

## Lecture d'un fichier



Créez un fichier **testFile.txt** dans un répertoire **data** avec le contenu suivant :

```
1 Celui qui croyait au ciel
2 Celui qui n'y croyait pas
3 Tous deux adoraient la belle
4 Prisonnière des soldats
```

Créez un fichier **server.js** comme suit :

```
1 var fs = require('fs');
2
3 fs.readFile('data/testFile.txt', (err, data) => {
4
5     if (err) throw err;
6
7     console.log(data.toString());
8 });
```

Exécuter le programme suivant

```
1 node server.js
```

## Writing File



### Création et écriture d'un nouveau fichier

Créez un fichier **server.js** comme suit :

```
1 var fs = require('fs');
2
3 fs.writeFile('data/test.txt', 'Hello World!', (err) => {
4     if (err)
5         console.log(err);
6     else
7         console.log('Write operation complete.');
```

Vérifier la création et le contenu du fichier créé **test.txt** dans le répertoire **data**

### Append File Content

Transformer le contenu du fichier **server.js**

```
1 var fs = require('fs');
2
3 fs.appendFile('data/test.txt', '\nAnother Hello World!', (err) => {
4     if (err)
5         console.log(err);
6     else
7         console.log('Append operation complete.');
```

Vérifier la création et le contenu du fichier **test.txt** dans le répertoire **data**

## Open File



On peut aussi ouvrir un fichier en **lecture et/ou écriture**

Transformer le fichier **server.js** comme suit

```
1  var fs = require('fs');
2
3  fs.open('data/testFile.txt', 'r', (err, fd) => {
4
5      if (err) {
6          return console.error(err);
7      }
8
9      var buffr = new Buffer(1024);
10
11     fs.read(fd, buffr, 0, buffr.length, 0, (err, bytes) => {
12
13         if (err) throw err;
14
15         // Print only read bytes to avoid junk.
16         if (bytes > 0) {
17             console.log(buffr.slice(0, bytes).toString());
18         }
19
20         // Close the opened file.
21         fs.close(fd, (err) => {
22             if (err) throw err;
23         });
24     });
25 });
```

## Delete File



Éditer et transformer le fichier **server.js**

```
1  var fs = require('fs');
2
3  fs.unlink('data/test.txt', () => {
4
5      console.log('write operation complete.');
```