### CSS와 박스 모델

#### 블록 레벨 요소

- 요소를 삽입했을 때 혼자 한 줄을 차지하는 요소
- 요소의 너비가 100% 예) <div>, 등



Doit! 블록 레벨 요소 사용하기	예제 파일 08\block.html
( 생략) <pre></pre> <pre><pre><pre><pre> <pre><pre> <pre> <pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	
시간이란	
내일 죽을 것처럼	
<u>오늘</u> 을 살고	_
열완시 상 것처럼 내일을 꿈꾸어라.	

#### 인라인 레벨 요소

- 줄을 차지하지 않는 요소
- 화면에 표시되는 콘텐츠만큼만 영역을 차지하고 나머지 공간에 는 다른 요소가 올 수 있음 예) <img>, <strong> 등



## CSS와 박스 모델

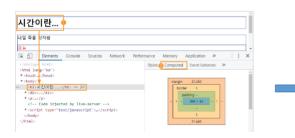
### 박스 모델

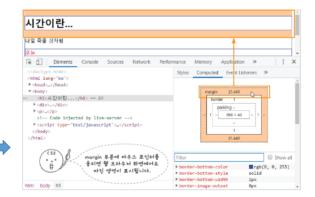
실제 콘텐츠 영역, 패딩(padding), 박스의 테두리(border), 그리고 마진(margin) 등의 요소로 구성됨.



#### 개발자 도구 창에서 박스 모델 확인 가능

- ① 웹 브라우저에서 웹 문서 열기
- ③ 박스 모델 확인할 부분을 마우스 오른쪽 버튼으로 누른 뒤 [검사] 선택 ③ 개발자 도구 창 위에서 [Computed] 탭 클릭 ④ 해당 부분의 박스 모델이 그림으로 표시됨

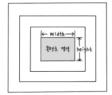




# CSS와 박스 모델

### width, height 속성

실제 콘텐츠 영역의 크기 지정



#### 표 8-1 width와 height의 속성값

종류	설명
〈크기〉	너비나 높이의 값을 px이나 em 단위로 지정합니다.
〈백분율〉	박스 모델을 포함하는 부모 요소를 기준으로 너빗값이나 높잇값을 백분율(%)로 지정합니다.
auto	박스 모델의 너빗값과 높잇값이 콘텐츠 양에 따라 자동으로 결정됩니다. 기본값입니다.



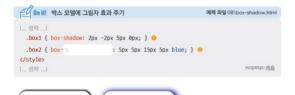


# CSS와 박스 모델

### box-sizing 속성

실제 박스 모델의 너비를 계산할 때 어디까지 포함할지 결정하는 속성

종류	설명	
border-box	테두리까지 포함해서 너빗값을 지정합니다.	
content-box	콘텐츠 영역만 너빗값을 지정합니다. 기본값입니다.	



### box-shdow 속성

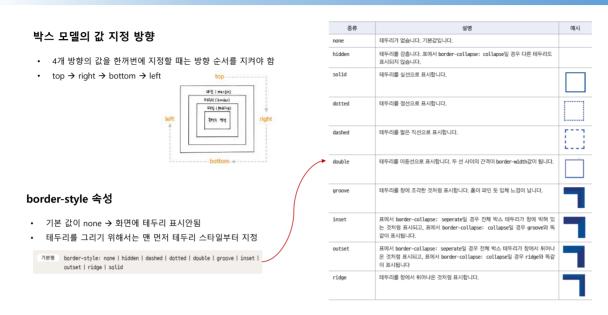
선택한 요소에 그림자 효과 내기



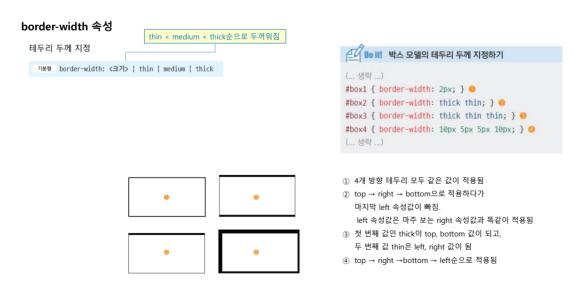
### 기본형 box-shadow: 〈수평 거리〉〈수직 거리〉〈흐림 정도〉〈번짐 정도〉〈색상〉inset

