

Bài 1: Thám hiểm (tên file: BAI1.PAS)

Một nhà thám hiểm leo núi mang theo một máy tính có thể liên lạc truyền tin qua hệ thống vệ tinh với một máy tính khác đặt ở trạm dưới chân núi, nơi ông khởi hành. Chẳng may, ông gặp tai nạn động đất và bị thương, phải trú tạm tại một trạm dừng chân trên núi. Máy tính ông mang theo cũng bị hỏng sau tai nạn, nó không thể nhận tin đến.

Nhà thám hiểm đã cố gắng truyền đi chuỗi tin S thông báo địa điểm của mình về trạm, mỗi lần liên lạc đều truyền cùng một thông điệp và lặp lại thông điệp đó nhiều lần, mỗi lần cách nhau một khoảng thời gian. Nhưng ông không biết rằng thông tin truyền đi luôn bị mất đi đúng m ký tự liên tiếp nhau trong mỗi lần chuyển tin, vị trí bị mất tin là ngẫu nhiên trong chuỗi tin. Thông điệp tại máy tính nhận bị đứt làm hai chuỗi tin s_1, s_2 .

Nguồn pin của máy tính là có hạn, sau n lần gửi tin, ông đã mất liên lạc, do pin cạn kiệt.

Vấn đề ở trạm là phải phục hồi lại thông điệp đó, căn cứ vào các cặp chuỗi tin nhận được sau n lần nhận tin.

Yêu cầu: Với n, m do đội cứu hộ cung cấp, Em hãy viết một chương trình giúp đội cứu hộ phục hồi lại thông điệp nhận được.

Dữ liệu vào: cho trong file văn bản TH_HIEM.INP, hàng đầu tiên là số n, m ($2 \leq n \leq 100$; $1 \leq m \leq 100$). $2n$ hàng tiếp theo, biểu diễn lần lượt từng cặp s_1, s_2 (khác rỗng, mỗi chuỗi dài không quá 200 ký tự).

Dữ liệu ra: Ghi vào file văn bản TH_HIEM.OUT, là giá trị chuỗi s đã phục hồi được. Nếu không thể phục hồi thì ghi chuỗi "KHONG-THE".

Quy ước: ký tự trắng thay bằng dấu '- '.

Ví dụ:

TH_HIEM.INP

JOIN-O-

2

J

TRAM-12

TH_HIEM.OUT

JOIN-O-TRAM-12

GIẢI

– Xây dựng mảng A là kết quả bài toán, với 2 trường hợp như sau: $A[i] = ' '$ là kí tự i chưa được khôi phục, $a[i] < > ' '$ là kí tự i được khôi phục bởi kí tự $A[i]$.

– với mỗi tin nhắn được gửi, sẽ có phần đầu là $s1$, phần bị mất gồm m kí tự, và phần cuối là $s2$, do tin nhắn được gửi là như nhau nên có thể nói độ dài xâu là như nhau.

– từ quy ước khoảng trắng " " là kí tự chưa được khôi phục, ta cộng xâu như sau $S := s1 + m$ kí tự khoảng trắng " " + $s2$. lúc này chỉ việc kiểm tra $a[j]$ đã khôi phục chưa, nếu chưa thì $a[j] := s[j]$ (với $j = 1..$ độ dài xâu tin nhắn).

– duyệt kiểm tra còn kí tự nào chưa khôi phục không, nếu có thì ghi ra "KHONG-THE" ngược lại ghi ra xâu $A[1..$ độ dài xâu tin nhắn].

code tham khảo

```
const fi='File.inp';
```

```
    fo='File.out';
```

```
    nmax=600;
```

```
type  data=longint;
```

```
var
```

```
    f:text;
```

```
    A:array[0..nmax+1] of char;
```

```
    s,s1:ansistring;
```

```
    n,m,leg:data;
```

```
    kothe:boolean;
```

```
procedure xuli;
```

```
var  i,j:data;
```

```
begin
```

```
    for i:=1 to nmax do
```

```
        A[i]:=' ';
```

```
    assign(f,fi); reset(f);
```

```
    readln(f,n,m);
```

```
    for i:=1 to n do
```

```
        begin
```

```
            readln(f,s);
```

```
            for j:=1 to m do
```

```
                s:=s+' ';
```

```
            readln(f,s1);
```

```

        s:=s+s1;

        leg:=length(s);

        for j:=1 to leg do

            if a[j]=' ' then

                a[j]:=s[j];

        end;

        kothe:=false;

        for i:=1 to leg do

            if a[i]=' ' then

                begin

                    kothe:=true;

                    break;

                end;

        assign(f,fo); rewrite(f);

        if kothe then

            writeln(f,'KHONG-THE')

        else

            begin

                for i:=1 to leg do

                    write(f,a[i]);

                end;

            close(f);

        end;

begin

```

```
xuli;
```

```
// readln;
```

```
end.
```