

THỰC HÀNH CÔNG NGHỆ WEB

YÊU CẦU CHUNG:

- **Sinh viên tạo một báo cáo duy nhất cho TẤT CẢ các buổi thực hành (4 buổi).** Sau mỗi buổi thực hành sinh viên nộp báo cáo (chứa bài làm của buổi hiện thời và các buổi trước đó) dưới dạng tập tin PDF xem như báo cáo tiến độ, không tính điểm. **Điểm thực hành sẽ là điểm của bài báo cáo PDF sinh viên nộp trong buổi thực hành cuối cùng (chứa tất cả bài làm của tất cả các buổi).**
- Trong báo cáo ghi thông tin MSSV, Họ tên, Nhóm học phần.
- Các sinh viên bị phát hiện sao chép bài làm của nhau sẽ bị điểm 0 toàn bộ phần thực hành.
- Điểm tối đa cho mỗi buổi thực hành là 10 điểm (tương đương 1 điểm của học phần).

BUỔI 1: BOOTSTRAP

Đối với mỗi bài làm trong buổi 1 sinh viên chụp toàn màn hình desktop các ảnh kết quả và phần mã nguồn chính.

Sinh viên tham khảo slides bài giảng, tài liệu tại:

- <https://getBootstrap.com/docs/4.6/getting-started/introduction/>
- <https://www.w3schools.com/Bootstrap4/>

để thực hiện các bài tập sau đây.

Bài 1. Dùng lưới của Bootstrap để tạo thư viện ảnh (2 điểm).

- **Mục tiêu:**
 - Hiểu được cách thức hoạt động của lưới Bootstrap.
 - Biết cách tạo một giao diện đáp ứng đơn giản với lưới Bootstrap.
- **Yêu cầu:**



Hiển thị 3 ảnh ở mỗi hàng khi trình duyệt có kích thước cực nhỏ.

Sinh viên được cung cấp một tập tin HTML **index.html** và thư mục **images** chứa một tập ảnh ví dụ (thư mục ex1). Dùng trình duyệt mở tập tin **index.html** ta sẽ thấy các ảnh được trình bày dưới dạng một danh sách (ul). Bài tập này yêu cầu sinh viên sử dụng lưới Bootstrap để bố trí các ảnh theo dạng theo dạng một ma trận (hàng x cột) sao cho:

- Khi trình duyệt có kích thước lớn và vừa thì hiển thị 6 ảnh ở mỗi hàng.
- Khi trình duyệt có kích thước nhỏ thì hiển thị 4 ảnh ở mỗi hàng.
- Khi trình duyệt có kích thước cực nhỏ thì hiển thị 3 ảnh ở mỗi hàng (ảnh phía trên).
- **Hướng dẫn:**
 - Gán lớp `img-fluid` cho các thẻ `` để các ảnh có thể tự động thay đổi kích thước theo lưới.
 - Gán lớp `row` cho thẻ ``, `col-*` cho các thẻ ``.

Bài 2. Tạo bố cục trang đơn giản với hệ thống lưới của Bootstrap (1 điểm).

- **Mục tiêu:**
 - Sử dụng lưới Bootstrap để tạo bố cục trang đơn giản.
 - Sử dụng một số thành phần giao diện cung cấp bởi thư viện Bootstrap.
- **Yêu cầu:** Sinh viên được cung cấp một tài liệu HTML **pairup.html+forkme.png**, một tập tin ảnh giao diện yêu cầu thiết kế (thư mục `ex2`). Từ tài liệu HTML đã cho, sử dụng thư viện Bootstrap, hãy thiết kế giao diện tương tự như giao diện trong **pairup.png**.

Bài 3. Thiết kế các biểu mẫu đăng nhập (4 điểm).

