

Rapport Web

Mahdi Larbi et Mohamed Ramdane Debiane

16 Décembre 2019

Contents

1	Introduction	1
2	Description des fonctionnalités	2
2.1	Page d'accueil du site	2
2.1.1	Haut de page	2
2.1.2	Barre de navigation	3
2.1.3	Pied de page	3
2.2	Annonces et Recherches d'annonces	3
2.2.1	Annonces	3
2.2.2	Recherche d'annonce et filtrage des résultat	3
2.3	Annonces, visiteurs et dépôt d'annonces	4
2.3.1	Création de compte et connexion	4
2.3.2	Profil utilisateur	4
2.3.3	Gestion du profil utilisateur	4
2.3.4	Depot et gestion d'annonces	5
2.3.5	Deconnexion	5
2.4	Images propres au site	5
3	Administrateur	5

1 Introduction

Pour la partie development Web du projet proposé par M. Iulian SANDU POPA, nous avons implémenté la partie web de notre site web d'annonces de matériel informatique en utilisant les langages appris en cours : HTML, CSS et PHP.

Nous avons aussi utilisé quelques fonctions Javascript de gestion d'événements pour dynamiser certaines pages et et pour répondre à certains problèmes explicité dans les parties suivantes .

Aucun framework n'a été utilisé, les éléments de styles on été implémentés en pur HTML et CSS.

L'intégralité du projet est disponible sur le dépôt github de Mahdi Larbi à l'adresse suivante: TechStore.

Pour accéder au site depuis le serveur local, il faut ouvrir un navigateur et aller à l'adresse: localhost/TechStore

. Le site est compatible avec tout les navigateurs du marché (Firefox, Chrome, Opera, Microsoft Edge ...).

Pour un bon fonctionnement du site les outils suivants doivent être installés et configurés sur la machine hôte:

- Apache 2.4+ (serveur web);
- PHP 7.0+ (langage backend)

2 Description des fonctionnalités

2.1 Page d'accueil du site

Lors de l'accès à Techstore tous les utilisateurs sont redirigés vers la page d'accueil du site située dans la racine du dossier techstore dans le fichier index.php, une nouvelle visite est alors comptabilisée et l'utilisateur à sous les yeux différentes statistiques et recommandations d'annonces susceptibles de l'intéresser, la section de droite regroupe diverses statistiques le classement des utilisateurs ayant le plus grand nombre d'annonces par catégorie et le nombre d'annonce par villes.

L'ensemble du code regroupant les fonctions de statistiques est contenu sous le répertoire main dans le dossier du projet, l'ensemble des fonction consiste en dans "SELECT" des informations souhaités dans la base de donnée, informations qui sont ensuite retournés à l'utilisateur.

Dans la page d'accueil, l'utilisateur à la possibilité grâce au menu de navigation situé à sa droite de naviger librement entre les différentes catégories d'annonces et d'avoir ainsi accès au nombre de ces annonces par catégorie, des liens hypertexte pouvant le rediriger vers les pages de catégories correspondantes.

2.1.1 Haut de page

La barre supérieure de la page d'accueil contient une multitude de fonctionnalité accessible au visiteur et à l'utilisateur, de gauche à droite nous avons:

- Le logo du site contenant un lien hypertexte vers la page d'accueil;
- Une barre de recherche (cf 2.3) qui permet à l'utilisateur une recherche par mot clé;
- Un bouton "Déposer Annonce";
- Un bouton profil qui lui permet d'accéder à son compte s'il en possède un (cf comptes utilisateurs);

2.1.2 Barre de navigation

La barre de navigation est composée de liens vers les annonces, qui sont affichés à l'utilisateur avec une brève description, la photo de l'annonce si elle existe. Ajouté à ça les informations sur l'annonceur ainsi qu'un lien vers une vue de son profil.

2.1.3 Pied de page

Le pied de page quand à lui contient des informations sur l'état de l'utilisateur ainsi que le numéro qui lui est attribué à chaque une de ces visite, ou dans le cas d'un annonceur de son numéro d'annonceur .

Pour permettre une navigation optimale ainsi que la disponibilité de ces lien et statistiques, ces informations sont dupliqués sur plusieurs autres pages.

Nous verrons dans la partie suivante comment est implémentée la section principale de la page ainsi que comment sont implémentés les annonces.

2.2 Annonces et Recherches d'annonces

2.2.1 Annonces

L'intégralité du code contenant l'implémentation de la vue d'une annonce est contenu dans le répertoire `/app/ad` du dossier.

L'annonce est référencée par son id, ainsi à chaque clic sur un lien la page correspondante est générée elle y regroupe tout les informations telle que le titre, le prix, le modèle et les caractéristiques propres au produit, une photo et une brève description.

Pour faciliter la prise de contact entre les utilisateurs les annonces fournissent aussi des informations sur leurs annonceurs (Email, Nom, Prénom et numéro de téléphone).

