

گزارش تمرین پرسپترون

یاسمین رحیمی ۸۱۰۸۹۶۰۲۱

تعریف سوال

یک سری کاراکتر داریم (A,B,C,D,E,J,K) و یک سری داده برای یادگیری (از هر کاراکتر ۳ داده ی مجزا داریم که هر کدام به صورت یک ماتریس ۹*۷ نشان داده شده) . حال می‌خواهیم به وسیله ی الگوریتم پرسپترون وزن شبکه‌های عصبی را با استفاده از این داده‌ها تغییر بدهیم تا به مقداری برسیم که شبکه بتواند با تقریب خوبی داده‌های یادگیری و داده‌های تست را درست تشخیص دهد.

الگوریتم پرسپترون

در الگوریتم پرسپترون ما به صورت زیر عمل می‌کنیم:

مرحله ی اول:

به وزن‌ها و بایاس و نرخ یادگیری مقدار می‌دهیم. برای سادگی می‌توانیم نرخ یادگیری را ۱ و باقی را ۰ در نظر بگیریم.

مرحله ی دوم:

$$y_{in} = b + \sum_i x_i w_i;$$

به ازای ورودی هر کاراکتر اکتیویشن فانکشن به این صورت عمل می‌کند:

$$y = \begin{cases} 1 & \text{if } y_{in} > \theta \\ 0 & \text{if } -\theta \leq y_{in} \leq \theta \\ -1 & \text{if } y_{in} < -\theta \end{cases}$$

مرحله ی سوم:

وزن‌ها به صورت زیر آپدیت می‌شوند:

$$w_i(\text{new}) = w_i(\text{old}) + \eta x_i,$$

$$b(\text{new}) = b(\text{old}) + \eta t.$$

هر زمانی که وزن‌های قدیمی بعد از یک آپیک تغییری نکند و ثابت بماند مقداری وزن‌ها به اتمام رسیده و برنامه مرحله ی یادگیری را به پایان می‌رساند.

پیاده‌سازی

من کد این الگوریتم را در زبان پایتون نوشتم و خلاصه ای از تابع عملکرد آن را در زیر توضیح می‌دهم:

تابع Readfile()

در این تابع من ۲۱ ماتریس کاراکترها (از هر کاراکتر ۳ نمونه وجود دارد) را در یک فایل تکست می‌گیرم و مقادیر هر ۹ خط فایل را (یعنی هر کاراکتر را) در یک آرایه `train` ذخیره می‌کنم. این آرایه از پکیج `numpy` تعریف شده که استفاده از اعضای این پکیج برای انجام کارهای محاسباتی توصیه می‌شود. تمام این آرایه ها به لیست `train_data` افزوده می‌شوند.

```
def Readfile():
    train_data = []
    with open("training-data.txt") as file:
        cnt, ind = 0, 0
        train = num.zeros(64, dtype=int)
        for line in file:
            if cnt == 0:
                train[0] = 1
                ind += 1
                cnt += 1
                for element in line:
                    if element == '#':
                        train[ind] = 1
                        ind += 1
                    elif element == '*':
                        train[ind] = -1
                        ind += 1

            elif cnt == 9:
                cnt, ind = 0, 0
                train_data.append(train)
                train = num.zeros(64, dtype=int)
            else:
                for element in line:
                    if element == '#':
                        train[ind] = 1
                        ind += 1
                    elif element == '*':
                        train[ind] = -1
                        ind += 1

                cnt += 1
    return train_data
```

تابع Actfunc

این تابع کار اکتیویشن فانکشن را انجام می‌دهد. در این برنامه من تتا را برابر صفر قرار دادم.

```
def Actfunc (y_in):

    if y_in > 0:
        y_out = 1
    else:
        y_out = -1
    return y_out
```

تابع Learn()

