

JOURNAL DE DEV



KOJOK TARRAF | Malcom



SYNTHÈSE

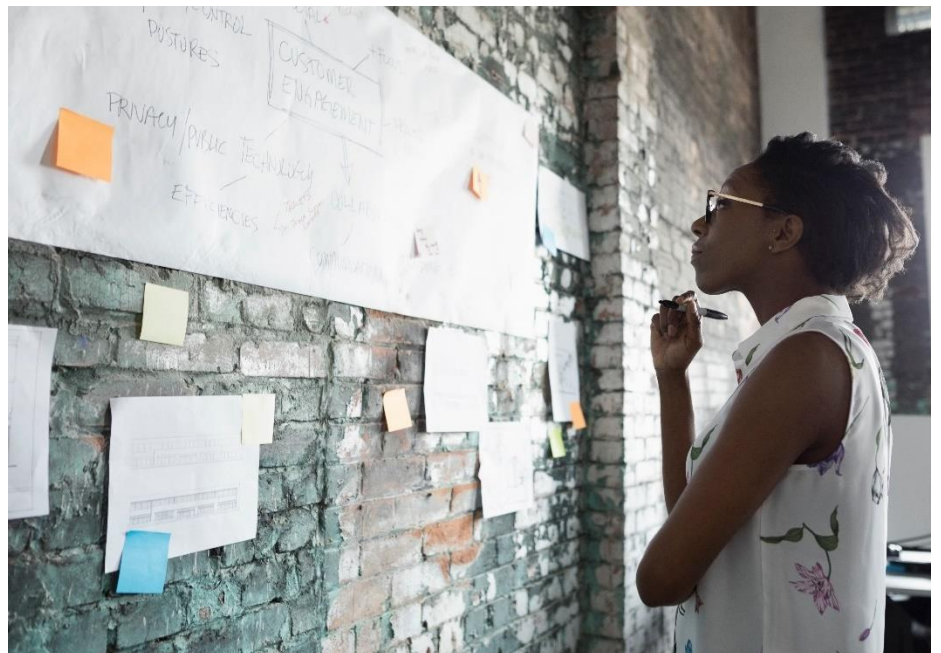
Ce journal de dev a été mis en place pour établir un suivi des tâches tout au long de ce projet qu'est le GroupieTracker. Vous trouverez donc à travers celui-ci mes différentes répartitions de tâches, ce qui a pu être respecté et ce qui a été de réaliser. Vous trouverez aussi mon avis sur ce qui aurait pu être amélioré dans mon travail.

OBJECTIFS DE LA SEMAINE 1

DU 06 AU 12 MARS 2023

Mes objectifs durant cette semaine était de trouver l'API que j'allais utiliser pour ce fameux projet d'on on nous parle depuis le début. Après quelques recherches je me suis retrouvé face a une API sympa nous montrant les différents personnages de la saga Game Of Thrones. Etant fan de cette série que demander de plus que de travailler sur cette API.

Comme autre objectif de cette semaine, réaliser les bases de mes pages html comme le header le footer et surtout me renseigner sur comment bien utiliser mon API en Go. Les objectifs de la semaine on tous été remplie dans les délais, j'ai donc profiter de mon léger temps d'avance pour avancer sur d'autres projets.





Tâches ajoutées

- Afficher les données reçues de l'API sur mes différentes pages.
- Réaliser un CSS correct avec du responsive.
- Checker le github et déposer le lien sur Moodle sans oublier d'y ajouter le Readme.
- Prévoir du temps pour les différents problèmes qui peuvent survenir.
- Tenir un journal de Dev.

OBJECTIFS DE LA SEMAINE 2

DU 13 AU 16 MARS 2023

Etant à fond sur mon autre projet, je n'ai pas avancé pendant ces jours sur le projet GroupiTracker.

DU 17 AU 20 MARS

Durant ces trois jours de rush, j'ai dû gérer pas mal de trucs à la fois. Les tâches principales de ce rush sont affichées sur la gauche.

Pour ce qui est de la tâche concernant Github, elle a été assez simple à expédier donc c'est la première que j'ai faite. L'affichage des données que je récupère de mon API ne furent pas compliquer non plus à afficher. Mon problème est que je suis souvent perfectionniste ce qui me fait perdre beaucoup de temps sur de petits détails. Ici j'ai perdu pas mal de temps sur le design de mes pages surtout sur le header et le footer (les couleurs et la disposition) parce que ça ne rendait pas comme je le voulais.

Passé ça, j'ai eu des soucis au niveau de mon code html et de sa liaison avec mon code en Go, qui affichait le même contenu sur toutes mes pages jusqu'à ce que je comprenne comment régler ce problème. Mais cela m'a fait perdre pas mal de temps ce qui fait que mon CSS et mon responsive ne sont respectivement pas finis et pas encore fait.

Je n'ai pas spécialement eu d'autres problèmes mis à part moi-même qui m'auto-empêche d'avancer à un rythme correct parce qu'il faut que tout soit comme je veux et à mon goût. Il ne me reste que la matinée de ce jour qu'est le lundi 20 mars 2023 pour finir ce qu'il me reste à faire (j'écris tout ça à 5h c'est à savoir).



CONCLUSION DE CE PROJET

Globalement, ce projet c'est plutôt bien déroulé mis à part le retard que j'ai accumulé et qui me fait encore travailler à cette heure-ci. Très sincèrement mis à part le web, j'ai beaucoup apprécié ce projet qui m'a permis de un de beaucoup mieux comprendre les API mais aussi et surtout de savoir comment les utiliser correctement. Malgré le fait que je n'aime pas trop le web de base mais aussi parce qu'on en fait énormément je garderai un bon souvenir et surtout des compétences importantes de ce projet.