

ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ НА РАЗРАБОТКУ МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ПОИСКА МУЗЫКАНТОВ

Оглавление

1. Введение	1
2. Основания для разработки	1
2.1. Основания для проведения разработки	1
3. Назначение разработки	2
3.1. Функциональные назначения мобильного приложения	2
3.2. Эксплуатационное назначение мобильного приложения	2
4. Требования к мобильному приложению	2
4.1. Требования к функциональным характеристикам	2
4.2. Требования к организации входных данных	2
4.3. Требования к организации выходных данных	3
5. Требования к составу и параметрам технических средств	3
6. Требования к информационной и программной совместимости	3
6.1. Требования к информационным структурам и методам решения	3
6.2. Требования к исходным кодам и языкам программирования	3
7. Этапы и крайние сроки разработки мобильного приложения	4
8. Результаты работы	4

1. Введение

Техническим заданием определяется содержание, порядок и срок разработки мобильного приложения для поиска музыкантов (далее Приложение), минимальные требования к программному и техническому обеспечению.

2. Основания для разработки

2.1. Основания для проведения разработки

Основанием для проведения разработки является достаточно неудобные решения, осуществляемые для поисков музыкантов.

3. Назначение разработки

3.1. Функциональные назначения мобильного приложения

Функциональным назначением Приложения является предоставления платформы для поиска анкет пользователей по определенным критериям.

3.2. Эксплуатационное назначение мобильного приложения

Программа должна использоваться музыкантами города для поиска единомышленников.

Конечными пользователями программы могут являться как музыканты, так и люди, заинтересованные в их деятельности

4. Требования к мобильному приложению

4.1. Требования к функциональным характеристикам

Приложение должно обеспечивать возможность выполнения перечисленных ниже функций:

- Регистрация
- Создание анкеты пользователя, с указанием места жительства, навыков, музыкальных предпочтений, контакты и цели, с которыми пользователи обратились к услугам приложения
- Поиск анкет пользователей по критериям: город, инструмент, предпочтения, цель
- Предоставления платформы для взаимодействия

4.2. Требования к организации входных данных

Входные данные вводятся пользователями в определенные формы. В первую очередь происходит регистрация пользователя в Приложении, путем ввода текста в соответствующие поля (e-mail адрес, пароль, подтверждение пароля). Затем, пользователю предложено заполнить анкету, с текстовыми полями: имя, место жительства, инструмент, навык, цель, предпочтения. Также, пользователь может прикрепить свою фотографию. Все данные должны храниться на серверах приложения.

4.3. Требования к организации выходных данных

Приложение представляет пользователю анкету, в соответствии с выбранными критериями поиска, которую он может отклонить или принять. Если пользователь отклонил анкету, ему выводится следующая (если имеется).

Если анкету пользователя выбрали, то ему приходит приглашение в чат, которое он может либо принять, либо отклонить. Если приглашение было принято, то пользователям открывается возможность писать друг другу сообщения, в отдельном чате.

5. Требования к составу и параметрам технических средств

В состав технических средств должен входить смартфон на базе android, не ниже версии 5 (Android Lollipop).

6. Требования к информационной и программной совместимости

6.1. Требования к информационным структурам и методам решения

Пользовательский интерфейс должен быть интуитивно понятным и содержать подсказки. Должна присутствовать возможность авторизации пользователя и редактирования анкеты.

6.2. Требования к исходным кодам и языкам программирования

Для разработки должна использоваться среда разработки Apache Cordova и интегрированная среда разработки (ide) IntelliJ IDEA. Языки программирования:

- front-end: html. css. js;
- back-end: php;
- Хранение данных: sql.

7. Этапы и крайние сроки разработки мобильного приложения

Формирование ТЗ	До 01.02.2021
Подготовка макетов экранов приложения	До 13.02.2021
Back-end разработка	До 21.03.2021
Front-end разработка	До 10.04.2021
Тестирование демоверсии проекта	До 13.04.2021
Подготовка демоверсии проекта	До 15.04.2021

8. Результаты работы

Результатом работы является демоверсия мобильного приложения для поиска музыкантов на платформе android