthode afficherNomPrenom.

Exercice 5

Ecrire une classe "Global" déclarant deux variables static a et b et deux variables d'instance c et d de type int.

- 1) Créer un constructeur pour la classe Global, qui affiche le message «une instance Gobal Créée »
- 2) écrire une méthode static « useStatic" qui permet d'affecter 10 et 15 aux variables a et b de retourner la valeur de a*b
- 3) écrire une méthode "useInstance " permettant d'attribuer les valeurs 20 et 35 à c et d et de retourner la valeur de c+d+a+b.

4) écrire la méthod	de main, permettant d	l'appeler les deux	méthodes et d'a	fficher leurs rés	ultats.
					••••••