1. Alert, Prompt, Confirm

Exercice 1 : Créez un script qui demande à l'utilisateur son nom avec prompt, affiche un message de bienvenue avec alert, et utilise confirm pour demander s'il veut continuer.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

2. console.log()

Exercice 2 : Créez un script qui utilise console.log pour afficher des messages et des valeurs de variables dans la console du navigateur. Exemple :

let a = 5

let b = 6

console.log("La valeur de a est : " + a);

console.log("La valeur de b est : " + b);

console.log("La somme de a et b est : " + (a + b));

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

3. Commentaires en JS

Exercice 3 : Ajoutez des commentaires dans le code précédent ( exercice 1 et 2 ) pour expliquer chaque ligne.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

4. Les types de données

Exercice 4 : Créez un script qui déclare différentes variables avec des types de données différents et affiche leur type dans la console.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

5. Opérateurs arithmétiques, logiques, de comparaison

Exercice 5 : Créez un script qui utilise différents opérateurs et affiche les résultats.

Ajoutez des commentaires pour expliquer chaque ligne.

Opérateurs arithmétiques ( + , -, \* ,/, %, \*\* )

Opérateurs de comparaison ( > , < , == , === , != , <= ,>=)

Opérateurs logiques ( &&, ||, !)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Exercice 6 : Créez un script qui utilise différents opérateurs d'affectation.

Ajoutez des commentaires pour expliquer chaque ligne.

Opérateurs d'affectation ( += , -=, \*=, /=, %=)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

7. Les chaînes de caractères

Exercice 7 : Tester les code suivants et ecrire en commentaire le resultat et la fonctionalitée de chaque instruction en commentaire

let message = "Bonjour, monde !";

console.log(message.length);

console.log(message.toUpperCase());

console.log(message.toLowerCase());

console.log(message.indexOf("monde"));

console.log(message.replace("monde", "tout le monde"));

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

8. Objet

Exercice 8 : Manipulation d'objets en JavaScript

Créer un objet :

A. créer un script représentant une etudiant avec des propriétés telles que le nom soit "Azyz", l'âge soit 30 , et un tableau de compétences de taille 4 contient les elements suivant "HTML", "CSS" , "JAVASCRIPT", "React JS " .

Rappel example de declaration de tableau :

let tab = [ "bonjour", "Good morning", "sbeh elkhir ]

j'ai declaré une varibale appellée tab qui contient 3 cases

B. Accéder aux propriétés de l'objet et afficher leurs valeurs.

C. Changer le nom d'etudiant par votre nom et l'age par votre age et le tableau de competance par vos compétences