

Вор



Кража

Возьмите случайную карту у игрока, компоненты которого есть на поляне с вашей фигуркой.



Стартовые предметы:



Ремесленник



Рабочий День

Возьмите карту из сброса, принадлежность которой соответствует поляне с вашей фигуркой.



Стартовые предметы:



Рейнджер



Убежище

Почините все предметы. День сразу заканчивается.



Стартовые предметы:



Миротворец



Гарант мира

Если на поляне с фигуркой Миротворца начинается сражение, до броска кубиков защитник может его привлечь. Вы получаете ИПО и добавляете целые мечи к значению выброшенных повреждений защитника, увеличивая максимальные повреждения.

Стартовые предметы:



Негодяй



Выжженная Земля

Положите этот факел на вашу поляну. Уберите все вражеские компоненты с поляны. Больше никто не может размещать или перемещать компоненты на эту поляну.



Стартовые предметы:



Провокатор



Подстрекательство

Начните сражение на поляне с вашей фигуркой. Вы выбираете атакующего и защитника и убираете компоненты за обоих.



Стартовые предметы:



