#### Cours

# Développement Front-end

Animé par Dr. Hafedh Nefzi hafedh.nefzi@isamm.uma.tn

Niveau: 1 Ingénieur Informatique

# **Objectifs**

- 1. Développer des sites Web en HTML5 et CSS3
- 2. Mettre en place et valider la structure HTML5 des pages Web
- Habiller des pages Web en CSS3 afin de les rendre plus attractives
- 4. Rendre responsive design les pages Web d'un site
- 5. Créer des pages interactives
- 6. Manipuler le DOM d'un document

## Plan

#### 1. HTML

- Balises traditionnelles
- Balises sémantiques
- HTML 5, Nouvelles balises
- Formulaires

#### 2. CSS

- Structure d'une règle CSS
- Types de sélecteurs
- Combinateurs CSS
- Couleurs et Mise en forme
- Positionnement de composants.

# Plan

# 3. JavaScript

- Syntaxe de base
- Gestion du DOM
- Gestion des événements
- Les canevas
- Stockage local
- Jquery
- AJAX

## 4. Contrôle de versions Git

- Commandes de base
- Workflow Git

# Partie 1- HTML5

# Objectifs

- Acquérir des connaissances en HTML
- Découvrir les balises sémantiques en HTML5

# Objectifs

- 1. Introduction
- 2. Balises traditionnelles
- 3. Balises sémantiques
- 4. HTML 5, Nouvelles balises
- 5. Formulaires

# Prérequis

aucun

# Liens utiles

- Valider un document HTML: https://validator.w3.org
- Valider un document CSS: https://jigsaw.w3.org/css-validator.
- Référence Web: https://developer.mozilla.org.

# I. Introduction

# Concevoir et développer des applications web

#### Front-End

- **I HTML**
- I CSS
- JavaScript

#### **Back-End**

- JavaScript
- I PHP
- Java
- Autres.

# HTML (HyperText Mark-Up Language)

- Apparu en août 1991, il utilise un ensemble de balises pour décrire les données à afficher.
- HTML1.0, HTML2.0, HTML4.0, XHTML, HTML5.



#### Site web rédigé en html.

# CSS(Cascading Style Sheets)

- CSS est un langage consacré à la mise en forme des contenus HTML.
- □ CSS1, CSS2, CSS2.1, CSS3.

```
<style>
body {background:gray;}
h1 {color:red;}
p {color:black;}
</style>
```



Site web rédigé en html et css.

# JavaScript

- Un langage qui ajoute de l'interactivité aux pages Web.
- I JavaScript a été développé par Netscape en 1995.

-----

```
<script>
alert('Bienvenue sur notre nouveau site web');
</script>
```

-----

#### Validateur W3C

#### Valider un site: https://validator.w3.org/

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">



# II. HTML5, Nouvelle structuration

#### Premier document HTML

#### Structure d'une balise

Un élément HTML se compose d'une balise ouvrante, d'un contenu textuel et d'une balise fermante :

<nom balise> ici texte </nom balise>

#### **Exemples:**

```
<h1> Titre paragraphe 1 </h1>  ici texte paragraphe 1
```

Une balise html peut contenir un ou plusieurs attributs.

```
<meta charset="utf-8">
<img src="monImage.png">
```

#### Les éléments traditionnels structurant un document HTML

- Balise doctype (version du html)
- Balise html (début du document HTML)
- Balise head (informations sur le document HTML)
- Balise title (titre affiché dans l'onglet)
- Balise meta (description du site)
- Balise div (conteneur)
- Balise a (lien vers...)
- Balise h1, h2, h3, h4,h5 et h6. (Titres)
- Balise p (un paragraphe)
- Balise img (une image)
- Balise table (un tableau)

#### Ecrire des commentaires

#### Exemple:

```
<!-- Je suis commentaire --> Je ne suis pas un commentaire
```

#### **DOCTYPE**

Cette instruction assure que le navigateur interprètera la version HTML ainsi déclarée.

