

# Великое герцогство подземелья

Чтобы начать вторжение в Лес, вы долгое время добивались поддержки у сильных влиятельных министров Герцогства. Теперь ваше время настало.

## Нора

Нора является соседней с каждой поляной с тоннелем. Только вы управляете Норой, и только ваши воины могут войти в нее.



## Цена провала

Когда с игрового поля убирается любое количество зданий, Герцогство собирает с руки случайную карту и возвращает одного избранного министра наивысшего ранга обратно в колоду неизбранных министров. И из игры удаляется жетон короны.

## Созданные предметы

Бродяга может взять отсюда предмет, отдав вам карту.

## Рассвет

Поместите воина, плюс еще воина за каждый в Нору.

## День

1<sup>st</sup> Выполните до 2 действий:

### Строительство

Сбросьте карту и разместите здание на соответствующей поляне под вашим руководством

### Вербовка

Поместите воина в нору

### Перемещение

2<sup>nd</sup> Можете выполнить по одному действию каждого избранного министра

### Битва

Сбросьте карту и разместите тоннель на соответствующей поляне без тоннеля. Переместите до четырех воинов из Норы на эту поляну. Если выставлены все тоннели, то переместите тоннель с другой поляны.

### Подкоп

Сбросьте карту и разместите тоннель на соответствующей поляне без тоннеля. Переместите до четырех воинов из Норы на эту поляну. Если выставлены все тоннели, то переместите тоннель с другой поляны.

## Вечер

1<sup>st</sup> Мастерите, используя цитадели и рынки

2<sup>nd</sup> Наберите карту, плюс

, сбросьте до пяти.



Помещики  
Две карты



Дворяне  
Три карты

Лорды  
Четыре карты



## Неизбранные министры

### Строения



Цитадели



Рынки

