

# Manual de sistema

RochiCoin 2.0

Integrantes:

Miguel Sierra

Khalil El Hage Kassem

Luis Daniel Fuentes Licero

Universidad del Norte  
Barranquilla, Colombia  
2021-II

# Apartados

1. Inicio de sesión

2. Registrarse

3. Cuenta de los usuarios

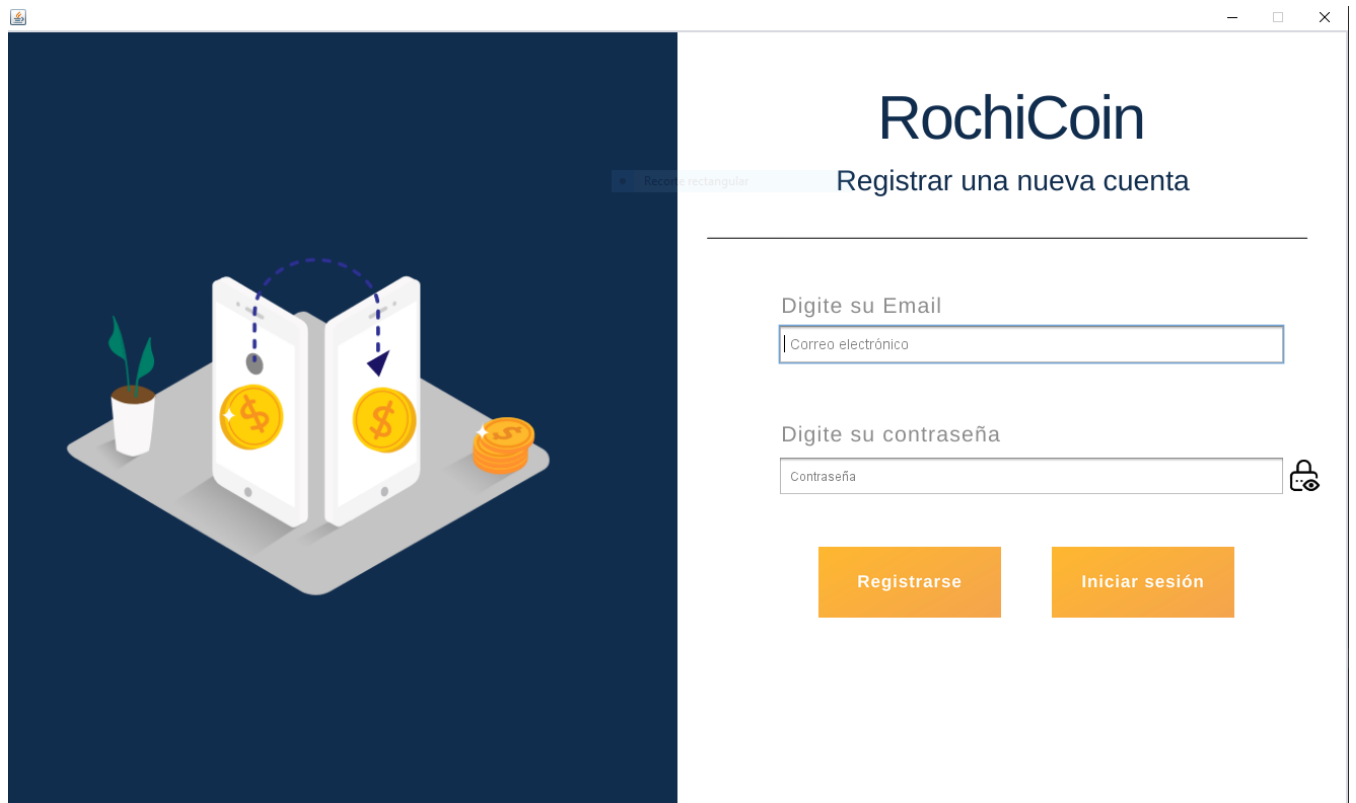
4. Historial

5. Transacción

6. Cuenta del administrador


7. Grafo

**1. Inicio de sesión**



En la página de inicio de sesión, vemos un menú de entrada que le permite al usuario ingresar por medio de su email y de su contraseña secreta. Si estos datos son incorrectos, o no se encuentran en nuestra base de datos, se le pedirá al usuario que digite nuevamente los datos. También tiene un botón para moverse a la página de registrarse.

