

Writing Simple Module



Nous allons dans un premier temps créer un fichier `log.js` pour notre module.

Créer un fichier **log.js** avec le contenu suivant

```
1  var log = {
2    info: (info) => {
3      console.log('Info: ' + info);
4    },
5    warning: (warning) => {
6      console.log('Warning: ' + warning);
7    },
8    error: (error) => {
9      console.log('Error: ' + error);
10   }
11 };
12
13 module.exports = log
```

Pour charger le module il suffit de créer un fichier **app.js** avec le code suivant :

```
1  var myLogModule = require('./log.js');
2
3  myLogModule.info('Node.js started');
```

Lancer l'application en utilisant le code suivant dans une fenêtre de commande windows:

```
1 node app.js
```

Nous obtenons le texte suivant en sortie

```
1 Info: Node.js started
```

module.exports



Créez un fichier **messages.js** avec le contenu suivant

```
1  module.exports = 'Hello world';
```

Créer un fichier **app.js** avec le contenu suivant :

```
1  var msg = require('./messages.js');
2
3  console.log(msg);
```

Exécuter le fichier **app.js**

```
1 node app.js
```

En sortie nous obtenons

```
1 Hello World
```

Export Object



Éditer le fichier **messages.js** et changer le contenu comme suit

```
1 exports.SimpleMessage = 'Hello world';
2
3 //or
4 // module.exports.SimpleMessage = 'Hello world';
```

Transformer **app.js** comme suit

```
1 var msg = require('./messages.js');
2
3 console.log(msg.SimpleMessage);
```

Vérifier la sortie en exécutant l'application **app.js**

Nous pouvons exporter un objet avec une fonction

Transformer **log.js** comme suit

```
1 module.exports.log = (msg) => {
2   |   console.log(msg);
3   };
```

Transformer le fichier **app.js** comme suit

```
1 var msg = require('./log.js');
2
3 msg.log('Hello World');
```

Vérifier la sortie en exécutant l'application **app.js**

Nous pouvons exporter un objet JSON comme suit :

Créer un fichier **data.js** avec le contenu suivaznt

```
1 module.exports = {
2   firstName: 'James',
3   lastName: 'Bond'
4 }
```

Changer le fichier **app.js** comme suit

```
1 var person = require('./data.js');
2 console.log(person.firstName + ' ' + person.lastName);
```

Vérifier la sortie en exécutant l'application **app.js**

Export Function



Éditer le fichier **log.js** et transformer comme suit :

```
1 module.exports = (msg) => {  
2   console.log(msg);  
3 };
```

Transformer **app.js**

```
1 var msg = require('./log.js');  
2  
3 msg('Hello World');
```

Vérifier la sortie en exécutant l'application **app.js**

Export function as a class



Créez un fichier **person.js**

```
1 module.exports = function (firstName, lastName) {  
2   this.firstName = firstName;  
3   this.lastName = lastName;  
4   this.fullName = function () {  
5     return this.firstName + ' ' + this.lastName;  
6   }  
7 }
```

Transformer le fichier **app.js** comme suit :

```
1 var person = require('./person.js');  
2  
3 var person1 = new person('James', 'Bond');  
4  
5 console.log(person1.fullName());
```

Lancer l'application **app.js** sur un terminal, nous obtenons

```
1 C:\> node app.js  
2 James Bond
```

Load module from separate folder



Créez un répertoire **utility**.

Déplacez le fichier **person.js** dans ce répertoire

Transformer le fichier **app.js** pour charger le module

```
1 var person = require('./utility/person.js');
```