Nous retrouvant les mêmes éléments statistiques que sur la page d'accueil ainsi qu'une section en bas de page regroupant les annonces du même type.

2.2.2 Recherche d'annonce et filtrage des résultat

Avant le nombre grandissant d'annonce sur la page, nous avons pensé à une fonctionnalité permettant à l'utilisateur de faire des recherches par mot clés ainsi que la possibilité de pouvoir filter les recherches faites selon une catégorie une date voir une fourchette de prix particulière.

Des requêtes SQL complexes dans le fichier `adscontrol.php` permettent l'implémentation de cette fonctionnalité:

Voir les lignes 123 à 254 du fichier.

Dans le cas où une recherche par mot clé ne renvoie rien, où que l'utilisateur essaye d'accéder à une annonce qui a été supprimé par son propriétaire ou

l'administrateur, il est redirigé vers une page lui retournant une erreur 404 qui se trouve dans le repertoire 404 (avec les fichiers index.php et index.css).

2.3 Annonceurs, visiteurs et dépôt d'annonces

2.3.1 Création de compte et connexion

A chaque accès au site un tuple visiteur est ajouté dans la table visiteur, son adresse ip est récupérée avec la fonction utilitaire `getIpAddress()` et un id visiteur lui est attribué à chaque visite.

Si il est intéressé un visiteur pour choisir en entrant des informations personnelles de créer un compte annonceur sur le site, bien évidemment le bouton prévu à cet effet vérifié par le biais du script `checkUserLogin` que l'utilisateur est bien connecté avec les bons identifiants pour pouvoir poursuivre sa navigation dans les pages réserves au annonceurs

La partie s'occupant de la gestion et la création des comptes annonceurs se retrouve dans le repertoire user du projet.

Une page de connexion et un script de connexion y sont présent (`login.php` et `login.html`), ceux ci vérifient si les identifiants correspondent et si le mots de passes hachés correspondent, l'utilisateur est ensuite redirigé vers son profil personnel. A la connexion, l'id et le login de l'annonceur est sauvegardé dans une variable de session ce qui permettra par la suite la récupération de ces données dans la cadre de plusieurs fonctionnalités.

La page d'inscription quand à elle se compose d'un formulaire demande l'entrée de plusieurs informations.

2.3.2 Profil utilisateur

Une fois l'annonceur enregistré et connecté il peut avoir accès à son profil personnel ou sont regroupés plusieurs informations et operations concernant le compte. Dans le menu de navigation à la gauche du profil, il retrouve plusieurs onglets permettant la navigation dans son profil.

L'onglet profil affiche les informations relatives au compte et la photo de profil choisie par celui ci.

Dans le dossier User sont regroupés toutes les pages et tout les scripts permettant la gestion du compte.

Les scripts `profils.php`, `getImage.php` et `userprofile.php` gèrent les affichages les connexions et l'affichage de la section de statistiques personnelles à la droite de la page

2.3.3 Gestion du profil utilisateur

Via un appel au script `UpdateUser.php` et au formulaire `updateUser.php`, l'utilisateur à la possibilité de modifier ces informations personnelles en totalité ou en partie

2.3.4 Depot et gestion d'annonces

Une fois l'utilisateur enregistré, celui-ci a la possibilité de déposer une annonce dans la catégorie de son choix et ce grâce au bouton Déposer annonce accessible depuis toutes les pages.

Une vérification de la connexion est faite, si l'utilisateur est connecté il peut remplir le formulaire dynamique correspondant à la catégorie dans laquelle il veut déposer son produit. Dans le cas contraire, une connexion est demandée.

Une fois le dépôt d'annonce terminé, il est redirigé vers son profil personnel où son annonce est déjà visible.

Le répertoire Annonce contient le script et le formulaire de dépôt d'annonce. Dans l'onglet mes annonces de son profil personnel, l'annonceur peut effectuer deux opérations sur les annonces lui appartenant :

Il peut partiellement ou totalement modifier les annonces lui appartenant et il peut décider de les supprimer si jamais il ne la juge plus pertinente ou autre .

S

2.3.5 Deconnexion

A tout moment et ce à partir de la validation de la connexion, l'utilisateur peut choisir de se déconnecter, les variables de session lui ayant été attribuées. Son libéré et il est redirigé vers la page d'accueil du site en tant que visiteur .

2.4 Images propres au site

Le répertoire img contient l'ensemble des icônes et logos utiles à la mise en page du site, ces logos libres de droits ont été récupérés sur internet.

3 Administrateur

La partie propre à l'administrateur se trouve à la racine du projet sous le dossier admin, il peut ainsi accéder à un espace personnel unique lui permettant la gestion totale et la modération des annonces, des utilisateurs et du site.

Il peut sans préavis modifier et supprimer les annonces, supprimer des annonceurs et ce fait toutes les annonces lui étant rattachées.

Une paire Login et Mot de passe lui sont attribués.