

Pr03 - Projecte. Clients i proveïdors - NO DUAL

A partir de l'enunciat general i el diagrama de classes del projecte, extreu la informació per implementar el manteniment de clients i proveïdors. Intenta posar en pràctica els coneixements treballats al manteniment de productes.

S'hauran de crear les següents classes:

1. **Persona**
2. **Adreça**
3. **Client**
4. **Proveïdor**
5. Modifica la classe **IniciVistaController** per realitzar el manteniment de productes i persones. Per aclarir el menú que li apareix a l'usuari crea submenús.

Exemple de menú per interactuar amb l'usuari:

1. Productes
 2. Clients
 3. Proveïdors
 4. Sortir
- Opció:

Si escullen 1:

1. Afegir producte
 2. Buscar producte
 3. Modificar producte
 4. Esborrar producte
 5. Mostrar tots els productes
 6. Tornar
- Opció:

Si escullen 2:

1. Afegir client
 2. Buscar client
 3. Modificar client
 4. Esborrar client
 5. Mostrar tots els clients
 6. Tornar
- Opció:

Si escullen 3, el mateix que al cas anterior però amb proveïdors.

6. També a la classe **IniciVistaController**, crea 1 mètode private per demanar a l'usuari una **Adreça**, de manera que el puguis reutilitzar per demanar l'adreça d'un client, d'un proveïdor, etc.
7. Com a classes DAO hem de tenir en compte que hem d'emmagatzemar clients i proveïdors per separat, per tant hem de decidir si hem de crear les classes **ClientsDAO** i **ProveïdorsDAO** o bé només una classe **PersonesDAO**.