

# Aplikacje WWW

## Lista 7/2020

0. Przed wykonaniem tej listy należy skonfigurować sobie dostęp do serwera `panoramx.ift.uni.wroc.pl` za pomocą klucza publicznego. W tym celu należy:
  - (a) pobrać i zainstalować program git for windows (najlepiej *64-bit Git for Windows Setup* ze strony <https://git-scm.com/download/win>)
  - (b) Kliknąć prawym klawiszem na pulpicie i wybrać z *pop-up* menu (*Git Bash Here*)
  - (c) wpisać komendę `ssh-keygen` a potem kilka razy wcisnąć ENTER
  - (d) zalogować się na serwer komendą `ssh twoj-login@panoramx.ift.uni.wroc.pl` (podać login i hasło do pracowni linuxowej w sali 426 lub 519) a po zalogowaniu wpisać: `mkdir .ssh; exit`
  - (e) W okienku git basha wpisać najpierw `cd`; a potem:  
`scp .ssh/id_rsa.pub twoj-login@panoramx.ift.uni.wroc.pl:~/.ssh/authorized_keys`  
i ponownie hasło.
  - (f) Jeśli wszystko poszło dobrze, to przy kolejnym logowaniu komendą:  
`ssh twoj-login@panoramx.ift.uni.wroc.pl` nie będzie już pytania o hasło.
  - (g) Zainstalować w *Visual Studio Code* wtyczkę *Remote-SSH*, pole kliknąć na lewej ramce ikonkę monitora (*Remote Explorer*) i w zakładce `ssh-targets` znakiem `+` dodać nowe połączenie z serwerem (w okienku należy wpisać komendę `ssh twoj-login@panoramx.ift.uni.wroc.pl` a potem zatwierdzać domyślne ustawienia).
  - (h) Po połączeniu z serwerem można otworzyć folder `/home/twoj-login` i utworzyć w nim folder `public_html` (czyli w terminalu wpisać `cd; mkdir public_html`; Po umieszczeniu w nim plików, będą one widoczne w internecie pod adresem `http://panoramx.ift.uni.wroc.pl/~twoj-login`
  - (i) Jeśli na stronie widoczna jest informacja o braku dostępu, należy wykonać w terminalu komendę: `cd; chmod o+rw public_html; chmod o+r public_html -R`
1. Pobierz `szablon1.zip` i wykorzystaj go jako punkt startowy do stworzenia swojego serwisu pod adresem `http://panoramix.ift.uni.wroc.pl/~twoj_login/lista7`. Wykorzystaj menu jakie wykonałeś w poprzednim zadaniu. Przez analogię do strony z obrazkami, wykonaj nową podstronę z filmami. Umieść na niej kilka filmów, nakręconych własną komórką. W tej wersji możesz pominąć przyciski `play/pause`. Wszystkie strony wypełnij treścią, zmień obrazki i treść wiadomości, dodaj nowe wiadomości. Postaraj się zrozumieć kod we wszystkich plikach.
2. Wykonaj podstronę gdzie będzie spis liczb Fibonacciego nie większych niż 10000 wykonany w języku PHP.
3. Wykonaj podstronę gdzie będzie spis liczb pierwszych do 10000 wykonany w języku PHP.
4. Wykonaj podstronę gdzie będzie tabliczka mnożenia 20x20 generowana w języku PHP. Na początku kodu php umieść linie:  
`$n=$_GET["n"];`  
`if(!isset($n)) $n=20;`  
i zadбай by użyć zmiennej `$n` przy pisaniu pętli `for`.  
Nad tabelą mnożenia (poza znacznikiem `<?php ?>`) umieść kod HTML:  
`<h2> Tabliczka mnożenia </h2>`

```
<a href="?n=10"> do 10 </a>
<a href="?n=20"> do 20 </a>
<a href="?n=30"> do 30 </a>.
```

5. Wykorzystaj

[https://www.w3schools.com/html/html\\_forms.asp](https://www.w3schools.com/html/html_forms.asp) zapoznaj się tym jak wykonywać formularze w html5. Zwróć uwagę na elementy `<form>`, `<input type=text>`, `<input type=number>`, `<input type=submit>`, `<input type=radio>`, `<select>` `<option>` oraz `<textarea>`. Zwróć uwagę na rolę atrybutu `name` który jest nazwą zmiennej, do której zostanie wysłana wartość wpisana w polu. Wykonaj przykładowy formularz (sensowny) zawierający wszystkie wspomniane pola i wypisuje, co zostało przesłane. Informacje przesłane dowolnym formularzem można wypisywać na przykład poleceniem:

```
foreach($_GET as $name=>$value) // zamień $_GET na $_POST w razie potrzeby
    echo "$name: $value <br>";
```

można też (nawet lepiej tak zrobić w tym przypadku) po kolei wypisać wartości wszystkich przesłanych w zmiennych z opisami w języku polskim. np:

```
echo "Tytuł: $_POST[title]<br>";
echo "Treść: $_POST[msg]<br>";
itd.
```

6. Wykonaj plik `news_add.php`, który pozwoli dodać wiadomość zakładki z newsami z poprzedniej listy. Do wprowadzania treści użyj pola `<textarea name=text>` o do tytułu pola `<input name=title>`. Formularz powinien używać metody POST.
7. Wykonaj plik `news_delete.php`. Formularz powinien zawierać element `<select>` zawierający listę plików oraz dwa przyciski ('Usuń' i 'Anuluj'). Zamiast usuwać fizycznie plik z dysku, wystarczy dodać na początku nazwy kropkę `rename($fname, ".$fname")`. Zastosuj `<form method=POST onsubmit="confirm('czy na pewno?')">`, by ustrzec użytkownika przed przypadkowym usunięciem pliku.
8. Wykonaj skrypty: `img_add.php` pozwalający na umieszczenia nowego obrazka na stronie, oraz `img_delete.php`, który będzie analogiczny do `news_delete.php`.  
Wskazówka: [https://www.w3schools.com/php/php\\_file\\_upload.asp](https://www.w3schools.com/php/php_file_upload.asp)
9. Zintegruj ze swoim serwisem chat z przykładów do wykładu 7. Dodaj do formularza (pod imieniem) pole `<input type=password name=haslo>`, dodaj `haslo` do danych przesyłanych na serwer funkcją `post`, i tak zmodyfikuj plik `7.dodaj.php`, by wpisy nie zawierające poprawnego hasła były ignorowane. Poprawne hasło ma być znane tylko Tobie.
10. W podobny sposób zabezpiecz hasłem zadania 7,8,9.