

Aplikacje WWW/2020

Lista 1

1. Składnia. Język HTML to język znaczników. Na przykład:

```
<html lang="pl">
  zawartość
</html>
```

`<html ...>` to znacznik otwierający,
`</html>` to znacznik końcowy,
`lang` to atrybut,
a `"pl"` to wartość atrybutu.

Wartości atrybutów piszemy w cudzysłowach. Na pulpicie utwórz folder `www` a w nim dokument `strona1.html` i wpisz do niego

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pl">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Ćwiczenie 1</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Nagłówek poziomu 1</h1>
    <p>Pierwszy paragraf</p>
    <p>Drugi paragraf</p>
  </body>
</html>
```

Wskaż zawartość znaczników `head`, `body`, `h1`, `p`.

2. Każdy znacznik może mieć dodatkowe atrybuty `id` - unikalny identyfikator, `class` - lista klas, do których należy, `style` - wygląd elementu.

Do znacznika `h1` – dodaj atrybut `style="color:red"` a do znaczników `p` dodaj atrybut `style="color:blue; margin:20px"`. Zauważ, że definiowanie stylu dla każdego nowego paragrafu jest niepraktyczne i bardzo źle wpływa na czytelność dokumentu.

3. Usuń atrybut `style` ze znaczników `p` i `h1` zamiast tego dodaj przed znacznikiem `</head>`:

```
<style>
  h1 {color:red}
  p {color:blue; margin:20px}
</style>
```

Zauważ, że tak dodane własności zadają jednolity wygląd wszystkich paragrafów i nagłówków. Dodatkowo osiągamy rozdzielenie treści dokumentu od definicji szczegółów jego wyglądu. Dodaj do dokumentu więcej rozdziałów i paragrafów. Wypełnij je treścią wg własnego uznania, np. skopiowaną z Wikipedii. Użyj znaczników `h2` i `h3` do zaznaczania podrozdziałów i podpodrozdziałów.

4. Dodaj do swojego dokumentu zaraz za `</h1>` obrazek `` oraz odnośnik `Nazwa strony`. Użyj atrybutu `style="width:300px;"` lub `style="height:200px;"` do zmiany rozmiaru obrazka. Dodaj do wartości stylu obrazka własność `float:left` lub `float:right` oraz `margin:10px` by zobaczyć jak tekst po nim następujący może opływać obrazek.
5. Załóż nowy dokument i wykonaj w nim galerię obrazków. Aby uniknąć konieczności kopiowania obrazków na swój komputer, jako atrybut `src` podawaj ich adres internetowy (np ``). Pomocne będzie wyszukiwanie grafik w Google. Zdefiniuj dla wszystkich obrazów jednakową wysokość za pomocą globalnego stylu, wstawiając przed `</head>`.

```
<style>
  img {height:200px}
</style>
```

6. W kolejnym dokumencie, używając znaczników `ol`, `li` oraz `a`, wykonaj spis odnośników do swoich ulubionych stron internetowych.
7. Szachownica. Umieść w nowym dokumencie tabelę 5 na 5.

```
<table>
<tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr>
....
<tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr>
</table>
```

Następnie dodaj do sekcji `head`.

```
<style>
  table {border-collapse:collapse}
  td {width:50px; height:50px; border:1px solid grey;}
  tr:nth-child(odd) td:nth-child(odd) {background:#ddd}
  tr:nth-child(even) td:nth-child(even) {background:#ddd}
</style>
```

Powyższe 4 linie dodawaj kolejno. Pod tabelą opisz działanie każdej z nich.

Wskazówka: ciemniejsze są nieparzyste komórki w nieparzystych wierszach i parzyste komórki w parzystych wierszach tabeli.

8. Na stronie http://www.w3schools.com/css/css_boxmodel.asp zapoznaj się z modelem pudełkowym (`width`, `height`, `padding`, `border`, `margin`) i wykorzystaj ćwiczenia "Try yourself.." jakie tam znajdziesz do eksperymentowania zrozumienia na czym on polega. Zauważ, że `padding`, `border`, `margin` mogą występować z dopiskami `-left`, `-right`, `-top`, `-bottom`, co umożliwia niesymetryczne pozycjonowanie i obramowanie elementów. Wykonaj dokument z 5 paragrafami tekstu, które różnić się będą wszystkimi powyższymi atrybutami oraz kolorem tła.
9. Naucz się jak zmieniać wielkość i krój czcionki (`font-family`, `font-size`,...). Co oznaczają jednostki `px`, `pt`, `em` ?. Odpowiedzi zapisz w pliku używając znaczników `dl`, `dt`, `dd`. Użyj znacznika `<style>` by zdefiniować reguły nadające odmienny wygląd elementom `dt` a inny elementom `dd` (powinny różnić się wielkością i krojem czcionki).
10. W pliku `zad10.html` wykonaj wypunktowany spis odnośników do wszystkich dokumentów jakie wykonałeś. Używaj wyłącznie adresów względnych (same nazwy plików, a nie pełne ścieżki). Do każdego z poprzednich plików po znaczniku `<body>` dopisz `Powrót do menu
`