## 2. Registrarse



# RochiCoin

## Registrar una nueva cuenta

---

Registre rectangular


Digite su nombre

Digite su apellido

Digite su número de identificación

Digite su Email

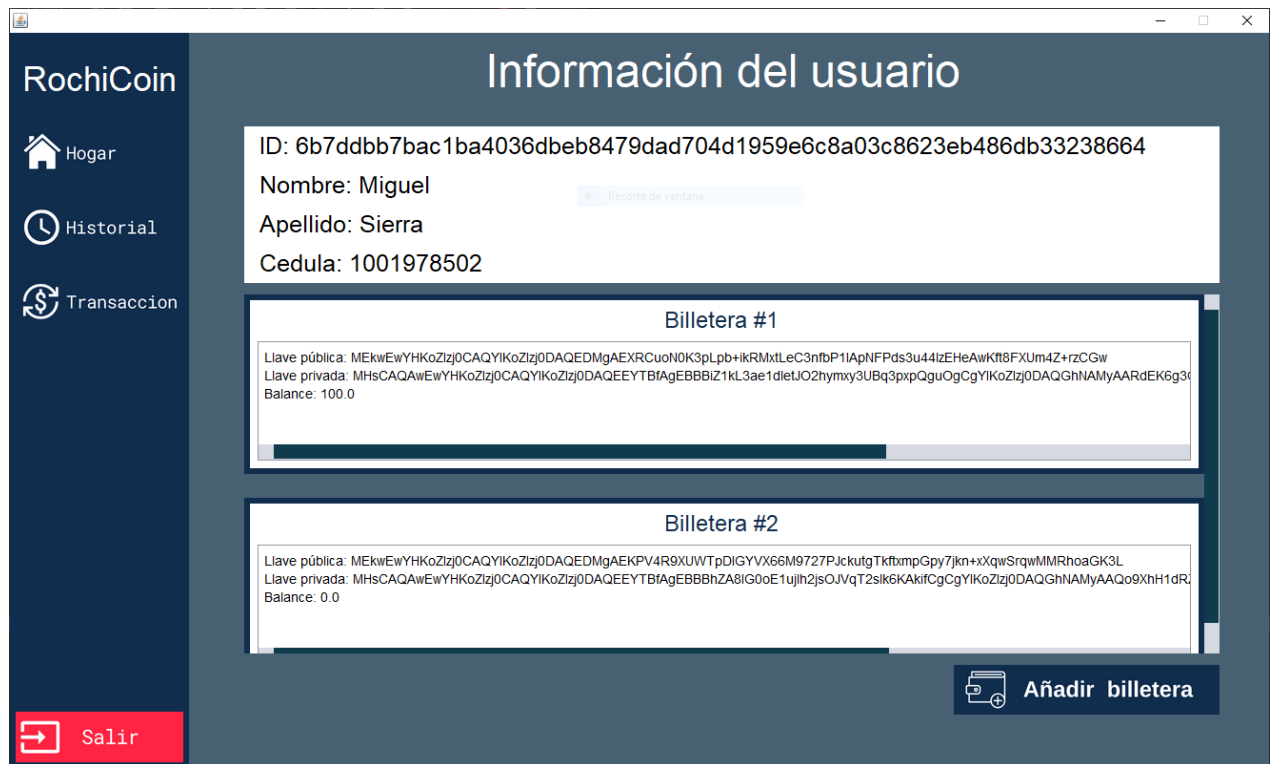
Digite su contraseña



[Regresar](#)[Registrarse](#)

Si un usuario es nuevo en el programa, este debe de crearse una cuenta, en este página de registro, los usuarios deben de digitar toda su información básica, como su nombre, apellido, número de identificación, el email que será con el que van a poder iniciar sesion y por último, una contraseña, al llenar todos los datos, se pulsa el botón de registrarse, que lo llevara a la cuenta de usuario.

