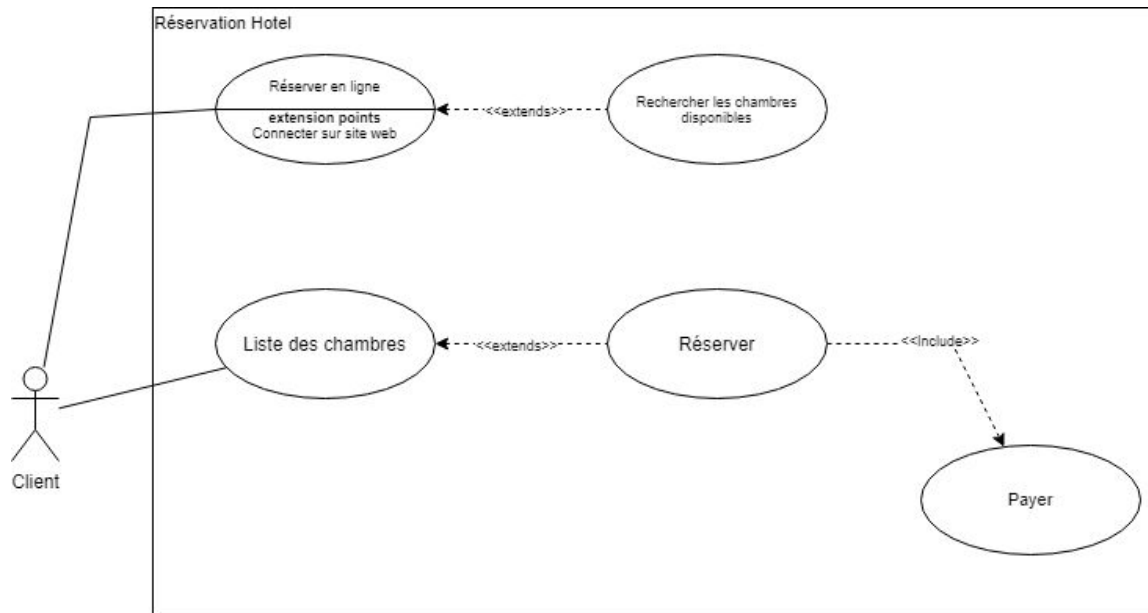


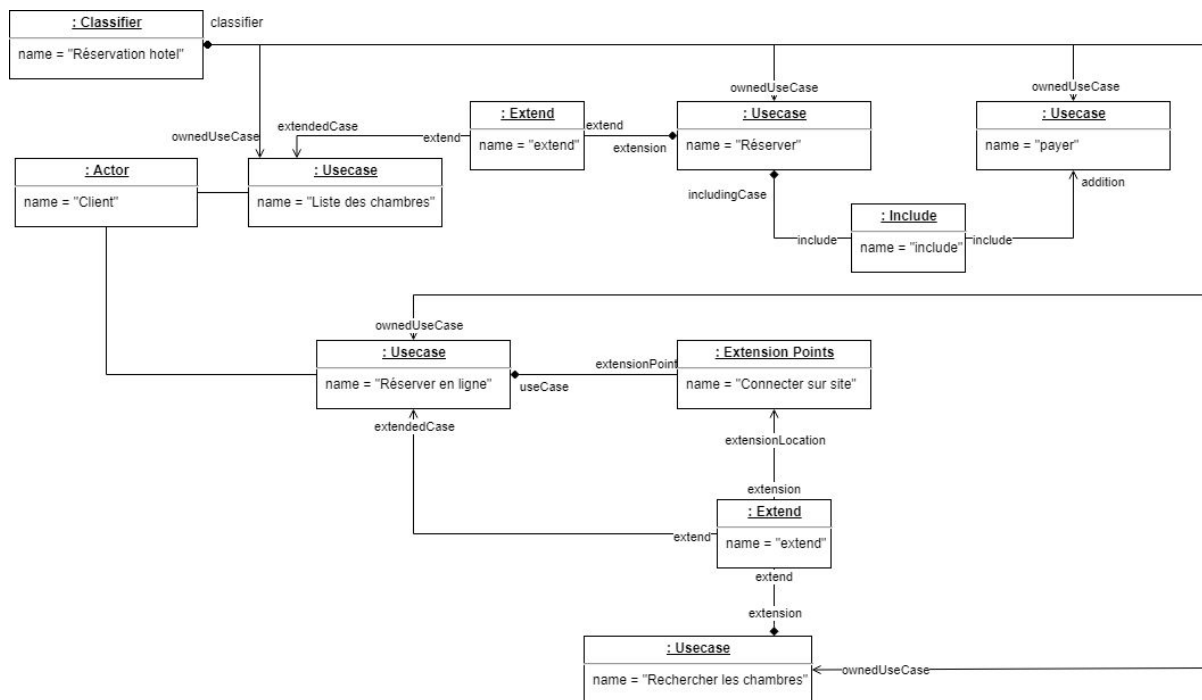
UseCase : Réservation hôtel

Modèle UML - Diagramme Use Case



Nous avons le scénario d'une réservation d'une chambre dans l'hôtel via le diagramme cas d'utilisation. Les comportements chez un client seront décrits par des bulles du diagramme cas d'utilisation ci-dessus. Un client peut réserver une chambre directement à l'accueil en passant par une liste des chambres disponibles. Il peut aussi réserver en ligne en connectant sur le site internet de l'hôtel.

Diagramme d'instance du modèle UML use-case :



Tous les cas d'utilisation peuvent appartenir de 0 à 1 instance de la classe classifier. Dans notre diagramme cas d'utilisation, tous les cas appartiennent à l'instance "Réservation Hôtel".

L'instance de la classe "Actor", qui représente le client, a pour l'objectif d'interagir avec les cas d'utilisation proposés comme "réserver en ligne" ou "consulter la liste des chambres disponibles sur place".

L'instance de la classe "Use case" nommée "liste des chambres" contient une extension de la classe "Use case" nommée "réserver" et celle-ci est un cas étendu par le cas "liste des chambres". Cette relation est représentée par une instance de la classe "extend" entre 2 cas d'utilisation.

Ensuite, Il y a une relation "include" entre "réserver" et "payer" dans notre diagramme cas d'utilisation. La représentation sur le diagramme d'instance s'est fait entre l'instance "Use case" nommée "payer" et l'instance "Use case" nommée "réserver" d'où l'instance "payer" est une addition de l'instance "réserver" via une instance de la classe "include".

Concernant le cas "réserver en ligne", il s'agit une instance d'un point d'extension d'un cas d'utilisation. Cette instance est nommée "connecter sur site" qui permet à l'utilisateur d'accéder à l'instance Use case "Rechercher les chambres" en remplissant la condition de ce point d'extension.

