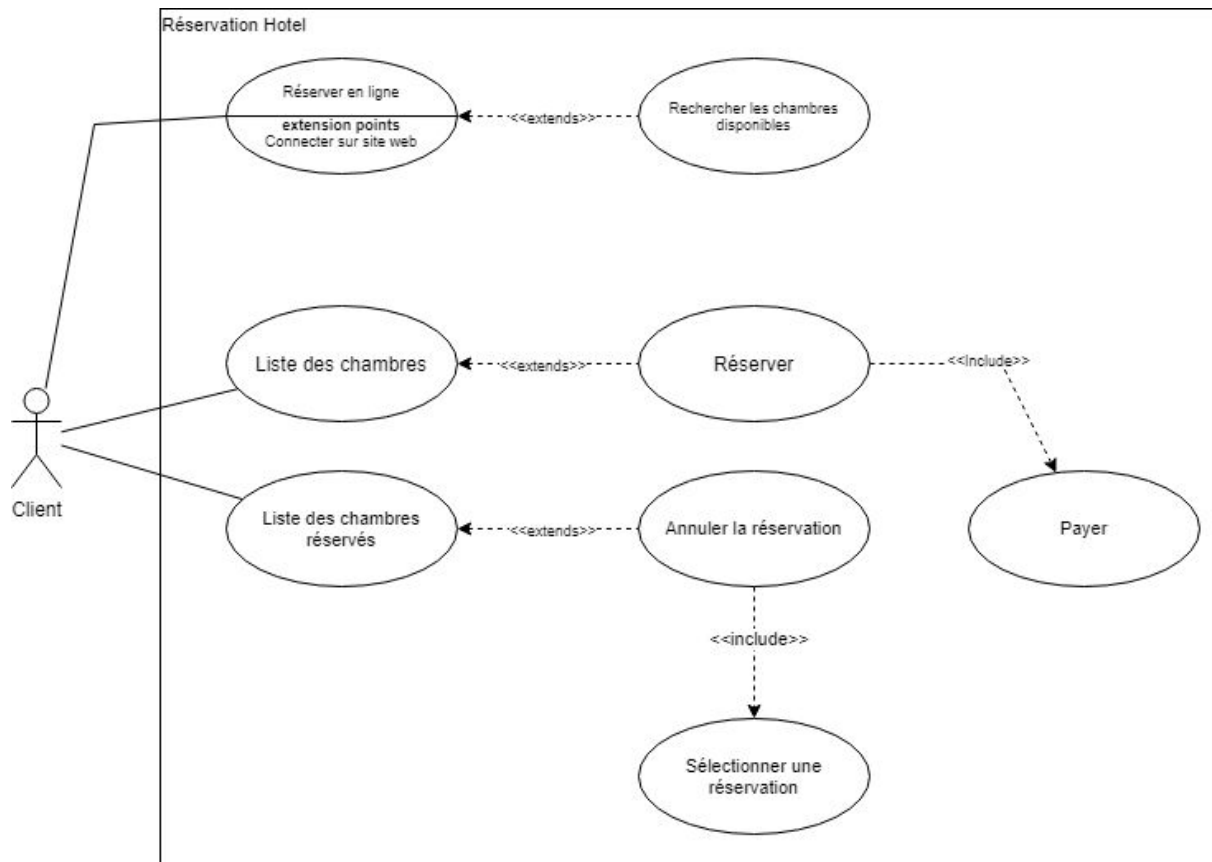
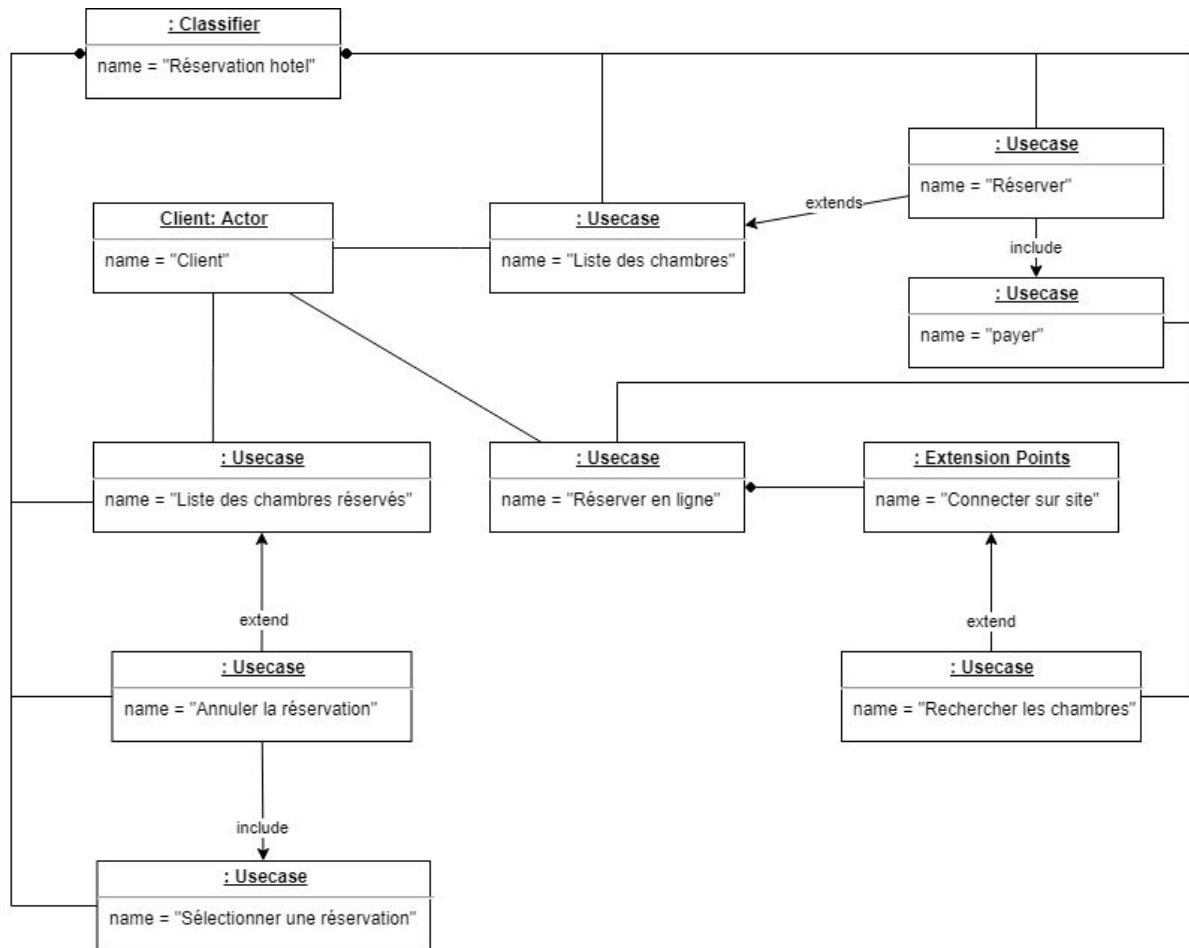


TP3 : Méta modèle UML - Usecase



Nous avons le scénario d'une réservation d'une chambre dans l'hôtel. Un client peut réserver une chambre directement à l'accueil en passant par une liste des chambres disponibles. Il peut aussi réserver en ligne en connectant sur le site internet de l'hôtel. Le client peut annuler sa réservation en passant sur la liste des chambres réservés et en sélectionne un.



Dans le diagramme instance du méta modèle usecase, un sujet est composé d'un à plusieurs Use-case. L'actor peut interagir avec ces fonctionnalités qui vont lui proposer les fonctionnalités pour suivre l'action. Certain Use-case peut obliger l'actor de suivre son action afin de compléter la tâche. Par exemple, L'actor interagit avec le usecase nommé "Liste des chambres". Cet usecase lui propose de réserver une chambre mais afin de compléter cette action, le client devrait réaliser le use-case include par cette action, c'est "payer".