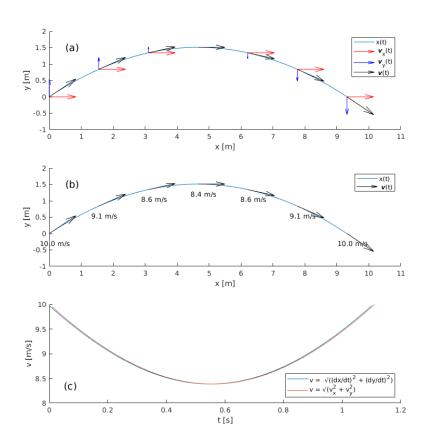
## Lista 7 – ruch jednowymiarowy

Uwaga: obowiązuje zakaz używania pętli!

- 1. Ciało zostało rzucone z prędkością początkową 10 m/s pod kątem 30 do podłoża. Sporządź wykresy (rysunek ma wyglądać podobnie, jak Rys. 1.):
  - (a) Trajektorii y(x) ciała, do momentu zderzenia z ziemią. Na tym wykresie powinny zostać narysowane wektory składowych prędkości  $\vec{\mathbf{v}}_x(t)$  i  $\vec{\mathbf{v}}_y(t)$  oraz wektor całkowitej prędkości  $\vec{\mathbf{v}}(t)$  dla kilku wybranych momentów. (<u>Uwaga:</u> jeśli narysowane zostaną wektory o wartościach podzielonych przez 10, to zajmą one rozsądną część wykresu.)
  - (b) Trajektorii y(x) ciała, do momentu zderzenia z ziemią. Na tym wykresie powinien zostać narysowany wektor całkowitej prędkości  $\vec{\mathbf{v}}(t)$  z podanymi wartościami prędkości w tych chwilach.
  - (c) Porównanie wartości prędkości całkowitych obliczonych na dwa sposoby: korzystając z pochodnym położeń w czasie dx/dt i dy/dt, z prędkością otrzymaną w poprzednich podpunktach. (Uwaga: proszę skorzystać z funkcji diff ().)



Rysunek 1: