

DELEGACIÓN

IPOO – Introducción a la Programación Orientada a Objetos



Tecnicatura Universitaria en Desarrollo Web
Facultad de Informática
Universidad Nacional del Comahue

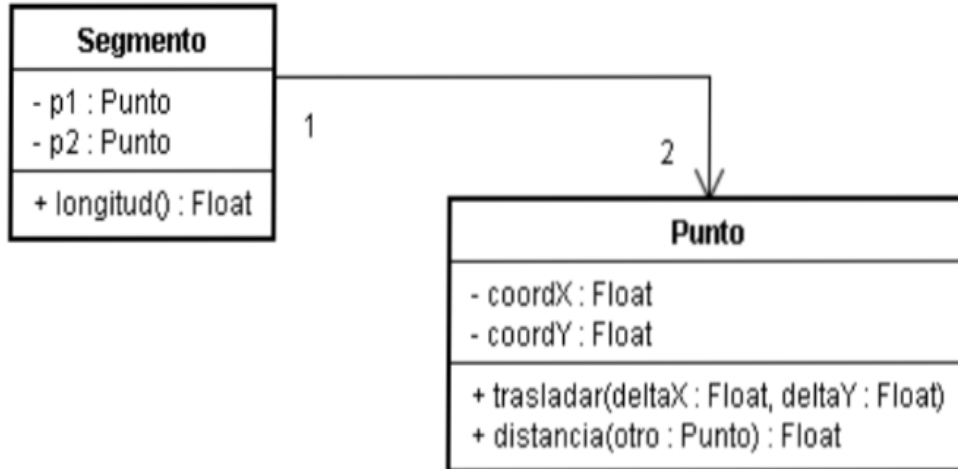
Repaso de conceptos previos

- Qué es un objeto ?
- Qué es una Clase ?
- Qué es un atributo ?
- Cuales son los métodos de acceso, el constructor y destructor ?
- Cual es la importancia de redefinir el método `__toString()` ?

Delegación

- Cuando una clase contiene (como atributos) una o más instancias de otra clase, a las que delegará parte de sus funcionalidades.
- Puede verse como la relación entre clases "***S contiene a T***". Por ejemplo, Vehículo contiene un Motor, pero Alumno no contiene a Persona, sino que es una Persona.
- Por ejemplo, la clase Hotel, podría contener una clase **Disponibilidad**, que almacene la disponibilidad de las habitaciones del hotel para distintas fechas. La clase Hotel debería tener, entonces, los métodos consultar_disponibilidad, reservar y cancelar, que todos delegarían en la clase Disponibilidad su funcionamiento principal.

Un ejemplo ...



```
1 <?php class Segmento {
2     private $p1;
3     private $p2;
4     public function __construct($unPunto1,$otroPunto2){
5         $this->p1 = $unPunto1;
6         $this->p2 = $otroPunto2;
7     }
8     public function setP1($p){
9         $this->p1 = $p;
10    }
11    public function getP1(){
12        return $this->p1;
13    }
14    public function setP2($p){
15        $this->p2 = $p;
16    }
17    public function getP2(){
18        return $this->p2;
19    }
20    public function longitud(){
21        $objP1 = $this->getP1();
22        $objP2 = $this->getP2();
23        $dis = $objP1->distancia($objP2) ;
24        return $dis;
25    }
26    public function __toString(){
27        $cad = " Los puntos del segmento segmento:"
28            . $this->getP1(). " , ".$this->getP2();
29        return $cad;
30    }
31 }
32 }>
```

Resumiendo

- Es una forma de reutilización mediante el envío de mensajes a otros objetos es decir: el “*cliente*” pide un servicio a un “*servidor*”. El objeto servidor es el que tiene la responsabilidad de realizar la tarea y de responder al cliente.
- Evitar objetos con muchas responsabilidades.

Muchas Gracias !



Tecnicatura Universitaria en Desarrollo Web
Facultad de Informática
Universidad Nacional del Comahue