# Projet 2: Plateforme de gestion d'événements en ligne

# **Description:**

Il s'agit d'une plateforme web qui permet aux utilisateurs d'organiser, de gérer et de participer à des événements (conférences, webinaires, ateliers, etc.). Les utilisateurs peuvent créer un compte, planifier des événements, s'inscrire à des événements, et consulter les détails. L'administrateur peut également gérer les utilisateurs et les événements.

## Fonctionnalités principales :

#### 1. Authentification utilisateur :

- o Inscription et connexion pour les utilisateurs.
- o Gestion des rôles (utilisateur, administrateur).

#### 2. Gestion des événements :

- Les utilisateurs peuvent créer et publier des événements (titre, description, date, lieu, etc.).
- o Modifier ou supprimer leurs événements.
- o Filtrer les événements par date, catégorie, ou popularité.

### 3. Inscription aux événements :

- o Les utilisateurs peuvent s'inscrire aux événements.
- o Affichage des événements auxquels l'utilisateur est inscrit.

#### 4. Tableau de bord d'administration :

- o Gestion des utilisateurs (bloquer, débloquer, supprimer des comptes).
- o Gestion des événements (modération, validation).

#### 5. Notifications:

 Les utilisateurs reçoivent des notifications par e-mail lors de l'inscription à un événement ou lors de changements sur un événement auquel ils participent.

### 6. **Design responsive**:

o L'interface doit être adaptée aux appareils mobiles et desktop.

### Architecture orientée objet :

- Classe User: Contient les informations sur les utilisateurs, leurs rôles et leurs actions (inscription, connexion, etc.).
- Classe Event : Gère les événements (création, modification, suppression).

- Classe Registration : Gère les inscriptions des utilisateurs aux événements.
- Classe Admin : Gère les actions d'administration sur les utilisateurs et les événements.
- Classe Notification : Gère l'envoi de notifications aux utilisateurs (via e-mail, notifications internes).

# **Technologies utilisées:**

- PHP orienté objet pour la logique backend.
- MySQL pour la base de données.
- HTML/CSS/JavaScript pour le frontend.
- **Bootstrap** pour le design responsive.
- **PHPMailer** pour la gestion des notifications par e-mail.