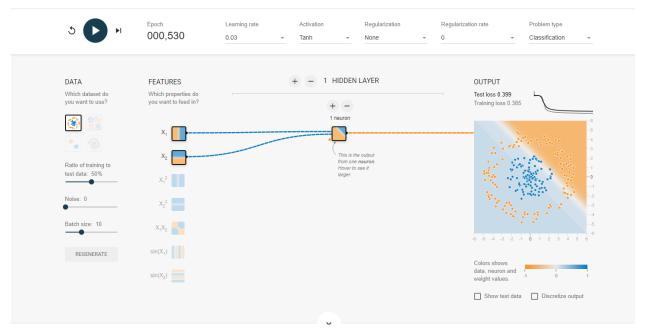
به نام خدا

حالت ١

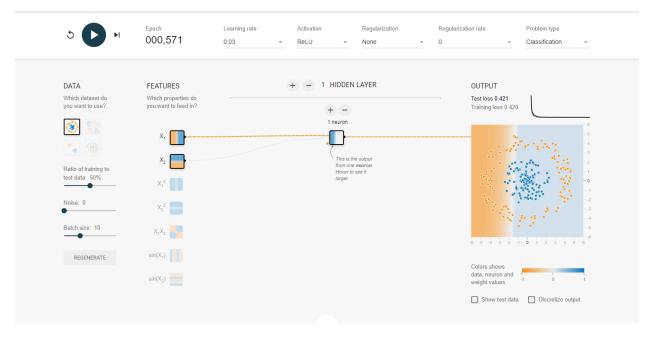
http://playground.tensorflow.org/#activation=tanh&batchSize=10&dataset=circle®Dataset=reg-plane&learningRate=0.03®ularizationRate=0&noise=0&networkShape=1&seed=0.19844&showTestData=false&discretize=false&percTrainData=50&x=true&y=true&xTimesY=false&xSquared=false&ySquared=false&cosX=false&sinX=false&cosY=false&sinY=false&collectStats=false&problem=classification&initZero=false&hideText=false



در این حالت تنها از یک perceptron استفاده شده است. چون تک perceptron قادر به حل مسائلی است که جدایی پذیر خطی باشند و این مسئله جدایی پذیر خطی نیست، انتظار داریم مقدار loss زیاد باشد. که همینطور هم می شود.

حالت ۲

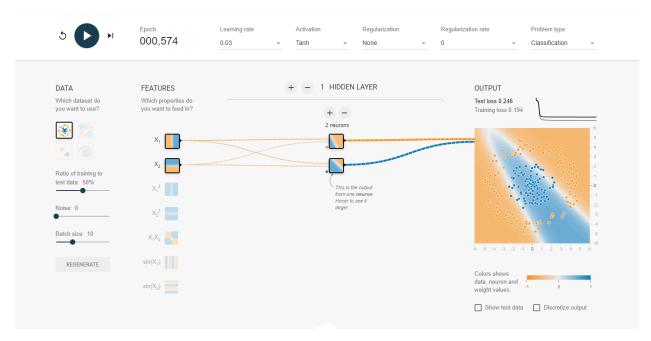
http://playground.tensorflow.org/#activation=relu&batchSize=10&dataset=circle®Dataset=regplane&learningRate=0.03®ularizationRate=0&noise=0&networkShape=1&seed=0.19844&showTestData=false&discretize=false&percTrainData=50&x=true&y=true&xTimesY=false&xSquared=false&ySquared=false&cosX=false&sinX=false&cosY=false&sinY=false&collectStats=false&problem=classification&initZero=false&hideText=false



این حالت نیز مشابه حالت قبلی است و تنها activation function این تک perceptron را تغییر دادم (کار بیهوده ای بود).

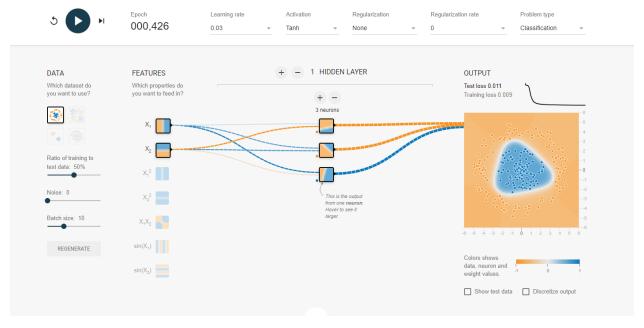
حالت ٣

http://playground.tensorflow.org/#activation=tanh&batchSize=10&dataset=circle®Dataset=regplane&learningRate=0.03®ularizationRate=0&noise=0&networkShape=2&seed=0.19844&showTestData=false&discretize=false&percTrainData=50&x=true&y=true&xTimesY=false&xSquared=false&ySquared=false&cosX=false&sinX=false&cosY=false&sinY=false&collectStats=false&problem=classification&initZero=false&hideText=false



در این حالت از یک لایه و دو نرون استفاده کردم. انتظار داشتم که با این ۲ نرون بتوان ۲ تا خطرسم کرد و feature space را با این دو خط جدا کرد.

