Table des matières

[**I.** **Qu’est-ce qu’une fonction ?** 2](#_Toc117971535)

[**A.** **Fonction avec plusieurs paramètres** 2](#_Toc117971536)

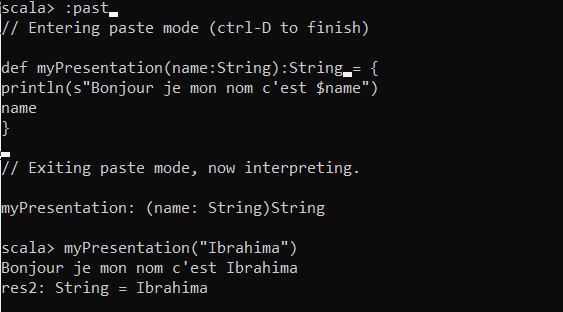
[**1)** **Attribuer une valeur par défaut aux paramètres** 2](#_Toc117971537)

[**2)** **Fonction mono-ligne** 3](#_Toc117971538)

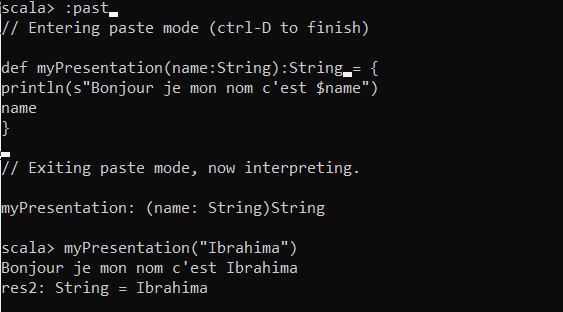
# **Qu’est-ce qu’une fonction ?**

Une fonction est une portion de code réutilisable, autrement dit qui contient un mini-programme permettant d’effectuer des éléments répétitifs.

Pour créer une fonction en scala, on utilise le mot-clé **def** comme ci-dessous :



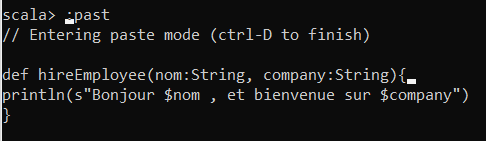
Après cela, pour utiliser sa fonction dans le programme, il suffit de l’appeler en utilisant son nom



**NB :** Dans le cas où le type de retour n’est pas spécifié, le type de la dernière instruction sera donc retournée.

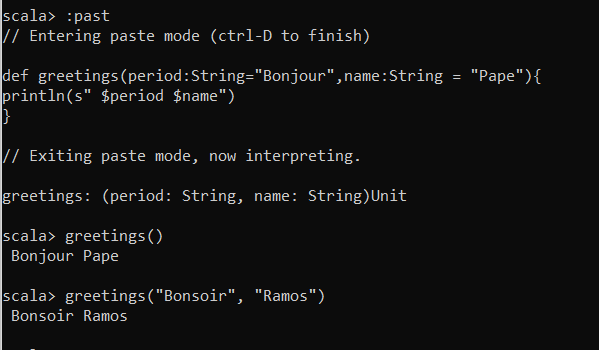
## **Fonction avec plusieurs paramètres**

Pour passer plusieurs paramètres à une fonction, ils doivent être séparés les uns des autres par une virgule



### **Attribuer une valeur par défaut aux paramètres**

Dans certains cas, il est utile de spécifier une valeur par défaut des paramètres de fonction pour se faire, en passant le paramètre à la fonction on lui affecte en même temps une valeur



**Exercices :**

* Une méthode est une méthode qui fait partie d'une classe. Il est intégré au langage. Une fonction, d'autre part, est un objet qui a une méthode d'application. Par conséquent, vous pouvez passer une fonction car elle est traitée comme n'importe quel autre objet dans Scala.