- **Mục tiêu:** Thiết kế các biểu mẫu đăng nhập với Bootstrap.
- **Yêu cầu:**
 - 1) Tạo biểu mẫu đăng nhập dạng ngang (Horizontal Form):

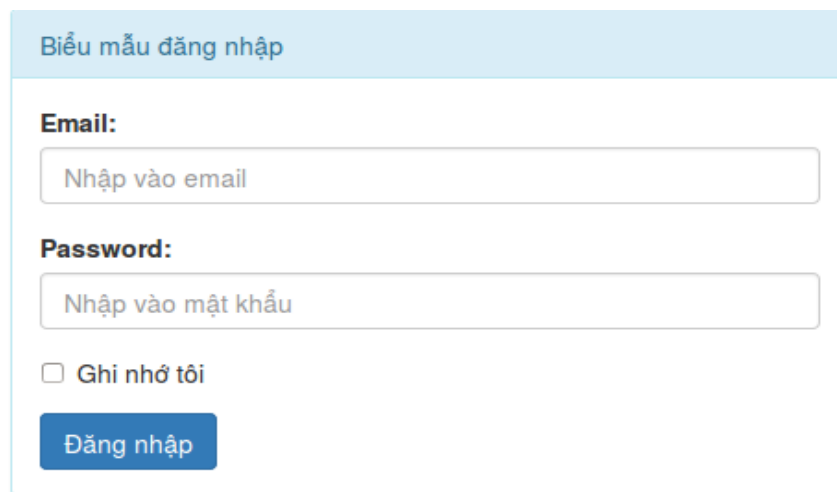
Biểu mẫu đăng nhập

Email:

Mật khẩu:

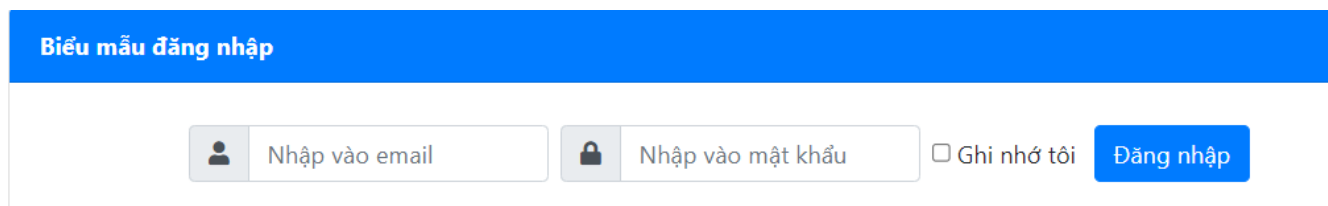
☐ Ghi nhớ tôi

2) Tạo biểu mẫu đăng nhập dạng đứng (Vertical Form):



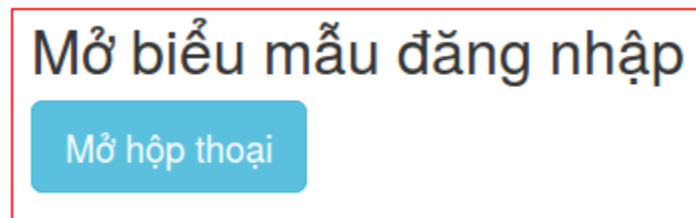
A vertical login form with a light blue header bar containing the text "Biểu mẫu đăng nhập". Below the header, there are two input fields: "Email:" with a placeholder "Nhập vào email" and "Password:" with a placeholder "Nhập vào mật khẩu". Below the password field is a checkbox labeled "Ghi nhớ tôi". At the bottom is a blue button labeled "Đăng nhập".

3) Tạo biểu mẫu đăng nhập dạng một dòng (Inline Form):




An inline login form with a blue header bar containing the text "Biểu mẫu đăng nhập". Below the header, there are two input fields: "Email:" with a placeholder "Nhập vào email" and "Password:" with a placeholder "Nhập vào mật khẩu". Below the password field is a checkbox labeled "Ghi nhớ tôi". At the bottom is a blue button labeled "Đăng nhập".