En HTML5 le doctype à déclarer est : <!DOCTYPE html>.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
.....
</html>
```

#### La balise html

#### La balise Head

Le contenu du head n'est pas affiché dans la page du navigateur.

- Balise title
- Balise meta
- Favicon

#### La balise Title

Title est le titre affiché dans l'entête de l'onglet du navigateur.



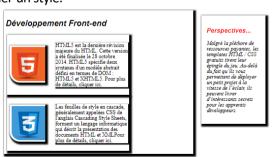
#### La balise Meta

Définit une description qui incorpore des mots-clés relatifs au contenu de la page.

```
<head>
<meta name="author" content="Hafedh Nefzi">
<meta name="description" content="Enseignant de programmation et de développement Web.">
</head>
```

#### La balise Div

- I L'élément HTML div (division du document) est un conteneur générique qui permet d'organiser le contenu sans représenter rien de particulier.
- Ill peut être utilisé afin de grouper d'autres éléments pour leur appliquer un style.



#### **Favicon**

Le fichier doit être dans le même répertoire que la page d'index sous le format .ico (.gif ou .png).

k rel="shortcut icon" href="favicon.ico" type="image/x-icon">



#### La balise a

<a href="adresse du fichier ici"> Texte qui s'affiche</a>

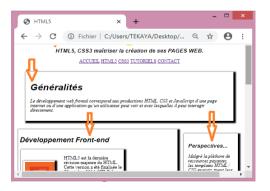
#### Exemple:

- <a href="index.html"> ACCUEIL</a>
- <a href="html5.html">HTML5</a>
- <a href="CSS3.html">CSS3</a>
- <a href="TUTORIELS.html">TUTORIELS</a>
- <a href="CONTACT.html">CONTACT</a>

ACCUEIL HTML5 CSS3 TUTORIELS CONTACT

# Les balises h1, h2, h3, h4, h5 et h6

<h1> Généralités </h1> Le développement web frontal correspond aux productions HTML,...



## La balise img

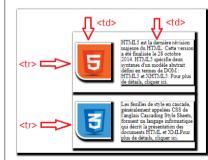
<img src="img/html5.png" alt="ImageHTML5"/>
<img src="img/CSS3.png" alt="ImageCSS3"/>



#### La balise table

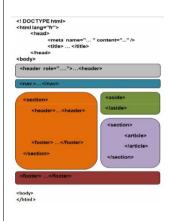
```
  .... 

  ....
```



# Balises sémantique : Nouvelle structuration HTML5

- Header: est une entrée en matière.
- I Nav: signale la navigation principale du site.
- Section : définir les différentes sections thématiques du document.
- I Article: délimite une portion du document.
- Aside: contient les contenus contextuels.
- Footer: contient les informations traditionnelles de pied de page



# La balise sémantique : nav

Contient les éléments principaux de navigation pour la page.



# La balise sémantique : nav

```
<nav>
<a id="a1" href="accueil.html"> ACCUEIL</a>
<a id="a2" href="html5.html">HTML5</a>
<a id="a3" href="#">CSS3</a>
<a id="a4" href="#">TUTORIELS</a>
<a id="a5" href="#">CONTACT</a>
</nav>1
```



# La balise sémantique : header

- I Représente un groupe de contenu introductif ou de contenu aidant à la navigation.
- Il peut contenir des éléments de titre, mais aussi d'autres éléments tels qu'un logo, un formulaire de recherche, etc.



# La balise sémantique : header

<header>

<img src="img/entete1.png" alt="ImageEntete" height="180"/>
<h3>HTML5, CSS3 maîtriser la création de ses PAGES WEB.</h3>
</header>



### La balise sémantique : main

Représente le contenu majoritaire du body.

