

# KHARISMA ASSYURO YARISUNAL FIRDAUS

## Mahasiswa

Purwakarta, Indonesia | 081387311146 | kharismaayf1@gmail.com

### RINGKASAN

---

Mahasiswa Pendidikan Ilmu Komputer di Universitas Pendidikan Indonesia dengan IPK 3.80. Memiliki pengalaman dalam manajemen proyek kreatif, pemrograman, dan desain game melalui peran kepemimpinan di organisasi kemahasiswaan dan program studi independen. Terbukti mampu meningkatkan efisiensi proses hingga 40% dan memiliki keterampilan komunikasi yang kuat dalam mengoordinasikan tim dan melakukan evaluasi kinerja. Mencari peluang untuk mengaplikasikan kemampuan teknis dan manajerial dalam lingkungan yang dinamis.

### PENGALAMAN

---

#### Game Designer & Programmer | Infinite Learning (Studi Independen) (Februari 2024 – Juni 2024)

- Merancang konsep, skenario, dan desain level game, serta menerjemahkannya menjadi program fungsional.
- Meningkatkan efektivitas waktu perancangan proyek game sebesar 40% dari jadwal normal melalui perencanaan dan eksekusi program yang efisien.
- Berkolaborasi dalam tim untuk memastikan semua elemen game terintegrasi sesuai dengan Game Design Document (GDD).

#### Public Relation | Panitia Khusus DPM Kemakom FPMIPA UPI (November 2023 – Desember 2023)

- Merancang dan menyusun kuesioner terstruktur untuk evaluasi kinerja BEM dan DPM Kemakom.
- Meningkatkan efisiensi pelaksanaan survei sebesar 30% dari durasi normal melalui manajemen waktu dan perencanaan distribusi yang cermat.
- Menganalisis data survei untuk memberikan rekomendasi perbaikan kepada dewan perwakilan mahasiswa.

#### Team Lead Creative Division | Musyawarah Mahasiswa Kemakom FPMIPA UPI (Desember 2021 – Januari 2022)

- Memimpin tim divisi kreatif dalam mengembangkan konsep dan mendesain seluruh materi promosi acara, termasuk poster utama.
- Mendelegasikan tugas desain kepada anggota tim dan memastikan konsistensi visual pada semua materi.
- Mengoordinasikan dan memimpin rapat mingguan untuk memantau progres dan memberikan arahan kreatif.

### PENDIDIKAN

---

#### MAN Purwakarta (2018-2021)

Jurusan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

#### Universitas Pendidikan Indonesia (2021-Sekarang)

S1 Pendidikan Ilmu Komputer | IPK: 3.80/4.00

### KETERAMPILAN

---

- **Pemrograman:** Front-end Programming, Back-end Programming
- **Game Development:** Unity, 3D Modelling, Game Design
- **Manajemen & Bisnis:** Manajemen Proyek, Evaluasi Kinerja, Analisis Data Sederhana
- **Komunikasi:** Kepemimpinan Tim, Hubungan Masyarakat (Public Relation)