

Scénario du jeu

Nom et Prénom : ben abada khalil

Classe : 1ing 1

Fiche signalétique	
Titre : Battle Arena Genre : Jeu de combat (1 contre 1, tournoi)	Cible : Joueurs de 12 ans et plus, amateurs de jeux de combat et d'arts martiaux Support : Pc /Mobile
Objectif	
Devenez le champion ultime de l'arène en affrontant des adversaires à travers deux niveaux de difficulté : Facile et Difficile. Le joueur doit perfectionner ses mouvements, débloquer de nouveaux personnages, et découvrir les histoires des combattants au fur et à mesure qu'il progresse dans le tournoi.	
Character Principal	
Joueur : Un combattant talentueux parmi les personnages disponibles, tous maîtrisant les arts martiaux. Le joueur peut incarner un seul de ces combattants, chacun ayant un style unique (rapide, puissant, équilibré).	
Ennemis / Obstacles	
Adversaires : Niveau1 :Un combattant agile, rapide dans ses mouvements, mais peu résistant. Niveau2 Un maître des contre-attaques, capable d'exécuter des enchaînements techniques complexes.	
Bonus	
_ Débloquer de nouvelles attaques et combos après chaque victoire. _ À chaque victoire dans le niveau 2, le joueur débloquent des capacités spéciales, comme des super pouvoir _ Objets rares à ramasser dans l'arène (trophées, médailles) qui octroient des améliorations de statistiques comme la vitesse ou la défense	

Conditions de victoire

- Niveau 1 : Gagner trois combats.
- Niveau 2 : Vaincre les cinq adversaires pour remporter le titre de champion.

Conditions de défaite

- Perdre un combat dans l'un des deux niveaux.
- Échouer à utiliser les compétences débloquées ou ne pas s'adapter à la stratégie des adversaires.

L'environnement (ambiance graphique et sonore)

Cadre spatial : Arènes variées dans le monde entier (ruelles urbaines, arènes antiques, montagnes).

Cadre Temporel : Un monde moderne où les combats traditionnels et modernes coexistent.

Décor : Des graphismes dynamiques et colorés avec des arrière-plans interactifs et des éléments de décor qui peuvent être utilisés pendant le combat.

Son : Musique de fond entraînante, effets sonores percutants pour chaque coup

Narration (Raconte-moi la petite histoire)

Dans un monde où les arts martiaux règnent, le tournoi Battle Arena attire les meilleurs combattants. le joueur rêve de devenir le champion, mais il doit d'abord passer par l'épreuve des niveaux Facile et Difficile, où chaque victoire le rapproche de son rêve. Alors qu'il bat ses adversaires,