```
<main>
  <h1>Généralités </h1>
   Le développement web ..... directement. 
</main>
```



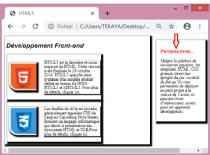
### La balise sémantique : aside

- Contient les composantes non directement liés au contenu principal.
- mais pouvant fournir des informations supplémentaires indirectement en relation avec ce dernier.

Exemples : entrées de glossaire, biographie de l'auteur, et liens connexes.

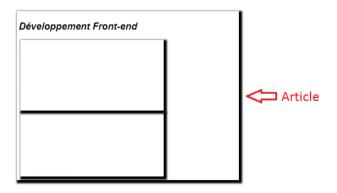


### La balise sémantique : aside



### La balise sémantique : article

Entoure un bloc de contenu en relation constituant en soi une unité de sens pris isolément par rapport au reste de la page.



# La balise sémantique : article

```
<article>
<h2> Développement Front-end</h2>
<section>
....
</section>
<section>
....
</section>
</article>
```

### La balise sémantique : section

Ressemble à article, mais sert plutôt à contenir une partie isolée de la page constituant un élément de fonctionnalité en soi.

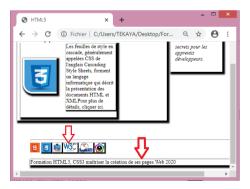


### La balise sémantique : section

```
<section>
<img class="imgF" src="img/html5.png"
alt="Image" height="80"/>
<P>HTML5 est ..., cliquer ici. </P>
</section>
```

### La balise sémantique : footer

- Représente généralement le pied de page de la section
- I Il peut contenir des informations sur l'auteur, les droits d'auteur ou des liens vers des documents en relation..



# La balise sémantique : footer

```
<footer>
<hr>
<img
src="img/html5.png"alt="Image"
height="30" />
<img src="img/CSS3.png"
alt="Image" height="30"/>
 Formation HTML5,
CSS3 maîtriser la création de ses pages Web 2020
</footer>
```

# Intérêts des balise sémantiques : pour le référencement.

- Les balises sémantiques permettent de diviser le contenu en différentes zones ayant des rôles spécifiques
- La page est beaucoup plus claire et plus facile à indexer pour les moteurs de recherche.

### Imbrication et type de contenu.

- Il y a beaucoup de débats à ce sujet.
- Il n'y a pas de règles strictes sur les sections et les articles.
- Leur mise en œuvre est assez flexible
- Peu importe le choix, il faut être logique et cohérent.

# III. Les nouvelles balises HTML

### Les balises et attributs obsolètes

- Le web évolue et les besoins aussi.
- Certaines balises des versions précédentes sont devenues obsolètes.
- Solution: Une bonne référence sur les nouveautés en HTML 5.
- Exemple: https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element

### Les nouvelles balises HTML5

- l mark
- meter
- 1 time
- picture
- fieldset
- □ iframe
- video
- audio

### La balise mark

Permet de marquer un texte.

<mark> Avancement: </mark>



### La balise meter

Permet d'afficher un progress bar.

```
<meter id="idMeter" min="0" max="100" low="33" high="66" optimum="80" value="50"> </meter>
```



#### La balise time

Permet aux moteurs de recherche d'exploiter ces données ou de créer des rappels.

<h1>

Démarche d'apprentissage HTML(<time datetime="2020-07-

23"> 23 Juin 2020) </time> </h1>



#### La balise Picture

Le navigateur choisira la source la plus pertinente selon la disposition de la page et selon l'appareil utilisé.

```
<picture>
<source srcset="img/entete1.png"
media="(min-width: 800px)">
<img src="img/entete2.png" alt="Images entete"/>
</picture>
```

#### Les microformats

- Un ensemble de conventions pour intégrer une sémantique en HTML utilisable par les moteurs de recherche.
- Les valeurs fournies sont censées être interprétables par des machines et lisibles par les humains.



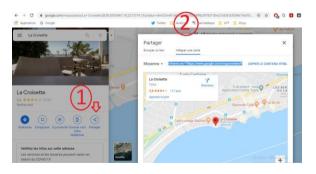
#### Les microformats

