

2do PARCIAL 2021 - 27/10/2021

Consigna de Entrega:

Debe entregar un archivo editable estilo (docx, odt) y un archivo .pdf en la tarea habilitada en PEDCO.

Al resolver cada ejercicio debe **indicar claramente el número de Ejercicio** que está resolviendo.

En el documento a entregar debe indicar todos sus datos: **Nombre y Apellido, Legajo, DNI, Mail, Carrera**

EJERCICIO 1)



Se le ha pedido a la Facultad de Informática colaborar en el desarrollo de un sistema que permita analizar datos ingresados sobre Destinos Turísticos de Argentina el pasado fin de semana.

Un usuario se encargará de ingresar los siguientes datos de cada Destino Turístico al Programa Principal:

1. Nombre del Destino Turístico
2. Cantidad de Turistas
3. Ingreso (en Millones de dólares)

El objetivo del Programa es mostrar el siguiente resultado en pantalla:

- 1) Promedio de Ingresos (en Millones de dólares)
- 2) De la suma Total de Turistas, qué Porcentaje de Turistas recibió El Destino Turístico 'San Martin de Los Andes'?
- 3) Nombre del Destino Turístico con mayor Cantidad de Turistas

Para la resolución considere utilizar un ciclo interactivo que le permite al usuario ingresar uno o más Destinos Turísticos.

El programa debe implementarse en lenguaje de Pseudocódigo, utilizando buenas prácticas de programación vistas en la materia (Declaración de variables, notación lowerCamelCase, nombres significativos de variables).

Antes de comenzar con la resolución, preste atención a los siguientes ejemplos para comprender mejor el enunciado:

Ejemplo 1:			
Entrada			Salida
Salta	120000	36.7	1) 36.7
			2) 0%
			3) Salta

Ejemplo 2:			
Entrada			Salida
San Salvador de Jujuy	10500	3.2	1) 14.3
San Martin de los Andes	80000	24.4	2) 56.94%
Tucuman	50000	15.3	3) San Martin de los Andes

EJERCICIO 2)

i. **Desarrollar en lenguaje PHP** (respetando las buenas prácticas de programación aprendidas del pseudocódigo):

Se requiere un Programa Principal para Jugar al Adivina, Adivinador que consiste en lo siguiente:

En primer lugar, un usuario debe indicar cuál es La Palabra X que debe ser Adivinada y la cantidad de Palabras que se deben ingresar para descubrir La Palabra X.

En segundo lugar, se debe ingresar la secuencia de Palabras que intentan Adivinar La Palabra X.

Por último y al finalizar, el Programa debe mostrar la cantidad de Palabras ingresadas que coinciden con La Palabra X.

Observación: El usuario ingresará los datos que se le piden, no debe validar los datos de entrada. Se evaluará el tipo de ciclo utilizado.

ii. **Realizar las siguientes trazas:**

Entrada:	Salida
Palabra X: luna	No hay secuencia de Palabras para analizar
Cantidad de Palabras: 0	

Entrada:	Salida
Palabra X: banco	2
Cantidad de Palabras: 4	
plaza	
banco	
arbol	
banco	