

Pr04 - Projecte. Interfaces

Material a entregar:

- Document de text a on es vegi l'enunciat de l'exercici, el codi del programa i el resultat de les proves realitzades i els problemes trobats.
- Els arxius .java de les classes desenvolupades.
- El codi ha d'estar comentat

Exercici 1

Utilitza una còpia del projecte de la Pr02 i fes el següent:

1. Desenvolupa la interface **Imprimible** per crear un nou "comportament".
 - Només tindrà el mètode `imprimir()`
2. Modifica la classe **ProducteAbstract**.
 - Fes que implementi de la interface **Imprimible**.
 - Comprova què passa si no desenvolupes el mètode `imprimir()`

Exercici 2

Utilitza una còpia del projecte de la Pr03 (clients i proveïdors) i fes el següent:

1. Desenvolupa la interface **Imprimible** i modifica la classe **ProducteAbstract** i **PersonaAbstract** com a l'exercici 1.
2. Esborra el mètode `mostrarTots()` de totes les classes DAO i desenvolupa només un mètode a la classe **IniciVistaController** per poder imprimir qualsevol llista mitjançant la interface **Imprimible**.
 - Aquest mètode ha de rebre com a paràmetre un `HashMap`.
 - Per obtenir el `HashMap` de cada classe DAO, crea el mètode `get` corresponent.
 - Modifica l'opció de menú "Mostrar tots" tant de productes com clients i proveïdors per utilitzar aquest mètode comú.