4) Hộp thoại đăng nhập (Login Modal):




A login modal with a red border. It contains the text "Mở biểu mẫu đăng nhập" and a blue button labeled "Mở hộp thoại".

Người dùng nhấp chuột vào nút “**Mở hộp thoại**”, một hộp thoại đăng nhập được mở ra như hình bên dưới. Đồng thời, khi nhấp chọn nút “**Hủy bỏ**” hoặc nút “**x**” phía trên bên phải hộp thoại thì hộp thoại sẽ được đóng lại.


 Đăng nhập

 Người dùng:

 Mật khẩu:

☐ Ghi nhớ tôi

Đăng nhập

 Hủy bỏ

Bạn chưa phải là thành viên? [Đăng ký](#)
[Quên mật khẩu?](#)

- **Hướng dẫn:**

Hộp thoại đăng nhập (Login Modal):

```

<body>
  <div class="container">
    <h2>Mở biểu mẫu đăng nhập</h2>
    <a href="#" class="btn btn-info btn-lg" data-toggle="modal" data-target="#modal1">
      Mở hộp thoại
    </a>

    <div id="modal1" class="modal fade" tabindex="-1">
      <div class="modal-dialog">
        <div class="modal-content">

          <div class="modal-header text-center d-block">
            <button type="button" class="close" data-dismiss="modal">&times;</button>
            <h2 class="modal-title">
              <i class="fas fa-lock"></i> Đăng nhập
            </h2>
          </div>

          <div class="modal-body">
            <form>
              <div class="form-group">
                <label for="usernameInput">
                  <i class="fas fa-user"></i> Người dùng:
                </label>
                <input class="form-control" placeholder="Nhập tên người dùng" id="
              </div>

              <div class="form-group">
                <label for="passwordInput">
                  <i class="fas fa-eye"></i> Mật khẩu:
                </label>
                <input class="form-control" placeholder="Nhập mật khẩu" id="passwo
              </div>

              <div class="form-group form-check">
                <input type="checkbox" class="form-check-input">
                <label class="form-check-label">Ghi nhớ tôi</label>
              </div>

              <button class="btn btn-success btn-block">
                <i class="fas fa-power-off"></i> Đăng nhập
              </button>
            </form>
          </div>

          <div class="modal-footer">
            <a href="#" class="btn btn-danger mr-auto"
              data-dismiss="modal">
              <i class="fas fa-times"></i> Hủy bỏ
            </a>
          </div>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>

```

Chú ý: cần liên kết tập tin css/all.min.css (thư mục ex3) vào tài liệu HTML để có thể sử dụng các icons của Font Awesome (fa-lock, fa-user, ...).

Bài 4. Thiết kế website du lịch (7 điểm).

- **Mục tiêu:** Xây dựng các giao diện tương đối hoàn chỉnh cho một website với Bootstrap .
- **Yêu cầu:** Sinh viên được cung cấp một tập các tài liệu HTML chưa được định kiểu của một website du lịch (thư mục ex4). Nhiệm vụ của sinh viên là sử dụng css và Bootstrap để thiết kế giao diện cho các tài liệu HTML này. Sinh viên tham khảo các giao diện yêu cầu thiết kế trong các tập tin ảnh cung cấp.
- **Hướng dẫn:** Phần này chỉ hướng dẫn sinh viên thiết kế giao diện của trang **index.html**. Các trang còn lại, sinh viên tự tìm hiểu và hoàn thành.

1) Phân tích giao diện: giao diện trang **index.html** có thể được chia thành 5 dòng.

- Dòng 1 là phần header gồm logo của website và thanh điều hướng.
- Dòng 2 là phần trình chiếu ảnh.
- Dòng 3 nói về các địa điểm du lịch.
- Dòng 4 là phần footer.

2) Sinh viên không nhất thiết phải thiết kế đúng như các giao diện đã cung cấp: được phép thiết kế theo ý của mình sao cho giao diện kết quả có bố cục rõ ràng, có tính thẩm mỹ.

– Hết –