Institut Supérieur d'Informatique et de Multimédia de Sfax



Auditoire: D-LSIADBD

## T.P. n°8 en Programmation Orientée Objet en JAVA

Créer un package « getsionVoitures ». Les classes suivantes doivent appartenir au package créé.

1) Développer une classe public <b>Voiture</b> sachant qu'une voiture est caractérisée par sa matricule
(String), sa marque (String) et sa puissance (int). Les attributs sont visibles uniquement dans la même classe. Ajouter un constructeur sans paramètres et un constructeur qui permet de d'initialiser les attributs matricule, marque et puissance. Ajouter les accesseurs et les modificateurs nécessaires.
Ajouter une méthode toString qui permet de retourner les attributs d'un objet de type Voiture.
2) Développer une classe public UsageVoiture, dans le package gestionVoitures, qui contient une
méthode main permettant de créer une instance de voiture en donnant les valeurs à partir de args de main. Modifier la marque avec une valeur donnée puis afficher la marque. Afficher l'objet créé. Puis, exécuter la classe UsageVoiture.
3) Ajouter dans la classe Voiture une méthode final reparationVoiture() qui affiche « voiture réparée ».

4) Ecrire dans le même package, une classe VoitureFille qui hérite de la classe Voiture. Réécrire le méthode reparationVoiture en gardant le même type de retour et le même niveau d'accès pour afficher voiture fille réparée. Est-ce que la méthode compile ? Expliquez.  Les methods final peut etre accesible pour tous les classes mais, on ne peut pas le modifier dans des autres classes, seul dans la class mére 'Voitures'
Enlever le mot final de reparationVoiture dans la classe Voiture.
5) Ecrire une méthode main dans la classe VoitureFille, qui créé un objet vf de type VoitureFille e utilisant le constructeur sans paramètre.
6) quelles sont les attributs de vf? Quelles sont leurs valeurs?
7) modifier les valeurs des attributs de vf en utilisant la classe Scanner