

Les Blocs de code

Par : Ibrahima Khalilou Lahi Samb

I. [Qu'est-ce qu'un bloc de code](#)

Un bloc de code permet essentiellement d'écrire un ensemble d'instructions dans un bloc et d'affecter le résultat à une variable.

Ex :

```
scala> :past
// Entering paste mode (ctrl-D to finish)
val resultOfBlock = {
val myAge = 22
val ageOfMamadou = 20
myAge - ageOfMamadou
}
// Exiting paste mode, now interpreting.

resultOfBlock: Int = 2
```

On remarque ici que le résultat du dernier élément a été affecter à la variable **resultOfBlock**.

Attention néanmoins à l'usage des blocs de code. Supposons que le dernier élément retourner est une variable, on aura le résultat ci-après

```
scala> val resultOfBlock = {
|   val a = 12
|   val b = 8
|   val c = a + b
| }
resultOfBlock: Unit = ()
```

Les Blocs de code

Par : Ibrahima Khalilou Lahi Samb

a) [Les blocs de code suivis de condition](#)

Mettons en place un petit programme pour vérifier si une personne est âgée.

```
val age = 80
val isOld = {
  if(age>50) true
  else false
}

// Exiting paste mode, now interpreting.

age: Int = 80
isOld: Boolean = true
```

On remarque ici que la valeur retournée est celle du bloc qui a été donc exécuté il s'agit du **if**. En vérifiant la valeur de **isOld = true** car age est supérieur à 50.

NB : Dans le cas où les contenus des variables sont de types différents, la valeur qui sera retourné par le bloc aura un type **Any**.