

ÁP ÁN THI CTMT&HN HK2-13-14-CLC

Phần H p Ng

Câu 1 : ADD Byte PTR [1005h], 12h

Câu 2 : LDS BX, [2020H]

Câu 3 : MOVSB

Câu 4 : AL=A5h → AX=FFA5h

Câu 5 : so1= 000Dh = 13 số2= FFCBh = -53

Câu 6 : AX=2BEDh

Câu 7 : AX=4635H AL = 35H

Câu 8 : AX= FEFEH

Câu 9 : AX=0A08H

Câu 10 : AL=55=37H, CX=0000H, SI=0009H

Câu 11 : AX=0206h

Câu 12 : AX=0A8Eh

Câu 13 : AL=19h

Câu 14 : ARR DW 10,20,45,40,50,60

Câu 15 :AX=30 =1EH

Câu 16 : CLD

MOV CX,7

REP MOVSW

Câu 17 : AX=0096H

Câu 18:

MOV CX,3

CLD

REP MOVSB

Câu 19 :SI = 08H DI = 38H , k t qu i n ra màn hình là : 01234567

Câu 20 : L nh RETF có ch c n ng POP hai giá tr word tr ên nh stack vào hai thanh ghi l n l t là IP và CS (k t thúc m t ch ng trình con đ ng far quay l i ch ng trình chính). V y s tr v ch ng trình chính t i a ch CS:IP = F000:0002

Phần 2 : CTMT

8086 có 20 bit a ch , trong t m t A0- A19

m i chip ROM có 13 ng a ch A₀ – A₁₂

C n $32/8 = 4$ chip ROM

Tt	T m	A ₁₉	A ₁₈	A ₁₇	A ₁₆	A ₁₅	A ₁₄	A ₁₃	A ₁₂	A ₁₁	A ₉	A ₈					A ₀
1	D8000	1	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0					0
	D9FFF	1	1	0	1	1	0	0	1	1	1	1					1
2	DA000	1	1	0	1	1	0	1	0	0	0	0					0
	DBFFF	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1					1
3	DC000	1	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0					0
	DDFFF	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1					1
4	DE000	1	1	0	1	1	1	1	0	0	0	0					0
	DFFFF	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1					1

Sinh viên t v hình

_____ H t _____