



## Доминация

Если использована как принадлежность, сделайте доступной.

Если у вас 10 и более ПО, можете сыграть эту карту в течение Дня и убрать свой жетон ПО.



Вы побеждаете если в начале Рассвета управляете двумя противоположными полянами.



## Доминация

Если использована как принадлежность, сделайте доступной.

Если у вас 10 и более ПО, можете сыграть эту карту в течение Дня и убрать свой жетон ПО.



Вы побеждаете если в начале Рассвета управляете тремя полянами лисиц.



Если вы играете за Бродягу, можете сформировать коалицию.



Если вы играете за Бродягу, можете сформировать коалицию.



### Диверсанты

В начале Рассвета можете сбросить эту карту, чтобы убрать любую созданную карту соперника.



### Диверсанты

В начале Рассвета можете сбросить эту карту, чтобы убрать любую созданную карту соперника.



### Диверсанты

В начале Рассвета можете сбросить эту карту, чтобы убрать любую созданную карту соперника.



### Приготовление Похлебки

При определении управления поляной, считайте свои жетоны дважды.



### Верфи

При перемещении можете использовать реку как тропинку.



### Разведчики

При передвижении игнорируйте правило управления полянами.



### Орлиная Эмиграция

В конце Рассвета выполните перемещение и начните битву в этой поляне. Если не выполнили оба действия, сбросьте эту карту.



### Лисий Союз

В сражениях на лисьих полянах, можете сбросить все свои карты (кроме лисьих), чтобы нанести дополнительное повреждение.



### Отдел Пропанданды

В любое время Днем можете сбросить карту, чтобы поменять воина соперника на соответствующей поляне на своего воина.



### Тактическое Отступление

В начале сражения в качестве защитника, можете сбросить эту карту, чтобы переместить всех ваших воинов, участвующих в сражении, на соседнюю поляну, игнорируя требования управления полян.



### Тактическое Отступление

В начале сражения в качестве защитника, можете сбросить эту карту, чтобы переместить всех ваших воинов, участвующих в сражении, на соседнюю поляну, игнорируя требования управления полян.



### Информаторы

Вечером вместо набора карт, можете взять карту любой засады из сброса.



### Информаторы

Вечером вместо набора карт, можете взять карту любой засады из сброса.



### Кроличий Союз

В сражениях на кроличьих полянах, можете сбросить все свои карты (кроме кроличьих), чтобы нанести дополнительное повреждение.



### Туннели

Вы считаете все поляны с любыми вашими компонентами соседними.



### Туннели

Вы считаете все поляны с любыми вашими компонентами соседними.





### Призыв Атаковать

В начале Вечера можете взять карту и выбрать соперника. Он получает победное очко.



### Производство Гробов

Всякий раз, когда любые воины уходят с поля, помещайте их на эту карту. В начале Рассвета получите одно победное очко за каждые пять воинов на карте, а затем верните всех воинов с карты в запас.



### Распродажа

На Рассвете можете поменять карту с руки на случайную карту с руки соперника.



### Распродажа

На Рассвете можете поменять карту с руки на случайную карту с руки соперника.



### Мышиный Союз

В сражениях на мышиных полях, можете сбросить все свои карты (кроме мышиных), чтобы нанести дополнительное повреждение.



### Лига Мышей Авантюристов

Раз в День можете сбросить один из своих Предметов на планшете, чтобы выполнить перемещение или начать сражение.



### Лига Мышей Авантюристов

Раз в День можете сбросить один из своих Предметов на планшете, чтобы выполнить перемещение или начать сражение.



### Мышиная Спекуляция

Всякий раз, когда соперник производит предмет, поместите этот предмет в слот Созданных Предметов на своем планшете.



### Гравировщик

Каждый раз при производстве предмета, получайте одно дополнительное победное очко.



