Lista 3 – matlab

Składanie drgań: krzywe Lissajous

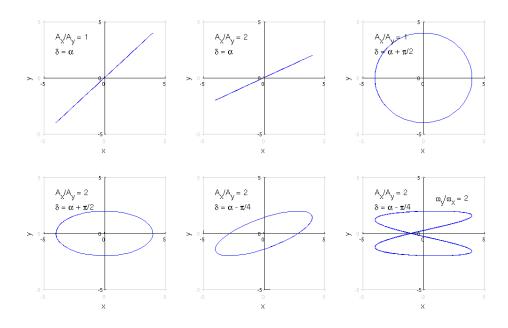
Obiekt może wykonywać dwa niezależne, prostopadłe względem siebie drgania. Tutaj mogą Państwo zobaczyć, jak to wygląda w praktyce.

Takie drgania można opisać poniższymi równaniami przedstawiającymi zależność współrzędnej x-owej oraz y-owej drgającego obiektu od czasu t:

$$x = A_x \cos(\omega_x t + \delta)$$

$$y = A_y \cos(\omega_y t + \alpha)$$

 A_x i A_y to amplitudy drgań odpowiednio w kierunkach x i y, ω_x i ω_y to odpowiednie częstości kołowe, a δ i α to fazy tych drgań. Przykładowe trajektorie y(x), zależnie od parametrów drgań, przedstawia poniższy rysunek.



Rysunek 1:

1. Proszę napisać skrypt tworzący rysunek składający się z 9 podwykresów. 6 górnych powinno wyglądać jak na rysunku powyżej. W ostatnim rzędzie proszę umieścić stworzone przez siebie trzy nowe figury o ciekawych kształtach.