### 3. Cuenta de los usuarios



Aquí el usuario va a tener acceso a una diversidad de menús y de su información personal. Se le va a mostrar su ID personal, su nombre y apellidos, así como su cédula y sus billeteras (así como la información y balance de las mismas). También va a encontrar acceso al historial de transacciones de sus billeteras y al menú de realizar transacciones. También se le permitirá añadir una nueva billetera a su nombre, a la cual puede transferir dinero desde sus otras billeteras.

## 4. Historial



En el historial, el usuario podrá ver cada movimiento que se realiza desde y hacia cada una de sus billeteras, de forma muy simple y sencilla, así como ver el balance total de cada una de sus billeteras.

## 5. Transacción

RochiCoin

Hogar

Historial

Transaccion

Grafo

Salir

## Realizar transacción

Reserva de sistema

Remitente: Billetera #1

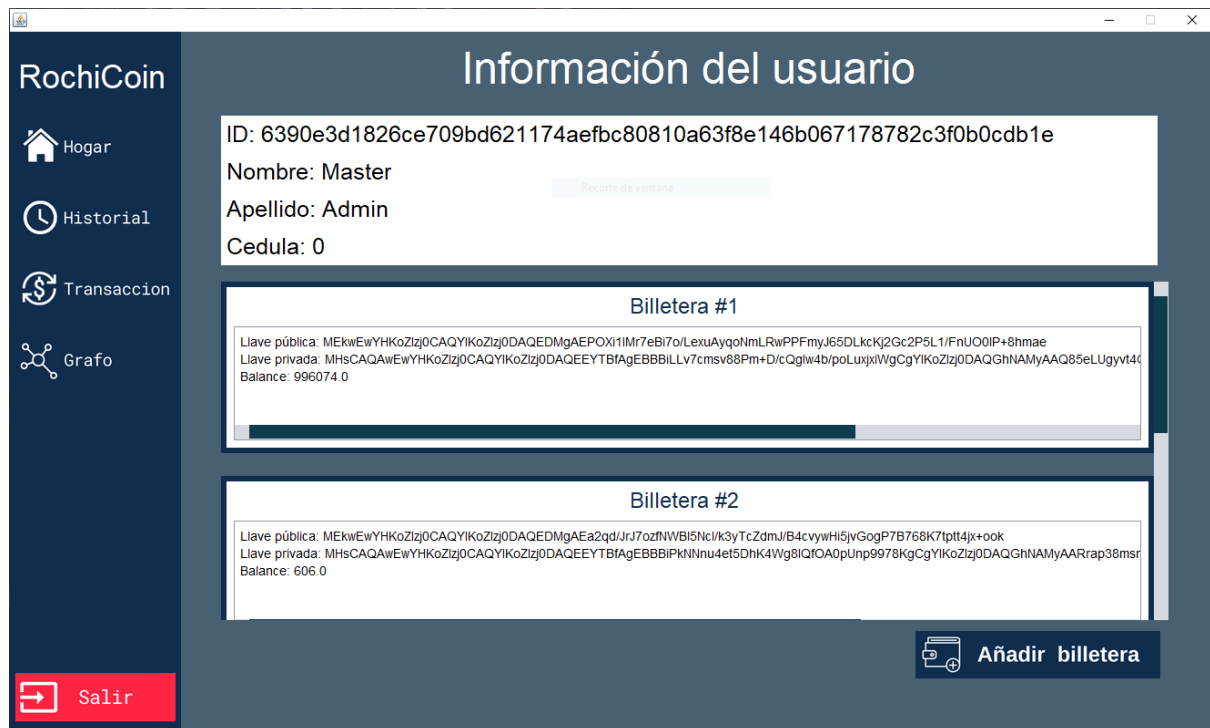
Recipiente:

Monto:

Enviar

En el menú de transacciones, el usuario podrá elegir cualquiera de sus billeteras disponibles para realizar una transacción a una ID de billetera dada. Para esto, el usuario debe tener conocimiento del ID de la billetera a la cual va a realizar la transacción, por temas de seguridad. Si el balance de su billetera se lo permite, podrá realizar una transacción.