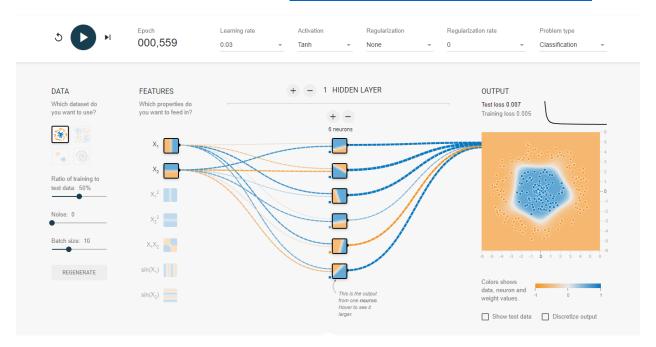
http://playground.tensorflow.org/#activation=tanh&batchSize=10&dataset=circle®Dataset=regplane&learningRate=0.03®ularizationRate=0&noise=0&networkShape=3&seed=0.19844&showTestData=false&discretize=false&percTrainData=50&x=true&y=true&xTimesY=false&xSquared=false&cosX=false&sinX=false&cosY=false&sinY=false&collectStats=false&problem=classification&initZero=false&hideText=false



تعداد نرون های این تک لایه را به ۳ تا رساندم. همانطور که در تصویر قابل مشاهده است، این feature space توسط ۳ عمل منطقی (and or) به دو بخش تقسیم شده است.

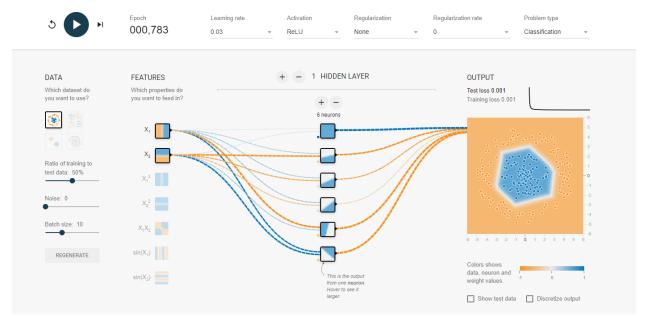
جداسازی ای که هر نرون انجام داده (خطی که رسم کرده) بر روی آن نرون قابل مشاهده است.

http://playground.tensorflow.org/#activation=tanh&batchSize=10&dataset=circle®Dataset=regplane&learningRate=0.03®ularizationRate=0&noise=0&networkShape=6&seed=0.19844&showTestData=false&discretize=false&percTrainData=50&x=true&y=true&xTimesY=false&xSquared=false&cosX=false&sinX=false&cosY=false&sinY=false&collectStats=false&problem=classification&initZero=false&hideText=false



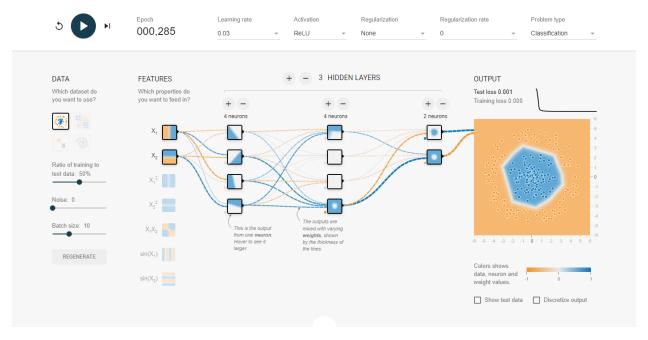
نوسط یک ه این تک لایه را به f تا افز ایش دادم. همینطور که در شکل قابل مشاهده است، feature space توسط یک ک ضلعی به دو بخش نقسیم شده است. خطوطی که در نرون رسم کرده بر روی تصویر آن قابل مشاهده است.

http://playground.tensorflow.org/#activation=relu&batchSize=10&dataset=circle®Dataset=regplane&learningRate=0.03®ularizationRate=0&noise=0&networkShape=6&seed=0.19844&showTestData=false&discretize=false&percTrainData=50&x=true&y=true&xTimesY=false&xSquared=false&cosX=false&sinX=false&cosY=false&sinY=false&collectStats=false&problem=classification&initZero=false&hideText=false