```
<div class="vcard">
       Hafedh Nefzi
       ISAMM
       <a class="email" href="mailto:hafedh.nefzi@isamm.uma.tn">
hafedh.nefzi@isamm.uma.tn</a>
       123-456-7890
       <span class="street-address">rue</span>,
         <span class="locality">ville</span>,
         <span class="region">région</span>
         <span class="postal-code">2010</span>
       </div>
```

#### La balise iframe

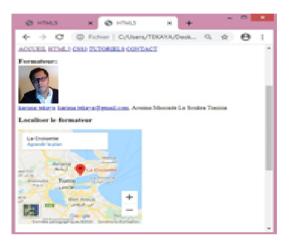
Un contexte de navigation imbriqué qui permet en fait d'obtenir une page HTML intégrée dans la page courante.

Exemple: intégration d'une carte Google maps.



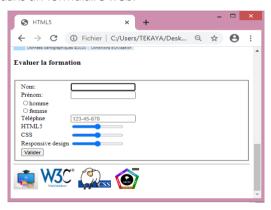
### La balise iframe

<iframe src="https://www.example.com"></iframe>



#### **Fieldset**

Utilisé afin de regrouper plusieurs contrôles interactifs ainsi que des étiquettes dans un formulaire web.



```
<form>
<fieldset>
<label>Nom:</label> <input type="text" autofocus>
                                                            <hr>
<label>Prénom:</label> <input type="text">
                                                            <hr>
<input type="radio" name="sexe"><label>homme</label>
<input type="radio" name="sexe"><label>femme</label>
                                                          <hr>
<label>Téléphone:</label>
<input type="tel" name="phone" placeholder="123-45-678"</pre>
pattern="[0-9]{3}-[0-9]{2}-[0-9]{3}">
                                                            <hr>
</fieldset>
</form>
```

### Range

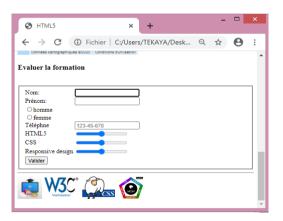
Permet à l'utilisateur d'indiquer une valeur numérique comprise entre deux bornes

<label for="HTML">HTML5</label>
<input type="range" id="HTML" name="HTML"
min="0" max="10">



### submit

#### <input type="submit">



#### **Autofocus**

Met le curseur automatiquement dans un champ quand la page est chargée.

```
<label">Nom:</label>
<input type="text" id="fname" name="fname" autofocus>
<label>Prénom:</label>
<input type="text" id="lname" name="lname"><br>
```



#### **Placeholder**

Ajoute un texte explicatif à un champ.

<input type="tel" id="phone" name="phone"
placeholder="123-45-678"
pattern="[0-9]{3}-[0-9]{2}-[0-9]{3}">



# Les formats multimédias, la balise video

- La balise vidéo s'est répandu très rapidement avec une bonne compatibilité avec les navigateurs modernes.
- La balise vidéo est utilisée pour ajouter une vidéo à la page html.
- Pour le moment la balise vidéo HTML5, supporte 3 types de fichiers vidéo:
  - mp4 MIME-type video/mp4
  - webm MIME-type video/webm
  - ogg MIME-type video/ogg

### Les formats multimédias, la balise vidéo

<video width="200" height="200" controls> <source src="vid.mp4" type="video/mp4">

<source src="vid.ogg">



# Les formats multimédias, la balise audio

#### Intégration de fichier audio

- MP3 files are actually the sound part of MPEG files.
- WAV. Developed by IBM and Microsoft.
- Ogg. Developed by the Xiph.Org Foundation

#### La balise audio

Intégration de fichier audio
</audio>
<audio controls
src="audio.mp3">
Your browser does not support the
<code>audio</code> element.</audio>



# Les Formulaires HTML

### **Formulaires**

# Objectif

Interagir avec l'utilisateur

### **Balise**