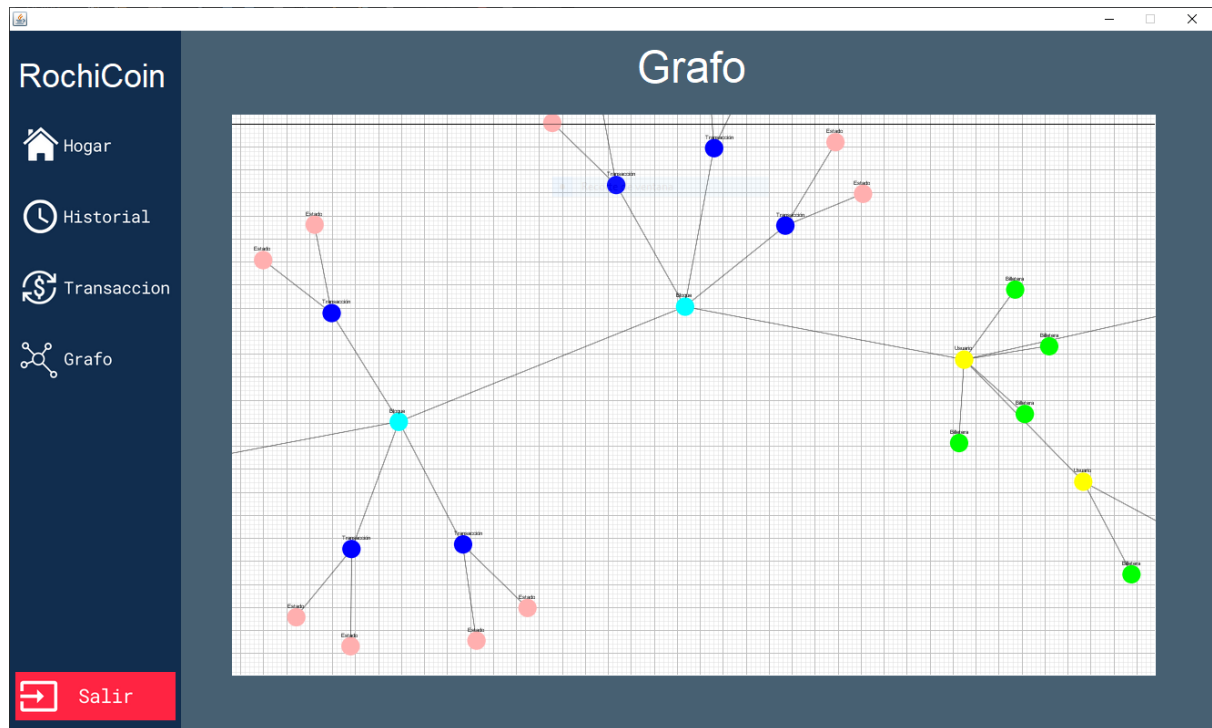
## 6. Cuenta del administrador



Si al iniciar sesión se digita en el campo de email y contraseña, la palabra “admin”, el programa lo llevará a la cuenta de administrador, esta cuenta es la que tiene la billetera con el dinero que inicialmente tendrá el programa y que posteriormente se pondrá a circulación. El administrador puede tener, al igual que los usuarios, diferentes billeteras, cada una con su identificador personal, también se muestra su ID, y además tiene , a diferencia de la cuenta de los usuarios, la capacidad de ver la estructura de datos, es decir el grafo que se genera.



## 7. Grafo



En el menú de grafos, el administrador tendrá acceso a un dibujo en un plano de 2 dimensiones donde estará la estructura de datos dibujada en tiempo real que está manejando el programa hasta el momento, mostrando las respectivas conexiones entre cada uno de los elementos del sistema.