종류	설명
〈수평 거리〉	그림자가 가로로 얼마나 떨어져 있는지를 나타냅니다. 양수값은 요소의 오른쪽에, 음수값은 요소 의 왼쪽에 그림자를 만듭니다. 필수 속성입니다.
〈수직 거리〉	그림자가 세로로 얼마나 떨어져 있는지를 나타냅니다. 양수값은 요소의 아래쪽에, 음수값은 요소 의 위쪽에 그림자를 만듭니다. 필수 속성입니다.
〈흐림 정도〉	이 값을 생략하면 0을 기본값으로 하여 진한 그림자를 표시합니다. 이 값이 커질수록 부드러운 그 림자를 표시하며, 음숫값은 사용할 수 없습니다.
〈번짐 정도〉	앙숫값을 사용하면 모든 방향으로 그림자가 퍼져서 박스보다 그림자가 크게 표시됩니다. 반대로 음숫값은 모든 방향으로 그림자가 촉소되어 보입니다. 기본값은 0입니다.
〈색상〉	한 가지만 지정할 수도 있고, 공백으로 구분해서 여러 개의 색상을 지정할 수도 있습니다. 기본값 은 현재 검은색입니다.
inset	이 키워드를 함께 표시하면 안쪽 그림자로 그립니다.

### 테두리 스타일 지정하기



## 테두리 스타일 지정하기



## 테두리 스타일 지정하기

#### border-color 속성

테두리 색상 지정



### border 속성

- 테두리 스타일과 두께, 색상 등을 묶어 표기
- border-top이나 border-right처럼 방향을 함께 써서 4개 방향의 스 타일을 따로 지정할 수 있음
- 순서는 상관없음



## 테두리 스타일 지정하기

### border-radius 속성

- 박스 모델의 테두리를 둥글게 처리
- 박스 모델의 꼭짓점 부분에 원(반지름 r)이 있다고 가정해서 둥글게 처리



기본형 border-radius: <크기> ¦ <백분율>

종류	설명
〈크기〉	반지름 크기를 px, em의 단위와 함께 수치로 표시합니다
〈백분율〉	현재 요소의 크기를 기준으로 비율(%)로 지정합니다.







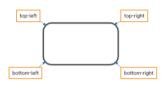


# 테두리 스타일 지정하기

### border-radius 속성

border와 radius 사이에 위치를 나타내는 예약어를 사용하면 꼭짓점마다 다르게 처리 가능

#### 각 꼭짓점을 나타내는 예약어

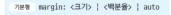




# 여백을 조절하는 속성

### margin 속성

- 현재 요소 주변의 여백
- 마진을 이용하면 요소와 요소 간의 간격 조절 가능





종류	설명	예시
〈크기〉	너빗값이나 높잇값을 px이나 em 같은 단위와 함께 수치로 지정합니다.	margin: 50px;
〈백분율〉	박스 모델을 포함한 부모 요소를 기준으로 너빗값이나 높잇값을 퍼센트(%) 로 지정합니다.	margin: 0.1%;
auto	display 속성에서 지정한 값에 맞게 적절한 값을 자동으로 지정합니다.	



### margin 속성을 사용해 가운데 정렬하기

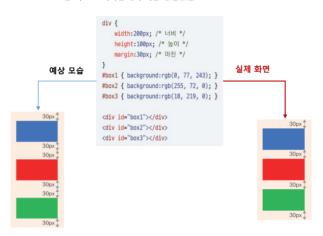
- 배치할 요소의 너빗값이 정해져 있어야 함
- margin-left와 margin-right의 속성값을 auto로 지정



## 여백을 조절하는 속성

### 마진 중첩 현상

- 요소를 세로로 배치할 경우,
   마진과 마진이 만날 때 마진 값이 큰 쪽으로 겹쳐지는 것
- 요소를 가로로 배치할 경우에는 상관없음



### padding 속성

- 콘텐츠 영역과 테두리 사이의 여백
- 마진을 지정하는 방법과 같다



## 웹 문서 레이아웃 만들기

display 속성 사용할 수 있는 속성 값이 아주 많다

요소의 배치 방법 결정.

