

Pr0 - Exercicis sintaxi JAVA

Material a entregar:

- Document de text a on es vegi l'enunciat de l'exercici, el codi del programa i els resultat del mateix en una captura de pantalla.
- Els arxius .java dels programes.
- El codi ha d'estar comentat.

Conceptes que treballem en aquesta pràctica:

- Mètode main i el pas d'arguments a un programa JAVA
- Variables de tipus primitius
- Visibilitat de les variables
- Classe String i StringBuilder
- Arrays de tipus primitius
- Operadors i estructures de programació
- Depuració de programes

Els programes a desenvolupar són:

1. Imprimeix per pantalla "Estic estudiant a L'Institut de Badia del Vallès i estic executant amb eclipse".
2. Recorre i imprimeix la llista d'arguments (array) que es passa a una aplicació Java pel mètode main.
3. Mostrar per pantalla la suma de tots els números senars compresos entre dos números enters emmagatzemats en variables.
4. A partir d'una cadena de la classe String, recorre-la caracter a caracter i retorna o mostra per pantalla la cadena girada.
5. Fes el mateix que al punt anterior però amb una cadena de la classe StringBuilder.
6. A partir d'un array de números sencers sense ordre, calcula la suma de tots els números emmagatzemats mostrant a més el major i el menor dels números.
7. A partir d'un array format per 5 números sencers, ordena de menor a major els números dins de l'array i posteriorment mostra l'array per pantalla. Utilitza l'algoritme de la bombolla.
8. Mostra per pantalla el resultat de calcular el factorial d'un número passat com a argument de l'aplicació.

Debuga cadascun dels programes per veure com avança l'execució i resolució. Consulta el valor de les variables abans i després de canviar.