```
<FORM METHOD="GET|POST"
ACTION="Programme" >
```

• • •

</FORM>

#### **Formulaires**

# METHOD / ACTION

 Programme = méthode de traitement des informations recueillies dans le questionnaire.

Syntaxe: <FORM METHOD="POST" ACTION=" ... " >

#### <INPUT ... >

#### Rôle

- Permet de définir les différents types de champ d'un formulaire :
  - Zone de saisie,
  - case à cocher,
  - bouton radio,
  - bouton de confirmation,
  - bouton de remise à zéro des champs.
- Différentes syntaxes

Le contenu des attributs est dépendant du type de champ.

#### <INPUT ... >

#### <INPUT ... >

#### VALUE="valeur"

Valeur correspond au:

- au contenu initial de la zone de saisie (si TYPE="TEXT")
- au libellé du bouton (si TYPE="SUBMIT" ou "RESET")
- à la valeur retournée (si TYPE="CHECKBOX" ou "RADIO")

#### **CHECKED**

Dans le cas d'un bouton à cocher, indique qu'il apparaît coché par défaut

#### SIZE="taille"

Utilisé avec TYPE="TEXT" : Correspond à la taille de la zone de saisie.

#### MAXLENGTH="nb"

Utilisé avec TYPE="TEXT": Nombre maximum de caractères qu'il est possible de saisir.

#### <INPUT TYPE="TEXT" ... >

# Exemple

```
<INPUT TYPE="TEXT"

NAME="case_texte_1"

VALUE="Texte par défaut"

SIZE="20"

MAXLENGTH="80" >
```

Texte par défaut

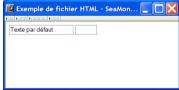
## Principe

- La case fait 20 caractères de large.
- Il est possible d'y saisir 80 caractères au maximum.

#### <INPUT TYPE="TEXT" ... >

# Exemple

</HTML>



#### <INPUT TYPE=« CHECKBOX" ... >

# Exemple

Choix 1	V
Choix 2	

- thoix 3
- noix 5 L
- Choix 4 🔲

# **Principe**

- Plusieurs cases peuvent avoir l'option CHECKED
- Les 4 cases n'ont pas le même nom
- VALUE indique la valeur qui sera retournée en fonction des la(les) cases cochées.

#### <INPUT TYPE="RADIO" ... >

# Exemple

```
Choix 1 <INPUT TYPE="RADIO" NAME="BoutonRadio" VALUE="1" CHECKED><BR>
Choix 2&nbsp;<INPUT TYPE="RADIO" NAME="BoutonRadio" VALUE="2"><BR>
Choix 3&nbsp;<INPUT TYPE="RADIO" NAME="BoutonRadio" VALUE="3"><BR>
Choix 4&nbsp;<INPUT TYPE="RADIO" NAME="BoutonRadio" VALUE="4">
```

# Principe

- Une seule case peut avoir l'option CHECKED
- Les 4 cases ont le même nom
- VALUE indique la valeur qui sera retournée en fonction de la case cochée.

# Bouton de validation et de mise à zéro

#### Bouton de validation avec texte



<INPUT NAME="validation" TYPE="SUBMIT" VALUE="Valider">



# Bouton de validation avec image:

<INPUT TYPE="IMAGE"

NAME="validation" SRC="fluide.jpg">

#### Bouton de mise à zéro



<INPUT NAME="Effacement" TYPE="RESET"
VALUE="Effacer">

#### Liste de choix

```
<SELECT
              NAME="nom de la liste" SIZE="1|s">
              <OPTION ... >texte de la ligne 1
</SELECT>
SIZE="1|s"
     SIZE="1" → liste déroulante
     SI7F \neq "1" \rightarrow liste défilante.
<OPTION ... >texte de la ligne</OPTION>
     3 attributs possibles: DISABLED, SELECTED et VALUE
       (même rôle que pour les boutons radios)
```

#### Liste de choix

# Exemple de liste défilante



#### Liste de choix

# Exemple de liste déroulante



### < TEXTAREA ... > ... </ TEXTAREA>

NAME="nom de la zone" <TFXTARFA ROWS="r" COLS="c"> Rôle

Permet de définir une zone de texte pour saisir des données de taille plus importante que dans une case de texte.

#### ROWS="r"

Taille de la zone de saisie en nombre de lignes

Taille de la zone de saisie en nombre de colonnes.

# Bonne compréhension

>> : Les feuilles de style