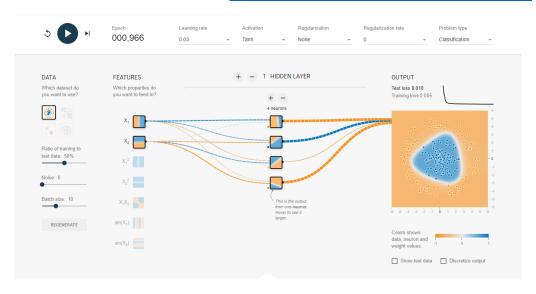
نسبت به حالت قبلی activation function را به Relu تغییر دادم. شکلی که فضا را به دو قسمت نقسیم می کرد از ۵ ضلعی به ۶ ضلعی تغییر کرد. (گویا با استفاده از Relu شکل زاویه دار تر است)

https://playground.tensorflow.org/#activation=relu&batchSize=10&dataset=circle®Dataset=reg-plane&learningRate=0.03®ularizationRate=0&noise=0&networkShape=4,4,2&seed=0.35533
&showTestData=false&discretize=false&percTrainData=50&x=true&y=true&xTimesY=false&xSq
uared=false&ySquared=false&cosX=false&sinX=false&cosY=false&sinY=false&collectStats=false
&problem=classification&initZero=false&hideText=false

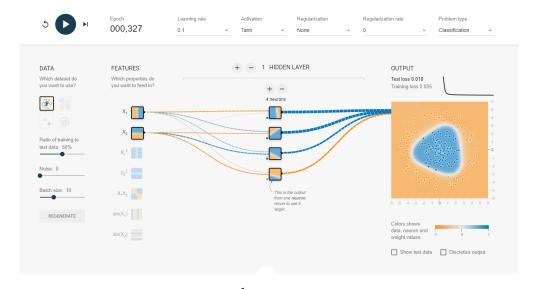


با توجه به ساده بودن جدا سازی داده ها، با اضافه کردن hidden layer های بیشتر، اتفاق خاصی در نحوه جداسازی نیافتاد (ولی با اینکار performance مدل کاهش می یابد چون پارامتر های بیشتری برای آموزش وجود دارد).

https://playground.tensorflow.org/#activation=tanh&batchSize=10&dataset=circle®Dataset=reg-plane&learningRate=0.03®ularizationRate=0&noise=0&networkShape=4&seed=0.35533&showTestData=false&discretize=false&percTrainData=50&x=true&y=true&xTimesY=false&xSquared=false&cosX=false&sinX=false&cosY=false&sinY=false&collectStats=false&problem=classification&initZero=false&hideText=false

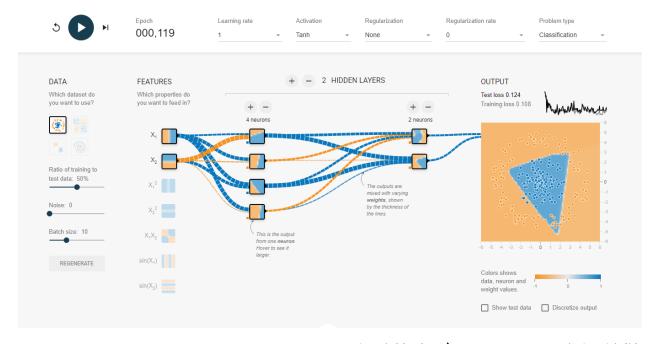


https://playground.tensorflow.org/#activation=tanh&batchSize=10&dataset=circle®Dataset=reg-plane&learningRate=0.1®ularizationRate=0&noise=0&networkShape=4&seed=0.35533&showtestData=false&discretize=false&percTrainData=50&x=true&y=true&xTimesY=false&xSquared=false&ySquared=false&cosX=false&sinX=false&cosY=false&sinY=false&collectStats=false&problem=classification&initZero=false&hideText=false



با افزایش learning rate وزن ها سریعتر به سمت وزن های بهینه همگرا شدند. و loss سریعتر کاهش یافت.

https://playground.tensorflow.org/#activation=tanh&batchSize=10&dataset=circle®Dataset=reg-plane&learningRate=1®ularizationRate=0&noise=0&networkShape=4,2&seed=0.35533&showtestData=false&discretize=false&percTrainData=50&x=true&y=true&xTimesY=false&xSquared=false&ySquared=false&cosX=false&sinX=false&cosY=false&sinY=false&collectStats=false&problem=classification&initZero=false&hideText=false



با افزایش بیش از حد learning rate مدل دچار ناپایداری شد.