این تابع لیست داده های یادگیری را به عنوان ورودی می گیرد و در یک حلقه به تعداد کاراکترها هر بار یک آرایه ی ۶۴ تایی وزن شبکه تولید می شود و سپس وزن مرتبط با هر پرسپترون در آرایه ی مربوط به کاراکتر آن ضرب داخلی می شود و تابع **Actfunc(Activation function)** فراخوانی می شود. مقداری که تابع برگرداند اگر با تارگت ما همخوانی نداشت وزن متناظر آپدیت می شود تا زمانی که وزن ها به گونه ای شود که کاراکتر مورد نظر برای پرسپترون متناظرش خروجی ۱ بدهد و برای باقی پرسپترون ها خروجی ۱- بدهد. در این زمان وزن ها دیگر تغییری نمی کنند و تعداد دفعاتی که وزن ها تغییر کرده تا به ثبات برسد در پارامتر **ایپک** ذخیره می شود.

```
def Learn(train_data):
    epoch = 0
    weights = []
    while True:
        for j in range(0,7):
            weight = num.random.rand( 64,)
            backstep = weight.copy()
            for i in range (0, len(train_data)):
                s = train_data[i]
                y_in = weight.dot(s)
                Actfunc(y_in)
                if i%7 == j:
                    target = 1
                else :
                    target = -1
                if y_in != target :
                    weight += target * train_data[i]
            epoch += 1
            print(weight)
            if num.array_equal(backstep, weight):
                break
            weights.append(weight)
        break
    print (weights)
    return weights
```

test()

تابع تست به این صورت عمل می‌کند که یک کاراکتر را به عنوان ورودی می‌گیریم و ماتریس وزن آن را بسته به این که ورودی چه حرفی باشد روی آن اجرا می‌کنیم. در صورتی که اکتیویشن فانکشن آن برابر ۱ شود برنامه اعلام می‌کند که به درستی تشخیص داده شده ولی اگر با ماتریس وزن حداقل یک کاراکتر دیگر هم خروجی ۱ بدهد اعلام می‌کنیم که الگوریتم شکست خورده.

```
def test(weights):
    character = input("Please enter character: ")
    if character == "A":
        targ = 0
    elif character == "B":
        targ = 1
    elif character == "C":
        targ = 2
    elif character == "D":
        targ = 3
    elif character == "E":
        targ = 4
    elif character == "J":
        targ = 5
    elif character == "K":
        targ = 6
    with open("test-data.txt") as file:
        test = num.zeros(64, dtype=int)
        ind = 1
        test[0] = 1
        for line in file:
            for element in line:
                if element == '#':
                    test[ind] = 1
                    ind += 1
                elif element == '*':
                    test[ind] = -1
                    ind += 1
        testweight = num.zeros((64, 1), dtype=int)
        for j in range(0, 7):
            testweight = weights[j]
            y_in = testweight.dot(test)
            if Actfunc(y_in) == 1 and j == targ:
                print("Perceptron recognized character")
            elif Actfunc(y_in) == 1 and j != targ:
                print(j)
                print("Perceptron failed")
            elif Actfunc(y_in) == -1 and j == targ:
                print("Silly perceptron")
            #print(weight)
```

اجرا:

برنامه را اجرا می کنیم و وزن های تولید شده را پرینت می کنیم که به شرح زیر است:
این آرایه ی وزن کاراکتر اول یعنی A است :

```
[array([[ -0.53854187, -2.00237055, -0.4531011 , 1.57440331, 1.18113521,
        -0.96430305, -2.41497613, 1.28571804, -0.69595687, -0.30306653,
         1.72244994, 3.97130072, -0.21905924, 1.21700698, -0.25772754,
        -0.08656847, -0.9525952 , 1.71168579, 1.35278152, 1.06978057,
         1.93305216, -0.84076019, -0.90737084, -0.99713458, 1.79111691,
         1.9637444 , 3.92300614, 1.20258023, -0.87927284, -0.61127927,
        -2.72668359, 1.97781361, -0.66733887, 1.21245031, -0.51161704,
         1.04971442, -0.03157202, 1.58117311, 1.07735604, 3.65806517,
         3.22030032, 3.1892683 , -0.64979642, -0.21263537, 1.23870189,
         1.16702446, -0.59496603, 1.0190751 , 3.13227319, -0.23685312,
        -0.52528825, 1.00764447, 1.14783639, 1.73608495, -0.59297633,
         3.92105903, -0.78569002, -0.3200797 , 1.91998205, 1.9868401 ,
        -0.80763693, 1.94797861, -0.83570617, 3.33032807]]), array([[ -0.604092
```

و حالا برنامه تابع تست را روی فایل تست اجرا می کند که در بردارنده ی یک A نویزی است و خروجی نشان می دهد
برنامه ی ما تشخیص داده که ورودی همان است ولی به عنوان E هم کاراکتر ما را می پذیرد

```
-----
Perceptron recognized character
4
Perceptron failed
-----
```