

**LAPORAN PRAKTIKUM  
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1**

**MODUL 10  
SWITCH CASE**



**Disusun Oleh :**

**Khanif Yunan Pratama / 103112430017**

**12-IF-05**

**Asisten Praktikum :**

**Ayu Susilowati**

**Noviana Rizki Anisa Putri**

**Dosen Pengampu :**

**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs**

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

**2024**

## **TUGAS PENDAHULUAN**

### **A. PRAKTIKUM (Soal Contoh pada Modul)**

#### **1. Soal Studi Case**

Buatlah program yang menampilkan menu restoran cepat saji dengan pilihan makanan dan minuman. Program akan meminta pengguna memilih menu berdasarkan kode item, kemudian menampilkan nama item beserta harganya. Gunakan switch case untuk menentukan item yang dipilih pengguna.

Tampilkan daftar menu restoran:

1. Burger - Rp25,000
2. Fried Chicken - Rp20,000
3. French Fries - Rp15,000
4. Soft Drink - Rp10,000
5. Coffee - Rp15,000

- Minta pengguna untuk memasukkan kode item (1-5) yang diinginkan.
- Gunakan switch case untuk menentukan menu yang dipilih dan tampilkan nama serta harga item tersebut.
- Jika pengguna memasukkan kode yang tidak valid, tampilkan pesan "Kode menu tidak valid".

## Sourcecode

```
package main

import (
    "fmt"
)

func main() {

    // Membuat variable
    var kode int

    // Menampilakn daftar menu yang ada
    fmt.Println("Daftar Menu Restoran:")
    fmt.Println("1. Burger - Rp25.000")
    fmt.Println("2. Fried Chicken - Rp20.000")
    fmt.Println("3. French Fries - Rp15.000")
    fmt.Println("4. Soft Drink - Rp10.000")
    fmt.Println("5. Coffee - Rp15.000")

    // Meminta untuk memasukan kode makanan sesuai dengan menu
    fmt.Print("Masukkan kode item (1-5): ")
    fmt.Scan(&kode)

    // Switch case untuk memilih makanan sesuai dengan kode yang sudah
    dimasukan.
    switch kode {
    case 1:
        fmt.Println("Anda memilih: Burger - Rp25.000")
    case 2:
        fmt.Println("Anda memilih: Fried Chicken - Rp20.000")
    case 3:
        fmt.Println("Anda memilih: French Fries - Rp15.000")
    case 4:
        fmt.Println("Anda memilih: Soft Drink - Rp10.000")
    case 5:
        fmt.Println("Anda memilih: Coffee - Rp15.000")
    // Default digunakan untuk menampilkan teks jika kode yang dimasukan tidak
    sesuai
    default:
        fmt.Println("Kode menu tidak valid")
    }
}
```

## Screenshoot Output

```
PS D:\Kuliah\Semester 1\Alpro\praktikum\10_SWITCH-CASE> go run "d:\Kuliah\Semester 1\Alpro\praktikum\10_SWITCH-CASE\TP\tp_1.go"
Daftar Menu Restoran:
1. Burger - Rp25.000
2. Fried Chicken - Rp20.000
3. French Fries - Rp15.000
4. Soft Drink - Rp10.000
5. Coffee - Rp15.000
Masukkan kode item (1-5): 4
Anda memilih: Soft Drink - Rp10.000
PS D:\Kuliah\Semester 1\Alpro\praktikum\10_SWITCH-CASE> go run "d:\Kuliah\Semester 1\Alpro\praktikum\10_SWITCH-CASE\TP\tp_1.go"
Daftar Menu Restoran:
1. Burger - Rp25.000
2. Fried Chicken - Rp20.000
3. French Fries - Rp15.000
4. Soft Drink - Rp10.000
5. Coffee - Rp15.000
Masukkan kode item (1-5): 2
Anda memilih: Fried Chicken - Rp20.000
PS D:\Kuliah\Semester 1\Alpro\praktikum\10_SWITCH-CASE> 
```

## Deskripsi Program

Ketika program berjalan, maka akan ditampilkan sebuah menu restoran yang dapat dipilih. Menu yang tersedia bisa dipilih sesuai dengan nomor menu. Kemudian muncul juga sebuah inputan untuk memasukan nomor menu. Ketika memasukan nomor menu yang sesuai, maka akan ditampilkan menu yang dipilih, ketika memasukan kode menu yang tidak sesuai, maka akan muncul pesan bahwa kode tidak valid. Program selesai.

## 2. Soal Studi Case

Buatlah program yang menentukan kategori usia berdasarkan input usia dari pengguna.

Program akan menampilkan kategori usia sebagai berikut:

Anak-anak: 0 - 12 tahun

Remaja: 13 - 17 tahun

Dewasa: 18 - 64 tahun

Lansia: 65 tahun ke atas

Gunakan switch case untuk menentukan kategori usia berdasarkan nilai usia yang dimasukkan pengguna.

### Sourcecode

```
package main

import "fmt"

func main() {

    // Membuat variable
    var umur int

    // Inputan untuk memasukan umur
    fmt.Print("Masukkan umur: ")
    fmt.Scan(&umur)

    // Switch case untuk menentukan kategori menurut umur atau usia
    // Kurang lebih sama seperti penggunaan If else
    switch {
    case umur >= 0 && umur <= 12:
        fmt.Println("Kategori: Anak-anak")
    case umur >= 13 && umur <= 17:
        fmt.Println("Kategori: Remaja")
    case umur >= 18 && umur <= 64:
        fmt.Println("Kategori: Dewasa")
    default:
        fmt.Println("Kategori: Lansia")
    }
}
```

## Screenshoot Output

```
PS D:\Kuliah\Semester 1\Alpro\praktikum\10_SWITCH-CASE> go run "d:\Kuliah\Semester 1\Alpro\praktikum\10_SWITCH-CASE\TP\tp_2.go"
Masukkan umur: 3
Kategori: Anak-anak
PS D:\Kuliah\Semester 1\Alpro\praktikum\10_SWITCH-CASE> go run "d:\Kuliah\Semester 1\Alpro\praktikum\10_SWITCH-CASE\TP\tp_2.go"
Masukkan umur: 15
Kategori: Remaja
PS D:\Kuliah\Semester 1\Alpro\praktikum\10_SWITCH-CASE> go run "d:\Kuliah\Semester 1\Alpro\praktikum\10_SWITCH-CASE\TP\tp_2.go"
Masukkan umur: 18
Kategori: Dewasa
PS D:\Kuliah\Semester 1\Alpro\praktikum\10_SWITCH-CASE> go run "d:\Kuliah\Semester 1\Alpro\praktikum\10_SWITCH-CASE\TP\tp_2.go"
Masukkan umur: 68
Kategori: Lansia
PS D:\Kuliah\Semester 1\Alpro\praktikum\10_SWITCH-CASE> |
```

## Deskripsi Program

Ketika program dijalankan, maka akan muncul sebuah inputan untuk memasukan umur.

Selanjutnya umur yang sudah dimasukan akan diproses menggunakan swtich case, yang kemudian akan memunculkan kategori sesuai dengan umur yang telah dimasukan.

Program selesai.