

LÖWENSCHILD AUSTRÜSTUNGSLADEN

IN DER GROSSSTADT YARTAR SITZENDE Händlerzunft der Löwenschild hält Zweigstellen verteilt entlang der ganzen Schwertküste in Phandalin, Nachtstein und Dreieber. Der Löwenschild Ausrüstungsladen in Phandalin, geführt von Linene Grauwind, erhält regelmäßige Lieferungen von anderen Standorten und hat somit immer die gängigsten Waffen und Rüstungen der Schwertküste parat. Leider fanden die letzten Lieferungen größtenteils durch häufige Goblinüberfälle nie Ankunft im Löwenschild. Trotzdem

sorgt Linene sich stets darum, die Ausrüstung von Abenteurern instand zu halten, damit diese die heroischsten Questen weiterhin unbeschadet abschließen können.

INFORMATIONEN

Typ: Ausrüstungsladen
Ort: Phandalin, Schwertküste
Besitzer: Linene Grauwind

INVENTAR

WAFFEN

Name	Preis	Schaden	Gewicht	Eigenschaften
<i>Einfache Nahkampfwaffen</i>				
Dolch	2 GM	1w4 Stich	1 Pfd.	Finesse, leicht, geworfen (Reichweite 20/60)
Beil	5 GM	1w6 Hieb	2 Pfd.	leicht, geworfen (Reichweite 20/60)
Kampfstab	2 SM	1w6 Wucht	4 Pfd.	vielseitig (1w8)
Knüppel	1 SM	1w4 Wucht	2 Pfd.	leicht
Leichter Hammer	1 GM	1w4 Wucht	2 Pfd.	leicht, geworfen (Reichweite 20/60)
Sichel	1 GM	1w4 Hieb	2 Pfd.	leicht
Speer	1 GM	1w6 Stich	3 Pfd.	geworfen (Reichweite 20/60), vielseitig (1w8)
Streitkolben	5 GM	1w6 Wucht	4 Pfd.	-
Wurfspeer	5 SM	1w6 Stich	2 Pfd.	geworfen (Reichweite 30/120)
Zweihandknüppel	2 SM	1w8 Wucht	10 Pfd.	zweihändig
<i>Einfache Fernkampfwaffen</i>				
Leichte Armbrust	25 GM	1w8 Stich	5 Pfd.	Munition (Reichweite 80/320), nachladen, zweihändig
Kurzbogen	25 GM	1w6 Stich	2 Pfd.	Munition (Reichweite 80/320), zweihändig
Schleuder	1 SM	1w4 Wucht	-	Munition (Reichweite 30/120)
<i>Kriegsnahkampfwaffen</i>				
Flegel	10 GM	1w8 Wucht	2 Pfd.	-
Gleve	20 GM	1w10 Hieb	6 Pfd.	schwer, weit (+5ft.), zweihändig
Kriegshacke	5 GM	1w8 Stich	2 Pfd.	-
Kriegshammer	15 GM	1w8 Wucht	2 Pfd.	vielseitig (1w10)
Kurzschwert	10 GM	1w6 Stich	2 Pfd.	Finesse, leicht
Langschwert	15 GM	1w8 Hieb	3 Pfd.	vielseitig (1w10)
Morgenstern	15 GM	1w8 Stich	2 Pfd.	-
Peitsche	2 GM	1w4 Hieb	3 Pfd.	Finesse, weit (+5ft.)
Rapier	25 SM	1w8 Stich	2 Pfd.	Finesse
Streitaxt	10 GM	1w8 Hieb	4 Pfd.	vielseitig (1w10)
Zweihandaxt	30 GM	1w12 Hieb	7 Pfd.	schwer, zweihändig
Zweithandhammer	10 GM	2w6 Wucht	10 Pfd.	schwer, zweihändig
Zweihandschwert	50 GM	2w6 Hieb	6 Pfd.	schwer, zweihändig
<i>Kriegsfernkampfwaffen</i>				
Blasrohr	10 GM	1 Stich	1 Pfd.	Munition (Reichweite 25/100), nachladen
Armbrust, Hand-	75 GM	1w6 Stich	3 Pfd.	Munition (Reichweite 30-120), leicht, nachladen
Schwere Armbrust	50 GM	1w10 Stich	18 Pfd.	Munition (Reichweite 100/400), schwer, nachladen, zweihändig
Langbogen	50 GM	1w8 Stich	2 Pfd.	Munition (Reichweite 150/600), schwer, zweihändig
Netz	1 GM	-	3 Pfd.	spezial, geworfen (Reichweite 5/15)

LÖWENSCHILD AUSRÜSTUNGSLADEN 2

INVENTAR 2

MUNITION

Name	Preis	Gewicht
Blasrohrnadeln (20)	1 GM	1 1/2 Pfd.
Pfeile (20)	1 GM	1 Pfd.
Schleudermunition (20)	4 KM	1 1/2 Pfd.
<i>Allgemein</i>		
Heiltrank	50 GM	1/2 Pfd.
Fackel	1 KM	1 Pfd.
Köcher	1 GM	1 Pfd.
Säure (Phiole)	25 GM	1 Pfd.
Alchemistenfeuer (Fläschchen)	50 GM	1 Pfd.
Gegengift (Phiole)	50 GM	-
Rucksack	2 GM	5 Pfd.
Krähenfüße (20)	1 GM	2 Pfd.
Armbrustbolzenbehälter	1 GM	1 Pfd.
Karten/Schriftrollenbehälter	1 GM	1 Pfd.
Kette (3m)	5 GM	10 Pfd.
Kleidung (Reisender)	2 GM	5 Pfd.
Heilset	5 GM	3 Pfd.
Jägerfalle	5 GM	25 Pfd.
Leiter (3m)	1 SM	25 Pfd.
Lampe	5 SP	1 Pfd.
Gift, einfach (Phiole)	100 GM	-
Beutel	5 SM	1 Pfd.
Rammbock, mobil	4 GM	35 Pfd.
Seil, Hanf (15m)	1 GM	10 Pfd.
Stacheln, Eisen (10)	1 GM	5 Pfd.
Zelt (2 Personen)	2 GM	20 Pfd.



RÜSTUNG

Name	Preis	Rüstungswert (AC)	Stärke	Heimlichkeit	Gewicht
<i>Leichte Rüstung</i>					
Gefütterte	5 GM	11 + Dex Modifier	—	Disadvantage	8 Pfd.
Leder	10 GM	11 + Dex Modifier	—	—	10 Pfd.
Beschlagenes Leder	45 GM	12 + Dex Modifier	—	—	13 Pfd.
<i>Mittlere Rüstung</i>					
Fell	10 GM	12 + Dex Modifier (Max 2)	—	—	12 Pfd.
Kettenhemd	50 GM	13 + Dex Modifier (Max 2)	—	—	20 Pfd.
Schuppenpanzer	50 GM	14 + Dex Modifier (Max 2)	—	Disadvantage	45 Pfd.
Brustplatte	400 GM	14 + Dex Modifier (Max 2)	—	—	20 Pfd.
Plattenpanzer	750 GM	15 + Dex Modifier (Max 2)	—	Disadvantage	40 Pfd.