#### 블록 레벨 요소, 인라인 레벨 요소를 바꿀 때 사용하는 속성 값

종류	설명
block	인라인 레벨 요소를 블록 레벨 요소로 만듭니다.
inline	블록 레벨 요소를 인라인 레벨 요소로 만듭니다.
inline-block	인라인 레벨 요소와 블록 레벨 요소의 속성을 모두 가지고 있으며 마진과 패딩을 지정할 수 있습니다.
none	해당 요소를 화면에 표시하지 않습니다.

```
    (style>

    * { box-sizing: border-box; }
    /* 모든 요소에 테두리까지 포함한 너빗값 지정 */
nav ul { list-style: none; }
    /* 블릿이나 숫자 번호 없앰 */
nav ul li {
    display: inline-block; /* 인라인 레벨 요소와 블록 레벨 요소 모두 지정 */
    padding: 20px; /* 패딩값 20px */
    margin: 0 20px; /* 마진값 20px */
    border: 1px solid #222; /* 메뉴의 테두리 지정 */
}
```

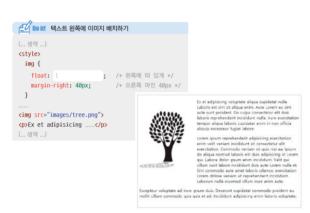


# 웹 문서 레이아웃 만들기

#### float 속성

요소를 왼쪽이나 오른쪽에 떠 있게 만듦

기본형	float: left   right   none
속성 값	설명
left	해당 요소를 문서의 왼쪽으로 배치합니다.
right	해당 요소를 문서의 오른쪽으로 배치합니다.
none	좌우 어느 쪽으로도 배치하지 않습니다.



### clear 속성

float 속성을 무효화 시키는 속성

기본형 clear: none | left | right | both

종류	설명
left	float: left를 해제합니다.
right	float: right를 해제합니다.
both	float: left와 float: right를 해제합니다.

# 웹 요소의 위치 지정하기

### left, right, bottom, top 속성

웹 요소의 위치를 지정하는 속성

종류	설명
left	기준 위치와 요소 사이에 왼쪽으로 얼마나 떨어져 있는지 지정합니다.
right	기준 위치와 요소 사이에 오른쪽으로 얼마나 떨어져 있는지 지정합니다.
top	기준 위치와 요소 사이에 위쪽으로 얼마나 떨어져 있는지 지정합니다.
bottom	기준 위치와 요소 사이에 아래쪽으로 얼마나 떨어져 있는지 지정합니다.

```
### 100 ## | 택스트 요소 자유롭게 배치하기

(... 생략 ...)

#pos1 {
    position: absolute; /* 포지셔닝 - absolute */
    left: 50px; /* 왼쪽에서 50px 떨어지게 */
    top: 50px; /* 위쪽에서 50px 떨어지게 */
    }

#pos2 {
    position: absolute; /* 포지셔팅 - absolute */
    right: 100px; /* 오른쪽에서 100px 떨어지게 */
    top: 100px; /* 위쪽에서 100px 떨어지게 */
    }

#pos3 {
    position: absolute; /* 포지셔팅 - absolute */
    left: 100px; /* 왼쪽에서 100px 떨어지게 */
    bottom: 100px; /* 안래쪽에서 100px 떨어지게 */
    bottom: 100px; /* 안래쪽에서 100px 떨어지게 */
    }

.......

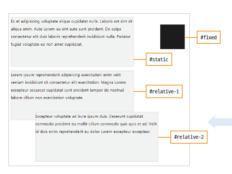
    pid="pos1">Ex et adipisicing .....
    cp id="pos2">Lorem ipsum reprehenderit .....
    cp id="pos2">Lorem ipsum reprehenderit .....
    (... 생략 ...)
```

# 웹 요소의 위치 지정하기

### position 속성

웹 문서 안에 요소들을 배치하기 위한 속성





```
Do it! position 속성으로 요소 위치 지정하기
                                                         예제 파일 08\position-1.html
   #static { position: static; }
   #relative-1 { position: relative; }
                       : relative; /* 포지셔닝 - absolute */
                             /* 왼쪽에서 100px 떨어지게 */
/* 위쪽에서 -50px 떨어지게(위로 이동) */
    left: 100px:
    top: -50px;
  #fixed {
  width: 100px;
     height: 100px;
    background-color: #222;
position: fixed;
                                 /* 포지셔닝 - fixed */
/* 오른쪽에서 30px 떨어지게 */
/* 위쪽에서 30px 떨어지게 */
     right: 30px;
    top: 30px;
 </style>
  Ex et adipisicing ..... 
  cp id="relative-1">Lorem ipsum reprehenderit ...
   id="relative-2">Excepteur voluptate ad ..... 
  (... 생략 ...)
                                                                      noitisod:目竖
```